SPARTAN OS

ANUBIS

GUÍA DETALLADA · PARA PROMOTORES, LÍDERES Y SOCIOS

Spartan OS en Anubis Chain

Quién lo construyó, qué hace ya la cadena, qué hace Spartan OS sobre ella, cómo funcionan los dos tokens y el programa, y dónde puede comprobarse cada afirmación de este documento.



ANUBIS LABS · PRIMER PROYECTO DEL ECOSISTEMA
PREPARADO PARA DISTRIBUCIÓN INTERNACIONAL · EDICIÓN EN ESPAÑOL

SEPTIEMBRE DE 2026

CONTENIDO

Qué cubre este documento

Siete partes. Las dos primeras describen la cadena y su infraestructura. Las tres centrales describen Spartan OS, su primer producto y sus tokens. Las dos últimas sitúan el contexto de mercado y le dicen dónde comprobar lo que ha leído.

I	Por qué existe	03
II	Anubis Chain	06
III	Spartan OS	11
IV	TempleRaid y el Token Router	15
V	RM y GD	19
VI	Contexto de mercado y hoja de ruta	23
VII	Verificación, riesgo y glosario	26

CÓMO LEER ESTE DOCUMENTO

Cada cifra que procede del proyecto está marcada como cifra del proyecto. Cada cifra que puede comprobarse en una fuente pública nombra la fuente. Donde no se ha anunciado una fecha, el documento muestra [fecha] en lugar de una suposición. Si presenta este material, mantenga esas distinciones. Son lo que hace creíble el documento.

A quién va dirigido este documento

A promotores que necesitan explicar el proyecto a un público nuevo en su propio idioma. A líderes que necesitan la profundidad suficiente para responder a la segunda y la tercera pregunta, no solo a la primera. A socios que quieren saber qué está activo, qué está previsto y qué se afirma. No presupone conocimientos técnicos. Donde un término técnico es inevitable, se define en el glosario del final.

Lo que este documento no hace es argumentar a favor de comprar nada. Describe lo que existe y cómo funciona. Las decisiones sobre el capital son del propio lector.

Documentos complementarios

Esta guía se sitúa entre dos piezas más breves y una técnica. Los seis one-pagers y la presentación cubren el mismo terreno en menos espacio. La guía técnica contiene las instrucciones de billetera, puente y gasDAI con capturas de pantalla y direcciones de contratos. Un documento aparte para líderes expone el programa de la comunidad y sus condiciones.



01

PARTE I

Por qué existe

Las cadenas de bloques públicas han resuelto los problemas difíciles de ingeniería. Lo que la mayoría no ha resuelto es dar a una persona corriente una razón para abrir la aplicación una segunda vez.

La infraestructura está terminada. Las razones para visitarla, no.

Entre 2017 y 2025 el sector construyó las vías. Cadenas de Layer 1, rollups, billeteras que funcionan en un teléfono, puentes, exchanges sin libro de órdenes, stablecoins que liquidan en segundos. Cualquier aplicación que un equipo pueda imaginar puede hoy construirse y desplegarse en un fin de semana.

El resultado es un mercado con más cadenas que razones para usarlas. Una red nueva se lanza, lista un token, publica una hoja de ruta y luego espera a usuarios que no tienen ninguna razón concreta para llegar. La infraestructura fue la parte difícil en lo técnico. Resultó ser la parte fácil en lo comercial.

Spartan OS parte de esa observación. Su propio planteamiento, tomado de la presentación original del equipo, se desarrolla en tres tiempos.

PASADO

La infraestructura maduró

Las cadenas, las billeteras y las herramientas para desarrolladores llegaron al punto en que construir ya no es el cuello de botella. El costo bajó. La velocidad subió. Las herramientas se volvieron aburridas, que es lo que deben ser las herramientas.

AHORA

Las pasarelas de usuarios escasean

La gente necesita una razón clara para entrar en una red y una razón para volver al día siguiente. La interacción frecuente y con poco en juego es esa razón. Los juegos siempre han sido la primera aplicación que una plataforma nueva consigue hacer bien.

DESPUÉS

La IA cambia la distribución

La recomendación, la generación y los agentes autónomos cambian cómo una aplicación encuentra a sus usuarios y cómo los usuarios encuentran aplicaciones. El crecimiento deja de ser una campaña y se convierte en un sistema en marcha.

Qué es una pasarela

Una pasarela, en el sentido en que Spartan OS usa la palabra, es una aplicación que una persona abre porque quiere, no porque le hayan pagado por hacerlo. Tiene tres propiedades. Cada sesión es corta. El resultado de cada sesión se ve enseguida. Y la persona puede volver sin preparación, porque su billetera ya está conectada y su saldo ya está allí.

Los juegos cumplen esas condiciones mejor que cualquier otra categoría. También ciertos tipos de herramienta de IA: un generador que produce algo en segundos, un asistente que responde a una pregunta, un agente que hace una tarea pequeña. Lo que comparten es un ciclo medido en segundos o minutos, no en días.

La apuesta de Spartan OS es sencilla de enunciar. Si una cadena tiene una pasarela a la que la gente vuelve, todo lo demás en la cadena se beneficia: el exchange gana volumen, el puente gana tráfico, los desarrolladores ganan usuarios, el token gana un uso. Sin pasarela, la misma cadena es una carretera vacía.

LA AFIRMACIÓN, DICHA CON CLARIDAD

Anubis Chain pone la carretera. Spartan OS es la primera razón para circular por ella. TempleRaid, activo desde el 6 de septiembre de 2026, es el primer destino.

Quién lo construyó

Anubis Foundation: dos años, cinco continentes, veinte países, más de cien proyectos, según la huella que publica la fundación. Tres de ellos dieron forma a todo lo que hay en este documento.

ORIGIN

DeFi 3.0 sobre LGNS

Staking, bonos, liquidez propiedad del protocolo y una comunidad global. En su instantánea de AVE: 2.5 millones de tenedores, una capitalización en circulación de $1.4 mil millones, un pool de $200 millones y 91,000 transacciones en un día. Dos años después, unos $55 millones siguen en el pool de Origin en Polygon.

WEBKEY · MELOS

Cómo entran los usuarios en Web3, y qué hacen allí

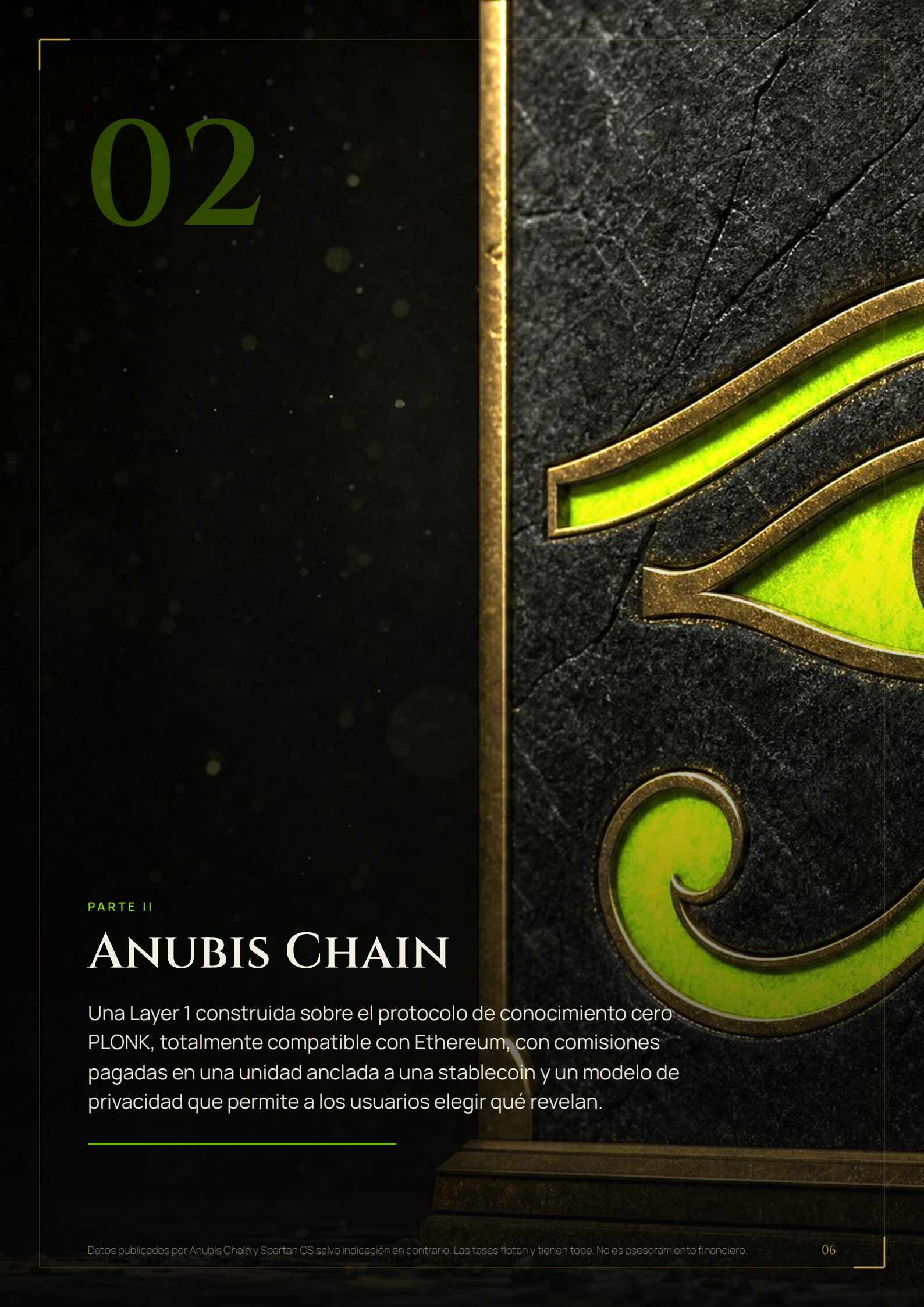
Identidad y pasarela por un lado, entretenimiento por el otro. La fundación declara una base de usuarios combinada de 16 millones en sus productos.

ANUBIS CHAIN · ANUBIS LABS

Su propia Layer 1, y el brazo que la llena

Red principal en abril de 2026. Anubis Labs selecciona, financia y apoya proyectos sobre ella. Spartan OS es el primero, construido sobre la base de código que hizo funcionar Origin y Awake: 137 contratos inteligentes, auditoría de CertiK presentada.

La mayoría de los proyectos empieza de cero: sin usuarios, sin activos, sin historial. Este empieza con millones de tenedores que ya conocen el nombre de la fundación y una cadena que la fundación controla. Cada cifra de esta sección es de la propia fundación; la instantánea de Origin puede comprobarse en ave.ai.



02

PARTE II

Anubis Chain

Una Layer 1 construida sobre el protocolo de conocimiento cero PLONK, totalmente compatible con Ethereum, con comisiones pagadas en una unidad anclada a una stablecoin y un modelo de privacidad que permite a los usuarios elegir qué revelan.

La cadena en cifras

Anubis Chain pasó a red principal en abril de 2026. Es una Layer 1 independiente, no un rollup sobre otra cadena. Su chain ID es 6714.

100M+
Transacciones acumuladas

18M+
Direcciones

16K+
Contratos inteligentes desplegados

1.9K+
Tokens en la cadena

~1 s
Tiempo medio de bloque

GasDAI
Comisiones ancladas al dólar, iguales cada día

Cifras de red según el informe periódico de datos de Anubis Chain, septiembre de 2026, comprobables en browser.anubispace.org. La cadena está indexada por The Graph, se explora mediante Blockscout y se conecta entre cadenas a través de LayerZero y Stargate. Material de marketing anterior cita 2,400+ transacciones por segundo, un tiempo de bloque de 450 ms, verificación de pruebas en menos de 10 ms y 21 validadores activos de 52 nodos; son cifras del propio proyecto y no se repiten aquí como hechos.

Qué es PLONK, y por qué importa aquí

Una prueba de conocimiento cero permite a una parte demostrar que una afirmación es cierta sin revelar la información que hay detrás. PLONK es una familia de esas pruebas. Su ventaja práctica es que el sistema de prueba se configura una vez y después se reutiliza para cualquier programa, en lugar de necesitar una ceremonia nueva para cada aplicación. Las pruebas son pequeñas y pueden comprobarse rápido, que es lo que permite a Anubis verificar una on-chain en menos de diez milisegundos.

Para un usuario, la consecuencia es una cadena que puede llevar transacciones privadas sin renunciar a la auditabilidad pública. La red puede confirmar que una transacción es válida, que el remitente tenía los fondos, que se siguieron las reglas, sin publicar quién envió qué a quién. Anubis Foundation compara el efecto con Zcash y Monero y dice que espera que la privacidad sea el mayor atractivo de la cadena para el capital nuevo. Esa es la base del modelo de privacidad que se describe a continuación.

Tres decisiones de diseño que importan a un usuario

PRIVACIDAD

Divulgación selectiva

Las transacciones son públicas por defecto, como en Ethereum. Un usuario puede proteger su identidad donde importa mientras la actividad de los contratos sigue siendo auditable. Anubis describe el resultado como privado para las personas, transparente para el protocolo y viable para los reguladores.

COSTO

Gas pagado en gasDAI

Las comisiones se liquidan en una unidad anclada a DAI. Una transacción cuesta lo mismo en un día tranquilo y en uno de mucha actividad, y no hay que tener un token de gas volátil. gasDAI se obtiene a través del puente oficial en un solo paso.

MIGRACIÓN

Ethereum, sin cambios

Todo lo construido para Ethereum funciona en Anubis sin modificación. Contratos en Solidity, MetaMask, Hardhat, exploradores al estilo Etherscan: toda la cadena de herramientas se traslada. Los equipos no reescriben. Vuelven a desplegar.

De las tres, el modelo de gas es la que un promotor debería poder explicar en una frase. En la mayoría de las cadenas, un usuario debe comprar primero el token propio de la cadena para pagar cualquier cosa, y el precio de ese token se mueve. En Anubis la unidad de comisión está anclada a una stablecoin en dólares. El número que un usuario ve al aprobar una transacción es el número que paga.

Ya activo: la capa de infraestructura

Todo lo que hay en esta página puede abrirse hoy. Es la diferencia entre una cadena con una hoja de ruta y una cadena con una economía en funcionamiento.

COMPONENTE	QUÉ HACE	ESTADO Y VERIFICACIÓN
RocketSwap	Exchange descentralizado nativo. Diseño Uniswap V2: pools de liquidez, sin libro de órdenes. RM se negocia aquí contra USDT.	Activo. Listado en CertiK Skynet.
Anubis Bridge	Puente oficial uno a uno desde Ethereum, BNB Chain y Polygon. Mueve USDT, USDC, DAI, ETH, BNB y POL. Emite gasDAI.	Activo en app.anubisbridge.com. Contratos del puente visibles en etherscan.io.
GaleBridge	Segundo puente oficial con las mismas rutas.	Activo en galebridge.net. Auditado por CertiK, octubre de 2025: tres hallazgos, ninguno crítico.
Bridgers	Enrutador entre cadenas de terceros que ha añadido Anubis como destino.	Activo. Independiente del equipo de Anubis.
Capybara Launch	Plataforma de lanzamiento para nuevos proyectos del ecosistema. Obscura y AstraCore operan junto a ella.	Activo.

Explorador e indexación	Explorador de bloques de Blockscout. Cada transacción, contrato y dirección de la cadena. Datos indexados por The Graph.	Activo en browser.anubispace.org.
LayerZero · Stargate	Mensajería entre cadenas y rutas de liquidez hacia la cadena. La fundación declara la integración con LayerZero a septiembre de 2026.	Según lo declarado por Anubis Foundation.
Billeteras	Bitget Wallet (integrada, con swap y cross-chain dentro de la billetera), OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet, MetaMask como red personalizada.	Activo. Instrucciones paso a paso en la guía técnica.

Los puentes merecen una mención. Un puente es donde la mayoría de las cadenas han sido atacadas, y es donde a un promotor le harán las preguntas más difíciles. Anubis opera dos puentes oficiales, ambos con contratos publicados, y uno de ellos tiene una auditoría de terceros completada sin hallazgos críticos. Existe una tercera ruta a través de Bridgers, que el equipo de Anubis no controla. Los usuarios deben usar los puentes oficiales y verificar las direcciones de los contratos contra anubischain.ai antes de aprobar nada.

Anubis Labs

Anubis Labs es el brazo de incubación. Selecciona proyectos para construir sobre la cadena, los financia y los apoya hasta el lanzamiento. Spartan OS es su primer proyecto de consumo, y por eso las dos marcas aparecen juntas en todo este material.

Anubis Foundation ha anunciado un compromiso de $300 millones con el ecosistema de Anubis Chain. Spartan OS ejecuta 137 contratos inteligentes sobre la base de código de Origin, con una auditoría de CertiK presentada. Ambas cifras son del propio proyecto y no han sido verificadas de forma independiente para este documento.

SOCIOS NOMBRADOS

DeBox (que declara 26 millones de usuarios registrados) · DappOS · xBubble · Ads3 · Golden Pact · REI Network · Bitget Wallet · GoPlay. Lista de socios según lo publicado por Anubis Chain. La naturaleza de cada relación varía, de integración a acuerdo de distribución.

Cómo experimenta un usuario la cadena

Nada de lo anterior importa a una persona que nunca ha usado una blockchain si los primeros diez minutos no son sencillos. En Anubis transcurren así. Añadir la red a una billetera, o abrir Bitget Wallet, donde ya está presente. Pasar por el puente una stablecoin desde Ethereum, BNB Chain o Polygon. Recibir gasDAI para las comisiones en el mismo paso. Importar RM y GD. Abrir TempleRaid o RocketSwap.

Cinco pasos. La guía técnica recorre cada uno con capturas de pantalla. El one-pager Cómo empezar los reúne en una sola página.



03

PARTE III

Spartan OS

La capa de consumo. Cinco sistemas con un solo propósito: dar a una persona una razón para usar la cadena hoy y una razón para volver mañana.

Un propósito, cinco sistemas

La cadena liquida. La infraestructura negocia y pasa activos por el puente. Spartan OS da al usuario algo que hacer. El equipo lo describe como un sistema operativo para el entretenimiento y la IA on-chain: cinco sistemas que comparten usuarios, tokens y distribución.

01 · ACTIVO

Pasarela de usuarios

Juegos on-chain y aplicaciones interactivas construidos para el regreso frecuente. TempleRaid es el primero. Cada aplicación se conecta a la misma billetera, los mismos tokens y la misma identidad.

02 · PREVISTO

Distribución por IA

Una capa de recomendación que empareja aplicaciones con los usuarios más propensos a usarlas. Una aplicación nueva lanzada en Spartan OS no debería empezar de cero.

03 · PREVISTO

Motor de cómputo

Agrupa capacidad de procesamiento, programa tareas de IA y mide el uso para las aplicaciones que lo necesitan. Está pensado para convertirse en la capa de cómputo de IA de toda la cadena.

04 · ACTIVO

Agent Token Hub

Donde los agentes de IA se crean, se tokenizan, son llamados por las aplicaciones y se liquidan. El Token Router, descrito en la Parte IV, es su mecanismo central.

05 · PREVISTO

Red de desarrolladores

Herramientas, interfaces y distribución para equipos externos que traen aplicaciones a Anubis a través de Spartan OS en lugar de por su cuenta.

COMPARTIDO

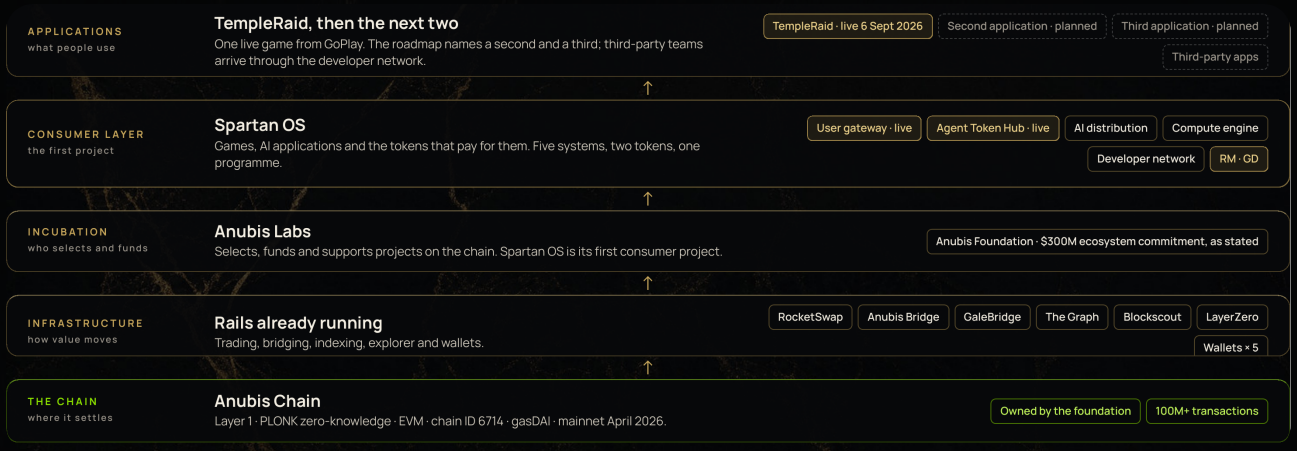
Tokens e identidad

RM y GD atraviesan todos los sistemas. Una sola conexión de billetera lleva al usuario de una aplicación a la siguiente.

Dos de los cinco están activos: la pasarela, a través de TempleRaid, y el Agent Token Hub, a través de los tokens RM y GD y del Token Router. Tres están en la hoja de ruta. Cuando un promotor presenta Spartan OS, esa distinción debe decirse, no difuminarse. Es una posición más fuerte decir «dos activos, tres previstos» que dar a entender que los cinco existen y ser corregido después.

Cómo encajan las piezas

Lea el diagrama desde abajo. Anubis Chain liquida todo. La capa de infraestructura introduce activos y los negocia. Anubis Labs selecciona y financia lo que se construye. Spartan OS se sitúa encima como capa de consumo, y las aplicaciones se sitúan sobre Spartan OS. Las cajas de línea continua están activas. Las de línea discontinua están previstas.



Sistema 01 · La pasarela de usuarios

La pasarela es donde una persona se encuentra por primera vez con la cadena. Su regla de diseño es que cada interacción debe ser corta, legible y repetible. Una ronda de TempleRaid dura sesenta segundos. El resultado se extrae de una aleatoriedad verificable y se liquida on-chain, de modo que cualquiera puede comprobar después que el resultado fue justo. Un jugador que lo ha hecho una vez puede volver a hacerlo sin leer nada.

Las aplicaciones posteriores seguirán el mismo patrón. La hoja de ruta nombra una segunda y una tercera aplicación sin fechas. Cada una aceptará los mismos tokens, se conectará a través de la misma billetera y alimentará la misma capa de distribución.

Sistema 02 · Distribución por IA

La distribución es el problema que toda aplicación tiene y pocas resuelven. La respuesta de Spartan OS es una capa de recomendación que aprende lo que un usuario hace en las distintas aplicaciones y le pone delante la siguiente que le resulte relevante. A un jugador que pasa tiempo en TempleRaid se le puede mostrar un segundo juego. A una persona que usa una herramienta de IA se le puede mostrar un agente. El mecanismo es el mismo que mueve los feeds en las plataformas de consumo, aplicado a un conjunto de aplicaciones on-chain con una billetera compartida.

Este sistema está previsto. Su fecha de lanzamiento aparece como [fecha] en la hoja de ruta. Los promotores deben describirlo como el motor de crecimiento previsto, no como una función que un usuario pueda abrir hoy.

Sistema 03 · El motor de cómputo

Las aplicaciones de IA necesitan capacidad de procesamiento. El motor de cómputo está pensado para agrupar esa capacidad, programar tareas sobre ella y medir el uso para que las aplicaciones paguen por lo que consumen. A largo plazo, el equipo lo posiciona como la capa de cómputo de IA para toda Anubis Chain, con Spartan OS como su primer cliente. La hoja de ruta lo sitúa en la fase dos y la fase tres. No se ha anunciado ninguna fecha.

Sistema 04 · El Agent Token Hub

Esta es la parte de Spartan OS que conecta la IA con los tokens. Un agente de IA, en este contexto, es un programa que hace una tarea a petición: genera una imagen, responde a una pregunta, ejecuta una operación, maneja un personaje de un juego. En Spartan OS a un agente se le puede dar su propio token. El token es cómo se paga el agente, cómo se mide su uso y cómo las personas que lo crearon o lo respaldaron participan en lo que gana. El Token Router, descrito en la Parte IV, es el mecanismo que conecta esos pasos.

El hub está activo en el sentido de que RM y GD existen, el router se ha anunciado y las aplicaciones aceptan los tokens. El mercado completo de agentes de terceros, cada uno con su propio token, es hacia donde apunta la hoja de ruta.

Sistema 05 · La red de desarrolladores

Los equipos de terceros son la forma en que una plataforma deja de depender de su propia producción. La red de desarrolladores es el conjunto de herramientas, interfaces y canales de distribución que permiten a un equipo externo traer una aplicación a Anubis a través de Spartan OS. En la práctica eso significa acceso a la conexión de billetera compartida, a los tokens, a la capa de distribución por IA cuando se lance, y al apoyo de Anubis Labs. Está prevista para la fase dos. No se ha anunciado ninguna fecha.

QUÉ DECIR CUANDO PREGUNTEN QUÉ ESTÁ ACTIVO

TempleRaid está activo. RM y GD están activos y se negocian en RocketSwap. El Token Router se ha anunciado. La distribución por IA, el motor de cómputo y la red de desarrolladores están en la hoja de ruta con fechas por confirmar.



04

PARTE IV

TempleRaid y el Token Router

El primer producto activo y el mecanismo detrás del Agent Token Hub. Uno muestra qué se siente al usar la pasarela. El otro muestra cómo se mueve el valor a través de ella.

TempleRaid

Lanzado el 6 de septiembre de 2026 con el socio de juegos GoPlay. Cada ronda se ejecuta en Anubis Chain y cada resultado se extrae de una aleatoriedad verificable.

60 s
Duración de la ronda. Entre, espere, vea el resultado.

RM · GD
Aceptados junto a otros activos del ecosistema. Sin paso de conversión.

On-chain
Ejecución, aleatoriedad y liquidación. Cualquiera puede comprobar cualquier ronda.

Cómo funciona una ronda

1. **Conecte una billetera**
   Bitget Wallet, OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet o MetaMask, en la red Anubis. La billetera debe tener una pequeña cantidad de gasDAI para las comisiones.

2. **Elija un activo**
   Se aceptan varios activos del ecosistema, incluidos RM y GD. El jugador elige con cuál entrar. No hay paso de conversión dentro del juego.

3. **Entre en la ronda**
   Las rondas duran sesenta segundos. La entrada queda registrada on-chain en el momento en que el jugador confirma. Después, el jugador espera.

4. **El resultado se resuelve**
   Se extrae de una aleatoriedad demostrable y se liquida on-chain. El resultado y la liquidación quedan visibles después en el explorador, para cualquiera.

El juego es deliberadamente sencillo. No hay personaje que subir de nivel, ni inventario que gestionar, ni tutorial. Una persona que nunca ha usado una blockchain puede estar jugando a los pocos minutos de instalar una billetera, y ese es el punto. La complejidad vive en la cadena, que es donde debe estar.

> **DÍGALO CADA VEZ**
> Los juegos de azar conllevan riesgo. Un jugador puede perder lo que pone en juego. Nada en TempleRaid, Spartan OS o este documento es una promesa de rendimiento. Los promotores deben decirlo antes de que una persona juegue, no después.

Por qué primero un juego

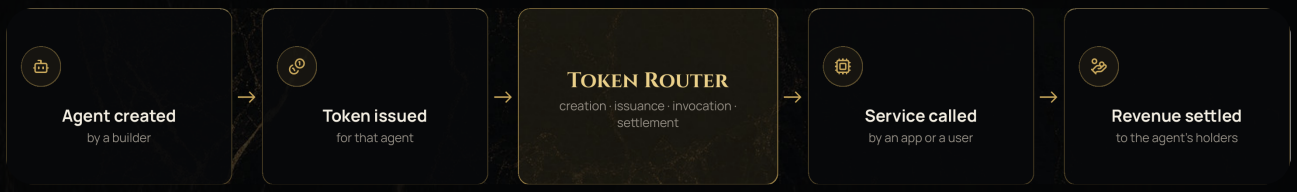
Toda plataforma que ha tenido éxito con los consumidores llegó allí a través de algo que la gente hacía por placer. Spartan OS eligió un juego como primera pasarela porque un juego genera interacción de alta frecuencia con una barrera baja y un ciclo de respuesta rápido. Cada ronda es una

transacción. Cada transacción es un dato para la capa de distribución. Cada jugador que vuelve es un usuario que la siguiente aplicación hereda.

La participación de GoPlay importa por la misma razón. Un socio de juegos aporta una audiencia existente y una distribución existente. Spartan OS aporta la cadena, los tokens y la capa de liquidación. La alianza es la forma en que llegaron los primeros usuarios sin un arranque en frío.

El Token Router

Un desarrollador convierte un agente de IA en un servicio con su propio token. El router conecta creación, uso, pago y liquidación en un solo recorrido.



Hoy un servicio de IA es una suscripción o una clave de API. Una persona paga a una empresa, la empresa ejecuta el modelo, el dinero se detiene ahí. El Token Router sustituye ese arreglo por un token. Cuando se crea un agente, se emite un token para él. Cuando una aplicación o un usuario llama al agente, el valor se mueve a través del router. Cuando el agente gana, los ingresos se liquidan a los tenedores del token. Cada paso queda registrado en Anubis Chain.

Qué pasa por él

JUEGOS CON IA
Personajes, oponentes y generadores de contenido que funcionan como agentes y cobran por llamada.

HERRAMIENTAS DE IA
Generadores, asistentes y analizadores ofrecidos como servicios con sus propios tokens.

GENERACIÓN DE CONTENIDO
Generación de imagen, texto y audio medida a través del router en lugar de mediante una suscripción.

AGENTES DEFI
Estrategias automatizadas que se ejecutan en RocketSwap y otros lugares, con uso e ingresos liquidados on-chain.

AGENTES DE TAREAS
Agentes que hacen un trabajo acotado a petición y cobran por ese trabajo.

LLAMADAS A SERVICIOS EN LA APP
Cualquier aplicación de Spartan OS llamando a cualquier agente, con el router gestionando el pago.

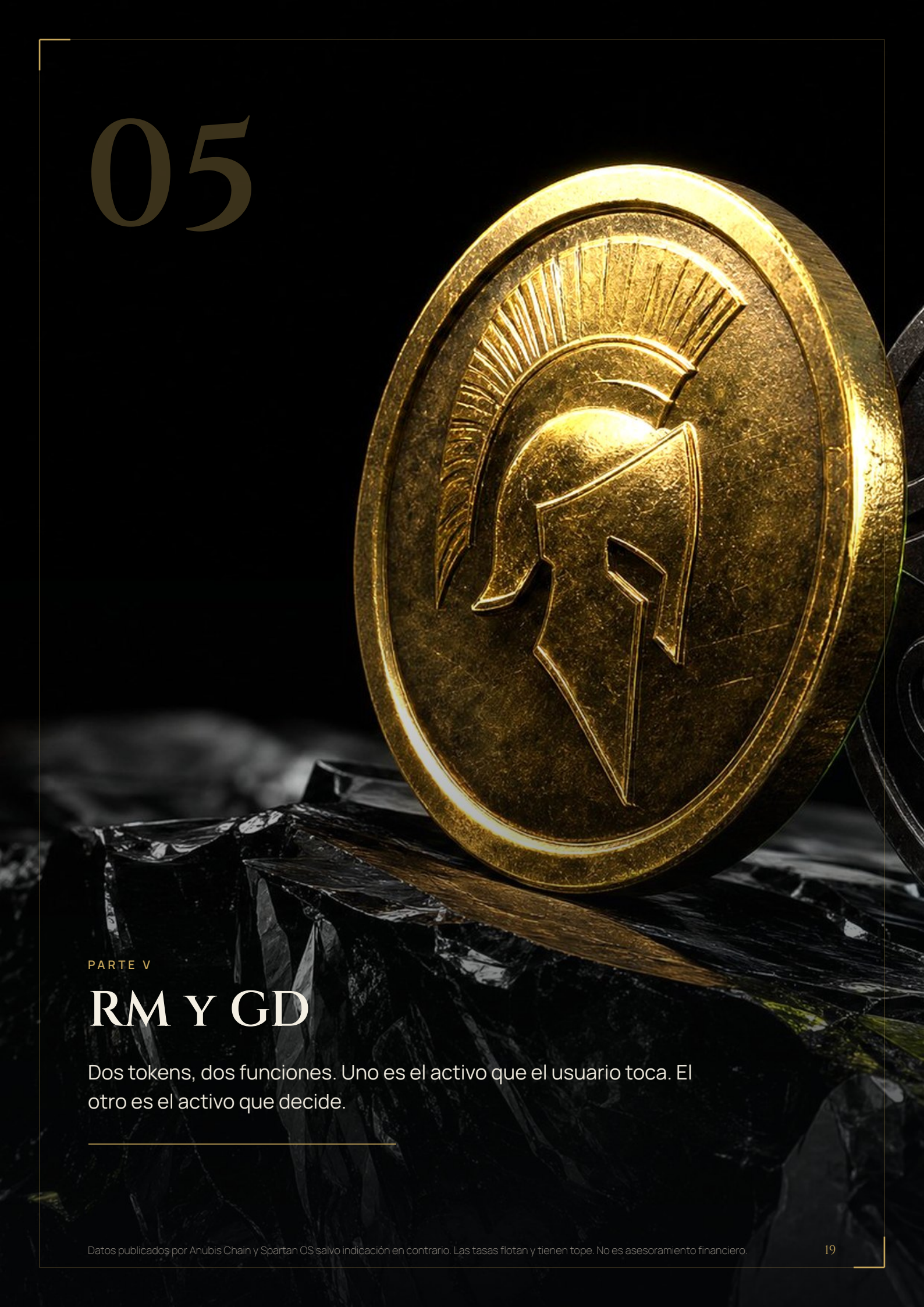
Qué obtiene cada participante

Para un desarrollador, una forma de lanzar un agente como servicio con su propia economía, sin construir un sistema de facturación. Para un usuario, un recorrido registrado y liquidado desde usar un servicio hasta tener una participación en él. Para una aplicación, un catálogo de agentes que

puede llamar con una sola integración. El router es lo que convierte al Agent Token Hub en un hub y no en una lista.

El router se anunció en la cuenta de X de Spartan OS. Su mecánica más allá de las cinco etapas mostradas, creación, emisión, invocación, liquidación e incentivos, no se ha publicado por completo. Los promotores deben describir lo que se ha anunciado y detenerse ahí.

05



PARTE V

RM y GD

Dos tokens, dos funciones. Uno es el activo que el usuario toca. El otro es el activo que decide.

Dos tokens, dos funciones

RM · TOKEN DEL ECOSISTEMA

El activo que se usa

Se gasta dentro de las aplicaciones y programas de Spartan OS. Aceptado en TempleRaid. Se negocia en RocketSwap contra USDT. Se espera que cada aplicación que se lance en Spartan OS lo acepte. Es el token que un usuario tiene porque usa la plataforma.

GD · TOKEN DE GOBERNANZA

El activo que decide

Emisión fija de 390,000 unidades, distribuidas primero mediante asignaciones a nodos. Otorga derechos de voto en Spartan OS. También aceptado en TempleRaid. Es el token que un participante tiene porque quiere opinar sobre en qué se convierte la plataforma.

La separación es deliberada. Una plataforma que usa un solo token para gastar y para gobernar acaba con un órgano de gobierno que cambia cada vez que se mueve el precio. Separar las funciones permite que RM circule libremente por las aplicaciones mientras GD, con una oferta fija y pequeña, se queda en manos de personas con un interés más largo.

Cómo se usa cada token

	RM	GD
Función	Moneda del ecosistema	Gobernanza
Oferta	Según lo publicado por Spartan OS	390,000, fija
Distribución inicial	Programas del ecosistema y mercado	Asignaciones a nodos
Dónde se gasta	TempleRaid y futuras aplicaciones de Spartan OS	TempleRaid
Dónde se negocia	RocketSwap, contra USDT	Según lo publicado por Spartan OS
Derechos	Uso	Voto en Spartan OS
Dirección del contrato	Véase la guía técnica	Véase la guía técnica

Dónde se sitúan los tokens en el sistema

Cada uno de los cinco sistemas de Spartan OS toca al menos uno de los tokens. La pasarela los acepta. El Agent Token Hub liquida en ellos. La capa de distribución, cuando se lance, los usará para recompensar el comportamiento que busca. La red de desarrolladores exigirá que las aplicaciones de terceros acepten RM. El motor de cómputo medirá en ellos. Esto es lo que el equipo quiere decir cuando llama a los tokens la capa compartida: son lo que convierte cinco sistemas separados en una sola plataforma.

Noventa días después

RM se lanzó el 16 de junio de 2026 a $18.85. El panel del 14 de septiembre de 2026 mostraba:

$29M
USDT en el pool de liquidez de RM

500,000
Tenedores de RM

68%
de la oferta de RM en staking on-chain

Tesorería de $10 millones en USDT; oferta de 6.1 millones; RM declarado por encima de $30; GD, que abrió el 4 de mayo a $40, declarado en $16,000. Todo según lo declarado por Spartan OS el 14 de septiembre de 2026, comprobable en el explorador, el DEX y la dApp. La cifra que un escéptico no puede discutir es la parte en staking: dos de cada tres tokens están bloqueados y generando rendimiento en lugar de esperar a venderse.

El programa, en líneas generales

Cinco flujos, todos pagados cada doce horas, cuatro de ellos desde $1. Tasas según lo declarado por Spartan OS el 7 de septiembre de 2026; flotan, y cada posición a largo plazo tiene un tope fijado en USDT al entrar.

FLUJO	ENTRADA	TASA DIARIA, SEGÚN LO DECLARADO	TOPE DEL PAGO TOTAL
Staking flexible	Desde $1, sin bloqueo	**0.3% cada doce horas, unos 0.6% al día**	Ninguno
Staking a largo plazo, 180 / 360 / 540 días	Desde $1	**1.1% · 1.2% · 1.3% al día**	4× · 4.5× · 5× del valor de entrada
Bono de quema	Desde $500	**1.5% al día, neto**	2.5× (250% de liberación, 150% neto)
Ingresos por niveles	Un equipo	**8% · 4% · 2% del ROI en tres niveles**	Requiere energía para retirar
Recompensa por rango, V1 a V12	$500 en staking, 3 directos, dos líneas de $10,000 en V1	**De unos $15 a $25 al día en V1**	Pagada a diario desde el pool DAO

Los bonos de liquidez son un producto aparte: RM comprado con un descuento flotante sobre el mercado, pagado como el staking correspondiente, bajo el mismo tope, sin recompensas adicionales. Cada RM ganado pasa por la turbina, donde el tenedor compra la misma cantidad en el DEX y espera

24 horas. El detalle completo, la escalera de rangos y los ejemplos resueltos están en el documento para líderes y en la presentación para promotores.

CÓMO LLEVAR ESTAS CIFRAS

Siempre con el tope, siempre con la fecha, nunca como promesa. Una tasa sin techo es una historia. Una tasa con techo es un contrato.



06

PARTE VI

Contexto de mercado y hoja de ruta

Los dos mercados entre los que se sitúa Spartan OS, medidos con las referencias que el propio proyecto cita. Después, tres fases, con fechas donde se han anunciado.

Dos mercados

Pasarelas de entretenimiento por un lado. Tokens de agentes de IA por el otro. Spartan OS se posiciona donde los dos se encuentran.

$3.5T
Mercado global de IA proyectado para 2033, a una tasa de crecimiento compuesto de 30.6%. Proyección del sector citada por Spartan OS.

$3.4B
Capitalización de mercado de los tokens de agentes de IA, categoría de CoinGecko, en la fecha de la presentación de Spartan OS.

132M+
Usuarios activos mensuales de Steam. La referencia que Spartan OS usa para lo que una pasarela puede llegar a ser.

2M+
Modelos públicos en Hugging Face. La referencia para una red abierta de servicios de IA.

+165%
Crecimiento proyectado de la demanda eléctrica de los centros de datos hasta 2030. La razón por la que merece la pena construir una capa de cómputo.

$780M
Volumen diario de negociación de los tokens de agentes de IA, categoría de CoinMarketCap, en la fecha de la presentación de Spartan OS.

Son cifras de contexto, no cifras de Spartan OS. Fuentes según las cita la presentación de Spartan OS: categorías de agentes de IA de CoinGecko y CoinMarketCap, estadísticas oficiales de Steam, datos públicos de Hugging Face y proyecciones del sector. Las cifras de mercado cambian a diario. Compruebe la cifra en vivo antes de citar una.

Para qué sirven las cifras

Ninguna de estas cifras describe Spartan OS. Describen el tamaño de las salas en las que quiere estar. Steam muestra cómo es una pasarela de consumo a escala. Hugging Face muestra cómo es un catálogo abierto de modelos de IA. Las cifras de los tokens de agentes muestran que ya existe un mercado de servicios de IA tokenizados y que ya se negocia. La cifra de la demanda eléctrica muestra que el cómputo será escaso, que es el argumento a favor de un motor de cómputo.

Un promotor debe usarlas para ese fin y para ningún otro. «El mercado de la IA valdrá $3.5 billones» es un hecho sobre el mercado de la IA. No es un hecho sobre RM.

O²: primero el equilibrio, después el precio

Detrás de RM está O², el protocolo de balanceo adaptativo, que Spartan OS presenta como una primicia mundial: el modelo de Olympus DAO y Origin de liquidez propiedad del protocolo y consenso por staking, mejorado para que las reglas se adapten al mercado en lugar de que el mercado se adapte a reglas fijas.

QUÉ LEE

Precio medio ponderado por tiempo, precio medio de las operaciones, volumen de compra y de venta, la relación entre compras y ventas y la profundidad de liquidez, reevaluados cada tres horas. El precio es una señal, no el veredicto.

QUÉ HACE

Comprar es gratis; vender empieza en 5% y el impuesto sube por tramos hasta 30% cuando el precio cae más de 5% frente a su media. Del extra, 65% se quema y 35% se paga a los tenedores a largo plazo. El objetivo es frenar las cascadas, no bloquear las salidas.

QUÉ NO PUEDE HACER

Fabricar demanda. En palabras del propio proyecto, el protocolo puede ganar tiempo; solo el consenso crea un apoyo duradero. Equilibra oferta y demanda y protege la liquidez. El mercado determina el precio.

Hoja de ruta

Tres fases. Las fechas de los elementos no lanzados corresponde confirmarlas al proyecto y se muestran como [fecha] hasta entonces.

FASE UNO · AHORA

Establecer la pasarela

Red principal activa · abril de 2026
Tokens RM y GD · activos
TempleRaid con GoPlay · 6 de septiembre de 2026
Distribución por IA · lanzamiento [fecha]

FASE DOS · DESPUÉS

Ampliar la matriz

Segunda aplicación · [fecha]
Tercera aplicación · [fecha]
Red de servicios de cómputo · [fecha]
Programa del ecosistema de desarrolladores · [fecha]

FASE TRES · MÁS ADELANTE

Motor de cómputo

Coordinación global del cómputo
Motor de cómputo de IA de Anubis Chain
Spartan OS como pasarela de entretenimiento de la cadena

La fase uno consiste en demostrar que la pasarela funciona: que la gente llega, juega y vuelve. TempleRaid es esa prueba en curso. La fase dos multiplica la pasarela en una matriz de aplicaciones y la abre a terceros. La fase tres convierte la capa de cómputo que esas aplicaciones necesitan en infraestructura para toda la cadena.

Las fases son secuenciales en la lógica, no necesariamente en el tiempo. El trabajo en el motor de cómputo puede empezar antes de que salga la tercera aplicación. Lo que importa a un promotor es el orden de dependencia: nada de la fase dos funciona sin usuarios de la fase uno.

SOBRE LAS FECHAS

Donde este documento muestra [fecha], no se ha anunciado ninguna fecha. No la rellene. Un promotor que da una fecha que el proyecto no ha dado está haciendo una promesa en nombre del proyecto.

07



PARTE VII

Verificación, riesgo y glosario

Dónde comprobar lo que ha leído, qué no se ha comprobado y qué significan las palabras.

Dónde comprobar

Anubis Chain
Sitio oficial
anubischain.ai

Spartan OS
Cuenta oficial en X
x.com/Spartan_Arena_

Anubis Chain
Cuenta oficial en X
x.com/ANUBISCHAIN_

Anubis Bridge
Pase USDT o DAI a la cadena
app.anubisbridge.com

Explorador
Cada cifra, comprobable
browser.anubispace.org

QUÉ	DÓNDE	QUÉ VERÁ
Chain ID, RPC, unidad de gas	chainlist.org/chain/6714	Parámetros de red según están registrados. Chain ID 6714, gasDAI como unidad de comisión.
Cualquier transacción, contrato o dirección	browser.anubispace.org	El explorador de bloques de Anubis. Cada ronda de TempleRaid, cada operación en RocketSwap, cada transferencia por el puente.
Contratos del puente en las cadenas de origen	etherscan.io, bscscan.com, polygonscan.com	Los contratos de bloqueo en Ethereum, BNB Chain y Polygon. Direcciones en la guía técnica.
Auditorías	skynet.certik.com	Auditoría de GaleBridge, octubre de 2025. Listado de RocketSwap.
Datos de mercado de RM	geckoterminal.com/anubis	Precio, liquidez y volumen en vivo de los pools de RocketSwap.
Anuncios oficiales	anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs	Las únicas fuentes para enlaces y direcciones. Todo lo demás no está verificado.

Qué está verificado y qué no

Verificable hoy

- Chain ID 6714 y gasDAI como unidad de comisión
- Compatibilidad EVM (cualquier herramienta de Ethereum se conecta)
- Contratos del puente en Ethereum, BNB Chain y Polygon
- Auditoría de GaleBridge por CertiK, octubre de 2025
- RocketSwap en CertiK Skynet

Declarado por el proyecto

- Las cifras de la instantánea de AVE de Origin y la base de 16 millones de usuarios
- Las cifras del informe de datos de red más allá de lo que muestra el explorador
- El compromiso de $300 millones con el ecosistema
- Los 137 contratos y la presentación de la auditoría de CertiK
- Cada tasa, tope y cifra del panel de la Parte V

- Rondas de TempleRaid en el explorador
- RM negociándose en RocketSwap
- Los 26 millones de usuarios registrados de DeBox
- Todos los elementos de la hoja de ruta sin fecha
- La mecánica del Token Router más allá de las cinco etapas anunciadas

La segunda lista no es una lista de dudas. Es una lista de afirmaciones que este documento recoge tal como las declara el proyecto, porque no pudieron contrastarse con una fuente independiente en el momento de escribirlo. Un promotor al que pregunten por cualquiera de ellas debe decir exactamente eso.

Riesgo

Anubis Chain es una red nueva. Las redes nuevas tienen historiales cortos, conjuntos de validadores pequeños y un comportamiento no probado bajo tensión. Los puentes son el componente más atacado del sector, y cada activo que llega a Anubis pasa por uno. Los tokens con ofertas pequeñas y liquidez escasa se mueven con brusquedad. TempleRaid es un juego de azar y un jugador puede perder lo que pone en juego. La distribución por IA, el motor de cómputo y la red de desarrolladores aún no existen. Cualquiera de los elementos de la hoja de ruta puede retrasarse o cambiar.

Nada de eso es inusual en un proyecto en esta etapa. Todo ello debe decirlo en voz alta quien presente el proyecto a alguien que no ha oído hablar de él.

REGLAS DE SEGURIDAD PARA TODO USUARIO

Verifique los primeros cuatro y los últimos cuatro caracteres de cada dirección antes de aprobar. Tome los enlaces solo de anubischain.ai y de las cuentas de X indicadas arriba. Mantenga su frase semilla fuera de línea. Ninguna cuenta oficial se la pedirá nunca. Pruebe cada ruta nueva primero con una cantidad pequeña.

Glosario

Agente
Un programa de IA que realiza una tarea a petición. En Spartan OS a un agente se le puede dar su propio token.

Agent Token Hub
El sistema de Spartan OS donde los agentes se crean, se tokenizan, se llaman y se liquidan. El Token Router es su mecanismo central.

Layer 1
Una blockchain que liquida sus propias transacciones en lugar de depender de otra cadena. Anubis es una Layer 1.

Pool de liquidez
Un par de tokens depositados en un contrato de exchange para que otros puedan negociar entre ellos. Así funciona RocketSwap.

Anubis Labs
El brazo de incubación de Anubis Chain. Selecciona, financia y apoya proyectos. Spartan OS es su primer proyecto de consumo.

Puente
Un servicio que mueve un activo de una cadena a otra bloqueándolo en la cadena de origen y emitiendo un activo equivalente en la de destino.

Chain ID
El número que identifica una red ante una billetera. La red principal de Anubis es 6714.

EVM
Ethereum Virtual Machine, la máquina virtual de Ethereum. El entorno en que se ejecutan los contratos de Ethereum. Una cadena compatible con EVM ejecuta esos contratos sin cambios.

Explorador
Un sitio web que muestra cada transacción, dirección y contrato de una cadena. El de Anubis es browser.anubispace.org.

gasDAI
La unidad que Anubis usa para las comisiones de transacción. Anclada a DAI, una stablecoin en dólares. Se obtiene a través del puente oficial.

GD
El token de gobernanza de Spartan OS. 390,000 unidades, fijas. Otorga derechos de voto.

Pasarela
Una aplicación que una persona abre porque quiere, repetidamente. En Spartan OS, el primer sistema.

PLONK
Una familia de sistemas de prueba de conocimiento cero con una única configuración reutilizable y verificación rápida. El sistema de prueba sobre el que está construido Anubis.

RM
El token del ecosistema de Spartan OS. Se gasta en las aplicaciones, se acepta en TempleRaid, se negocia en RocketSwap.

RocketSwap
El exchange descentralizado nativo de Anubis Chain. Diseño Uniswap V2.

Divulgación selectiva
El modelo de privacidad de Anubis. Las transacciones son públicas por defecto; un usuario puede proteger su identidad mientras la actividad de los contratos sigue siendo auditable.

TempleRaid
La primera aplicación de Spartan OS. Un juego de azar on-chain de sesenta segundos, lanzado el 6 de septiembre de 2026 con GoPlay.

Token Router
El mecanismo que conecta la creación de un agente, la emisión de su token, la invocación, la liquidación y los incentivos.

Turbina
Donde se reclama cada RM ganado. El tenedor compra la misma cantidad en el DEX; el retorno se libera a las 24 horas.

Aleatoriedad verificable
Un número aleatorio producido con una prueba de que no fue manipulado. Se usa para decidir los resultados de TempleRaid.

Prueba de conocimiento cero
Una prueba de que una afirmación es cierta sin revelar la información que hay detrás. La base del modelo de privacidad de Anubis.

O^2
El protocolo de balanceo adaptativo detrás de RM: cuatro capas, reevaluadas cada tres horas, construido para equilibrar oferta y demanda y proteger la liquidez.

Preparado para la comunidad internacional de promotores y líderes de Spartan OS en Anubis Chain. Edición en español, septiembre de 2026. Las cifras son las publicadas por Anubis Chain y Spartan OS salvo que se nombre una fuente pública. Este documento describe un proyecto; no recomienda ninguna compra, y nada de lo que contiene es asesoramiento financiero. Los elementos de la hoja de ruta marcados [fecha] no tienen fecha anunciada. Documentos complementarios: siete one-pagers, presentación para promotores, guía técnica, documento para líderes.

anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs · app.anubisbridge.com · browser.anubispace.org