SPARTAN OS

ANUBIS

विस्तृत विवरण · प्रमोटरों, लीडरों और साझेदारों के लिए

Spartan OS Anubis Chain पर

इसे किसने बनाया, चेन पहले से क्या करती है, Spartan OS उस पर क्या करता है, दोनों टोकन और प्रोग्राम कैसे काम करते हैं, और इस दस्तावेज़ का हर दावा कहाँ जाँचा जा सकता है।



ANUBIS LABS · इकोसिस्टम का पहला प्रोजेक्ट

अंतरराष्ट्रीय वितरण के लिए तैयार · हिंदी संस्करण

सितंबर 2026

विषय-सूची

यह दस्तावेज़ क्या कवर करता है

सात भाग। पहले दो चेन और उसके इन्फ़्रास्ट्रक्चर का वर्णन करते हैं। बीच के तीन Spartan OS, उसके पहले प्रोडक्ट और उसके टोकनों का वर्णन करते हैं। आख़िरी दो बाज़ार का संदर्भ रखते हैं और बताते हैं कि आपने जो पढ़ा है उसे कहाँ जाँचें।

I	**यह क्यों मौजूद है**	03
II	Anubis Chain	06
III	Spartan OS	10
IV	TempleRaid और Token Router	14
V	RM और GD	17
VI	**बाज़ार का संदर्भ और रोडमैप**	20
VII	**सत्यापन, जोखिम और शब्दावली**	23

इसे कैसे पढ़ें

जो भी संख्या प्रोजेक्ट से आती है, उसे प्रोजेक्ट की संख्या के रूप में चिह्नित किया गया है। जो भी संख्या किसी सार्वजनिक स्रोत पर जाँची जा सकती है, उसके साथ स्रोत का नाम दिया गया है। जहाँ कोई तारीख घोषित नहीं हुई है, वहाँ दस्तावेज़ अनुमान के बजाय [date] दिखाता है। यदि आप यह सामग्री प्रस्तुत करते हैं, तो इन भेदों को बनाए रखें। यही दस्तावेज़ को विश्वसनीय बनाते हैं।

यह दस्तावेज़ किसके लिए है

ऐसे प्रमोटर जिन्हें प्रोजेक्ट को नए दर्शकों के सामने उनकी अपनी भाषा में समझाना है। ऐसे लीडर जिन्हें केवल पहले नहीं, दूसरे और तीसरे प्रश्न का उत्तर देने लायक गहराई चाहिए। ऐसे साझेदार जो जानना चाहते हैं कि क्या लाइव है, क्या नियोजित है और क्या दावा किया गया है। यह किसी तकनीकी पृष्ठभूमि की अपेक्षा नहीं करता। जहाँ कोई तकनीकी शब्द अपरिहार्य है, वहाँ उसे अंत में दी गई शब्दावली में परिभाषित किया गया है।

यह दस्तावेज़ जो नहीं करता, वह है कुछ भी ख़रीदने के पक्ष में तर्क देना। यह बताता है कि क्या मौजूद है और वह कैसे काम करता है। पूँजी से जुड़े निर्णय पाठक के अपने हैं।

साथी दस्तावेज़

यह विस्तृत विवरण दो छोटे दस्तावेज़ों और एक तकनीकी दस्तावेज़ के बीच बैठता है। छह वन-पेजर और पिच डेक वही बातें कम जगह में कवर करते हैं। तकनीकी गाइड में वॉलेट, ब्रिज और gasDAI के निर्देश स्क्रीनशॉट और कॉन्ट्रैक्ट एड्रेस के साथ हैं। एक अलग लीडर दस्तावेज़ सामुदायिक प्रोग्राम और उसकी शर्तें बताता है।

01

भा ग ।

यह क्यों मौजूद है

सार्वजनिक ब्लॉकचेन ने कठिन इंजीनियरिंग समस्याएँ हल कर ली हैं। जो उनमें से अधिकांश ने हल नहीं किया है, वह है किसी आम व्यक्ति को एप्लिकेशन दूसरी बार खोलने की वजह देना।

इन्फ़्रास्ट्रक्चर पूरा हो चुका है। आने की वजहें नहीं।

2017 और 2025 के बीच उद्योग ने पटरियाँ बिछाईं। Layer 1 चेन, रोलअप, फ़ोन पर चलने वाले वॉलेट, ब्रिज, बिना ऑर्डर बुक के एक्सचेंज, सेकंडों में सेटल होने वाले स्टेबलकॉइन। अब कोई भी एप्लिकेशन जिसकी कोई टीम कल्पना कर सकती है, एक सप्ताहांत में बनाया और डिप्लॉय किया जा सकता है।

नतीजा एक ऐसा बाज़ार है जिसमें चेनें उनके उपयोग की वजहों से ज़्यादा हैं। एक नया नेटवर्क लॉन्च होता है, टोकन सूचीबद्ध करता है, रोडमैप प्रकाशित करता है और फिर ऐसे उपयोगकर्ताओं की प्रतीक्षा करता है जिनके पास आने की कोई ख़ास वजह नहीं है। इन्फ़्रास्ट्रक्चर तकनीकी रूप से कठिन हिस्सा था। व्यावसायिक रूप से वह आसान हिस्सा निकला।

Spartan OS उसी अवलोकन से शुरू होता है। टीम की मूल प्रस्तुति से लिया गया इसका अपना ढाँचा तीन पड़ावों में चलता है।

अतीत

इन्फ़्रास्ट्रक्चर परिपक्व हुआ

चेन, वॉलेट और डेवलपर टूलिंग उस बिंदु तक पहुँच गए जहाँ निर्माण अब अड़चन नहीं रहा। लागत गिरी। गति बढ़ी। टूल उबाऊ हो गए, जैसा टूल को होना चाहिए।

अभी

उपयोगकर्ता गेटवे दुर्लभ हैं

लोगों को किसी नेटवर्क में प्रवेश करने की एक स्पष्ट वजह चाहिए और अगले दिन लौटने की एक वजह। उच्च-आवृत्ति, कम-दाँव वाला इंटरैक्शन वही वजह है। गेम हमेशा से पहला एप्लिकेशन रहे हैं जिसे कोई नया प्लेटफ़ॉर्म सही कर पाता है।

आगे

AI वितरण बदल देता है

अनुशंसा, जनरेशन और स्वायत्त एजेंट बदल देते हैं कि कोई एप्लिकेशन अपने उपयोगकर्ताओं को कैसे ढूँढ़ता है और उपयोगकर्ता एप्लिकेशन कैसे ढूँढ़ते हैं। ग्रोथ एक अभियान नहीं रह जाती और एक ऐसा सिस्टम बन जाती है जो चलता रहता है।

गेटवे क्या है

गेटवे, जिस अर्थ में Spartan OS यह शब्द उपयोग करता है, एक ऐसा एप्लिकेशन है जिसे कोई व्यक्ति इसलिए खोलता है क्योंकि वह खोलना चाहता है, इसलिए नहीं कि उसे इसके लिए भुगतान किया गया। इसकी तीन विशेषताएँ हैं। हर सत्र छोटा होता है। हर सत्र का परिणाम जल्दी दिखता है। और व्यक्ति बिना तैयारी के वापस आ सकता है, क्योंकि उसका वॉलेट पहले से जुड़ा है और उसका बैलेंस पहले से वहाँ है।

गेम इन शर्तों को किसी भी अन्य श्रेणी से बेहतर पूरा करते हैं। कुछ ख़ास तरह के AI टूल भी: एक जनरेटर जो सेकंडों में कुछ बना देता है, एक असिस्टेंट जो प्रश्न का उत्तर देता है, एक एजेंट जो कोई छोटा काम कर देता है। इनमें जो साझा है, वह है दिनों के बजाय सेकंडों या मिनटों में मापा जाने वाला लूप।

Spartan OS जो दाँव लगाता है, उसे कहना सरल है। यदि किसी चेन पर ऐसा गेटवे है जिस पर लोग लौटते हैं, तो चेन पर बाक़ी सब कुछ लाभ पाता है: एक्सचेंज को वॉल्यूम मिलता है, ब्रिज को ट्रैफ़िक, बिल्डरों को उपयोगकर्ता, टोकन को एक उपयोग। गेटवे के बिना वही चेन एक ख़ाली सड़क है।

दावा, सीधे शब्दों में

Anubis Chain सड़क देती है। Spartan OS उस पर चलने की पहली वजह है। TempleRaid, जो 6 सितंबर 2026 से लाइव है, पहली मंज़िल है।

इसे किसने बनाया

Anubis Foundation: दो वर्ष, पाँच महाद्वीप, बीस देश, सौ से अधिक प्रोजेक्ट, जैसा फ़ाउंडेशन अपनी उपस्थिति प्रकाशित करता है। उनमें से तीन ने इस दस्तावेज़ की हर बात को आकार दिया।

ORIGIN

LGNS पर DeFi 3.0

स्टेकिंग, बॉन्ड, प्रोटोकॉल के स्वामित्व वाली लिक्विडिटी और एक वैश्विक समुदाय। अपने AVE स्नैपशॉट पर: 2.5 मिलियन होल्डर, $1.4 बिलियन का सर्कुलेटिंग मार्केट कैप, $200 मिलियन का पूल और एक दिन में 91,000 ट्रांज़ैक्शन। दो वर्ष बाद, लगभग $55 मिलियन अब भी Polygon पर Origin पूल में है।

WEBKEY · MELOS

उपयोगकर्ता Web3 में कैसे प्रवेश करते हैं, और वहाँ क्या करते हैं

एक ओर पहचान और गेटवे, दूसरी ओर मनोरंजन। फ़ाउंडेशन अपने प्रोडक्ट्स में कुल मिलाकर 16 मिलियन उपयोगकर्ताओं का आधार बताता है।

ANUBIS CHAIN · ANUBIS LABS

उनकी अपनी Layer 1, और वह शाखा जो उसे भरती है

मेननेट अप्रैल 2026। Anubis Labs इस पर प्रोजेक्ट चुनती, फ़ंड करती और उनका समर्थन करती है। Spartan OS पहला है, उसी कोडबेस पर बना जिस पर Origin और Awake चले: 137 स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट, CertiK ऑडिट जमा किया जा चुका है।

अधिकांश प्रोजेक्ट शून्य से शुरू होते हैं: न उपयोगकर्ता, न संपत्ति, न ट्रैक रिकॉर्ड। यह लाखों ऐसे होल्डरों के साथ शुरू होता है जो फ़ाउंडेशन का नाम पहले से जानते हैं, और एक ऐसी चेन के साथ जिसे फ़ाउंडेशन नियंत्रित करता है। इस खंड का हर आँकड़ा फ़ाउंडेशन का अपना है; Origin स्नैपशॉट ave.ai पर जाँचा जा सकता है।

02

भाग II

Anubis Chain

PLONK ज़ीरो-नॉलेज प्रोटोकॉल पर बनी एक Layer 1, Ethereum के साथ पूरी तरह संगत, जिसमें फ़ीस स्टेबलकॉइन से पेग्ड इकाई में चुकाई जाती है और एक निजता मॉडल है जो उपयोगकर्ताओं को चुनने देता है कि वे क्या प्रकट करें।

चेन ऑकड़ों में

Anubis Chain अप्रैल 2026 में मेननेट पर गई। यह एक स्वतंत्र Layer 1 है, किसी दूसरी चेन पर रोलअप नहीं। इसकी चेन ID 6714 है।

100M+
कुल ट्रांज़ैक्शन

18M+
एड्रेस

16K+
डिप्लॉय किए गए स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट

1.9K+
चेन पर टोकन

~1 s
औसत ब्लॉक टाइम

GASDAI
फ़ीस डॉलर से पेग्ड, हर दिन एक समान

नेटवर्क के आँकड़े जैसे Anubis Chain की आवधिक डेटा रिपोर्ट, सितंबर 2026, में प्रकाशित हैं और browser.anubispace.org पर जाँचे जा सकते हैं। चेन The Graph द्वारा इंडेक्स की जाती है, Blockscout के ज़रिये देखी जाती है और LayerZero तथा Stargate के ज़रिये क्रॉस-चेन जुड़ी है। पहले की मार्केटिंग सामग्री 2,400+ ट्रांज़ैक्शन प्रति सेकंड, 450 ms ब्लॉक टाइम, 10 ms से कम में प्रूफ़ सत्यापन और 52 नोड में से 21 सक्रिय वैलिडेटर का उल्लेख करती है; ये प्रोजेक्ट के अपने आँकड़े हैं और यहाँ तथ्यों के रूप में दोहराए नहीं गए हैं।

PLONK क्या है, और यहाँ यह क्यों मायने रखता है

ज़ीरो-नॉलेज प्रूफ़ एक पक्ष को यह दिखाने देता है कि कोई कथन सत्य है, उसके पीछे की जानकारी प्रकट किए बिना। PLONK ऐसे प्रूफ़ का एक परिवार है। इसका व्यावहारिक लाभ यह है कि प्रूविंग सिस्टम एक बार सेट किया जाता है और फिर किसी भी प्रोग्राम के लिए दोबारा उपयोग होता है, हर एप्लिकेशन के लिए नई सेरेमनी की ज़रूरत नहीं पड़ती। प्रूफ़ छोटे होते हैं और जल्दी जाँचे जा सकते हैं, और यही Anubis को दस मिलीसेकंड से कम में ऑन-चेन एक प्रूफ़ सत्यापित करने देता है।

उपयोगकर्ता के लिए इसका परिणाम एक ऐसी चेन है जो सार्वजनिक ऑडिट-योग्यता छोड़े बिना निजी ट्रांज़ैक्शन ले जा सकती है। नेटवर्क पुष्टि कर सकता है कि ट्रांज़ैक्शन वैध है, कि भेजने वाले के पास धन था, कि नियमों का पालन हुआ, यह प्रकाशित किए बिना कि किसने किसे क्या भेजा। Anubis Foundation इसके प्रभाव की तुलना Zcash और Monero से करता है और कहता है कि उसे नई पूँजी के लिए निजता के चेन का सबसे बड़ा आकर्षण होने की उम्मीद है। आगे वर्णित निजता मॉडल का आधार यही है।

तीन डिज़ाइन विकल्प जो उपयोगकर्ता के लिए मायने रखते हैं

गोपनीयता

चयनात्मक प्रकटीकरण

ट्रांज़ैक्शन डिफ़ॉल्ट रूप से सार्वजनिक हैं, जैसे Ethereum पर। उपयोगकर्ता जहाँ ज़रूरी हो वहाँ पहचान छिपा सकता है, जबकि कॉन्ट्रैक्ट गतिविधि ऑडिट-योग्य बनी रहती है। Anubis इसके परिणाम को लोगों के लिए निजी, प्रोटोकॉल के लिए पारदर्शी और नियामकों के लिए व्यावहारिक बताता है।

लागत

गैस gasDAI में चुकाई जाती है

फ़ीस DAI से पेग्ड इकाई में सेटल होती है। एक ट्रांज़ैक्शन की लागत शांत दिन और व्यस्त दिन में एक जैसी होती है, और रखने के लिए कोई अस्थिर गैस टोकन नहीं है। gasDAI आधिकारिक ब्रिज से एक ही कदम में मिलता है।

माइग्रेशन

Ethereum, बिना बदलाव

Ethereum के लिए बनी कोई भी चीज़ Anubis पर बिना संशोधन के चलती है। Solidity कॉन्ट्रैक्ट, MetaMask, Hardhat, Etherscan-शैली के एक्सप्लोरर: पूरी टूलचेन वैसी की वैसी आ जाती है। टीमें दोबारा लिखती नहीं। वे दोबारा डिप्लॉय करती हैं।

इन तीनों में से गैस मॉडल वह है जिसे प्रमोटर को एक वाक्य में समझा पाना चाहिए। अधिकांश चेनों पर उपयोगकर्ता को किसी भी चीज़ का भुगतान करने के लिए पहले चेन का अपना टोकन ख़रीदना पड़ता है, और उस टोकन की कीमत बदलती रहती है। Anubis पर फ़ीस की इकाई डॉलर स्टेबलकॉइन से पेग्ड है। ट्रांज़ैक्शन स्वीकृत करते समय उपयोगकर्ता जो संख्या देखता है, वही संख्या वह चुकाता है।

पहले से लाइव: इन्फ़्रास्ट्रक्चर परत

इस पेज पर जो कुछ है, वह सब आज खोला जा सकता है। यही अंतर है एक रोडमैप वाली चेन और एक चालू अर्थव्यवस्था वाली चेन के बीच।

घटक	यह क्या करता है	स्थिति और सत्यापन
RocketSwap	नेटिव विकेंद्रीकृत एक्सचेंज। Uniswap V2 डिज़ाइन: लिक्विडिटी पूल, कोई ऑर्डर बुक नहीं। RM यहाँ USDT के बदले ट्रेड होता है।	लाइव। CertiK Skynet पर सूचीबद्ध।
Anubis Bridge	Ethereum, BNB Chain और Polygon से आधिकारिक एक-से-एक ब्रिज। USDT, USDC, DAI, ETH, BNB और POL ले जाता है। gasDAI जारी करता है।	app.anubisbridge.com पर लाइव। ब्रिज कॉन्ट्रैक्ट etherscan.io पर दिखते हैं।
GaleBridge	उन्हीं रूटों वाला दूसरा आधिकारिक ब्रिज।	galebridge.net पर लाइव। CertiK द्वारा ऑडिट, अक्टूबर 2025: तीन निष्कर्ष, कोई गंभीर नहीं।
Bridgers	तृतीय-पक्ष क्रॉस-चेन राउटर जिसने Anubis को गंतव्य के रूप में जोड़ा है।	लाइव। Anubis टीम से स्वतंत्र।
Capybara Launch	नए इकोसिस्टम प्रोजेक्ट के लिए लॉन्चपैड। Obscura और AstraCore इसके साथ-साथ काम करते हैं।	लाइव।
एक्सप्लोरर और इंडेक्सिंग	Blockscout द्वारा ब्लॉक एक्सप्लोरर। चेन पर हर ट्रांज़ैक्शन, कॉन्ट्रैक्ट और एड्रेस। डेटा The Graph द्वारा इंडेक्स किया गया।	browser.anubispace.org पर लाइव।
LayerZero · Stargate	चेन तक क्रॉस-चेन मैसेजिंग और लिक्विडिटी रूट। फ़ाउंडेशन सितंबर 2026 तक LayerZero एकीकरण बताता है।	Anubis Foundation द्वारा बताए अनुसार।
वॉलेट	Bitget Wallet (एकीकृत, इन-वॉलेट स्वैप और क्रॉस-चेन के साथ), OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet, कस्टम नेटवर्क के रूप में MetaMask।	लाइव। चरण-दर-चरण निर्देश तकनीकी गाइड में।

ब्रिज पर एक बात कहनी ज़रूरी है। ब्रिज वह जगह है जहाँ अधिकांश चेनों पर हमला हुआ है, और यहीं प्रमोटर से सबसे कठिन प्रश्न पूछे जाएँगे। Anubis दो आधिकारिक ब्रिज चलाता है, दोनों के कॉन्ट्रैक्ट प्रकाशित हैं, और उनमें से एक का तृतीय-पक्ष ऑडिट पूरा हो चुका है जिसमें कोई गंभीर निष्कर्ष नहीं मिला। एक तीसरा रूट Bridgers के ज़रिये मौजूद है, जिसे Anubis टीम नियंत्रित नहीं करती। उपयोगकर्ताओं को आधिकारिक ब्रिज ही उपयोग करने चाहिए और कुछ भी स्वीकृत करने से पहले कॉन्ट्रैक्ट एड्रेस anubischain.ai से मिला लेने चाहिए।

Anubis Labs

Anubis Labs इनक्यूबेशन शाखा है। यह चेन पर बनने वाले प्रोजेक्ट चुनती है, उन्हें फ़ंड करती है और लॉन्च तक उनका समर्थन करती है। Spartan OS इसका पहला उपभोक्ता प्रोजेक्ट है, इसीलिए इस पूरी सामग्री में दोनों ब्रांड साथ दिखते हैं।

Anubis Foundation ने Anubis Chain इकोसिस्टम के लिए $300 मिलियन की प्रतिबद्धता की घोषणा की है। Spartan OS Origin कोडबेस पर 137 स्मार्ट कॉन्ट्रैक्ट चलाता है, CertiK ऑडिट जमा किया जा चुका है। दोनों आँकड़े प्रोजेक्ट के अपने हैं और इस दस्तावेज़ के लिए स्वतंत्र रूप से सत्यापित नहीं किए गए हैं।

नामित साझेदार

DeBox (जो 26 मिलियन पंजीकृत उपयोगकर्ता बताता है) · DappOS · xBubble · Ads3 · Golden Pact · REI Network · Bitget Wallet · GoPlay। साझेदार सूची जैसी Anubis Chain ने प्रकाशित की है। हर संबंध की प्रकृति एकीकरण से लेकर वितरण समझौते तक अलग-अलग है।

उपयोगकर्ता चेन को कैसे अनुभव करता है

ऊपर की किसी बात का उस व्यक्ति के लिए कोई अर्थ नहीं जिसने कभी ब्लॉकचेन इस्तेमाल नहीं की, जब तक पहले दस मिनट सरल न हों। Anubis पर वे इस तरह चलते हैं। वॉलेट में नेटवर्क जोड़ें, या Bitget Wallet खोलें जहाँ वह पहले से मौजूद है। Ethereum, BNB Chain या Polygon से कोई स्टेबलकॉइन ब्रिज करें। उसी कदम में फ़ीस के लिए gasDAI पाएँ। RM और GD इंपोर्ट करें। TempleRaid या RocketSwap खोलें।

पाँच कदम। तकनीकी गाइड हर एक को स्क्रीनशॉट के साथ समझाती है। शुरुआत वन-पेजर उन्हें एक ही पेज पर समेटता है।



03

भाग III

Spartan OS

उपभोक्ता परत। एक उद्देश्य वाले पाँच सिस्टम: किसी व्यक्ति को आज चेन उपयोग करने की वजह देना और कल वापस आने की वजह देना।

एक उद्देश्य, पाँच सिस्टम

चेन सेटल करती है। इन्फ़्रास्ट्रक्चर ट्रेड और ब्रिज करता है। Spartan OS उपयोगकर्ता को करने के लिए कुछ देता है। टीम इसे ऑन-चेन मनोरंजन और AI के लिए एक ऑपरेटिंग सिस्टम बताती है: पाँच सिस्टम जो उपयोगकर्ता, टोकन और वितरण साझा करते हैं।

01 · लाइव

उपयोगकर्ता गेटवे

बार-बार लौटने के लिए बने ऑन-चेन गेम और इंटरैक्टिव एप्लिकेशन। TempleRaid पहला है। हर एप्लिकेशन उसी वॉलेट, उन्हीं टोकनों और उसी पहचान से जुड़ता है।

02 · नियोजित

AI वितरण

एक अनुशंसा परत जो एप्लिकेशनों को उन उपयोगकर्ताओं से मिलाती है जिनके उन्हें उपयोग करने की सबसे अधिक संभावना है। Spartan OS पर लॉन्च होने वाले नए एप्लिकेशन को शून्य से शुरू नहीं करना चाहिए।

03 · नियोजित

कंप्यूट इंजन

प्रोसेसिंग क्षमता इकट्ठा करता है, AI कार्यों को शेड्यूल करता है और ज़रूरत वाले एप्लिकेशनों के लिए उपयोग मापता है। पूरी चेन की AI कंप्यूट परत बनने के लिए अभिप्रेत।

04 · लाइव

Agent Token Hub

जहाँ AI एजेंट बनाए, टोकनाइज़ किए, एप्लिकेशनों द्वारा बुलाए और सेटल किए जाते हैं। भाग IV में वर्णित Token Router इसका मुख्य तंत्र है।

05 · नियोजित

डेवलपर नेटवर्क

उन तृतीय-पक्ष टीमों के लिए टूल, इंटरफ़ेस और वितरण जो एप्लिकेशन अकेले नहीं, बल्कि Spartan OS के ज़रिये Anubis पर लाती हैं।

साझा

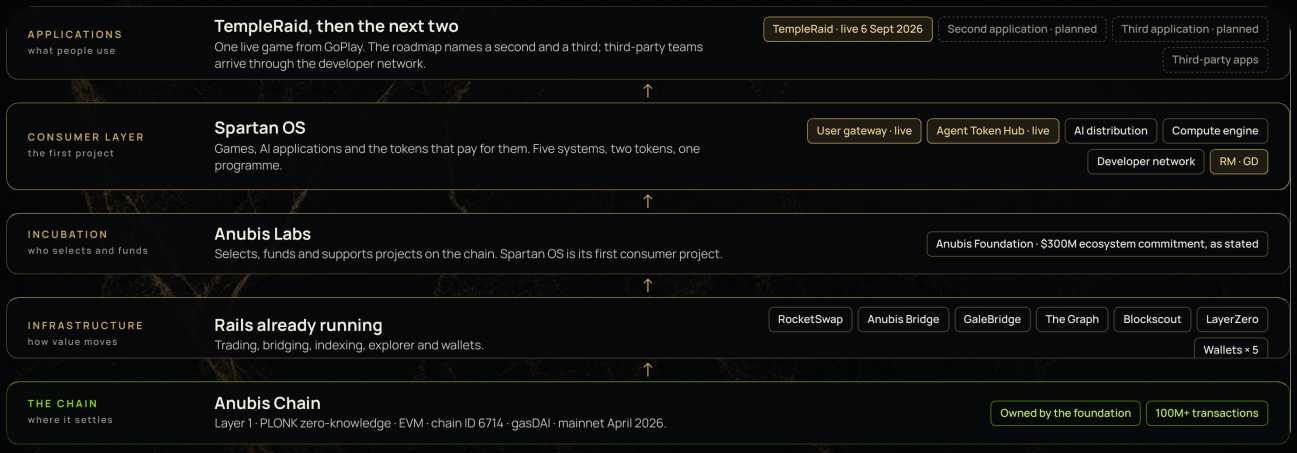
टोकन और पहचान

RM और GD हर सिस्टम से होकर चलते हैं। एक ही वॉलेट कनेक्शन उपयोगकर्ता को एक एप्लिकेशन से अगले तक ले जाता है।

पाँच में से दो लाइव हैं: गेटवे, TempleRaid के ज़रिये, और Agent Token Hub, RM और GD टोकनों तथा Token Router के ज़रिये। तीन रोडमैप पर हैं। जब कोई प्रमोटर Spartan OS प्रस्तुत करे, तो यह भेद धुँधला करने के बजाय साफ़ कहा जाना चाहिए। "दो लाइव, तीन नियोजित" कहना इससे अधिक मज़बूत स्थिति है कि पाँचों के मौजूद होने का आभास दिया जाए और बाद में सुधारा जाए।

हिस्से कैसे जुड़ते हैं

आरेख को नीचे से पढ़ें। Anubis Chain सब कुछ सेटल करती है। इन्फ़्रास्ट्रक्चर परत संपत्तियाँ अंदर लाती है और उनका ट्रेड करती है। Anubis Labs चुनती और फ़ंड करती है कि क्या बनेगा। Spartan OS उसके ऊपर उपभोक्ता परत के रूप में बैठता है, और एप्लिकेशन Spartan OS के ऊपर बैठते हैं। ठोस बॉक्स लाइव हैं। बिंदीदार बॉक्स नियोजित हैं।



सिस्टम 01 · उपयोगकर्ता गेटवे

गेटवे वह जगह है जहाँ व्यक्ति पहली बार चेन से मिलता है। इसका डिज़ाइन नियम यह है कि हर इंटरैक्शन छोटा, सुपाठ्य और दोहराने योग्य होना चाहिए। TempleRaid का एक राउंड साठ सेकंड लेता है। परिणाम सत्यापन-योग्य रैंडमनेस से निकलता है और ऑन-चेन सेटल होता है, इसलिए कोई भी बाद में जाँच सकता है कि नतीजा निष्पक्ष था। जिस खिलाड़ी ने इसे एक बार कर लिया, वह बिना कुछ पढ़े इसे दोबारा कर सकता है।

बाद के एप्लिकेशन इसी पैटर्न पर चलेंगे। रोडमैप बिना तारीखों के दूसरे और तीसरे एप्लिकेशन का नाम लेता है। हर एक वही टोकन स्वीकार करेगा, उसी वॉलेट से जुड़ेगा और उसी वितरण परत को डेटा देगा।

सिस्टम 02 · AI वितरण

वितरण वह समस्या है जो हर एप्लिकेशन के सामने है और जिसे कम ही हल कर पाते हैं। Spartan OS का उत्तर एक अनुशंसा परत है जो सीखती है कि उपयोगकर्ता एप्लिकेशनों में क्या करता है और अगला प्रासंगिक एप्लिकेशन उसके सामने रखती है। TempleRaid में समय बिताने वाले खिलाड़ी को दूसरा गेम दिखाया जा सकता है। AI टूल उपयोग करने वाले व्यक्ति को कोई एजेंट दिखाया जा सकता है। तंत्र वही है जो उपभोक्ता प्लेटफ़ॉर्मों पर फ़ीड चलाता है, साझा वॉलेट वाले ऑन-चेन एप्लिकेशनों के समूह पर लागू किया गया।

यह सिस्टम नियोजित है। रोडमैप में इसकी लॉन्च तारीख [date] के रूप में दिखाई गई है। प्रमोटरों को इसे अभिप्रेत ग्रोथ इंजन के रूप में बताना चाहिए, ऐसी सुविधा के रूप में नहीं जिसे उपयोगकर्ता आज खोल सकता है।

सिस्टम 03 · कंप्यूट इंजन

AI एप्लिकेशनों को प्रोसेसिंग क्षमता चाहिए। कंप्यूट इंजन का उद्देश्य उस क्षमता को इकट्ठा करना, उस पर कार्यों को शेड्यूल करना और उपयोग मापना है, ताकि एप्लिकेशन उतना ही भुगतान करें जितना वे उपयोग करते हैं। लंबी अवधि में टीम इसे पूरी Anubis Chain की AI कंप्यूट परत के रूप में स्थापित करती है, जिसका पहला ग्राहक Spartan OS होगा। रोडमैप इसे चरण दो और चरण तीन में रखता है। कोई तारीख घोषित नहीं हुई है।

सिस्टम 04 · Agent Token Hub

यह Spartan OS का वह हिस्सा है जो AI को टोकनों से जोड़ता है। इस संदर्भ में AI एजेंट एक ऐसा सॉफ़्टवेयर है जो अनुरोध पर कोई काम करता है: छवि बनाता है, प्रश्न का उत्तर देता है, ट्रेड निष्पादित करता है, गेम का किरदार चलाता है। Spartan OS पर किसी एजेंट को उसका अपना टोकन दिया जा सकता है। टोकन ही वह तरीका है जिससे एजेंट का भुगतान होता है, उसका उपयोग मापा जाता है और जिन लोगों ने उसे बनाया या समर्थन दिया, वे उसकी कमाई में हिस्सा पाते हैं। भाग IV में वर्णित Token Router वह तंत्र है जो इन कदमों को जोड़ता है।

हब इस अर्थ में लाइव है कि RM और GD मौजूद हैं, राउटर की घोषणा हो चुकी है और एप्लिकेशन टोकन स्वीकार करते हैं। तृतीय-पक्ष एजेंटों का पूरा बाज़ार, हर एक अपने टोकन के साथ, वह है जिसकी ओर रोडमैप इशारा करता है।

सिस्टम 05 · डेवलपर नेटवर्क

तृतीय-पक्ष टीमें वह तरीका हैं जिससे कोई प्लेटफ़ॉर्म अपने ही उत्पादन पर निर्भर रहना बंद करता है। डेवलपर नेटवर्क उन टूल, इंटरफ़ेस और वितरण चैनलों का समूह है जो किसी बाहरी टीम को Spartan OS के ज़रिये Anubis पर एप्लिकेशन लाने देते हैं। व्यवहार में इसका अर्थ है साझा वॉलेट कनेक्शन, टोकनों, लॉन्च होने पर AI वितरण परत, और Anubis Labs के समर्थन तक पहुँच। यह चरण दो के लिए नियोजित है। कोई तारीख घोषित नहीं हुई है।

जब पूछा जाए कि क्या लाइव है, तो क्या कहें

TempleRaid लाइव है। RM और GD लाइव हैं और RocketSwap पर ट्रेड होते हैं। Token Router की घोषणा हो चुकी है। AI वितरण, कंप्यूट इंजन और डेवलपर नेटवर्क रोडमैप पर हैं, जिनकी तारीखों की पुष्टि अभी होनी है।



04

भाग IV

TempleRaid और Token Router

पहला लाइव प्रोडक्ट और Agent Token Hub के पीछे का तंत्र। एक दिखाता है कि गेटवे कैसा लगता है। दूसरा दिखाता है कि मूल्य उसमें से कैसे चलता है।

TempleRaid

गेम साझेदार GoPlay के साथ 6 सितंबर 2026 को लॉन्च हुआ। हर राउंड Anubis Chain पर निष्पादित होता है और हर परिणाम सत्यापन-योग्य रैंडमनेस से निकलता है।

60 s
राउंड की अवधि। प्रवेश करें, प्रतीक्षा करें, नतीजा देखें।

RM · GD
इकोसिस्टम की अन्य संपत्तियों के साथ स्वीकार्य। कोई रूपांतरण कदम नहीं।

ऑन-चेन
निष्पादन, रैंडमनेस और सेटलमेंट। कोई भी किसी भी राउंड को जाँच सकता है।

एक राउंड कैसे चलता है

1. **वॉलेट जोड़ें**
   Bitget Wallet, OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet या MetaMask, Anubis नेटवर्क पर। वॉलेट में फ़ीस के लिए थोड़ा gasDAI होना चाहिए।

2. **संपत्ति चुनें**
   इकोसिस्टम की कई संपत्तियाँ स्वीकार की जाती हैं, जिनमें RM और GD शामिल हैं। खिलाड़ी चुनता है कि किससे प्रवेश करना है। गेम के भीतर कोई रूपांतरण कदम नहीं है।

3. **राउंड में प्रवेश करें**
   राउंड साठ सेकंड चलते हैं। खिलाड़ी के पुष्टि करते ही प्रवेश ऑन-चेन दर्ज हो जाता है। उसके बाद खिलाड़ी प्रतीक्षा करता है।

4. **परिणाम तय होता है**
   सिद्ध करने योग्य रैंडमनेस से निकलता है और ऑन-चेन सेटल होता है। नतीजा और सेटलमेंट बाद में एक्सप्लोरर पर किसी को भी दिखते हैं।

गेम जानबूझकर सादा है। न कोई किरदार जिसका लेवल बढ़ाना हो, न सँभालने के लिए इन्वेंटरी, न ट्यूटोरियल। जिस व्यक्ति ने कभी ब्लॉकचेन इस्तेमाल नहीं की, वह वॉलेट इंस्टॉल करने के कुछ मिनटों के भीतर खेल सकता है, और यही मक़सद है। जटिलता चेन में है, जहाँ उसे होना चाहिए।

> **हर बार यह कहें**
> संयोग के खेल में जोखिम होता है। खिलाड़ी जो लगाता है वह खो सकता है। TempleRaid, Spartan OS या इस दस्तावेज़ में कुछ भी रिटर्न का वादा नहीं है। प्रमोटरों को यह किसी व्यक्ति के खेलने से पहले कहना चाहिए, बाद में नहीं।

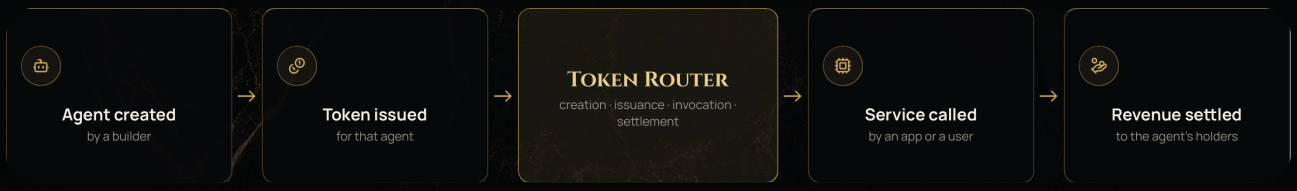
गेम पहले क्यों आया

उपभोक्ताओं के बीच सफल हुआ हर प्लेटफ़ॉर्म वहाँ किसी ऐसी चीज़ के ज़रिये पहुँचा जो लोग आनंद के लिए करते थे। Spartan OS ने अपने पहले गेटवे के रूप में गेम इसलिए चुना क्योंकि गेम कम बाधा और तेज़ फ़ीडबैक लूप के साथ उच्च-आवृत्ति इंटरैक्शन पैदा करता है। हर राउंड एक ट्रांज़ैक्शन है। हर ट्रांज़ैक्शन वितरण परत के लिए एक डेटा बिंदु है। लौटने वाला हर खिलाड़ी एक ऐसा उपयोगकर्ता है जो अगले एप्लिकेशन को विरासत में मिलता है।

GoPlay की भागीदारी इसी वजह से मायने रखती है। गेम साझेदार मौजूदा दर्शक और मौजूदा वितरण लाता है। Spartan OS चेन, टोकन और सेटलमेंट परत लाता है। यह साझेदारी ही वह तरीका है जिससे पहले उपयोगकर्ता बिना कोल्ड स्टार्ट के आए।

Token Router

एक बिल्डर AI एजेंट को उसके अपने टोकन वाली सेवा में बदलता है। राउटर निर्माण, उपयोग, भुगतान और सेटलमेंट को एक ही रास्ते में जोड़ता है।



आज AI सेवा एक सब्सक्रिप्शन या API कुंजी है। व्यक्ति किसी कंपनी को भुगतान करता है, कंपनी मॉडल चलाती है, पैसा वहीं रुक जाता है। Token Router उस व्यवस्था की जगह एक टोकन रखता है। जब कोई एजेंट बनाया जाता है, तो उसके लिए एक टोकन जारी होता है। जब कोई एप्लिकेशन या उपयोगकर्ता एजेंट को बुलाता है, तो मूल्य राउटर से होकर चलता है। जब एजेंट कमाता है, तो राजस्व टोकन के होल्डरों को सेटल होता है। हर कदम Anubis Chain पर दर्ज होता है।

इससे होकर क्या चलता है

AI गेम
गेम के किरदार, प्रतिद्वंद्वी और कंटेंट जनरेटर जो एजेंट के रूप में चलते हैं और जिन्हें प्रति कॉल भुगतान मिलता है।

AI टूल
जनरेटर, असिस्टेंट और विश्लेषक जो अपने टोकनों के साथ सेवाओं के रूप में पेश किए जाते हैं।

कंटेंट जनरेशन
छवि, टेक्स्ट और ऑडियो जनरेशन जो सब्सक्रिप्शन के बजाय राउटर के ज़रिये मापा जाता है।

DEFI एजेंट
स्वचालित रणनीतियाँ जो RocketSwap और अन्य जगहों पर निष्पादित होती हैं, जिनका उपयोग और राजस्व ऑन-चेन सेटल होता है।

टास्क एजेंट
एजेंट जो अनुरोध पर एक सीमित काम करते हैं और उस काम के लिए भुगतान पाते हैं।

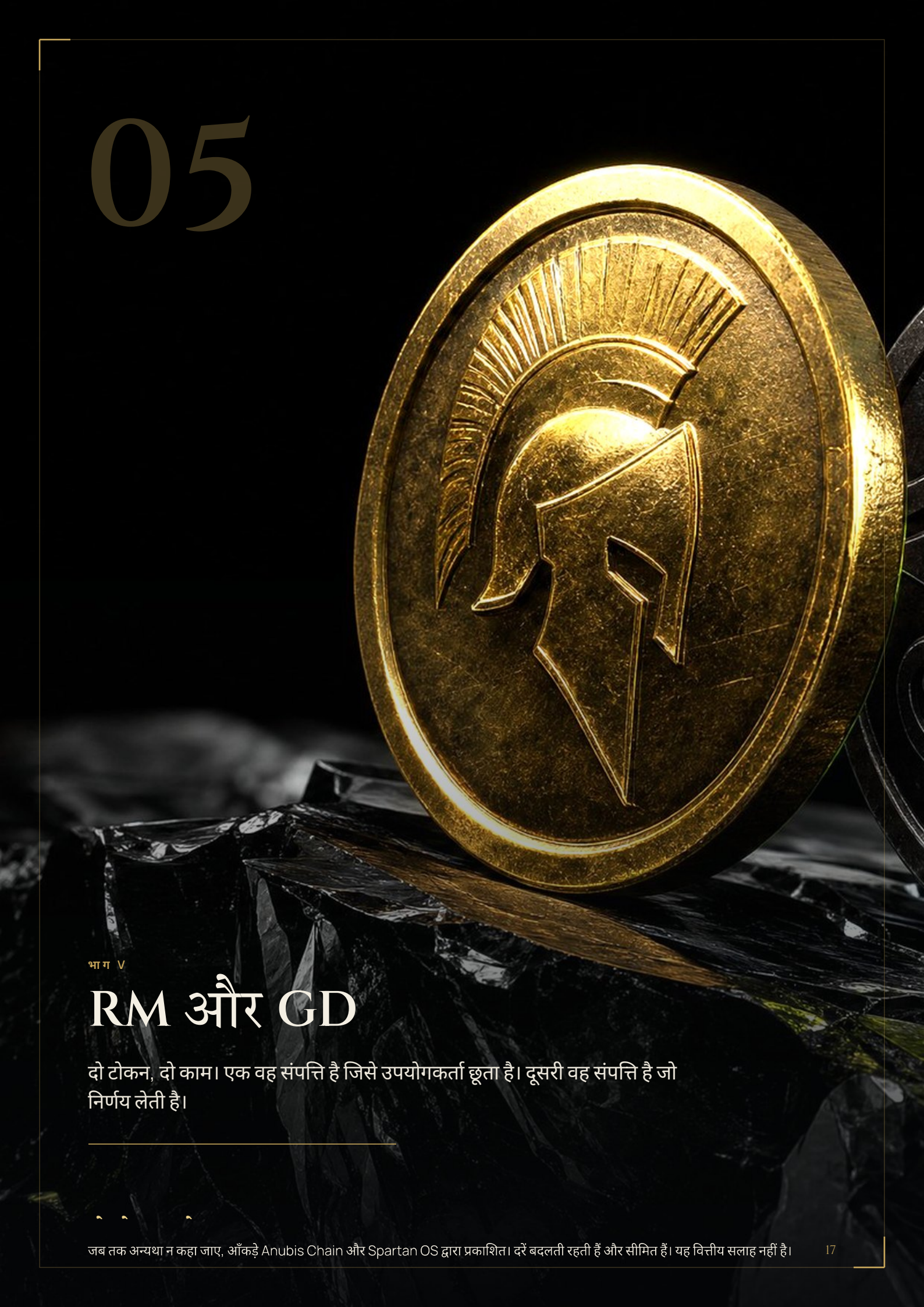
इन-ऐप सेवा कॉल
कोई भी Spartan OS एप्लिकेशन किसी भी एजेंट को बुलाता है, और भुगतान राउटर सँभालता है।

प्रतिभागी को क्या मिलता है

बिल्डर के लिए, बिलिंग सिस्टम बनाए बिना किसी एजेंट को उसकी अपनी अर्थव्यवस्था वाली सेवा के रूप में लॉन्च करने का तरीका। उपयोगकर्ता के लिए, किसी सेवा के उपयोग से लेकर उसमें हिस्सा रखने तक का दर्ज और सेटल किया हुआ रास्ता। एप्लिकेशन के लिए, एजेंटों की एक सूची जिसे वह एक ही एकीकरण से बुला सकता है। राउटर ही वह है जो Agent Token Hub को सूची के बजाय हब बनाता है।

राउटर की घोषणा Spartan OS के X अकाउंट पर हुई। दिखाए गए पाँच चरणों, निर्माण, जारी करना, आह्वान, सेटलमेंट और इंसेंटिव, से आगे की इसकी कार्यप्रणाली पूरी तरह प्रकाशित नहीं हुई है। प्रमोटरों को जो घोषित हुआ है उसका वर्णन करना चाहिए और वहीं रुक जाना चाहिए।

05



भाग V

RM और GD

दो टोकन, दो काम। एक वह संपत्ति है जिसे उपयोगकर्ता छूता है। दूसरी वह संपत्ति है जो निर्णय लेती है।

दो टोकन, दो काम

RM · इकोसिस्टम टोकन

वह संपत्ति जो उपयोग होती है

Spartan OS के एप्लिकेशनों और प्रोग्रामों के भीतर ख़र्च होता है। TempleRaid में स्वीकार्य। RocketSwap पर USDT के बदले ट्रेड होता है। Spartan OS पर लॉन्च होने वाले हर एप्लिकेशन से इसे स्वीकार करने की अपेक्षा है। यह वह टोकन है जिसे उपयोगकर्ता इसलिए रखता है क्योंकि वह प्लेटफ़ॉर्म उपयोग करता है।

GD · गवर्नेंस टोकन

वह संपत्ति जो निर्णय लेती है

390,000 इकाइयों का तय निर्गम, पहले नोड आवंटनों के ज़रिये वितरित। Spartan OS में मतदान अधिकार रखता है। TempleRaid में भी स्वीकार्य। यह वह टोकन है जिसे प्रतिभागी इसलिए रखता है क्योंकि वह इस बात में अपनी राय चाहता है कि प्लेटफ़ॉर्म क्या बनता है।

यह अलगाव जानबूझकर है। जो प्लेटफ़ॉर्म ख़र्च और गवर्नेंस दोनों के लिए एक ही टोकन का उपयोग करता है, उसकी गवर्नेंस संस्था हर बार कीमत बदलने पर बदल जाती है। भूमिकाएँ बाँटने से RM एप्लिकेशनों में स्वतंत्र रूप से चलता रहता है, जबकि GD, तय और छोटी सप्लाई के साथ, लंबी रुचि वाले लोगों के हाथों में रहता है।

हर टोकन कैसे उपयोग होता है

	RM	GD
भूमिका	इकोसिस्टम मुद्रा	गवर्नेंस
सप्लाई	Spartan OS द्वारा प्रकाशित अनुसार	390,000, तय
प्रारंभिक वितरण	इकोसिस्टम प्रोग्राम और बाज़ार	नोड आवंटन
कहाँ ख़र्च होता है	TempleRaid और भविष्य के Spartan OS एप्लिकेशन	TempleRaid
कहाँ ट्रेड होता है	RocketSwap, USDT के बदले	Spartan OS द्वारा प्रकाशित अनुसार
अधिकार	उपयोग	Spartan OS में मतदान
कॉन्ट्रैक्ट एड्रेस	तकनीकी गाइड देखें	तकनीकी गाइड देखें

सिस्टम में टोकन कहाँ बैठते हैं

Spartan OS के पाँचों सिस्टमों में से हर एक कम से कम एक टोकन को छूता है। गेटवे उन्हें स्वीकार करता है। Agent Token Hub उनमें सेटल करता है। वितरण परत, लॉन्च होने पर, जिस व्यवहार को चाहती है उसे पुरस्कृत करने के लिए उनका उपयोग करेगी। डेवलपर नेटवर्क तृतीय-पक्ष एप्लिकेशनों से RM स्वीकार करने की अपेक्षा रखेगा। कंप्यूट इंजन उनमें मापेगा। टीम जब टोकनों को साझा परत कहती है तो उसका यही अर्थ है: वे ही वह चीज़ हैं जो पाँच अलग-अलग सिस्टमों को एक प्लेटफ़ॉर्म बनाती है।

नब्बे दिन बाद

RM 16 जून 2026 को $18.85 पर लॉन्च हुआ। 14 सितंबर 2026 को डैशबोर्ड पर था:

$29M
RM लिक्विडिटी पूल में USDT

500,000
RM होल्डर

68%
RM सप्लाई का हिस्सा ऑन-चेन स्टेक्ड

ट्रेज़री USDT में $10 मिलियन; सप्लाई 6.1 मिलियन; RM $30 से ऊपर बताया गया; GD, जो 4 मई को $40 पर खुला, $16,000 पर बताया गया। सब Spartan OS द्वारा 14 सितंबर 2026 को बताए अनुसार, एक्सप्लोरर, DEX और dApp पर जाँचा जा सकता है। जिस आँकड़े पर संदेह करने वाला बहस नहीं कर सकता, वह है स्टेक्ड हिस्सा: हर तीन में से दो टोकन लॉक हैं और बिकने की प्रतीक्षा करने के बजाय कमा रहे हैं।

प्रोग्राम, रूपरेखा में

पाँच धाराएँ, सभी का भुगतान हर बारह घंटे, जिनमें से चार $1 से। दरें Spartan OS द्वारा 7 सितंबर 2026 को बताए अनुसार; वे बदलती रहती हैं, और हर लंबी अवधि की पोज़िशन की सीमा प्रवेश के समय USDT में तय हो जाती है।

धारा	प्रवेश	दैनिक दर, बताए अनुसार	कुल भुगतान की सीमा
फ़्लेक्सिबल स्टेकिंग	$1 से, लॉक नहीं	**0.3% प्रति बारह घंटे, लगभग 0.6% प्रति दिन**	कोई नहीं
लंबी अवधि की स्टेकिंग, 180 / 360 / 540 दिन	$1 से	**1.1% · 1.2% · 1.3% प्रति दिन**	प्रवेश मूल्य का 4× · 4.5× · 5×
बर्निंग बॉन्ड	$500 से	**1.5% प्रति दिन, शुद्ध**	2.5× (250% रिलीज़, 150% शुद्ध)
लेवल इनकम	एक टीम	**तीन स्तरों पर ROI का 8% · 4% · 2%**	निकालने के लिए एनर्जी चाहिए
रैंक रिवॉर्ड, V1 से V12	V1 पर $500 स्टेक्ड, 3 डायरेक्ट, $10,000 की दो लेग	**V1 पर लगभग $15 से $25 प्रति दिन**	DAO पूल से रोज़ाना भुगतान

लिक्विडिटी बॉन्ड एक अलग प्रोडक्ट हैं: बाज़ार से बदलती छूट पर ख़रीदा गया RM, जिसका भुगतान उसी अवधि के स्टेक की तरह होता है, उसी सीमा के तहत, बिना अतिरिक्त रिवॉर्ड के। कमाया हुआ हर RM टर्बाइन से होकर गुज़रता है, जहाँ होल्डर DEX पर उतनी ही मात्रा ख़रीदता है और 24 घंटे प्रतीक्षा करता है। पूरा विवरण, सीढ़ी और हल किए हुए उदाहरण लीडर दस्तावेज़ और प्रमोटर डेक में हैं।

इन संख्याओं को कैसे प्रस्तुत करें

हमेशा सीमा के साथ, हमेशा तारीख के साथ, कभी वादे के रूप में नहीं। बिना ऊपरी सीमा की दर एक कहानी है। ऊपरी सीमा वाली दर एक अनुबंध है।

06

भाग VI

बाज़ार का संदर्भ और रोडमैप

वे दो बाज़ार जिनके बीच Spartan OS बैठता है, उन मानकों से मापे गए जिन्हें प्रोजेक्ट स्वयं उद्धृत करता है। फिर तीन चरण, तारीखों के साथ जहाँ वे घोषित हुई हैं।

दो बाज़ार

एक ओर मनोरंजन गेटवे। दूसरी ओर AI एजेंट टोकन। Spartan OS स्वयं को वहाँ रखता है जहाँ ये दोनों मिलते हैं।

$3.5T
2033 तक अनुमानित वैश्विक AI बाज़ार, 30.6% चक्रवृद्धि वृद्धि दर पर। Spartan OS द्वारा उद्धृत उद्योग अनुमान।

$3.4B
AI एजेंट टोकन मार्केट कैप, CoinGecko श्रेणी, Spartan OS डेक के समय।

132M+
Steam के मासिक सक्रिय उपयोगकर्ता। वह मानक जो Spartan OS इसके लिए उपयोग करता है कि गेटवे क्या बन सकता है।

2M+
Hugging Face पर सार्वजनिक मॉडल। AI सेवाओं के खुले नेटवर्क का मानक।

+165%
2030 तक डेटा-सेंटर की बिजली माँग में अनुमानित वृद्धि। वह वजह जिससे कंप्यूट परत बनाना सार्थक है।

$780M
AI एजेंट टोकन का दैनिक ट्रेडिंग वॉल्यूम, CoinMarketCap श्रेणी, Spartan OS डेक के समय।

ये संदर्भ के आँकड़े हैं, Spartan OS के आँकड़े नहीं। स्रोत जैसे Spartan OS की प्रस्तुति में उद्धृत हैं: CoinGecko और CoinMarketCap की AI-एजेंट श्रेणियाँ, Steam के आधिकारिक आँकड़े, Hugging Face का सार्वजनिक डेटा और उद्योग अनुमान। बाज़ार के आँकड़े रोज़ बदलते हैं। कोई संख्या उद्धृत करने से पहले लाइव संख्या जाँचें।

ये संख्याएँ किसलिए हैं

इनमें से कोई आँकड़ा Spartan OS का वर्णन नहीं करता। वे उन कमरों का आकार बताते हैं जिनमें वह होना चाहता है। Steam दिखाता है कि बड़े पैमाने पर उपभोक्ता गेटवे कैसा दिखता है। Hugging Face दिखाता है कि AI मॉडलों की खुली सूची कैसी दिखती है। एजेंट-टोकन के आँकड़े दिखाते हैं कि टोकनाइज़्ड AI सेवाओं का बाज़ार पहले से मौजूद है और पहले से ट्रेड होता है। बिजली-माँग का आँकड़ा दिखाता है कि कंप्यूट दुर्लभ होगा, और यही कंप्यूट इंजन के पक्ष में तर्क है।

प्रमोटर को इनका उपयोग उसी उद्देश्य के लिए करना चाहिए, किसी और के लिए नहीं। "AI बाज़ार $3.5 ट्रिलियन होगा" AI बाज़ार के बारे में एक तथ्य है। यह RM के बारे में तथ्य नहीं है।

O²: पहले संतुलन, फिर कीमत

RM के पीछे O² है, अनुकूली संतुलन प्रोटोकॉल, जिसे Spartan OS दुनिया में पहला बताता है: प्रोटोकॉल के स्वामित्व वाली लिक्विडिटी और स्टेकिंग सहमति का Olympus DAO और Origin मॉडल, इस तरह उन्नत किया गया कि नियम बाज़ार के अनुसार ढलें, न कि बाज़ार तय नियमों के अनुसार ढले।

यह क्या पढ़ता है
समय-भारित औसत कीमत, औसत ट्रेड कीमत, ख़रीद और बिक्री वॉल्यूम, ख़रीद-बिक्री अनुपात और लिक्विडिटी की गहराई, हर तीन घंटे पुनर्मूल्यांकित। कीमत एक संकेत है, फ़ैसला नहीं।

यह क्या करता है
ख़रीद मुफ़्त है; बिक्री 5% से शुरू होती है और जब कीमत अपने औसत से 5% से अधिक गिरती है तो टैक्स चरणों में 30% तक चढ़ता है। अतिरिक्त में से 65% बर्न होता है और 35% लंबी अवधि के होल्डरों को दिया जाता है। उद्देश्य गिरावट की शृंखला को धीमा करना है, निकास रोकना नहीं।

यह क्या नहीं कर सकता
माँग पैदा करना। प्रोजेक्ट के अपने शब्दों में, प्रोटोकॉल समय ख़रीद सकता है; केवल सहमति ही स्थायी समर्थन बनाती है। यह सप्लाई और माँग को संतुलित करता है और लिक्विडिटी की रक्षा करता है। कीमत बाज़ार तय करता है।

रोडमैप

तीन चरण। जो चीज़ें जारी नहीं हुई हैं, उनकी तारीखों की पुष्टि प्रोजेक्ट को करनी है, और तब तक वे [date] के रूप में दिखाई गई हैं।

चरण एक · अभी

गेटवे स्थापित करना

मेननेट लाइव · अप्रैल 2026
RM और GD टोकन · लाइव
GoPlay के साथ TempleRaid · 6 सितंबर 2026
AI वितरण · लॉन्च [date]

चरण दो · आगे

मैट्रिक्स का विस्तार

दूसरा एप्लिकेशन · [date]
तीसरा एप्लिकेशन · [date]
कंप्यूट सेवा नेटवर्क · [date]
डेवलपर इकोसिस्टम प्रोग्राम · [date]

चरण तीन · बाद में

कंप्यूट इंजन

वैश्विक कंप्यूट समन्वय
Anubis Chain AI कंप्यूट इंजन
चेन के मनोरंजन गेटवे के रूप में Spartan OS

चरण एक यह सिद्ध करने के बारे में है कि गेटवे काम करता है: कि लोग आते हैं, खेलते हैं और लौटते हैं। TempleRaid वही प्रमाण है जो बन रहा है। चरण दो गेटवे को एप्लिकेशनों के मैट्रिक्स में बढ़ाता है और उसे तृतीय पक्षों के लिए खोलता है। चरण तीन उस कंप्यूट परत को, जिसकी उन एप्लिकेशनों को ज़रूरत है, पूरी चेन के इन्फ़्रास्ट्रक्चर में बदल देता है।

चरण तर्क में क्रमिक हैं, समय में ज़रूरी नहीं। कंप्यूट इंजन पर काम तीसरे एप्लिकेशन के जारी होने से पहले शुरू हो सकता है। प्रमोटर के लिए जो मायने रखता है, वह निर्भरता का क्रम है: चरण एक के उपयोगकर्ताओं के बिना चरण दो में कुछ भी काम नहीं करता।

तारीखों पर

जहाँ यह दस्तावेज़ [date] दिखाता है, वहाँ कोई तारीख घोषित नहीं हुई है। उसे भरें नहीं। जो प्रमोटर ऐसी तारीख बताता है जो प्रोजेक्ट ने नहीं दी, वह प्रोजेक्ट की ओर से वादा कर रहा है।

07



भाग VII

सत्यापन, जोखिम और शब्दावली

आपने जो पढ़ा है उसे कहाँ जाँचें, क्या नहीं जाँचा गया है, और शब्दों का क्या अर्थ है।

कहाँ जाँचें

Anubis Chain
आधिकारिक साइट
anubischain.ai

Spartan OS
X पर आधिकारिक अकाउंट
x.com/Spartan_Arena_

Anubis Chain
X पर आधिकारिक अकाउंट
x.com/ANUBISCHAIN_

Anubis Bridge
USDT या DAI को चेन पर लाएँ
app.anubisbridge.com

एक्सप्लोरर
हर आँकड़ा, जाँचने योग्य
browser.anubispace.org

क्या	कहाँ	आपको क्या दिखेगा
चेन ID, RPC, गैस इकाई	chainlist.org/chain/6714	पंजीकृत नेटवर्क पैरामीटर। चेन ID 6714, फ़ीस इकाई के रूप में gasDAI।
कोई भी ट्रांज़ैक्शन, कॉन्ट्रैक्ट या एड्रेस	browser.anubispace.org	Anubis ब्लॉक एक्सप्लोरर। हर TempleRaid राउंड, हर RocketSwap ट्रेड, हर ब्रिज ट्रांसफ़र।
सोर्स चेनों पर ब्रिज कॉन्ट्रैक्ट	etherscan.io, bscscan.com, polygonscan.com	Ethereum, BNB Chain और Polygon पर लॉक कॉन्ट्रैक्ट। एड्रेस तकनीकी गाइड में।
ऑडिट	skynet.certik.com	GaleBridge ऑडिट, अक्टूबर 2025। RocketSwap सूचीकरण।
RM बाज़ार डेटा	geckoterminal.com/anubis	RocketSwap पूलों पर लाइव कीमत, लिक्विडिटी और वॉल्यूम।
आधिकारिक घोषणाएँ	anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs	लिंक और एड्रेस के एकमात्र स्रोत। बाक़ी सब असत्यापित है।

क्या सत्यापित है और क्या नहीं

आज सत्यापन योग्य

- चेन ID 6714 और फ़ीस इकाई के रूप में gasDAI
- EVM संगतता (कोई भी Ethereum टूल जुड़ता है)
- Ethereum, BNB Chain और Polygon पर ब्रिज कॉन्ट्रैक्ट
- CertiK द्वारा GaleBridge ऑडिट, अक्टूबर 2025
- CertiK Skynet पर RocketSwap
- एक्सप्लोरर पर TempleRaid राउंड
- RocketSwap पर RM ट्रेडिंग

प्रोजेक्ट द्वारा बताया गया

- Origin के AVE स्नैपशॉट आँकड़े और 16 मिलियन उपयोगकर्ता आधार
- एक्सप्लोरर जो दिखाता है उससे परे नेटवर्क डेटा-रिपोर्ट के आँकड़े
- $300 मिलियन की इकोसिस्टम प्रतिबद्धता
- 137 कॉन्ट्रैक्ट और CertiK ऑडिट का जमा होना
- भाग V की हर दर, सीमा और डैशबोर्ड आँकड़ा
- DeBox के 26 मिलियन पंजीकृत उपयोगकर्ता
- बिना तारीख वाली सभी रोडमैप मदें
- घोषित पाँच चरणों से आगे की Token Router कार्यप्रणाली

दूसरी सूची संदेहों की सूची नहीं है। यह उन दावों की सूची है जिन्हें यह दस्तावेज़ वैसे ही रखता है जैसे प्रोजेक्ट उन्हें बताता है, क्योंकि लिखते समय उन्हें किसी स्वतंत्र स्रोत से जाँचा नहीं जा सका। जिस प्रमोटर से इनमें से किसी के बारे में पूछा जाए, उसे ठीक यही कहना चाहिए।

जोखिम

Anubis Chain एक नया नेटवर्क है। नए नेटवर्कों का ट्रैक रिकॉर्ड छोटा होता है, वैलिडेटर समूह छोटे होते हैं और दबाव में उनका व्यवहार परखा नहीं गया होता। ब्रिज इस उद्योग का सबसे ज़्यादा हमला झेलने वाला घटक हैं, और Anubis पर आने वाली हर संपत्ति किसी न किसी ब्रिज से होकर गुज़रती है। छोटी सप्लाई और पतली लिक्विडिटी वाले टोकन तेज़ी से चलते हैं। TempleRaid संयोग का खेल है और खिलाड़ी जो लगाता है वह खो सकता है। AI वितरण, कंप्यूट इंजन और डेवलपर नेटवर्क अभी मौजूद नहीं हैं। रोडमैप की कोई भी मद खिसक या बदल सकती है।

इस चरण के किसी प्रोजेक्ट के लिए इनमें से कुछ भी असामान्य नहीं है। जो कोई भी इस प्रोजेक्ट को ऐसे व्यक्ति के सामने प्रस्तुत करे जिसने इसके बारे में नहीं सुना, उसे यह सब खुलकर कहना चाहिए।

हर उपयोगकर्ता के लिए सुरक्षा नियम

स्वीकृत करने से पहले हर एड्रेस के पहले चार और आख़िरी चार अक्षर सत्यापित करें। लिंक केवल anubischain.ai और ऊपर सूचीबद्ध X अकाउंट से ही लें। अपना सीड फ़्रेज़ ऑफ़लाइन रखें। कोई भी आधिकारिक अकाउंट उसे कभी नहीं माँगेगा। हर नए रास्ते की जाँच पहले छोटी राशि से करें।

शब्दावली

एजेंट
एक AI सॉफ़्टवेयर जो अनुरोध पर कोई काम करता है। Spartan OS पर किसी एजेंट को उसका अपना टोकन दिया जा सकता है।

Agent Token Hub
Spartan OS का वह सिस्टम जहाँ एजेंट बनाए, टोकनाइज़ किए, बुलाए और सेटल किए जाते हैं। Token Router इसका मुख्य तंत्र है।

Anubis Labs
Anubis Chain की इनक्यूबेशन शाखा। प्रोजेक्ट चुनती, फ़ंड करती और उनका समर्थन करती है। Spartan OS इसका पहला उपभोक्ता प्रोजेक्ट है।

ब्रिज
एक सेवा जो किसी संपत्ति को एक चेन से दूसरी पर ले जाती है, उसे सोर्स चेन पर लॉक करके और गंतव्य पर उसके बराबर की संपत्ति जारी करके।

चेन ID
वह संख्या जो वॉलेट के सामने किसी नेटवर्क की पहचान कराती है। Anubis मेननेट 6714 है।

EVM
Ethereum Virtual Machine। वह वातावरण जिसमें Ethereum कॉन्ट्रैक्ट चलते हैं। जो चेन EVM-संगत है, वह उन कॉन्ट्रैक्टों को बिना बदलाव चलाती है।

Layer 1
एक ब्लॉकचेन जो किसी दूसरी चेन पर निर्भर रहने के बजाय अपने ट्रांज़ैक्शन स्वयं सेटल करती है। Anubis एक Layer 1 है।

लिक्विडिटी पूल
एक्सचेंज कॉन्ट्रैक्ट में जमा किए गए टोकनों का एक जोड़ा, ताकि दूसरे उनके बीच ट्रेड कर सकें। RocketSwap इसी तरह काम करता है।

PLONK
ज़ीरो-नॉलेज प्रूफ़ सिस्टमों का एक परिवार जिसमें एक ही दोबारा उपयोग होने वाला सेटअप और तेज़ सत्यापन है। वह प्रूफ़ सिस्टम जिस पर Anubis बना है।

RM
Spartan OS का इकोसिस्टम टोकन। एप्लिकेशनों में ख़र्च होता है, TempleRaid में स्वीकार्य, RocketSwap पर ट्रेड होता है।

RocketSwap
Anubis Chain पर नेटिव विकेंद्रीकृत एक्सचेंज। Uniswap V2 डिज़ाइन।

चयनात्मक प्रकटीकरण
Anubis का निजता मॉडल। ट्रांज़ैक्शन डिफ़ॉल्ट रूप से सार्वजनिक हैं; उपयोगकर्ता पहचान छिपा सकता है जबकि कॉन्ट्रैक्ट गतिविधि ऑडिट-योग्य रहती है।

TempleRaid
पहला Spartan OS एप्लिकेशन। साठ सेकंड का एक ऑन-चेन संयोग का खेल, GoPlay के साथ 6 सितंबर 2026 को लॉन्च।

एक्सप्लोरर
एक वेबसाइट जो चेन पर हर ट्रांज़ैक्शन, एड्रेस और कॉन्ट्रैक्ट दिखाती है। Anubis का browser.anubispace.org है।

gasDAI
वह इकाई जो Anubis ट्रांज़ैक्शन फ़ीस के लिए उपयोग करता है। DAI से पेग्ड, जो एक डॉलर स्टेबलकॉइन है। आधिकारिक ब्रिज से प्राप्त होती है।

GD
Spartan OS का गवर्नेंस टोकन। 390,000 इकाइयाँ, तय। मतदान अधिकार रखता है।

गेटवे
एक एप्लिकेशन जिसे व्यक्ति इसलिए खोलता है क्योंकि वह खोलना चाहता है, बार-बार। Spartan OS में, पहला सिस्टम।

टोकन राउटर
वह तंत्र जो किसी एजेंट के निर्माण, टोकन जारी करने, आह्वान, सेटलमेंट और इंसेंटिव को जोड़ता है।

टर्बाइन
जहाँ कमाया हुआ हर RM क्लेम होता है। होल्डर DEX पर उतनी ही मात्रा ख़रीदता है; रिटर्न 24 घंटे बाद रिलीज़ होता है।

सत्यापन-योग्य रैंडमनेस
एक यादृच्छिक संख्या जो इस प्रमाण के साथ बनाई जाती है कि उसमें हेरफेर नहीं हुआ। TempleRaid के परिणाम तय करने में उपयोग होती है।

ज़ीरो-नॉलेज प्रूफ़
एक प्रमाण कि कोई कथन सत्य है, उसके पीछे की जानकारी प्रकट किए बिना। Anubis के निजता मॉडल का आधार।

O^2
RM के पीछे का अनुकूली संतुलन प्रोटोकॉल: चार परतें, हर तीन घंटे पुनर्मूल्यांकित, सप्लाई और माँग को संतुलित करने और लिक्विडिटी की रक्षा के लिए बना।

Anubis Chain पर Spartan OS के अंतरराष्ट्रीय प्रमोटर और लीडर समुदाय के लिए तैयार। हिंदी संस्करण, सितंबर 2026। आँकड़े Anubis Chain और Spartan OS द्वारा प्रकाशित अनुसार हैं, जब तक किसी सार्वजनिक स्रोत का नाम न दिया गया हो। यह दस्तावेज़ एक प्रोजेक्ट का वर्णन करता है; यह ख़रीद की अनुशंसा नहीं करता, और इसमें कुछ भी वित्तीय सलाह नहीं है। [date] चिह्नित रोडमैप मदों की कोई घोषित तारीख नहीं है। साथी दस्तावेज़: सात वन-पेजर, प्रमोटर डेक, तकनीकी गाइड, लीडर दस्तावेज़।

anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs · app.anubisbridge.com · browser.anubispace.org