SPARTAN OS

ANUBIS

장문 설명서 · 프로모터, 리더, 파트너를 위한 자료

Spartan OS Anubis Chain 기반

누가 만들었는지, 체인이 이미 무엇을 하는지, Spartan OS가 그 위에서 무엇을 하는지, 두 토큰과 프로그램이 어떻게 작동하는지, 그리고 이 문서의 모든 주장을 어디서 확인할 수 있는지.



ANUBIS LABS · 첫 생태계 프로젝트

국제 배포용으로 준비 · 한국어판

2026년 9월

목 차

이 문서가 다루는 것

일곱 개의 부로 구성됩니다. 앞의 둘은 체인과 그 인프라를 설명합니다. 가운데 셋은 Spartan OS와 그 첫 번째 제품, 그리고 토큰을 설명합니다. 마지막 둘은 시장 맥락을 제시하고, 읽은 내용을 어디서 확인할 수 있는지 알려 줍니다.

I	이것이 존재하는 이유	03
II	Anubis Chain	06
III	Spartan OS	10
IV	TempleRaid와 Token Router	14
V	RM과 GD	17
VI	시장 맥락과 로드맵	20
VII	검증, 위험, 용어집	23

읽는 방법

프로젝트에서 나온 숫자는 모두 프로젝트의 것으로 표시되어 있습니다. 공개된 출처에서 확인할 수 있는 숫자는 모두 그 출처를 밝힙니다. 날짜가 발표되지 않은 곳에는 추측 대신 [date]로 표시합니다. 이 자료로 발표한다면 그 구분을 유지하십시오. 그 구분이 이 문서의 신뢰성을 만듭니다.

이 문서의 대상

자신의 언어로 새로운 청중에게 프로젝트를 설명해야 하는 프로모터. 첫 번째 질문만이 아니라 두 번째, 세 번째 질문에도 답할 수 있을 만큼의 깊이가 필요한 리더. 무엇이 가동 중이고, 무엇이 계획 단계이며, 무엇이 주장인지 알고 싶은 파트너. 기술적 배경 지식은 전제하지 않습니다. 기술 용어가 불가피한 경우에는 끝의 용어집에서 정의합니다.

이 문서가 하지 않는 일은 무언가를 사라고 권하는 것입니다. 무엇이 존재하고 어떻게 작동하는지를 설명합니다. 자본에 관한 결정은 읽는 사람 본인의 몫입니다.

함께 읽을 문서

이 설명서는 더 짧은 두 자료와 기술 자료 하나 사이에 자리합니다. 여섯 종의 원페이저와 피치 덱은 같은 내용을 더 적은 분량으로 다룹니다. 기술 가이드는 지갑, 브리지, gasDAI 안내를 스크린샷과 컨트랙트 주소와 함께 담고 있습니다. 별도의 리더 문서는 커뮤니티 프로그램과 그 조건을 설명합니다.



01

I 부

이것이 존재하는 이유

퍼블릭 블록체인은 어려운 엔지니어링 문제를 해결했습니다. 대부분이 해결하지 못한 것은 평범한 사람에게 애플리케이션을 두 번째로 열 이유를 주는 일입니다.

별도 표시가 없는 한 Anubis Chain과 Spartan OS가 발표한 수치입니다. 이율은 변동하며 한도가 있습니다. 투자 조언이 아닙니다.

인프라는 완성되었습니다. 방문할 이유는 아직입니다.

2017년부터 2025년까지 업계는 레일을 깔았습니다. Layer 1 체인, 롤업, 휴대전화에서 작동하는 지갑, 브리지, 오더북 없는 거래소, 몇 초 안에 정산되는 스테이블코인. 이제 팀이 상상할 수 있는 어떤 애플리케이션이든 주말 하나면 만들어 배포할 수 있습니다.

그 결과는 쓸 이유보다 체인이 더 많은 시장입니다. 새 네트워크가 출범하고, 토큰을 상장하고, 로드맵을 발표한 다음, 특별히 올 이유가 없는 사용자를 기다립니다. 인프라는 기술적으로는 어려운 부분이었습니다. 상업적으로는 쉬운 부분으로 드러났습니다.

Spartan OS는 그 관찰에서 출발합니다. 팀의 최초 프레젠테이션에서 가져온 자체 구도는 세 박자로 전개됩니다.

과거

인프라의 성숙

체인, 지갑, 개발자 도구는 구축이 더 이상 병목이 아닌 지점에 이르렀습니다. 비용은 내려갔습니다. 속도는 올라갔습니다. 도구는 지루해졌고, 도구는 원래 그래야 합니다.

현재

사용자 관문의 부족

사람들에게는 네트워크에 들어올 분명한 이유와 다음 날 다시 돌아올 이유가 필요합니다. 고빈도·저부담 상호작용이 그 이유입니다. 게임은 언제나 새 플랫폼이 가장 먼저 제대로 해내는 애플리케이션이었습니다.

다음

AI가 바꾸는 배포

추천, 생성, 자율 에이전트는 애플리케이션이 사용자를 찾는 방식과 사용자가 애플리케이션을 찾는 방식을 바꿉니다. 성장은 캠페인이기를 멈추고 스스로 돌아가는 시스템이 됩니다.

관문이란 무엇인가

Spartan OS가 쓰는 의미에서 관문이란, 돈을 받아서가 아니라 원해서 여는 애플리케이션입니다. 세 가지 속성이 있습니다. 각 세션은 짧습니다. 각 세션의 결과는 빨리 보입니다. 그리고 지갑이 이미 연결되어 있고 잔액이 이미 거기 있기 때문에, 준비 없이 다시 돌아올 수 있습니다.

게임은 다른 어떤 범주보다 그 조건을 잘 충족합니다. 특정 종류의 AI 도구도 그렇습니다: 몇 초 안에 무언가를 만들어 내는 생성기, 질문에 답하는 어시스턴트, 작은 작업을 처리하는 에이전트. 이들의 공통점은 며칠이 아니라 몇 초나 몇 분 단위로 측정되는 루프입니다.

Spartan OS가 하는 베팅은 말하기 간단합니다. 체인에 사람들이 다시 찾는 관문이 있으면, 체인 위의 다른 모든 것이 혜택을 봅니다: 거래소는 거래량을 얻고, 브리지는 트래픽을 얻고, 빌더는 사용자를 얻고, 토큰은 쓰임새를 얻습니다. 관문이 없으면 같은 체인도 빈 도로입니다.

주장, 있는 그대로

Anubis Chain은 도로를 제공합니다. Spartan OS는 그 위를 달릴 첫 번째 이유입니다. 2026년 9월 6일부터 가동 중인 TempleRaid가 첫 번째 목적지입니다.

누가 만들었는가

Anubis Foundation: 재단이 발표한 발자취에 따르면 2년, 5개 대륙, 20개국, 100개 이상의 프로젝트. 그중 셋이 이 문서의 모든 내용을 형성했습니다.

별도 표시가 없는 한 Anubis Chain과 Spartan OS가 발표한 수치입니다. 이율은 변동하며 한도가 있습니다. 투자 조언이 아닙니다.

ORIGIN

LGNS 기반 DeFi 3.0

스테이킹, 본드, 프로토콜 소유 유동성, 그리고 글로벌 커뮤니티. AVE 스냅샷 시점에 보유자 250만 명, 유통 시가총액 $1.4B, 풀 $200M, 하루 트랜잭션 91,000건. 2년이 지난 지금도 약 $55M이 Polygon의 Origin 풀에 남아 있습니다.

WEBKEY · MELOS

사용자가 Web3에 들어오는 방법, 그리고 거기서 하는 일

한쪽에는 신원과 관문, 다른 쪽에는 엔터테인먼트. 재단은 자사 제품 전체의 합산 사용자 기반을 1,600만 명으로 발표합니다.

ANUBIS CHAIN · ANUBIS LABS

자체 Layer 1, 그리고 그것을 채우는 조직

메인넷 2026년 4월. Anubis Labs는 그 위의 프로젝트를 선정하고, 자금을 대고, 지원합니다. Spartan OS가 첫 번째이며, Origin과 Awake를 운영한 코드베이스 위에 구축되었습니다: 스마트 컨트랙트 137개, CertiK 감사 제출.

대부분의 프로젝트는 아무것도 없이 시작합니다: 사용자도, 자산도, 실적도 없습니다. 이 프로젝트는 이미 재단의 이름을 아는 수백만 명의 보유자와 재단이 통제하는 체인을 갖고 시작합니다. 이 섹션의 모든 수치는 재단 자체의 것이며, Origin 스냅샷은 ave.ai에서 확인할 수 있습니다.

별도 표시가 없는 한 Anubis Chain과 Spartan OS가 발표한 수치입니다. 이율은 변동하며 한도가 있습니다. 투자 조언이 아닙니다.

02

II 부

Anubis Chain

PLONK 영지식 프로토콜 위에 구축된 Layer 1으로, Ethereum과 완전히 호환되며, 수수료는 스테이블코인에 페그된 단위로 내고, 사용자가 무엇을 공개할지 선택할 수 있는 프라이버시 모델을 갖추고 있습니다.

숫자로 보는 체인

Anubis Chain은 2026년 4월에 메인넷에 들어갔습니다. 다른 체인 위의 롤업이 아니라 독립된 Layer 1입니다. 체인 ID는 6714입니다.

100M+
누적 트랜잭션

18M+
주소

16K+
배포된 스마트 컨트랙트

1.9K+
체인 위의 토큰

~1 s
평균 블록 타임

GASDAI
달러에 페그된 수수료, 매일 동일

네트워크 수치는 2026년 9월 Anubis Chain 정기 데이터 보고서에 발표된 것이며, browser.anubispace.org에서 확인할 수 있습니다. 체인은 The Graph로 인덱싱되고, Blockscout로 탐색되며, LayerZero와 Stargate를 통해 크로스체인으로 연결됩니다. 이전 마케팅 자료는 초당 2,400+ 트랜잭션, 450ms 블록 타임, 10ms 미만의 증명 검증, 52개 노드 중 21개의 활성 검증자를 인용합니다; 이는 프로젝트 자체의 수치이며 여기서 사실로 다시 서술하지 않습니다.

PLONK란 무엇이며, 여기서 왜 중요한가

영지식 증명은 한쪽이 그 뒤의 정보를 드러내지 않고도 어떤 진술이 참임을 보일 수 있게 합니다. PLONK는 그런 증명의 한 계열입니다. 실용적 장점은, 애플리케이션마다 새로운 세레모니가 필요한 대신 증명 시스템을 한 번 설정하면 어떤 프로그램에든 재사용할 수 있다는 것입니다. 증명은 작고 빠르게 검사할 수 있으며, 그래서 Anubis는 온체인에서 증명 하나를 10밀리초 미만에 검증할 수 있습니다.

사용자에게 그 결과는 공개 감사 가능성을 포기하지 않고 프라이빗 트랜잭션을 처리할 수 있는 체인입니다. 네트워크는 누가 누구에게 무엇을 보냈는지 공개하지 않고도 트랜잭션이 유효한지, 송신자가 자금을 보유했는지, 규칙이 지켜졌는지 확인할 수 있습니다. Anubis Foundation은 그 효과를 Zcash와 Monero에 비교하며, 프라이버시가 새 자본을 끌어들이는 체인의 가장 강한 요인이 될 것으로 기대한다고 말합니다. 그것이 다음에 설명하는 프라이버시 모델의 기반입니다.

사용자에게 중요한 세 가지 설계 선택

프라이버시

선택적 공개

트랜잭션은 Ethereum처럼 기본적으로 공개됩니다. 사용자는 중요한 곳에서 신원을 차폐할 수 있으며, 컨트랙트 활동은 감사 가능한 상태로 유지됩니다. Anubis는 그 결과를 사람에게는 프라이빗하고, 프로토콜에는 투명하며, 규제 기관에는 실행 가능한 방식이라고 설명합니다.

비용

gasDAI로 내는 가스

수수료는 DAI에 페그된 단위로 정산됩니다. 트랜잭션 비용은 한 산한 날이나 붐비는 날이나 같으며, 보유해야 할 변동성 가스 토큰이 없습니다. gasDAI는 공식 브리지를 통해 한 단계로 얻습니다.

이전

Ethereum 그대로

Ethereum용으로 만들어진 것은 무엇이든 수정 없이 Anubis에서 실행됩니다. Solidity 컨트랙트, MetaMask, Hardhat, Etherscan 방식의 익스플로러: 툴체인 전체가 그대로 옮겨집니다. 팀은 다시 쓰지 않습니다. 다시 배포할 뿐입니다.

셋 중에서 프로모터가 한 문장으로 설명할 수 있어야 하는 것은 가스 모델입니다. 대부분의 체인에서는 무엇이든 하려면 먼저 그 체인의 토큰을 사야 하고, 그 토큰의 가격은 움직입니다. Anubis에서는 수수료 단위가 달러 스테이블코인에 페그되어 있습니다. 사용자가 트랜잭션을 승인할 때 보는 숫자가 곧 내는 숫자입니다.

이미 가동 중: 인프라 계층

이 페이지의 모든 것은 오늘 열어 볼 수 있습니다. 그것이 로드맵만 있는 체인과 작동하는 경제가 있는 체인의 차이입니다.

구성 요소	하는 일	상태와 검증
RocketSwap	네이티브 탈중앙화 거래소. Uniswap V2 설계: 유동성 풀, 오더북 없음. RM은 여기서 USDT와 거래됩니다.	가동 중. CertiK Skynet에 등재.
Anubis Bridge	Ethereum, BNB Chain, Polygon에서 오는 공식 1:1 브리지. USDT, USDC, DAI, ETH, BNB, POL을 옮깁니다. gasDAI를 발행합니다.	app.anubisbridge.com에서 가동 중. 브리지 컨트랙트는 etherscan.io에서 볼 수 있습니다.
GaleBridge	같은 경로를 가진 두 번째 공식 브리지.	galebridge.net에서 가동 중. 2025년 10월 CertiK 감사: 발견 사항 3건, 심각한 것 없음.
Bridgers	Anubis를 목적지로 추가한 제3자 크로스체인 라우터.	가동 중. Anubis 팀과 무관하게 운영됩니다.
Capybara Launch	새 생태계 프로젝트를 위한 런치패드. Obscura와 AstraCore가 그 곁에서 운영됩니다.	가동 중.
익스플로러와 인덱싱	Blockscout가 만든 블록 익스플로러. 체인 위의 모든 트랜잭션, 컨트랙트, 주소. 데이터는 The Graph로 인덱싱됩니다.	browser.anubispace.org에서 가동 중.
LayerZero · Stargate	체인으로 이어지는 크로스체인 메시징과 유동성 경로. 재단은 2026년 9월 기준 LayerZero 통합을 발표했습니다.	Anubis Foundation이 발표한 바에 따름.

별도 표시가 없는 한 Anubis Chain과 Spartan OS가 발표한 수치입니다. 이율은 변동하며 한도가 있습니다. 투자 조언이 아닙니다.

지갑	Bitget Wallet (통합됨, 지갑 내 스왑과 크로스체인 지원), OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet, 그리고 사용자 지정 네트워크로 추가하는 MetaMask.	가동 중. 단계별 안내는 기술 가이드에 있습니다.

브리지는 따로 언급할 가치가 있습니다. 브리지는 대부분의 체인이 공격당한 지점이며, 프로모터가 가장 어려운 질문을 받게 될 지점입니다. Anubis는 두 개의 공식 브리지를 운영하며, 둘 다 컨트랙트가 공개되어 있고, 그중 하나는 심각한 발견 사항 없이 제3자 감사를 완료했습니다. Anubis 팀이 통제하지 않는 세 번째 경로가 Bridgers를 통해 존재합니다. 사용자는 공식 브리지를 사용하고, 무엇이든 승인하기 전에 컨트랙트 주소를 anubischain.ai와 대조해 확인해야 합니다.

Anubis Labs

Anubis Labs는 인큐베이션 조직입니다. 체인 위에 구축할 프로젝트를 선정하고, 자금을 대며, 출시까지 지원합니다. Spartan OS는 그 첫 번째 소비자 프로젝트이며, 그래서 이 자료 전체에서 두 브랜드가 함께 등장합니다.

Anubis Foundation은 Anubis Chain 생태계에 $300M의 약정을 발표했습니다. Spartan OS는 Origin 코드베이스 위에서 137개의 스마트 컨트랙트를 운영하며, CertiK 감사가 제출되었습니다. 두 수치 모두 프로젝트 자체의 것이며, 이 문서를 위해 독립적으로 검증되지는 않았습니다.

공개된 파트너

DeBox (등록 사용자 2,600만 명으로 보고) · DappOS · xBubble · Ads3 · Golden Pact · REI Network · Bitget Wallet · GoPlay. 파트너 목록은 Anubis Chain이 공개한 대로입니다. 각 관계의 성격은 통합에서 배포 계약까지 다양합니다.

사용자가 체인을 경험하는 방식

처음 10분이 간단하지 않으면, 위의 어떤 것도 블록체인을 써 본 적 없는 사람에게는 중요하지 않습니다. Anubis에서는 다음과 같이 진행됩니다. 지갑에 네트워크를 추가하거나, 이미 들어 있는 Bitget Wallet을 엽니다. Ethereum, BNB Chain 또는 Polygon에서 스테이블코인을 브리지합니다. 같은 단계에서 수수료용 gasDAI를 받습니다. RM과 GD를 가져옵니다. TempleRaid나 RocketSwap을 엽니다.

다섯 단계입니다. 기술 가이드는 각 단계를 스크린샷과 함께 안내합니다. 시작하기 원페이저는 이를 한 페이지에 담습니다.

별도 표시가 없는 한 Anubis Chain과 Spartan OS가 발표한 수치입니다. 이율은 변동하며 한도가 있습니다. 투자 조언이 아닙니다.

03

III부

Spartan OS

소비자 계층. 하나의 목적을 가진 다섯 개의 시스템: 사람에게 오늘 체인을 쓸 이유와 내일 다시 돌아올 이유를 주는 것.

하나의 목적, 다섯 개의 시스템

체인은 정산합니다. 인프라는 거래하고 브리지합니다. Spartan OS는 사용자에게 할 일을 줍니다. 팀은 이를 온체인 엔터테인먼트와 AI를 위한 운영 체제라고 설명합니다: 사용자, 토큰, 배포를 공유하는 다섯 개의 시스템입니다.

01 · 가동 중

사용자 관문

자주 돌아오도록 만들어진 온체인 게임과 인터랙티브 애플리케이션. TempleRaid가 첫 번째입니다. 각 애플리케이션은 같은 지갑, 같은 토큰, 같은 신원에 연결됩니다.

02 · 계획 단계

AI 배포

애플리케이션을 그것을 가장 쓸 법한 사용자와 연결하는 추천 계층. Spartan OS에서 출시되는 새 애플리케이션은 아무것도 없는 상태에서 시작해서는 안 됩니다.

03 · 계획 단계

컴퓨팅 엔진

처리 능력을 모으고, AI 작업을 스케줄링하며, 이를 필요로 하는 애플리케이션의 사용량을 계량합니다. 체인 전체의 AI 컴퓨팅 계층이 되는 것을 목표로 합니다.

04 · 가동 중

Agent Token Hub

AI 에이전트가 생성되고, 토큰화되고, 애플리케이션에 호출되고, 정산되는 곳. IV부에서 설명하는 Token Router가 그 핵심 메커니즘입니다.

05 · 계획 단계

개발자 네트워크

단독이 아니라 Spartan OS를 통해 Anubis에 애플리케이션을 가져오는 제3자 팀을 위한 도구, 인터페이스, 배포.

공유

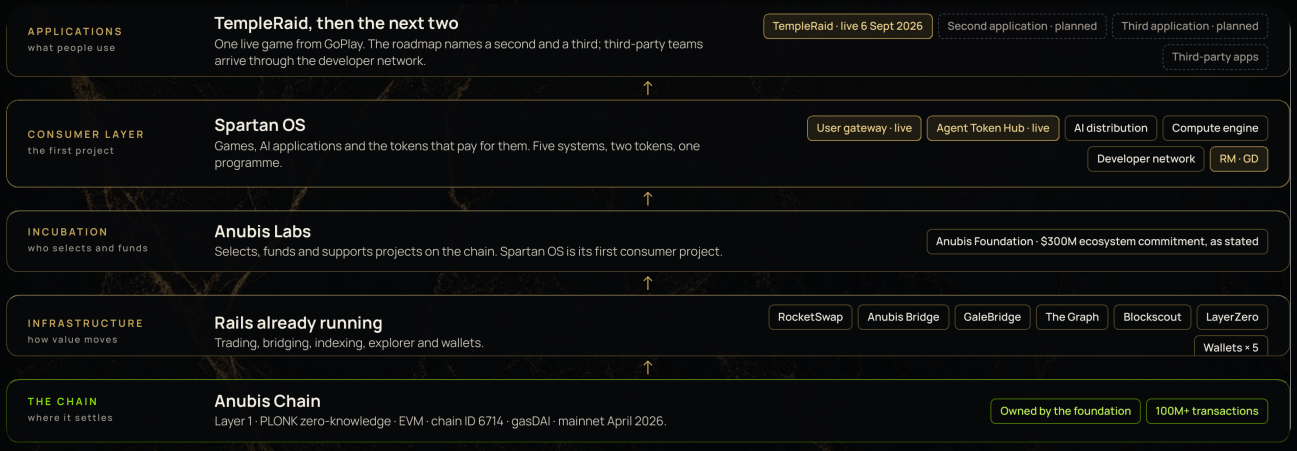
토큰과 신원

RM과 GD는 모든 시스템을 관통합니다. 한 번의 지갑 연결로 사용자는 한 애플리케이션에서 다음 애플리케이션으로 이동합니다.

다섯 중 둘이 가동 중입니다: TempleRaid를 통한 관문, 그리고 RM과 GD 토큰 및 Token Router를 통한 Agent Token Hub. 셋은 로드맵에 있습니다. 프로모터가 Spartan OS를 발표할 때 그 구분은 흐리지 말고 분명히 말해야 합니다. 다섯 가지가 모두 존재하는 것처럼 암시했다가 나중에 정정당하는 것보다 "둘은 가동 중, 셋은 계획 단계"라고 말하는 것이 더 강한 입장입니다.

조각이 맞물리는 방식

도표는 아래에서부터 읽으십시오. Anubis Chain이 모든 것을 정산합니다. 인프라 계층은 자산을 들여오고 거래합니다. Anubis Labs는 무엇을 만들지 선정하고 자금을 댑니다. Spartan OS는 그 위에 소비자 계층으로 자리하고, 애플리케이션은 Spartan OS 위에 올라갑니다. 실선 상자는 가동 중입니다. 점선 상자는 계획 단계입니다.



시스템 01 · 사용자 관문

관문은 사람이 체인을 처음 만나는 곳입니다. 설계 규칙은 모든 상호작용이 짧고, 읽기 쉽고, 반복 가능해야 한다는 것입니다. TempleRaid 한 라운드는 육십 초가 걸립니다. 결과는 검증 가능한 난수에서 추첨되어 온체인에서 정산되므로, 누구나 나중에 결과가 공정했는지 확인할 수 있습니다. 한 번 해 본 플레이어는 아무것도 읽지 않고 다시 할 수 있습니다.

이후의 애플리케이션도 같은 패턴을 따를 것입니다. 로드맵은 날짜 없이 두 번째와 세 번째 애플리케이션을 명시합니다. 각각 같은 토큰을 받고, 같은 지갑으로 연결되며, 같은 배포 계층에 데이터를 공급할 것입니다.

시스템 02 · AI 배포

배포는 모든 애플리케이션이 안고 있지만 해결하는 곳은 드문 문제입니다. Spartan OS의 답은 사용자가 여러 애플리케이션에서 무엇을 하는지 학습해 다음으로 관련 있는 애플리케이션을 앞에 내놓는 추천 계층입니다. TempleRaid에서 시간을 보내는 플레이어에게는 두 번째 게임이 보일 수 있습니다. AI 도구를 쓰는 사람에게는 에이전트가 보일 수 있습니다. 메커니즘은 소비자 플랫폼의 피드를 움직이는 것과 같은 것이며, 지갑을 공유하는 온체인 애플리케이션 집합에 적용됩니다.

이 시스템은 계획 단계입니다. 출시일은 로드맵에 [date]로 표시되어 있습니다. 프로모터는 이를 사용자가 오늘 열 수 있는 기능이 아니라 의도된 성장 엔진으로 설명해야 합니다.

시스템 03 · 컴퓨팅 엔진

AI 애플리케이션에는 처리 능력이 필요합니다. 컴퓨팅 엔진은 그 능력을 모으고, 작업을 그 위에 스케줄링하며, 애플리케이션이 쓴 만큼 지불하도록 사용량을 계량하는 것을 목표로 합니다. 장기적으로 팀은 이를 Anubis Chain 전체의 AI 컴퓨팅 계층으로 자리매김하며, Spartan OS가 그 첫 번째 고객입니다. 로드맵은 이를 2단계와 3단계에 둡니다. 발표된 날짜는 없습니다.

시스템 04 · Agent Token Hub

이것이 AI를 토큰과 연결하는 Spartan OS의 부분입니다. 여기서 AI 에이전트란 요청에 따라 작업을 수행하는 소프트웨어입니다: 이미지를 생성하고, 질문에 답하고, 거래를 실행하고, 게임 캐릭터를 움직입니다. Spartan OS에서는 에이전트에 자체 토큰을 부여할 수 있습니다. 토큰은 에이전트의 대가를 치르는 방법이고, 사용량을 측정하는 방법이

며, 에이전트를 만들거나 후원한 사람들이 그 수익을 나누는 방법입니다. IV부에서 설명하는 Token Router가 그 단계들을 잇는 메커니즘입니다.

허브는 RM과 GD가 존재하고, 라우터가 발표되었고, 애플리케이션이 토큰을 받는다는 의미에서 가동 중입니다. 각각 자체 토큰을 가진 제3자 에이전트의 완전한 마켓플레이스는 로드맵이 가리키는 방향입니다.

시스템 05 · 개발자 네트워크

제3자 팀은 플랫폼이 자체 산출물에 의존하기를 멈추는 방법입니다. 개발자 네트워크는 외부 팀이 Spartan OS를 통해 Anubis에 애플리케이션을 가져올 수 있게 하는 도구, 인터페이스, 배포 채널의 집합입니다. 실제로는 공유 지갑 연결, 토큰, 출시 이후의 AI 배포 계층, 그리고 Anubis Labs의 지원에 대한 접근을 뜻합니다. 2단계로 계획되어 있습니다. 발표된 날짜는 없습니다.

무엇이 가동 중인지 물으면 할 말

TempleRaid는 가동 중입니다. RM과 GD는 가동 중이며 RocketSwap에서 거래됩니다. Token Router는 발표되었습니다. AI 배포, 컴퓨팅 엔진, 개발자 네트워크는 로드맵에 있으며 날짜는 아직 확정되지 않았습니다.



04

IV부

TempleRaid와 Token Router

첫 번째 가동 제품과 Agent Token Hub 뒤의 메커니즘. 하나는 관문이 어떤 느낌인지 보여 줍니다. 다른 하나는 가치가 그 안에서 어떻게 움직이는지 보여 줍니다.

TempleRaid

게임 파트너 GoPlay와 함께 2026년 9월 6일 출시. 모든 라운드는 Anubis Chain에서 실행되고, 모든 결과는 검증 가능한 난수에서 추첨됩니다.

60 s
라운드 길이. 참가하고, 기다리고, 결과를 봅니다.

RM · GD
다른 생태계 자산과 함께 사용 가능. 변환 단계 없음.

온체인
실행, 난수, 정산. 누구나 어느 라운드든 확인할 수 있습니다.

라운드 진행 방식

1. **지갑 연결**
Anubis 네트워크의 Bitget Wallet, OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet 또는 MetaMask. 지갑에는 수수료용 gasDAI가 소액 있어야 합니다.

2. **자산 선택**
RM과 GD를 포함한 여러 생태계 자산을 받습니다. 플레이어가 어떤 자산으로 참가할지 선택합니다. 게임 안에 변환 단계는 없습니다.

3. **라운드 참가**
라운드는 육십 초 동안 진행됩니다. 플레이어가 확정하는 순간 참가가 온체인에 기록됩니다. 그 뒤 플레이어는 기다립니다.

4. **결과 확정**
증명 가능한 난수에서 추첨되어 온체인에서 정산됩니다. 결과와 정산은 이후 익스플로러에서 누구나 볼 수 있습니다.

게임은 의도적으로 단순합니다. 키울 캐릭터도, 관리할 인벤토리도, 튜토리얼도 없습니다. 블록체인을 써 본 적 없는 사람도 지갑을 설치하고 몇 분 안에 플레이할 수 있으며, 그것이 요점입니다. 복잡함은 체인 안에, 있어야 할 곳에 있습니다.

> **매번 이렇게 말하십시오**
> 확률 게임에는 위험이 따릅니다. 플레이어는 넣은 것을 잃을 수 있습니다. TempleRaid, Spartan OS, 이 문서의 어떤 것도 수익을 약속하는 것이 아닙니다. 프로모터는 사람이 플레이한 뒤가 아니라 플레이하기 전에 그렇게 말해야 합니다.

왜 게임이 먼저였는가

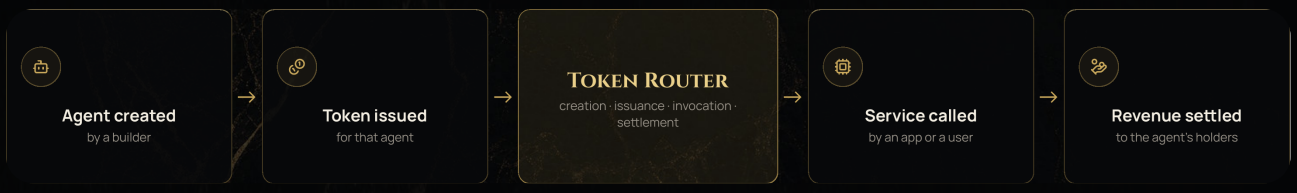
소비자와 함께 성공한 모든 플랫폼은 사람들이 즐거움을 위해 하는 무언가를 통해 거기에 도달했습니다. Spartan OS가 첫 관문으로 게임을 고른 이유는, 게임이 낮은 진입 장벽과 빠른 피드백 루프로 고빈도 상호작용을 만들어 내기 때문입니다. 각 라운드는 트랜잭션입니다. 각 트랜잭션은 배포 계층의 데이터 포인트입니다. 돌아오는 각 플레이어는 다음 애플리케이션이 물려받는 사용자입니다.

별도 표시가 없는 한 Anubis Chain과 Spartan OS가 발표한 수치입니다. 이율은 변동하며 한도가 있습니다. 투자 조언이 아닙니다.

GoPlay의 참여가 중요한 것도 같은 이유입니다. 게임 파트너는 기존 청중과 기존 배포망을 가져옵니다. Spartan OS는 체인, 토큰, 정산 계층을 가져옵니다. 이 파트너십이 콜드 스타트 없이 첫 사용자들이 도착한 방법입니다.

Token Router

빌더가 AI 에이전트를 자체 토큰을 가진 서비스로 바꿉니다. 라우터는 생성, 사용, 지불, 정산을 하나의 경로로 잇습니다.



오늘날 AI 서비스는 구독이거나 API 키입니다. 사람이 회사에 돈을 내고, 회사가 모델을 돌리고, 돈은 거기서 멈춥니다. Token Router는 그 구조를 토큰으로 대체합니다. 에이전트가 생성되면 그를 위한 토큰이 발행됩니다. 애플리케이션이나 사용자가 에이전트를 호출하면 가치가 라우터를 통해 움직입니다. 에이전트가 수익을 내면 그 수익은 토큰 보유자에게 정산됩니다. 모든 단계가 Anubis Chain에 기록됩니다.

무엇이 그 안을 지나가는가

AI 게임
에이전트로 실행되고 호출당 대가를 받는 게임 캐릭터, 상대, 콘텐츠 생성기.

AI 도구
자체 토큰을 가진 서비스로 제공되는 생성기, 어시스턴트, 분석기.

콘텐츠 생성
구독이 아니라 라우터를 통해 계량되는 이미지, 텍스트, 오디오 생성.

DEFI 에이전트
RocketSwap 등에서 실행되며 사용량과 수익이 온체인에서 정산되는 자동화 전략.

작업 에이전트
요청에 따라 정해진 범위의 일을 하고 그 일에 대해 대가를 받는 에이전트.

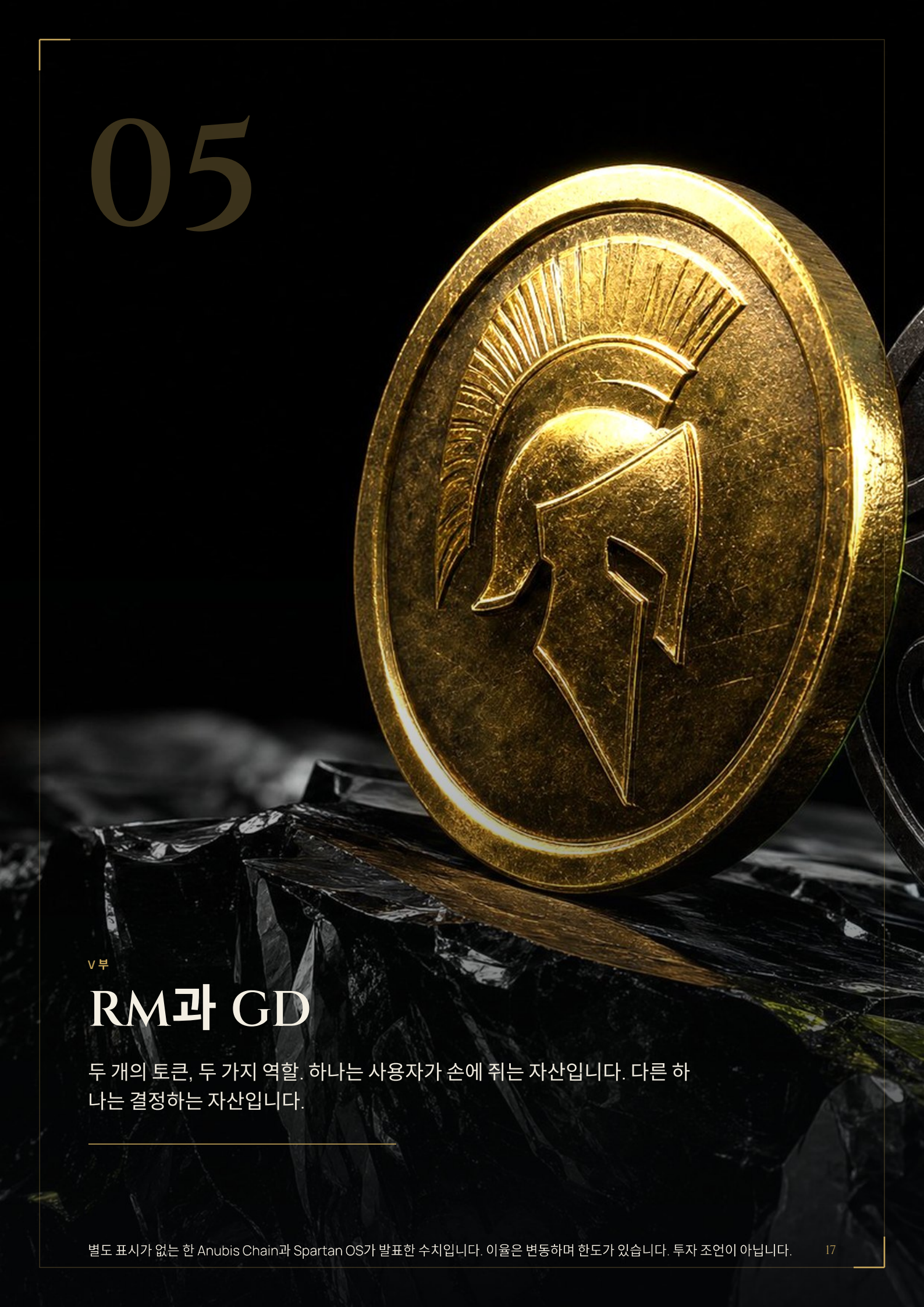
앱 내 서비스 호출
라우터가 지불을 처리하는 가운데, 어떤 Spartan OS 애플리케이션이든 어떤 에이전트든 호출하는 것.

참여자가 얻는 것

빌더에게는 결제 시스템을 만들지 않고도 자체 경제 구조를 가진 서비스로 에이전트를 출시하는 방법. 사용자에게는 서비스를 쓰는 것에서 그 지분을 보유하는 것까지 기록되고 정산되는 경로. 애플리케이션에는 한 번의 통합으로 호출할 수 있는 에이전트 카탈로그. 라우터가 있기에 Agent Token Hub는 목록이 아니라 허브입니다.

라우터는 Spartan OS X 계정에서 발표되었습니다. 생성, 발행, 호출, 정산, 인센티브라는 다섯 단계 외의 작동 방식은 아직 전부 공개되지 않았습니다. 프로모터는 발표된 것만 설명하고 거기서 멈춰야 합니다.

05



V부

RM과 GD

두 개의 토큰, 두 가지 역할. 하나는 사용자가 손에 쥐는 자산입니다. 다른 하나는 결정하는 자산입니다.

두 개의 토큰, 두 가지 역할

RM · 생태계 토큰

사용되는 자산

Spartan OS 애플리케이션과 프로그램 안에서 사용됩니다. TempleRaid에서 받습니다. RocketSwap에서 USDT와 거래됩니다. Spartan OS에서 출시되는 모든 애플리케이션은 이를 받을 것으로 예상됩니다. 플랫폼을 쓰기 때문에 사용자가 보유하는 토큰입니다.

GD · 거버넌스 토큰

결정하는 자산

390,000개 고정 발행, 먼저 노드 배분을 통해 분배됩니다. Spartan OS 내 투표권을 가집니다. TempleRaid에서도 받습니다. 플랫폼이 무엇이 될지에 발언권을 갖고 싶기 때문에 참여자가 보유하는 토큰입니다.

이 분리는 의도적입니다. 지출과 거버넌스에 토큰 하나를 쓰는 플랫폼은 가격이 움직일 때마다 바뀌는 거버넌스 주체를 갖게 됩니다. 역할을 나누면 RM은 애플리케이션 사이를 자유롭게 순환하고, 고정된 적은 공급량의 GD는 더 긴 이해관계를 가진 사람들의 손에 남습니다.

각 토큰의 쓰임

	RM	GD
역할	생태계 통화	거버넌스
공급	Spartan OS가 발표한 대로	390,000개, 고정
초기 분배	생태계 프로그램과 시장	노드 배분
사용처	TempleRaid와 향후 Spartan OS 애플리케이션	TempleRaid
거래처	RocketSwap, USDT와 거래	Spartan OS가 발표한 대로
권리	사용	Spartan OS 내 투표
컨트랙트 주소	기술 가이드 참조	기술 가이드 참조

시스템 안에서 토큰의 위치

Spartan OS의 다섯 시스템은 모두 적어도 하나의 토큰에 닿아 있습니다. 관문은 토큰을 받습니다. Agent Token Hub는 토큰으로 정산합니다. 배포 계층은 출시되면 원하는 행동에 보상하는 데 토큰을 쓸 것입니다. 개발자 네트워크는 제3자 애플리케이션에 RM 수용을 요구할 것입니다. 컴퓨팅 엔진은 토큰으로 계량할 것입니다. 팀이 토큰을 공유 계층이라고 부를 때 뜻하는 것이 이것입니다: 토큰은 다섯 개의 별개 시스템을 하나의 플랫폼으로 만드는 요소입니다.

90일이 지난 시점

RM은 2026년 6월 16일 $18.85에 출시되었습니다. 2026년 9월 14일 대시보드에는 다음과 같이 표시되었습니다:

별도 표시가 없는 한 Anubis Chain과 Spartan OS가 발표한 수치입니다. 이율은 변동하며 한도가 있습니다. 투자 조언이 아닙니다.

$29M
RM 유동성 풀의 USDT

500,000
RM 보유자

68%
RM 공급량 중 온체인에 스테이킹된 비율

트레저리 USDT $10M; 공급량 610만; RM은 $30 이상으로 발표; 5월 4일 $40에 시작한 GD는 $16,000으로 발표. 모두 Spartan OS가 2026년 9월 14일 발표한 바에 따른 것이며, 익스플로러, DEX, dApp에서 확인할 수 있습니다. 회의론자도 반박할 수 없는 수치는 스테이킹 비율입니다: 토큰 셋 중 둘이 팔리기를 기다리는 대신 잠겨서 수익을 내고 있습니다.

프로그램 개요

다섯 가지 수익원이 있으며, 모두 12시간마다 지급되고, 그중 넷은 $1부터입니다. 이율은 Spartan OS가 2026년 9월 7일 발표한 바에 따른 것입니다; 이율은 변동하며, 모든 장기 포지션에는 진입 시 USDT로 고정된 한도가 있습니다.

수익원	진입	일일 이율, 발표 기준	총 지급 한도
유연 스테이킹	$1부터, 락업 없음	**12시간당 0.3%, 하루 약 0.6%**	없음
장기 스테이킹, 180 / 360 / 540일	$1부터	**하루 1.1% · 1.2% · 1.3%**	진입 가치의 4× · 4.5× · 5×
소각 본드	$500부터	**하루 순 1.5%**	2.5× (250% 방출, 150% 순)
레벨 수익	팀	**3개 레벨에서 ROI의 8% · 4% · 2%**	출금에 에너지 필요
등급 보상, V1에서 V12까지	V1 기준 $500 스테이킹, 직추천 3명, $10,000 라인 2개	**V1 기준 하루 약 $15에서 $25**	DAO 풀에서 매일 지급

유동성 본드는 별도의 상품입니다: 시장가 대비 변동 할인율로 RM을 사고, 대응하는 스테이킹과 같은 방식으로 같은 한도 아래 지급되며, 추가 보상은 없습니다. 획득한 모든 RM은 터빈을 거치며, 보유자는 DEX에서 같은 양을 사고 24시간을 기다립니다. 전체 세부 사항, 등급 사다리, 계산 예시는 리더 문서와 프로모터 덱에 있습니다.

이 숫자를 전하는 방법

항상 한도와 함께, 항상 날짜와 함께, 절대 약속으로는 아닙니다. 상한 없는 이율은 이야기입니다. 상한 있는 이율은 계약입니다.



06

VI부

시장 맥락과 로드맵

Spartan OS가 그 사이에 자리한 두 시장을, 프로젝트 스스로 인용하는 벤치마크로 측정합니다. 그 다음은 세 단계로, 발표된 날짜가 있는 곳에는 날짜를 붙였습니다.

별도 표시가 없는 한 Anubis Chain과 Spartan OS가 발표한 수치입니다. 이율은 변동하며 한도가 있습니다. 투자 조언이 아닙니다.

두 개의 시장

한쪽에는 엔터테인먼트 관문. 다른 쪽에는 AI 에이전트 토큰. Spartan OS는 둘이 만나는 지점에 자리합니다.

$3.5T
2033년까지의 글로벌 AI 시장 전망, 연평균 30.6% 성장률 기준. Spartan OS가 인용한 업계 전망.

$3.4B
AI 에이전트 토큰 시가총액, CoinGecko 카테고리, Spartan OS 덱 작성 시점 기준.

132M+
Steam 월간 활성 사용자. 관문이 어디까지 될 수 있는지에 대해 Spartan OS가 쓰는 벤치마크.

2M+
Hugging Face의 공개 모델 수. 개방형 AI 서비스 네트워크의 벤치마크.

+165%
2030년까지의 데이터센터 전력 수요 증가 전망. 컴퓨팅 계층을 만들 가치가 있는 이유.

$780M
AI 에이전트 토큰 일일 거래량, CoinMarketCap 카테고리, Spartan OS 덱 작성 시점 기준.

이는 맥락을 보여 주는 수치이지 Spartan OS의 수치가 아닙니다. 출처는 Spartan OS 프레젠테이션에 인용된 대로입니다: CoinGecko와 CoinMarketCap의 AI 에이전트 카테고리, Steam 공식 통계, Hugging Face 공개 데이터, 그리고 업계 전망. 시장 수치는 매일 움직입니다. 인용하기 전에 실시간 숫자를 확인하십시오.

이 숫자의 용도

이 수치 중 어느 것도 Spartan OS를 설명하지 않습니다. 그것이 들어가고자 하는 방의 크기를 설명합니다. Steam은 소비자 관문이 규모를 갖추면 어떤 모습인지 보여 줍니다. Hugging Face는 개방형 AI 모델 카탈로그가 어떤 모습인지 보여 줍니다. 에이전트 토큰 수치는 토큰화된 AI 서비스 시장이 이미 존재하고 이미 거래되고 있음을 보여 줍니다. 전력 수요 수치는 컴퓨팅이 희소해질 것임을 보여 주며, 그것이 컴퓨팅 엔진의 논거입니다.

프로모터는 이를 그 목적으로만 써야 합니다. "AI 시장은 3.5조 달러가 될 것이다"는 AI 시장에 관한 사실입니다. RM에 관한 사실이 아닙니다.

O²: 균형이 먼저, 가격은 그 다음

RM 뒤에는 적응형 밸런싱 프로토콜 O²가 있으며, Spartan OS는 이를 세계 최초로 자리매김합니다: Olympus DAO와 Origin의 프로토콜 소유 유동성 및 스테이킹 컨센서스 모델을, 시장이 고정된 규칙에 맞추는 대신 규칙이 시장에 적응하도록 개선한 것입니다.

읽는 것
시간 가중 평균 가격, 평균 체결 가격, 매수·매도 거래량, 매수 대 매도 비율, 유동성 깊이를 3시간마다 재평가합니다. 가격은 신호이지 판결이 아닙니다.

하는 일
매수는 무료입니다; 매도는 5%에서 시작하며, 가격이 평균 대비 5% 넘게 떨어지면 수수료가 단계적으로 30%까지 오릅니다. 추가분의 65%는 소각되고 35%는 장기 보유자에게 지급됩니다. 목표는 연쇄 하락을 늦추는 것이지 출구를 막는 것이 아닙니다.

할 수 없는 것
수요를 만들어 내는 것. 프로젝트 자체의 표현으로, 프로토콜은 시간을 벌 수 있을 뿐이며 지속적인 지지는 컨센서스만이 만듭니다. 프로토콜은 수요와 공급의 균형을 잡고 유동성을 보호합니다. 가격은 시장이 결정합니다.

별도 표시가 없는 한 Anubis Chain과 Spartan OS가 발표한 수치입니다. 이율은 변동하며 한도가 있습니다. 투자 조언이 아닙니다.

로드맵

세 단계. 미출시 항목의 날짜는 프로젝트가 확정할 몫이며, 그때까지 [date]로 표시합니다.

1단계 · 현재

관문 확립

메인넷 가동 · 2026년 4월
RM과 GD 토큰 · 가동 중
GoPlay와 함께한 TempleRaid · 2026년 9월 6일
AI 배포 · 출시 [date]

2단계 · 다음

매트릭스 확장

두 번째 애플리케이션 · [date]
세 번째 애플리케이션 · [date]
컴퓨팅 서비스 네트워크 · [date]
개발자 생태계 프로그램 · [date]

3단계 · 이후

컴퓨팅 엔진

글로벌 컴퓨팅 조정
Anubis Chain AI 컴퓨팅 엔진
체인의 엔터테인먼트 관문으로서의 Spartan OS

1단계는 관문이 작동한다는 것, 즉 사람들이 오고, 플레이하고, 돌아온다는 것을 증명하는 단계입니다. TempleRaid는 진행 중인 그 증명입니다. 2단계는 관문을 애플리케이션 매트릭스로 늘리고 제3자에게 엽니다. 3단계는 그 애플리케이션들이 필요로 하는 컴퓨팅 계층을 체인 전체의 인프라로 바꿉니다.

단계는 논리적으로 순차적이지만, 시간적으로 반드시 그런 것은 아닙니다. 컴퓨팅 엔진 작업은 세 번째 애플리케이션이 나오기 전에 시작될 수 있습니다. 프로모터에게 중요한 것은 의존 관계의 순서입니다: 1단계의 사용자 없이는 2단계의 어떤 것도 작동하지 않습니다.

날짜에 관하여

이 문서에 [date]로 표시된 곳은 발표된 날짜가 없다는 뜻입니다. 채워 넣지 마십시오. 프로젝트가 주지 않은 날짜를 말하는 프로모터는 프로젝트를 대신해 약속을 하는 것입니다.



07

VII부

검증, 위험, 용어집

읽은 내용을 어디서 확인할지, 무엇이 확인되지 않았는지, 그리고 용어가 무엇을 뜻하는지.

확인 위치

Anubis Chain
공식 사이트
anubischain.ai

Spartan OS
X 공식 계정
x.com/Spartan_Arena_

Anubis Chain
X 공식 계정
x.com/ANUBISCHAIN_

Anubis Bridge
USDT 또는 DAI를 체인으로 이동
app.anubisbridge.com

익스플로러
모든 수치, 확인 가능
browser.anubispace.org

무엇을	어디서	보게 될 것
체인 ID, RPC, 가스 단위	chainlist.org/chain/6714	등록된 네트워크 파라미터. 체인 ID 6714, 수수료 단위 gasDAI.
모든 트랜잭션, 컨트랙트, 주소	browser.anubispace.org	Anubis 블록 익스플로러. 모든 TempleRaid 라운드, 모든 RocketSwap 거래, 모든 브리지 전송.
소스 체인의 브리지 컨트랙트	etherscan.io, bscscan.com, polygonscan.com	Ethereum, BNB Chain, Polygon의 락 컨트랙트. 주소는 기술 가이드에 있습니다.
감사	skynet.certik.com	GaleBridge 감사, 2025년 10월. RocketSwap 등재.
RM 시장 데이터	geckoterminal.com/anubis	RocketSwap 풀의 실시간 가격, 유동성, 거래량.
공식 공지	anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs	링크와 주소의 유일한 출처입니다. 그 밖의 것은 검증되지 않았습니다.

검증된 것과 검증되지 않은 것

오늘 검증 가능한 것

- 체인 ID 6714와 수수료 단위 gasDAI
- EVM 호환성 (어떤 Ethereum 도구든 연결됨)
- Ethereum, BNB Chain, Polygon의 브리지 컨트랙트
- CertiK의 GaleBridge 감사, 2025년 10월
- CertiK Skynet의 RocketSwap
- 익스플로러의 TempleRaid 라운드
- RocketSwap의 RM 거래

프로젝트가 발표한 것

- Origin의 AVE 스냅샷 수치와 1,600만 명의 사용자 기반
- 익스플로러에 보이는 것 이상의 네트워크 데이터 보고서 수치
- $300M 생태계 약정
- 137개 컨트랙트와 CertiK 감사 제출
- V부의 모든 이율, 한도, 대시보드 수치
- DeBox의 등록 사용자 2,600만 명
- 날짜 없는 모든 로드맵 항목
- 발표된 다섯 단계 외의 Token Router 작동 방식

두 번째 목록은 의심 목록이 아닙니다. 작성 시점에 독립된 출처로 확인할 수 없었기 때문에, 이 문서가 프로젝트의 발표 그대로 싣는 주장의 목록입니다. 그중 어느 것에 대해서든 질문받은 프로모터는 정확히 그렇게 말해야 합니다.

위험

Anubis Chain은 새 네트워크입니다. 새 네트워크는 실적이 짧고, 검증자 집합이 작으며, 스트레스 상황에서의 동작이 검증되지 않았습니다. 브리지는 업계에서 가장 많이 공격받는 구성 요소이며, Anubis로 옮겨지는 모든 자산이 브리지를 거칩니다. 공급량이 적고 유동성이 얕은 토큰은 가격이 급격히 움직입니다. TempleRaid는 확률 게임이며 플레이어는 넣은 것을 잃을 수 있습니다. AI 배포, 컴퓨팅 엔진, 개발자 네트워크는 아직 존재하지 않습니다. 로드맵 항목은 어느 것이든 지연되거나 바뀔 수 있습니다.

이 단계의 프로젝트에서 그중 어느 것도 특이하지 않습니다. 이 프로젝트를 처음 듣는 사람에게 발표하는 사람이라면 그 모두를 소리 내어 말해야 합니다.

모든 사용자를 위한 안전 규칙

승인하기 전에 모든 주소의 앞 네 자리와 뒤 네 자리를 확인하십시오. 링크는 anubischain.ai와 위에 나열된 X 계정에서만 가져오십시오. 시드 구문은 오프라인에 보관하십시오. 어떤 공식 계정도 절대 시드 구문을 묻지 않습니다. 새 경로는 반드시 소액으로 먼저 테스트하십시오.

용어집

에이전트
요청에 따라 작업을 수행하는 AI 소프트웨어. Spartan OS에서는 에이전트에 자체 토큰을 부여할 수 있습니다.

Agent Token Hub
에이전트가 생성되고, 토큰화되고, 호출되고, 정산되는 Spartan OS 시스템. Token Router가 그 핵심 메커니즘입니다.

Anubis Labs
Anubis Chain의 인큐베이션 조직. 프로젝트를 선정하고, 자금을 대며, 지원합니다. Spartan OS는 그 첫 번째 소비자 프로젝트입니다.

브리지
소스 체인에서 자산을 잠그고 목적지 체인에서 대응하는 자산을 발행하여 자산을 한 체인에서 다른 체인으로 옮기는 서비스.

체인 ID
지갑에 네트워크를 식별시키는 번호. Anubis 메인넷은 6714입니다.

Layer 1
다른 체인에 의존하지 않고 자체 트랜잭션을 정산하는 블록체인. Anubis는 Layer 1입니다.

유동성 풀
다른 사람들이 그 사이에서 거래할 수 있도록 거래소 컨트랙트에 예치된 토큰 한 쌍. RocketSwap이 작동하는 방식.

PLONK
한 번의 재사용 가능한 설정과 빠른 검증을 특징으로 하는 영지식 증명 시스템 계열. Anubis가 구축된 증명 시스템.

RM
Spartan OS 생태계 토큰. 애플리케이션에서 사용되고, TempleRaid에서 받으며, RocketSwap에서 거래됩니다.

RocketSwap
Anubis Chain의 네이티브 탈중앙화 거래소. Uniswap V2 설계.

선택적 공개
Anubis 프라이버시 모델. 트랜잭션은 기본적으로 공개되며, 사용자는 컨트랙트 활동을 감사 가능한 상태로 유지하면서 신원을 차폐할 수 있습니다.

EVM
Ethereum Virtual Machine. Ethereum 컨트랙트가 실행되는 환경. EVM 호환 체인은 그 컨트랙트를 수정 없이 실행합니다.

익스플로러
체인 위의 모든 트랜잭션, 주소, 컨트랙트를 보여 주는 웹사이트. Anubis의 익스플로러는 browser.anubispace.org입니다.

gasDAI
Anubis가 트랜잭션 수수료에 쓰는 단위. 달러 스테이블코인인 DAI에 페그됩니다. 공식 브리지를 통해 얻습니다.

GD
Spartan OS 거버넌스 토큰. 390,000개, 고정. 투표권을 가집니다.

관문
사람이 원해서, 반복해서 여는 애플리케이션. Spartan OS에서는 첫 번째 시스템.

TempleRaid
첫 번째 Spartan OS 애플리케이션. 육십 초짜리 온체인 확률 게임으로, GoPlay와 함께 2026년 9월 6일 출시되었습니다.

Token Router
에이전트의 생성, 토큰 발행, 호출, 정산, 인센티브를 잇는 메커니즘.

터빈
획득한 모든 RM을 수령하는 곳. 보유자는 DEX에서 같은 양을 사며, 수익은 24시간 뒤에 방출됩니다.

검증 가능한 난수
조작되지 않았다는 증명과 함께 생성되는 난수. TempleRaid 결과를 결정하는 데 쓰입니다.

영지식 증명
그 뒤의 정보를 드러내지 않고 어떤 진술이 참임을 보이는 증명. Anubis 프라이버시 모델의 기반.

O^2
RM 뒤에 있는 적응형 밸런싱 프로토콜: 네 개의 계층으로, 3시간마다 재평가되며, 수요와 공급의 균형을 잡고 유동성을 보호하도록 만들어졌습니다.

Anubis Chain 위 Spartan OS의 국제 프로모터 및 리더 커뮤니티를 위해 작성되었습니다. 한국어판, 2026년 9월. 수치는 공개된 출처가 명시된 경우를 제외하고 Anubis Chain과 Spartan OS가 발표한 것입니다. 이 문서는 프로젝트를 설명하며, 구매를 권하지 않고, 이 문서의 어떤 내용도 투자 조언이 아닙니다. [date]로 표시된 로드맵 항목은 발표된 날짜가 없습니다. 함께 읽을 문서: 일곱 종의 원페이저, 프로모터 덱, 기술 가이드, 리더 문서.

anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs · app.anubisbridge.com · browser.anubispace.org