SPARTAN OS

ANUBIS

GUIDE DÉTAILLÉ · POUR LES PROMOTEURS, LES LEADERS ET LES PARTENAIRES

Spartan OS sur Anubis Chain

Qui l'a construit, ce que la chaîne fait déjà, ce que Spartan OS y fait, comment fonctionnent les deux tokens et le programme, et où chaque affirmation de ce document peut être vérifiée.



ANUBIS LABS · PREMIER PROJET DE L'ÉCOSYSTÈME
PRÉPARÉ POUR UNE DIFFUSION INTERNATIONALE · ÉDITION FRANÇAISE
SEPTEMBRE 2026

SOMMAIRE

Ce que couvre ce document

Sept parties. Les deux premières décrivent la chaîne et son infrastructure. Les trois du milieu décrivent Spartan OS, son premier produit et ses tokens. Les deux dernières posent le contexte de marché et vous indiquent où vérifier ce que vous avez lu.

I	Raison d'être	04
II	Anubis Chain	07
III	Spartan OS	12
IV	TempleRaid et le Token Router	16
V	RM et GD	20
VI	Contexte de marché et feuille de route	24
VII	Vérification, risque et glossaire	27

COMMENT LIRE CE DOCUMENT

Chaque chiffre qui vient du projet est signalé comme étant celui du projet. Chaque chiffre vérifiable sur une source publique nomme sa source. Lorsqu'une date n'a pas été annoncée, le document affiche [date] plutôt qu'une estimation. Si vous présentez ce matériel, conservez ces distinctions. Ce sont elles qui rendent le document crédible.

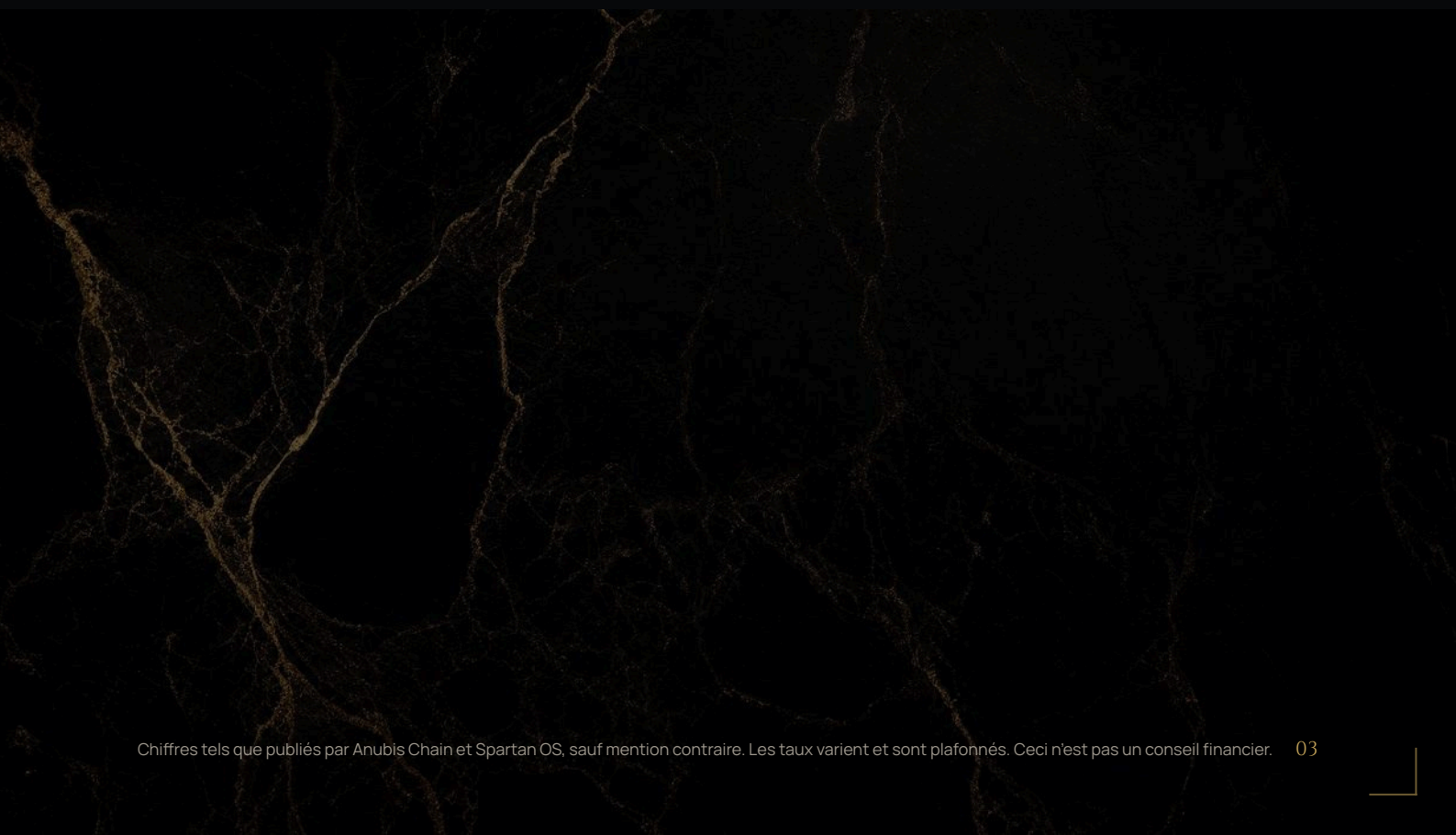
À qui s’adresse ce document

Aux promoteurs qui doivent expliquer le projet à un nouveau public dans sa propre langue. Aux leaders qui ont besoin d’assez de profondeur pour répondre à la deuxième et à la troisième question, pas seulement à la première. Aux partenaires qui veulent savoir ce qui est en service, ce qui est prévu et ce qui est affirmé. Il ne suppose aucune connaissance technique. Lorsqu’un terme technique est inévitable, il est défini dans le glossaire en fin de document.

Ce que ce document ne fait pas, c’est plaider pour l’achat de quoi que ce soit. Il décrit ce qui existe et comment cela fonctionne. Les décisions concernant le capital appartiennent au lecteur.

Documents complémentaires

Ce guide détaillé se situe entre deux documents plus courts et un document technique. Les six one-pagers et le pitch deck couvrent le même terrain en moins de place. Le guide technique contient les instructions wallet, bridge et gasDAI, avec captures d’écran et adresses de contrats. Un document leader distinct présente le programme communautaire et ses conditions.



01

PARTIE I

Raison d'être

Les blockchains publiques ont résolu les problèmes d'ingénierie difficiles. Ce que la plupart d'entre elles n'ont pas résolu, c'est donner à une personne ordinaire une raison d'ouvrir l'application une deuxième fois.

L'infrastructure est achevée. Les raisons d'y venir ne le sont pas.

Entre 2017 et 2025, le secteur a construit les rails. Des chaînes de Layer 1, des rollups, des wallets qui fonctionnent sur un téléphone, des bridges, des exchanges sans carnet d'ordres, des stablecoins qui se règlent en quelques secondes. Toute application qu'une équipe peut imaginer peut désormais être construite et déployée en un week-end.

Le résultat est un marché avec plus de chaînes que de raisons de les utiliser. Un nouveau réseau se lance, liste un token, publie une feuille de route, puis attend des utilisateurs qui n'ont aucune raison particulière de venir. L'infrastructure était la partie difficile sur le plan technique. Elle s'est révélée être la partie facile sur le plan commercial.

Spartan OS part de ce constat. Son propre cadrage, repris de la présentation originale de l'équipe, se déroule en trois temps.

HIER

L'infrastructure a mûri

Les chaînes, les wallets et l'outillage de développement ont atteint le point où construire n'est plus le goulot d'étranglement. Les coûts ont baissé. La vitesse a augmenté. Les outils sont devenus ennuyeux, ce que des outils doivent être.

AUJOURD'HUI

Les passerelles utilisateur sont rares

Les gens ont besoin d'une raison claire d'entrer dans un réseau et d'une raison d'y revenir le lendemain. L'interaction à haute fréquence et à faible enjeu est cette raison. Les jeux ont toujours été la première application qu'une nouvelle plateforme réussit.

DEMAIN

L'IA change la distribution

La recommandation, la génération et les agents autonomes changent la façon dont une application trouve ses utilisateurs et dont les utilisateurs trouvent des applications. La croissance cesse d'être une campagne et devient un système qui tourne.

Ce qu'est une passerelle

Une passerelle, au sens où Spartan OS emploie le mot, est une application qu'une personne ouvre parce qu'elle le veut, pas parce qu'on l'a payée pour le faire. Elle a trois propriétés. Chaque session est courte. Le résultat de chaque session est visible rapidement. Et la personne peut revenir sans préparation, parce que son wallet est déjà connecté et que son solde est déjà là.

Les jeux remplissent ces conditions mieux que toute autre catégorie. Certains types d'outils IA aussi : un générateur qui produit quelque chose en quelques secondes, un assistant qui répond à une question, un agent qui accomplit une petite tâche. Ce qu'ils ont en commun est une boucle qui se mesure en secondes ou en minutes plutôt qu'en jours.

Le pari de Spartan OS est simple à énoncer. Si une chaîne possède une passerelle à laquelle les gens reviennent, tout le reste de la chaîne en bénéficie : l'exchange gagne du volume, le bridge gagne du trafic, les développeurs gagnent des utilisateurs, le token gagne un usage. Sans passerelle, la même chaîne est une route vide.

LA THÈSE, ÉNONCÉE SIMPLEMENT

Anubis Chain fournit la route. Spartan OS est la première raison d'y rouler. TempleRaid, en service depuis le 6 septembre 2026, est la première destination.

Qui l'a construit

Anubis Foundation : deux ans, cinq continents, vingt pays, plus de cent projets, selon l'empreinte que la fondation publie. Trois d'entre eux ont façonné tout ce document.

ORIGIN

DeFi 3.0 sur LGNS

Staking, bonds, liquidité détenue par le protocole et une communauté mondiale. Au moment de son snapshot AVE : 2.5 millions de détenteurs, une capitalisation boursière en circulation de $1.4 milliard, un pool de $200 millions et 91,000 transactions en une journée. Deux ans plus tard, environ $55 millions se trouvent encore dans le pool Origin sur Polygon.

WEBKEY · MELOS

Comment les utilisateurs entrent dans le Web3, et ce qu'ils y font

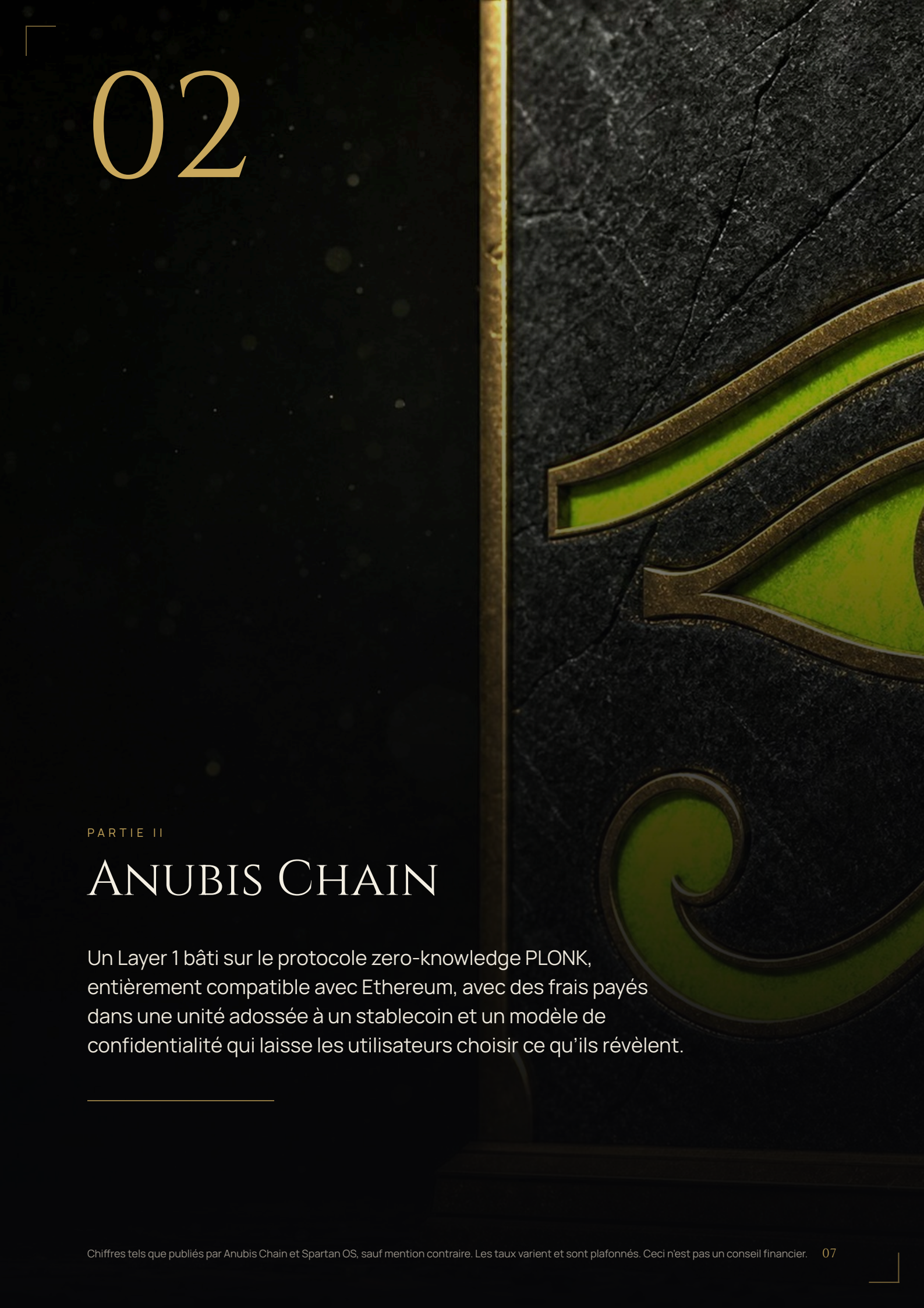
Identité et passerelle d'un côté, divertissement de l'autre. La fondation déclare une base d'utilisateurs combinée de 16 millions sur l'ensemble de ses produits.

ANUBIS CHAIN · ANUBIS LABS

Leur propre Layer 1, et le bras qui le remplit

Mainnet en avril 2026. Anubis Labs sélectionne, finance et accompagne les projets qui s'y construisent. Spartan OS est le premier, bâti sur la base de code qui a fait tourner Origin et Awake : 137 smart contracts, audit CertiK soumis.

La plupart des projets partent de rien : pas d'utilisateurs, pas d'actifs, pas d'historique. Celui-ci démarre avec des millions de détenteurs qui connaissent déjà le nom de la fondation et une chaîne que la fondation contrôle. Chaque chiffre de cette section est celui de la fondation ; le snapshot Origin peut être vérifié sur ave.ai.



02

PARTIE II

Anubis Chain

Un Layer 1 bâti sur le protocole zero-knowledge PLONK, entièrement compatible avec Ethereum, avec des frais payés dans une unité adossée à un stablecoin et un modèle de confidentialité qui laisse les utilisateurs choisir ce qu'ils révèlent.

La chaîne en chiffres

Anubis Chain est passée en mainnet en avril 2026. C'est un Layer 1 indépendant, pas un rollup sur une autre chaîne. Son ID de chaîne est 6714.

100M+ Transactions cumulées	**18M+** Adresses	**16K+** Smart contracts déployés
1.9K+ Tokens sur la chaîne	**~1 s** Temps de bloc moyen	**gasDAI** Frais adossés au dollar, les mêmes chaque jour

Chiffres du réseau tels que publiés dans le rapport de données périodique d'Anubis Chain, septembre 2026, et vérifiables sur browser.anubispace.org. La chaîne est indexée par The Graph, explorée via Blockscout et connectée cross-chain via LayerZero et Stargate. Un matériel marketing antérieur cite 2,400+ transactions par seconde, un temps de bloc de 450 ms, une vérification des preuves en moins de 10 ms et 21 validateurs actifs sur 52 nœuds ; ce sont les chiffres du projet lui-même et ils ne sont pas repris ici comme des faits.

Ce qu'est PLONK, et pourquoi c'est important ici

Une preuve à divulgation nulle de connaissance (zero-knowledge) permet à une partie de montrer qu'une affirmation est vraie sans révéler l'information qui la sous-tend. PLONK est une famille de telles preuves. Son avantage pratique est que le système de preuve est mis en place une fois, puis réutilisé pour n'importe quel programme, au lieu d'exiger une nouvelle cérémonie pour chaque application. Les preuves sont petites et se vérifient rapidement, ce qui permet à Anubis d'en vérifier une on-chain en moins de dix millisecondes.

Pour un utilisateur, la conséquence est une chaîne capable de porter des transactions privées sans renoncer à l'auditabilité publique. Le réseau peut confirmer qu'une transaction est valide, que l'expéditeur disposait des fonds, que les règles ont été respectées, sans publier qui a envoyé quoi à qui. Anubis Foundation compare l'effet à Zcash et Monero et dit s'attendre à ce que la confidentialité soit le principal attrait de la chaîne pour de nouveaux capitaux. C'est le socle du modèle de confidentialité décrit ensuite.

Trois choix de conception qui comptent pour un utilisateur

CONFIDENTIALITÉ

Divulgation sélective

Les transactions sont publiques par défaut, comme sur Ethereum. Un utilisateur peut masquer son identité là où cela compte, tandis que l'activité du contrat reste auditable. Anubis décrit le résultat comme privé pour les personnes, transparent pour le protocole et praticable pour les régulateurs.

COÛT

Gas payé en gasDAI

Les frais se règlent dans une unité adossée au DAI. Une transaction coûte la même chose un jour calme et un jour chargé, et il n'y a aucun token de gas volatil à détenir. Le gasDAI s'obtient via le bridge officiel en une seule étape.

MIGRATION

Ethereum, inchangé

Tout ce qui a été construit pour Ethereum tourne sur Anubis sans modification. Contrats Solidity, MetaMask, Hardhat, explorateurs de type Etherscan : toute la chaîne d'outils est reprise telle quelle. Les équipes ne réécrivent pas. Elles redéploient.

Des trois, le modèle de gas est celui qu'un promoteur doit pouvoir expliquer en une phrase. Sur la plupart des chaînes, un utilisateur doit d'abord acheter le token propre de la chaîne pour payer quoi que ce soit, et le prix de ce token bouge. Sur Anubis, l'unité de frais est adossée à un stablecoin dollar. Le montant qu'un utilisateur voit quand il approuve une transaction est le montant qu'il paie.

Déjà en service : la couche d'infrastructure

Tout ce qui figure sur cette page peut être ouvert aujourd'hui. C'est la différence entre une chaîne avec une feuille de route et une chaîne avec une économie qui fonctionne.

COMPOSANT	CE QU'IL FAIT	STATUT ET VÉRIFICATION
RocketSwap	Exchange décentralisé natif. Conception Uniswap V2 : pools de liquidité, pas de carnet d'ordres. Le RM s'échange ici contre l'USDT.	En ligne. Listé sur CertiK Skynet.
Anubis Bridge	Bridge officiel un pour un depuis Ethereum, BNB Chain et Polygon. Transfère USDT, USDC, DAI, ETH, BNB et POL. Émet le gasDAI.	En ligne sur app.anubisbridge.com. Contrats du bridge visibles sur etherscan.io.
GaleBridge	Deuxième bridge officiel avec les mêmes routes.	En ligne sur galebridge.net. Audité par CertiK, octobre 2025 : trois constats, aucun critique.
Bridgers	Routeur cross-chain tiers qui a ajouté Anubis comme destination.	En ligne. Indépendant de l'équipe Anubis.
Capybara Launch	Launchpad pour les nouveaux projets de l'écosystème. Obscura et AstraCore opèrent à ses côtés.	En ligne.

Chiffres tels que publiés par Anubis Chain et Spartan OS, sauf mention contraire. Les taux varient et sont plafonnés. Ceci n'est pas un conseil financier.

COMPOSANT	CE QU'IL FAIT	STATUT ET VÉRIFICATION
Explorateur et indexation	Explorateur de blocs par Blockscout. Chaque transaction, contrat et adresse de la chaîne. Données indexées par The Graph.	En ligne sur browser.anubispace.org.
LayerZero · Stargate	Messagerie cross-chain et routes de liquidité vers la chaîne. La fondation déclare une intégration LayerZero en date de septembre 2026.	Tel qu'indiqué par Anubis Foundation.
Wallets	Bitget Wallet (intégré, avec swap et cross-chain dans le wallet), OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet, MetaMask en réseau personnalisé.	En ligne. Instructions pas à pas dans le guide technique.

Les bridges méritent un mot. Le bridge est l'endroit où la plupart des chaînes ont été attaquées, et c'est là qu'un promoteur se verra poser les questions les plus difficiles. Anubis exploite deux bridges officiels, tous deux avec des contrats publiés, et l'un d'eux dispose d'un audit tiers achevé sans constat critique. Une troisième route existe via Bridgers, que l'équipe Anubis ne contrôle pas. Les utilisateurs doivent utiliser les bridges officiels et vérifier les adresses de contrats sur anubischain.ai avant d'approuver quoi que ce soit.

Anubis Labs

Anubis Labs est le bras d'incubation. Il sélectionne les projets à construire sur la chaîne, les finance et les accompagne jusqu'au lancement. Spartan OS est son premier projet grand public, ce qui explique pourquoi les deux marques apparaissent ensemble dans tout ce matériel.

Anubis Foundation a annoncé un engagement de $300 millions en faveur de l'écosystème Anubis Chain. Spartan OS fait tourner 137 smart contracts sur la base de code Origin, avec un audit CertiK soumis. Les deux chiffres sont ceux du projet et n'ont pas été vérifiés de façon indépendante pour ce document.

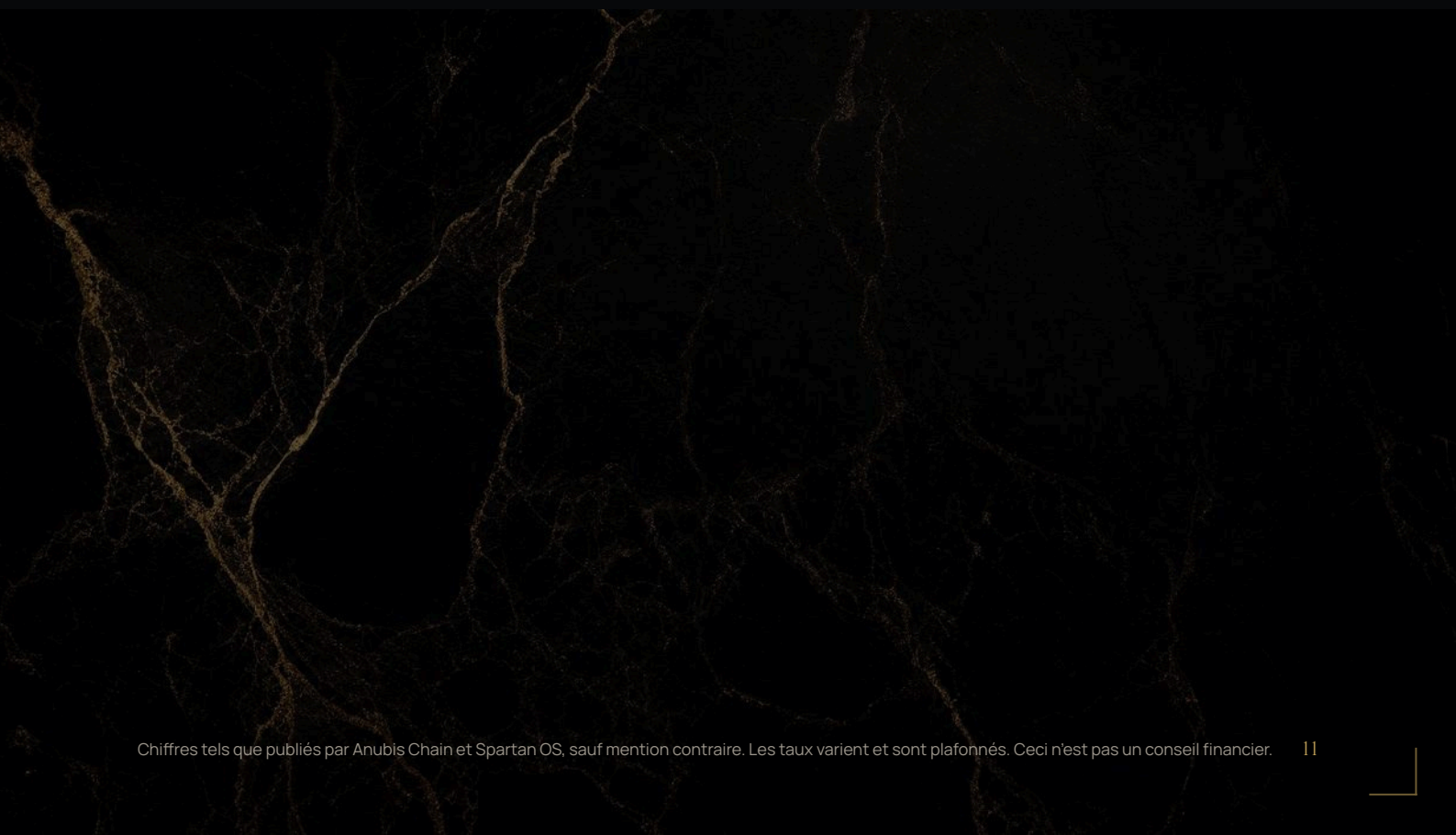
PARTENAIRES NOMMÉS

DeBox (qui déclare 26 millions d'utilisateurs enregistrés) · DappOS · xBubble · Ads3 · Golden Pact · REI Network · Bitget Wallet · GoPlay. Liste des partenaires telle que publiée par Anubis Chain. La nature de chaque relation varie, de l'intégration à l'accord de distribution.

Comment un utilisateur fait l'expérience de la chaîne

Rien de ce qui précède ne compte pour une personne qui n'a jamais utilisé une blockchain si les dix premières minutes ne sont pas simples. Sur Anubis, elles se déroulent ainsi. Ajouter le réseau à un wallet, ou ouvrir Bitget Wallet, où il est déjà présent. Transférer par bridge un stablecoin depuis Ethereum, BNB Chain ou Polygon. Recevoir du gasDAI pour les frais dans la même étape. Importer RM et GD. Ouvrir TempleRaid ou RocketSwap.

Cinq étapes. Le guide technique détaille chacune d'elles avec des captures d'écran. Le one-pager « Démarrer » les fait tenir sur une seule page.





03

PARTIE III

Spartan OS

La couche grand public. Cinq systèmes pour un seul objectif : donner à une personne une raison d'utiliser la chaîne aujourd'hui et une raison de revenir demain.

Un objectif, cinq systèmes

La chaîne assure le règlement. L'infrastructure échange et transfère par bridge. Spartan OS donne à l'utilisateur quelque chose à faire. L'équipe le décrit comme un système d'exploitation pour le divertissement et l'IA on-chain : cinq systèmes qui partagent utilisateurs, tokens et distribution.

01 · EN LIGNE

Passerelle utilisateur

Jeux on-chain et applications interactives conçus pour un retour fréquent. TempleRaid est la première. Chaque application se connecte au même wallet, aux mêmes tokens et à la même identité.

02 · PRÉVU

Distribution IA

Une couche de recommandation qui associe les applications aux utilisateurs les plus susceptibles de s'en servir. Une nouvelle application lancée sur Spartan OS ne devrait pas partir de zéro.

03 · PRÉVU

Moteur de calcul

Mutualise la puissance de calcul, planifie les tâches IA et mesure l'usage pour les applications qui en ont besoin. Destiné à devenir la couche de calcul IA de toute la chaîne.

04 · EN LIGNE

Agent Token Hub

Là où les agents IA sont créés, tokenisés, appelés par les applications et réglés. Le Token Router, décrit en Partie IV, est son mécanisme central.

05 · PRÉVU

Réseau de développeurs

Outils, interfaces et distribution pour les équipes tierces qui amènent des applications sur Anubis via Spartan OS plutôt que seules.

PARTAGÉ

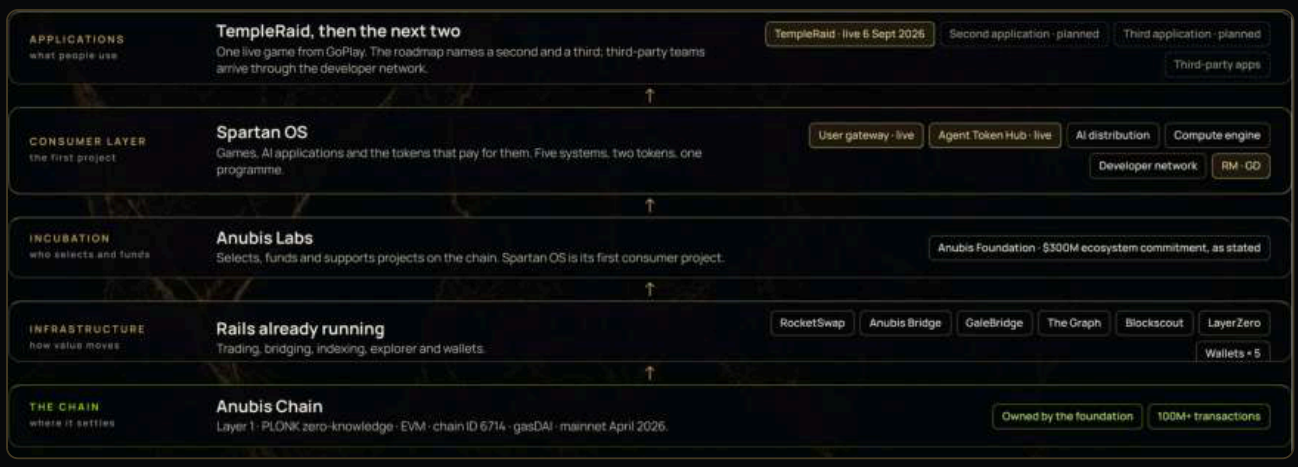
Tokens et identité

RM et GD traversent chaque système. Une seule connexion de wallet porte l'utilisateur d'une application à la suivante.

Deux des cinq sont en service : la passerelle, via TempleRaid, et l'Agent Token Hub, via les tokens RM et GD et le Token Router. Trois sont sur la feuille de route. Quand un promoteur présente Spartan OS, cette distinction doit être énoncée plutôt qu'estompée. Il est plus solide de dire « deux en ligne, trois prévus » que de laisser entendre que les cinq existent et d'être corrigé ensuite.

Comment les pièces s'assemblent

Lisez le schéma en partant du bas. Anubis Chain règle tout. La couche d'infrastructure fait entrer les actifs et les échange. Anubis Labs sélectionne et finance ce qui se construit. Spartan OS se place au-dessus, comme couche grand public, et les applications se placent au-dessus de Spartan OS. Les cadres pleins sont en service. Les cadres en pointillés sont prévus.



Système 01 · La passerelle utilisateur

La passerelle est l'endroit où une personne rencontre la chaîne pour la première fois. Sa règle de conception est que chaque interaction doit être courte, lisible et répétable. Une manche de TempleRaid dure soixante secondes. Le résultat est tiré d'un aléa vérifiable et réglé on-chain, de sorte que n'importe qui peut vérifier ensuite que le résultat était équitable. Un joueur qui l'a fait une fois peut le refaire sans rien lire.

Les applications suivantes suivront le même schéma. La feuille de route nomme une deuxième et une troisième application, sans dates. Chacune acceptera les mêmes tokens, se connectera via le même wallet et alimentera la même couche de distribution.

Système 02 · Distribution IA

La distribution est le problème que toute application rencontre et que peu résolvent. La réponse de Spartan OS est une couche de recommandation qui apprend ce qu'un utilisateur fait d'une application à l'autre et lui présente la prochaine application pertinente. Un joueur qui passe du temps dans TempleRaid peut se voir proposer un deuxième jeu. Une personne qui utilise un outil IA peut se voir proposer un agent. Le mécanisme est le même que celui qui alimente les fils d'actualité des plateformes grand public, appliqué à un ensemble d'applications on-chain avec un wallet partagé.

Ce système est prévu. Sa date de lancement figure comme [date] dans la feuille de route. Les promoteurs doivent le décrire comme le moteur de croissance envisagé, pas comme une fonctionnalité qu'un utilisateur peut ouvrir aujourd'hui.

Système 03 · Le moteur de calcul

Les applications IA ont besoin de puissance de calcul. Le moteur de calcul est destiné à mutualiser cette puissance, à y répartir les tâches et à mesurer l'usage afin que les applications paient ce qu'elles consomment. À long terme, l'équipe le positionne comme la couche de calcul IA de l'ensemble d'Anubis Chain, avec Spartan OS comme premier client. La feuille de route le place en phase deux et en phase trois. Aucune date n'a été annoncée.

Système 04 · L'Agent Token Hub

C'est la partie de Spartan OS qui relie l'IA aux tokens. Un agent IA, dans ce contexte, est un logiciel qui accomplit une tâche à la demande : il génère une image, répond à une question, exécute un trade, anime un personnage de jeu. Sur Spartan OS, un agent peut recevoir son propre token. Le token est la façon dont l'agent est payé, dont son usage est mesuré et dont les personnes qui l'ont créé ou soutenu partagent ce qu'il gagne. Le Token Router, décrit en Partie IV, est le mécanisme qui relie ces étapes.

Le hub est en service au sens où RM et GD existent, où le routeur a été annoncé et où les applications acceptent les tokens. La place de marché complète d'agents tiers, chacun avec son propre token, est ce vers quoi pointe la feuille de route.

Système 05 · Le réseau de développeurs

Les équipes tierces sont le moyen par lequel une plateforme cesse de dépendre de sa propre production. Le réseau de développeurs est l'ensemble des outils, interfaces et canaux de distribution qui permettent à une équipe extérieure d'amener une application sur Anubis via Spartan OS. En pratique, cela signifie l'accès à la connexion de wallet partagée, aux tokens, à la couche de distribution IA quand elle sera lancée, et au soutien d'Anubis Labs. Il est prévu pour la phase deux. Aucune date n'a été annoncée.

QUE DIRE QUAND ON VOUS DEMANDE CE QUI EST EN SERVICE

TempleRaid est en service. RM et GD sont en service et s'échangent sur RocketSwap. Le Token Router a été annoncé. La distribution IA, le moteur de calcul et le réseau de développeurs sont sur la feuille de route, avec des dates encore à confirmer.



04

PARTIE IV

TempleRaid et le Token Router

Le premier produit en service et le mécanisme derrière l'Agent Token Hub. L'un montre ce que l'on ressent dans la passerelle. L'autre montre comment la valeur la traverse.

TempleRaid

Lancé le 6 septembre 2026 avec le partenaire jeux GoPlay. Chaque manche s'exécute sur Anubis Chain et chaque résultat est tiré d'un aléa vérifiable.

60 s	RM · GD	On-chain
Durée d'une manche. Entrer, attendre, voir le résultat.	Acceptés aux côtés d'autres actifs de l'écosystème. Aucune étape de conversion.	Exécution, aléa et règlement. N'importe qui peut vérifier n'importe quelle manche.

Comment fonctionne une manche

1. **Connecter un wallet**
   Bitget Wallet, OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet ou MetaMask, sur le réseau Anubis. Le wallet doit détenir une petite quantité de gasDAI pour les frais.

2. **Choisir un actif**
   Plusieurs actifs de l'écosystème sont acceptés, dont RM et GD. Le joueur choisit avec lequel entrer. Il n'y a aucune étape de conversion dans le jeu.

3. **Entrer dans la manche**
   Les manches durent soixante secondes. L'entrée est enregistrée on-chain au moment où le joueur s'engage. Ensuite, le joueur attend.

4. **Le résultat tombe**
   Tiré d'un aléa prouvable et réglé on-chain. Le résultat et le règlement sont visibles ensuite sur l'explorateur, par n'importe qui.

Le jeu est volontairement sobre. Pas de personnage à faire progresser, pas d'inventaire à gérer, pas de tutoriel. Une personne qui n'a jamais utilisé une blockchain peut jouer quelques minutes après avoir installé un wallet, et c'est bien le but. La complexité réside dans la chaîne, là où est sa place.

> À DIRE À CHAQUE FOIS
>
> Les jeux de hasard comportent un risque. Un joueur peut perdre ce qu'il engage. Rien dans TempleRaid, Spartan OS ou ce document n'est une promesse de rendement. Les promoteurs doivent le dire avant qu'une personne joue, pas après.

Pourquoi un jeu est venu en premier

Chaque plateforme qui a réussi auprès du grand public y est parvenue grâce à quelque chose que les gens faisaient par plaisir. Spartan OS a choisi un jeu comme première passerelle parce qu'un jeu génère une interaction à haute fréquence, avec une barrière basse et une boucle de retour rapide. Chaque manche est une transaction. Chaque transaction est un point de données pour la couche de distribution. Chaque joueur qui revient est un utilisateur dont hérite l'application suivante.

L'implication de GoPlay compte pour la même raison. Un partenaire jeux apporte un public existant et une distribution existante. Spartan OS apporte la chaîne, les tokens et la couche de règlement. Le partenariat est la façon dont les premiers utilisateurs sont arrivés sans démarrage à froid.

Le Token Router

Un développeur transforme un agent IA en service doté de son propre token. Le routeur relie création, usage, paiement et règlement en un seul parcours.



Aujourd'hui, un service IA est un abonnement ou une clé API. Une personne paie une entreprise, l'entreprise fait tourner le modèle, l'argent s'arrête là. Le Token Router remplace cet arrangement par un token. Quand un agent est créé, un token est émis pour lui. Quand une application ou un utilisateur appelle l'agent, la valeur passe par le routeur. Quand l'agent gagne, le revenu est réglé aux détenteurs du token. Chaque étape est enregistrée sur Anubis Chain.

Ce qui y transite

JEUX IA

Personnages de jeu, adversaires et générateurs de contenu qui fonctionnent comme des agents et sont payés à l'appel.

OUTILS IA

Générateurs, assistants et analyseurs proposés comme services avec leurs propres tokens.

GÉNÉRATION DE CONTENU

Génération d'images, de texte et d'audio mesurée via le routeur plutôt que via un abonnement.

AGENTS DEFI

Stratégies automatisées qui s'exécutent sur RocketSwap et ailleurs, avec usage et revenus réglés on-chain.

AGENTS DE TÂCHES

Agents qui accomplissent une tâche délimitée à la demande et sont payés pour cette tâche.

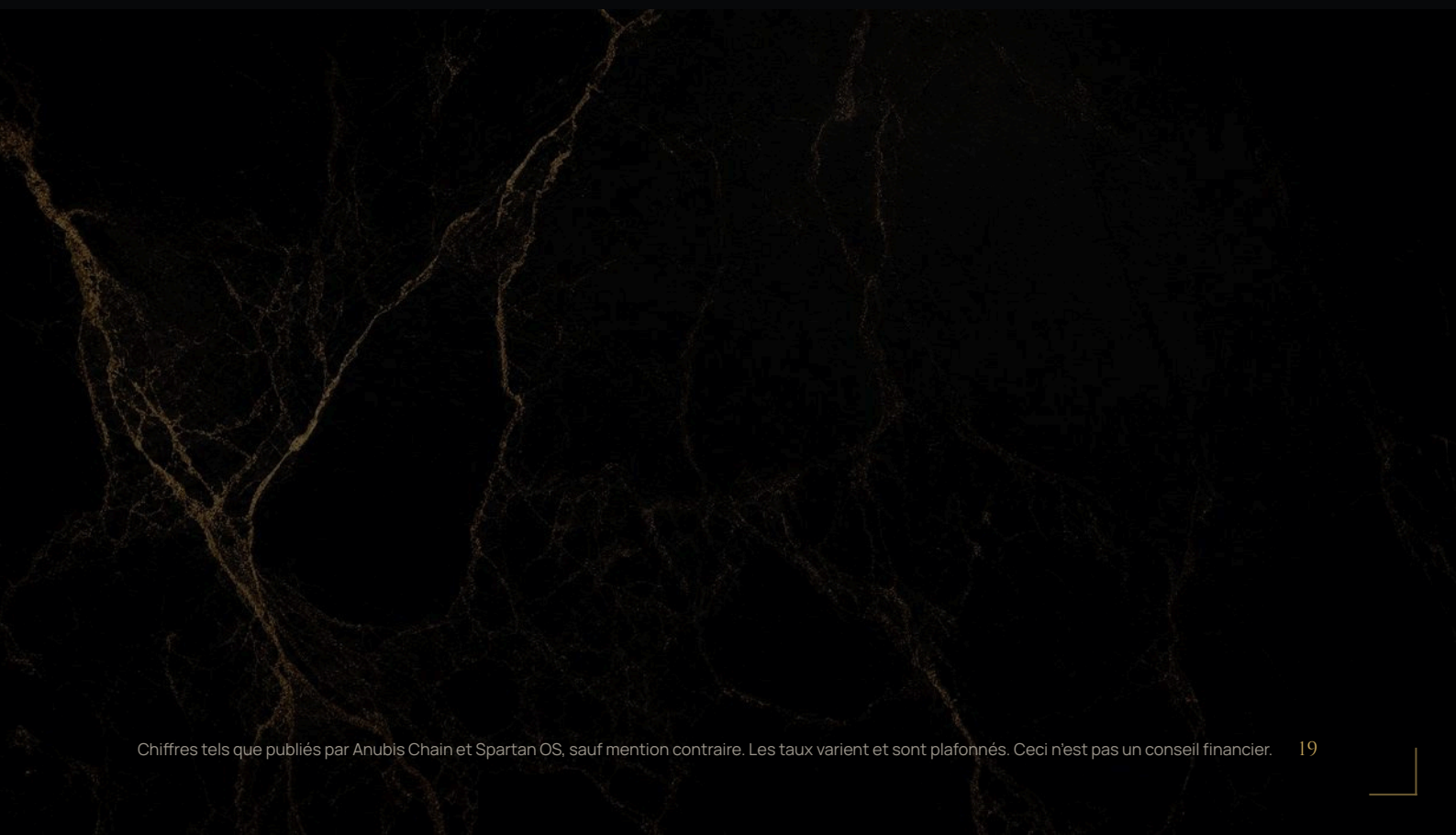
APPELS DE SERVICE DANS L'APPLICATION

N'importe quelle application Spartan OS appelant n'importe quel agent, le routeur gérant le paiement.

Ce qu'un participant obtient

Pour un développeur, un moyen de lancer un agent comme service avec sa propre économie, sans construire de système de facturation. Pour un utilisateur, un chemin enregistré et réglé entre l'usage d'un service et la détention d'une part de celui-ci. Pour une application, un catalogue d'agents qu'elle peut appeler avec une seule intégration. Le routeur est ce qui fait de l'Agent Token Hub un hub plutôt qu'une liste.

Le routeur a été annoncé sur le compte X de Spartan OS. Sa mécanique au-delà des cinq étapes présentées, création, émission, invocation, règlement et incitations, n'a pas été publiée en intégralité. Les promoteurs doivent décrire ce qui a été annoncé et s'en tenir là.



05



PARTIE V

RM ET GD

Deux tokens, deux rôles. L'un est l'actif qu'un utilisateur manipule. L'autre est l'actif qui décide.

Deux tokens, deux rôles

RM · TOKEN D'ÉCOSYSTÈME

L'actif qui s'utilise

Dépensé dans les applications et programmes Spartan OS. Accepté dans TempleRaid. S'échange sur RocketSwap contre USDT. Chaque application lancée sur Spartan OS est censée l'accepter. C'est le token qu'un utilisateur détient parce qu'il utilise la plateforme.

GD · TOKEN DE GOUVERNANCE

L'actif qui décide

Émission fixe de 390,000 unités, distribuées d'abord par allocations aux nodes. Porte des droits de vote dans Spartan OS. Également accepté dans TempleRaid. C'est le token qu'un participant détient parce qu'il veut avoir son mot à dire sur ce que devient la plateforme.

La séparation est délibérée. Une plateforme qui utilise un seul token à la fois pour les dépenses et la gouvernance finit avec un organe de gouvernance qui change à chaque mouvement de prix. Séparer les rôles laisse RM circuler librement dans les applications tandis que GD, avec une offre fixe et réduite, reste entre les mains de personnes ayant un intérêt de plus long terme.

Comment chaque token est utilisé

	RM	GD
Rôle	Monnaie de l'écosystème	Gouvernance
Offre	Tel que publié par Spartan OS	390,000, fixe
Distribution initiale	Programmes de l'écosystème et marché	Allocations aux nodes
Où il est dépensé	TempleRaid et les futures applications Spartan OS	TempleRaid
Où il s'échange	RocketSwap, contre USDT	Tel que publié par Spartan OS
Droits	Utilisation	Vote dans Spartan OS
Adresse du contrat	Voir le guide technique	Voir le guide technique

Où se situent les tokens dans le système

Chacun des cinq systèmes Spartan OS touche au moins l'un des tokens. La passerelle les accepte. L'Agent Token Hub règle en eux. La couche de distribution, quand elle sera lancée, les utilisera pour récompenser le comportement qu'elle souhaite. Le réseau de développeurs exigera des applications tierces qu'elles acceptent RM. Le moteur de calcul mesurera l'usage en eux. C'est ce que l'équipe veut dire quand elle appelle les tokens la couche partagée : ils sont ce qui fait de cinq systèmes séparés une seule plateforme.

Quatre-vingt-dix jours plus tard

RM a été lancé le 16 juin 2026 à $18.85. Le tableau de bord du 14 septembre 2026 indiquait :

$29M	500,000	68%
USDT dans le pool de liquidité RM	Détenteurs de RM	de l'offre de RM stakée on-chain

Trésorerie de $10 millions en USDT ; offre de 6.1 millions ; RM indiqué au-dessus de $30 ; GD, ouvert le 4 mai à $40, indiqué à $16,000. Le tout tel qu'indiqué par Spartan OS le 14 septembre 2026, vérifiable sur l'explorateur, le DEX et la dApp. Le chiffre qu'un sceptique ne peut pas contester est la part stakée : deux tokens sur trois sont verrouillés et rémunérés plutôt qu'en attente d'être vendus.

Le programme, dans les grandes lignes

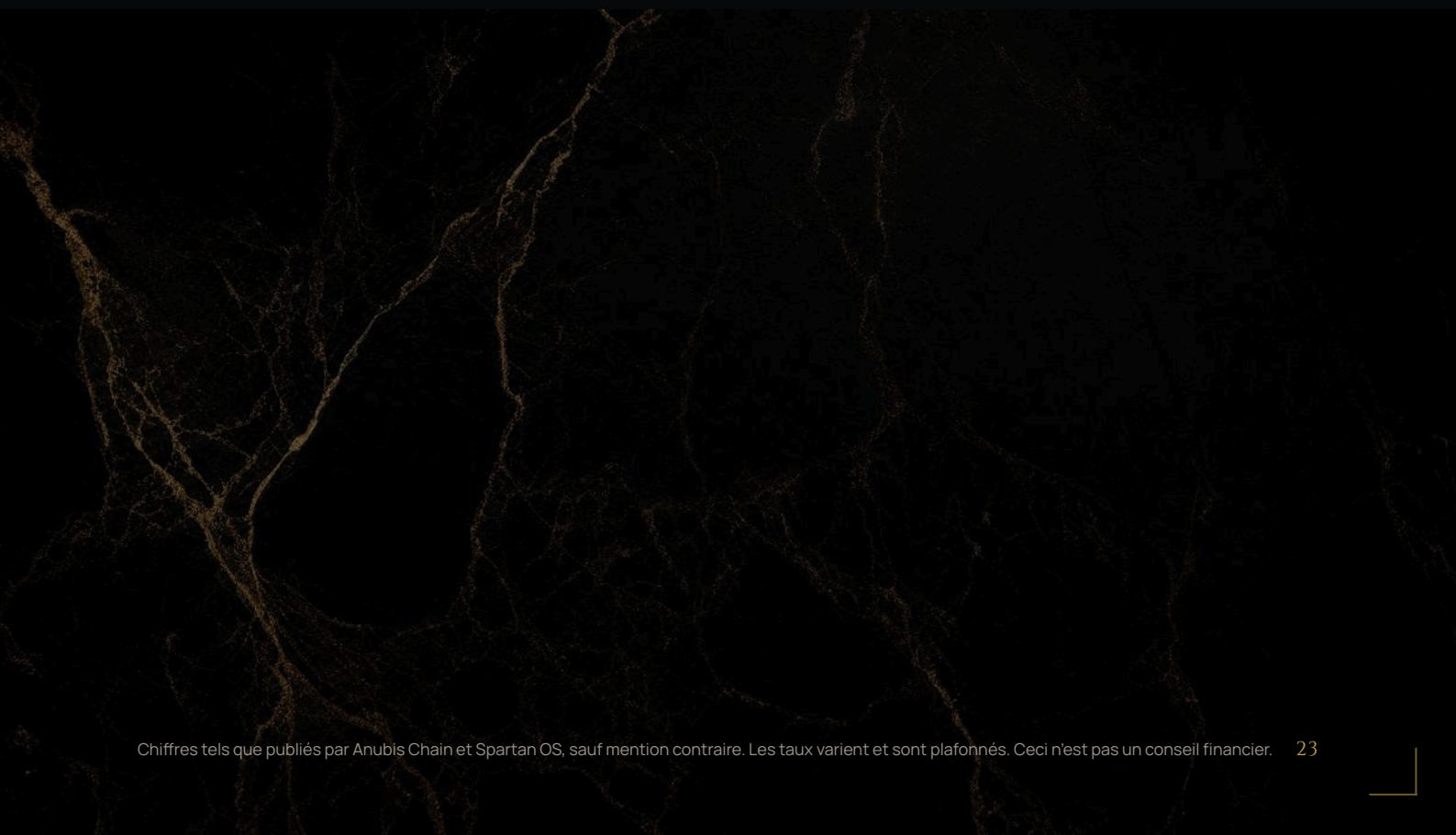
Cinq flux de revenus, tous versés toutes les 12 heures, quatre d'entre eux à partir de $1. Taux tels qu'indiqués par Spartan OS le 7 septembre 2026 ; ils varient, et chaque position long terme a un plafond fixé en USDT à l'entrée.

FLUX DE REVENUS	ENTRÉE	TAUX JOURNALIER, TEL QU'INDIQUÉ	PLAFOND DU VERSEMENT TOTAL
Staking flexible	À partir de $1, sans blocage	0.3% toutes les 12 heures, environ 0.6% par jour	Aucun
Staking long terme, 180 / 360 / 540 jours	À partir de $1	1.1% · 1.2% · 1.3% par jour	4× · 4.5× · 5× de la valeur d'entrée
Burning bond	À partir de $500	1.5% par jour, net	2.5× (libération de 250%, 150% net)
Revenu de niveau	Une équipe	8% · 4% · 2% du ROI sur trois niveaux	Énergie requise pour retirer
Récompense de rang, V1 à V12	$500 stakés, 3 filleuls directs, deux branches de $10,000 au V1	D'environ $15 à $25 par jour au V1	Versée chaque jour depuis le pool DAO

Les bonds de liquidité sont un produit distinct : des RM achetés avec une remise variable par rapport au marché, payés comme le staking équivalent, sous le même plafond, sans récompenses supplémentaires. Chaque RM gagné passe par la turbine, où le détenteur achète le même montant sur le DEX et attend 24 heures. Le détail complet, l'échelle des rangs et les exemples chiffrés figurent dans le document leader et le deck promoteur.

COMMENT PRÉSENTER CES CHIFFRES

Toujours avec le plafond, toujours avec la date, jamais comme une promesse. Un taux sans plafond est une histoire. Un taux avec un plafond est un contrat.



06

PARTIE VI

Contexte de marché et feuille de route

Les deux marchés entre lesquels se situe Spartan OS, mesurés par les références que le projet cite lui-même. Puis trois phases, avec des dates là où elles ont été annoncées.

Deux marchés

Les passerelles de divertissement d'un côté. Les tokens d'agents IA de l'autre. Spartan OS se positionne là où les deux se rencontrent.

$3.5T

Marché mondial de l'IA projeté à l'horizon 2033, à un taux de croissance composé de 30.6%. Projection sectorielle citée par Spartan OS.

$3.4B

Capitalisation boursière des tokens d'agents IA, catégorie CoinGecko, à la date du deck Spartan OS.

132M+

Utilisateurs actifs mensuels de Steam. La référence qu'utilise Spartan OS pour ce qu'une passerelle peut devenir.

2M+

Modèles publics sur Hugging Face. La référence pour un réseau ouvert de services IA.

+165%

Croissance projetée de la demande électrique des centres de données d'ici 2030. La raison pour laquelle une couche de calcul vaut la peine d'être construite.

$780M

Volume d'échange quotidien des tokens d'agents IA, catégorie CoinMarketCap, à la date du deck Spartan OS.

Ce sont des chiffres de contexte, pas des chiffres de Spartan OS. Sources telles que citées dans la présentation Spartan OS : catégories agents IA de CoinGecko et CoinMarketCap, statistiques officielles de Steam, données publiques de Hugging Face et projections sectorielles. Les chiffres de marché bougent chaque jour. Vérifiez le chiffre en direct avant d'en citer un.

À quoi servent ces chiffres

Aucun de ces chiffres ne décrit Spartan OS. Ils décrivent la taille des pièces dans lesquelles il veut entrer. Steam montre à quoi ressemble une passerelle grand public à grande échelle. Hugging Face montre à quoi ressemble un catalogue ouvert de modèles d'IA. Les chiffres des tokens d'agents montrent qu'un marché de services IA tokenisés existe déjà et s'échange déjà. Le chiffre de la demande électrique montre que le calcul sera rare, ce qui est l'argument en faveur d'un moteur de calcul.

Un promoteur doit les utiliser dans ce but et dans aucun autre. « Le marché de l'IA atteindra $3.5 billions » est un fait sur le marché de l'IA. Ce n'est pas un fait sur RM.

O² : l'équilibre d'abord, le prix ensuite

Derrière RM se trouve O², le protocole d'équilibrage adaptatif, que Spartan OS présente comme une première mondiale : le modèle Olympus DAO et Origin de liquidité détenue par le protocole et de consensus par staking, amélioré pour que les règles s'adaptent au marché plutôt que le marché ne s'adapte à des règles fixes.

CE QU'IL LIT

Prix moyen pondéré dans le temps, prix moyen des transactions, volumes d'achat et de vente, ratio achats/ventes et profondeur de liquidité, réévalués toutes les trois heures. Le prix est un signal, pas le verdict.

CE QU'IL FAIT

L'achat est gratuit ; la vente démarre à 5% et la taxe monte par paliers jusqu'à 30% quand le prix baisse de plus de 5% par rapport à sa moyenne. Sur le surplus, 65% est brûlé et 35% est versé aux détenteurs de long terme. L'objectif est de ralentir les cascades, pas de bloquer les sorties.

CE QU'IL NE PEUT PAS FAIRE

Fabriquer de la demande. Selon les propres mots du projet, le protocole peut gagner du temps ; seul le consensus crée un soutien durable. Il équilibre l'offre et la demande et protège la liquidité. Le marché détermine le prix.

Feuille de route

Trois phases. Les dates des éléments non publiés restent à confirmer par le projet et sont indiquées [date] jusque-là.

PHASE UN · MAINTENANT

Établir la passerelle

Mainnet en service · avril 2026
Tokens RM et GD · en service
TempleRaid avec GoPlay · 6 septembre 2026
Distribution IA · lancement [date]

PHASE DEUX · ENSUITE

Étendre la matrice

Deuxième application · [date]
Troisième application · [date]
Réseau de services de calcul · [date]
Programme d'écosystème développeurs · [date]

PHASE TROIS · PLUS TARD

Moteur de calcul

Coordination mondiale du calcul
Moteur de calcul IA d'Anubis Chain
Spartan OS comme passerelle de divertissement de la chaîne

La phase un consiste à prouver que la passerelle fonctionne : que les gens arrivent, jouent et reviennent. TempleRaid est cette preuve en cours. La phase deux multiplie la passerelle en une matrice d'applications et l'ouvre aux tiers. La phase trois transforme la couche de calcul dont ces applications ont besoin en infrastructure pour la chaîne dans son ensemble.

Les phases sont séquentielles dans la logique, pas nécessairement dans le temps. Le travail sur le moteur de calcul peut commencer avant la sortie de la troisième application. Ce qui compte pour un promoteur, c'est l'ordre de dépendance : rien dans la phase deux ne fonctionne sans les utilisateurs de la phase un.

SUR LES DATES

Là où ce document indique [date], aucune date n'a été annoncée. Ne la remplissez pas. Un promoteur qui annonce une date que le projet n'a pas donnée fait une promesse au nom du projet.

07



PARTIE VII

Vérification, risque et glossaire

Où vérifier ce que vous avez lu, ce qui n'a pas été vérifié, et ce que signifient les mots.

Où vérifier

Anubis Chain
Site officiel
anubischain.ai

Spartan OS
Compte officiel sur X
x.com/Spartan_Arena_

Anubis Chain
Compte officiel sur X
x.com/ANUBISCHAIN_

Anubis Bridge
Transférer des USDT ou des DAI sur la chaîne
app.anubisbridge.com

Explorateur
Chaque chiffre, vérifiable
browser.anubispace.org

QUOI	OÙ	CE QUE VOUS VERREZ
ID de chaîne, RPC, unité de gas	chainlist.org/chain/6714	Paramètres réseau tels qu'enregistrés. ID de chaîne 6714, gasDAI comme unité de frais.
Toute transaction, tout contrat ou toute adresse	browser.anubispace.org	L'explorateur de blocs Anubis. Chaque manche de TempleRaid, chaque échange sur RocketSwap, chaque transfert par bridge.
Contrats de bridge sur les chaînes sources	etherscan.io, bscscan.com, polygonscan.com	Les contrats de verrouillage sur Ethereum, BNB Chain et Polygon. Adresses dans le guide technique.
Audits	skynet.certik.com	Audit GaleBridge, octobre 2025. Fiche RocketSwap.
Données de marché RM	geckoterminal.com/anubis	Prix en direct, liquidité et volume sur les pools RocketSwap.
Annonces officielles	anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs	Les seules sources pour les liens et les adresses. Tout le reste est non vérifié.

Ce qui est vérifié et ce qui ne l'est pas

Vérifiable aujourd'hui

- ID de chaîne 6714 et gasDAI comme unité de frais
- Compatibilité EVM (tout outil Ethereum se connecte)
- Contrats de bridge sur Ethereum, BNB Chain et Polygon
- Audit GaleBridge par CertiK, octobre 2025

- RocketSwap sur CertiK Skynet
- Les manches de TempleRaid sur l'explorateur
- Le trading de RM sur RocketSwap

Déclaré par le projet

- Les chiffres du snapshot AVE d'Origin et la base de 16 millions d'utilisateurs
- Les chiffres du rapport de données réseau au-delà de ce que montre l'explorateur
- L'engagement écosystème de $300 millions
- 137 contrats et la soumission à l'audit CertiK
- Chaque taux, plafond et chiffre de tableau de bord de la Partie V
- Les 26 millions d'utilisateurs enregistrés de DeBox
- Tous les éléments de la feuille de route sans date
- La mécanique du Token Router au-delà des cinq étapes annoncées

La seconde liste n'est pas une liste de doutes. C'est une liste d'affirmations que ce document reprend telles que le projet les formule, parce qu'elles n'ont pas pu être vérifiées auprès d'une source indépendante au moment de la rédaction. Un promoteur interrogé sur l'une d'elles doit dire exactement cela.

Risque

Anubis Chain est un réseau nouveau. Les nouveaux réseaux ont un historique court, un petit ensemble de validateurs et un comportement non éprouvé sous tension. Les bridges sont le composant le plus attaqué du secteur, et chaque actif qui arrive sur Anubis passe par l'un d'eux. Les tokens à faible offre et à liquidité mince bougent fortement. TempleRaid est un jeu de hasard et un joueur peut perdre ce qu'il mise. La distribution IA, le moteur de calcul et le réseau de développeurs n'existent pas encore. N'importe lequel des éléments de la feuille de route peut glisser ou changer.

Rien de tout cela n'est inhabituel pour un projet à ce stade. Tout cela doit être dit à voix haute par quiconque présente le projet à quelqu'un qui n'en a jamais entendu parler.

RÈGLES DE SÉCURITÉ POUR CHAQUE UTILISATEUR

Vérifiez les quatre premiers et les quatre derniers caractères de chaque adresse avant d'approuver. Ne prenez les liens que sur anubischain.ai et les comptes X listés ci-dessus. Gardez votre phrase de récupération (seed phrase) hors ligne. Aucun compte officiel ne vous la demandera jamais. Testez chaque nouvelle route avec un petit montant d'abord.

Glossaire

Agent	Un logiciel d'IA qui exécute une tâche à la demande. Sur Spartan OS, un agent peut recevoir son propre token.
Agent Token Hub	Le système Spartan OS où les agents sont créés, tokenisés, appelés et réglés. Le Token Router en est le mécanisme central.
Anubis Labs	Le pôle d'incubation d'Anubis Chain. Sélectionne, finance et accompagne des projets. Spartan OS est son premier projet grand public.
Bridge	Un service qui déplace un actif d'une chaîne à une autre en le verrouillant sur la chaîne source et en émettant un actif équivalent sur la chaîne de destination.
ID de chaîne	Le numéro qui identifie un réseau auprès d'un wallet. Le mainnet Anubis est 6714.
EVM	Ethereum Virtual Machine. L'environnement dans lequel s'exécutent les contrats Ethereum. Une chaîne compatible EVM exécute ces contrats sans modification.
Explorateur	Un site web qui montre chaque transaction, adresse et contrat d'une chaîne. Celui d'Anubis est browser.anubispace.org.
gasDAI	L'unité qu'Anubis utilise pour les frais de transaction. Adossée au DAI, un stablecoin dollar. Obtenue via le bridge officiel.
GD	Le token de gouvernance de Spartan OS. 390,000 unités, fixe. Porte des droits de vote.
Passerelle	Une application qu'une personne ouvre parce qu'elle le veut, de façon répétée. Dans Spartan OS, le premier système.
Layer 1	Une blockchain qui règle ses propres transactions plutôt que de dépendre d'une autre chaîne. Anubis est un Layer 1.
Pool de liquidité	Une paire de tokens déposée dans un contrat d'exchange pour que d'autres puissent échanger l'un contre l'autre. C'est ainsi que fonctionne RocketSwap.
PLONK	Une famille de systèmes de preuve à divulgation nulle de connaissance avec une configuration unique réutilisable et une vérification rapide. Le système de preuve sur lequel Anubis est construit.
RM	Le token d'écosystème de Spartan OS. Dépensé dans les applications, accepté dans TempleRaid, échangé sur RocketSwap.
RocketSwap	L'exchange décentralisé natif d'Anubis Chain. Architecture Uniswap V2.
Divulgation sélective	Le modèle de confidentialité d'Anubis. Les transactions sont publiques par défaut ; un utilisateur peut masquer son identité tandis que l'activité des contrats reste auditable.
TempleRaid	La première application Spartan OS. Un jeu de hasard on-chain de soixante secondes, lancé le 6 septembre 2026 avec GoPlay.
Token Router	Le mécanisme qui relie la création d'un agent, l'émission de son token, l'invocation, le règlement et les incitations.

Turbine	Là où chaque RM gagné est réclamé (claim). Le détenteur achète le même montant sur le DEX ; le retour est libéré après 24 heures.
Aléa vérifiable	Un nombre aléatoire produit avec une preuve qu'il n'a pas été manipulé. Utilisé pour décider des résultats de TempleRaid.
Preuve à divulgation nulle de connaissance	Une preuve qu'une affirmation est vraie sans révéler l'information qui la sous-tend. La base du modèle de confidentialité d'Anubis.
O²	Le protocole d'équilibrage adaptatif derrière RM : quatre couches, réévaluées toutes les trois heures, conçu pour équilibrer l'offre et la demande et protéger la liquidité.

Préparé pour la communauté internationale des promoteurs et leaders de Spartan OS sur Anubis Chain. Édition française, septembre 2026. Les chiffres sont tels que publiés par Anubis Chain et Spartan OS, sauf lorsqu'une source publique est nommée. Ce document décrit un projet ; il ne recommande pas un achat, et rien de son contenu n'est un conseil financier. Les éléments de la feuille de route marqués [date] n'ont pas de date annoncée. Documents compagnons : sept one-pagers, deck promoteur, guide technique, document leader.

anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs · app.anubisbridge.com · browser.anubispace.org

