SPARTAN OS

ANUBIS



ПОДРОБНЫЙ ОБЗОР · ДЛЯ ПРОМОУТЕРОВ, ЛИДЕРОВ И ПАРТНЁРОВ

Spartan OS на Anubis Chain

Кто это построил, что сеть уже умеет, что на ней делает Spartan OS, как работают два токена и программа и где можно проверить каждое утверждение этого документа.

ANUBIS LABS · ПЕРВЫЙ ПРОЕКТ ЭКОСИСТЕМЫ
ПОДГОТОВЛЕНО ДЛЯ МЕЖДУНАРОДНОГО РАСПРОСТРАНЕНИЯ · РУССКОЕ ИЗДАНИЕ
СЕНТЯБРЬ 2026

СОДЕРЖАНИЕ

О чём этот документ

Семь частей. Первые две описывают сеть и её инфраструктуру. Средние три описывают Spartan OS, его первый продукт и его токены. Последние две задают рыночный контекст и говорят, где проверить прочитанное.

I	**Зачем это нужно**	04
II	**Anubis Chain**	07
III	**Spartan OS**	12
IV	**TempleRaid и Token Router**	16
V	**RM и GD**	20
VI	**Рынок и дорожная карта**	24
VII	**Проверка, риски и глоссарий**	27

КАК ЧИТАТЬ ЭТОТ ДОКУМЕНТ

Каждая цифра, исходящая от проекта, помечена как цифра проекта. Для каждой цифры, которую можно проверить в публичном источнике, назван источник. Там, где дата не объявлена, документ показывает [дата], а не догадку. Если вы представляете этот материал, сохраняйте эти различия. Именно они делают документ заслуживающим доверия.

Для кого этот документ

Для промоутеров, которым нужно объяснить проект новой аудитории на её языке. Для лидеров, которым нужна глубина, чтобы ответить на второй и третий вопрос, а не только на первый. Для партнёров, которые хотят знать, что работает, что запланировано и что заявлено. Технической подготовки не требуется. Там, где технический термин неизбежен, он определён в глоссарии в конце.

Одного этот документ не делает: он не убеждает что-либо купить. Он описывает, что существует и как это работает. Решения о капитале читатель принимает сам.

Сопутствующие документы

Этот обзор стоит между двумя более короткими материалами и одним техническим. Шесть одностраничников и презентация покрывают ту же тему в меньшем объёме. Техническое

руководство содержит инструкции по кошельку, мосту и gasDAI со скриншотами и адресами контрактов. Отдельный документ для лидеров излагает программу сообщества и её условия.

01

ЧАСТЬ I

Зачем это нужно

Публичные блокчейны решили сложные инженерные задачи. Чего большинство из них не решило, так это как дать обычному человеку повод открыть приложение во второй раз.

Инфраструктура готова. Поводы зайти — нет.

С 2017 по 2025 год индустрия построила рельсы. Сети Layer 1, роллапы, кошельки, работающие на телефоне, мосты, биржи без книги ордеров, стейблкоины с расчётом за секунды. Любое приложение, которое команда может придумать, теперь можно собрать и развернуть за выходные.

В итоге на рынке больше сетей, чем причин ими пользоваться. Новая сеть запускается, выводит токен на биржу, публикует дорожную карту и ждёт пользователей, у которых нет особой причины прийти. Технически инфраструктура была самой трудной частью. Коммерчески она оказалась самой лёгкой.

Spartan OS исходит из этого наблюдения. Его собственная формулировка, заимствованная из исходной презентации команды, укладывается в три такта.

ПРОШЛОЕ

Инфраструктура созрела

Сети, кошельки и инструменты разработки дошли до точки, где сборка больше не узкое место. Стоимость упала. Скорость выросла. Инструменты стали скучными, какими инструментам и положено быть.

СЕЙЧАС

Шлюзов для пользователей мало

Людям нужен ясный повод войти в сеть и повод вернуться на следующий день. Частое взаимодействие с малыми ставками и есть этот повод. Игры всегда были первым приложением, которое новой платформе удаётся сделать правильно.

ДАЛЬШЕ

ИИ меняет дистрибуцию

Рекомендации, генерация и автономные агенты меняют то, как приложение находит пользователей и как пользователи находят приложения. Рост перестаёт быть кампанией и становится системой, которая работает сама.

Что такое шлюз

Шлюз, в том смысле, в каком это слово использует Spartan OS, — это приложение, которое человек открывает потому, что хочет, а не потому, что ему за это заплатили. У него три свойства. Каждая сессия коротка. Результат каждой сессии виден быстро. И человек может вернуться без подготовки, потому что его кошелёк уже подключён, а баланс уже на месте.

Игры отвечают этим условиям лучше любой другой категории. Как и некоторые виды ИИ-инструментов: генератор, который выдаёт результат за секунды, ассистент, который отвечает на вопрос, агент, который выполняет небольшую задачу. Общее у них одно: цикл, измеряемый секундами или минутами, а не днями.

Ставку Spartan OS легко сформулировать. Если у сети есть шлюз, в который люди возвращаются, выигрывает всё остальное в сети: биржа получает объём, мост получает трафик, разработчики получают пользователей, токен получает применение. Без шлюза та же сеть — пустая дорога.

УТВЕРЖДЕНИЕ, СКАЗАННОЕ ПРЯМО

Anubis Chain даёт дорогу. Spartan OS — первый повод по ней поехать. TempleRaid, работающая с 6 сентября 2026 года, — первый пункт назначения.

Кто это построил

Anubis Foundation: два года, пять континентов, двадцать стран, больше сотни проектов, как фонд публикует свой охват. Три из них определили всё в этом документе.

ORIGIN

DeFi 3.0 на LGNS

Стейкинг, облигации, ликвидность, принадлежащая протоколу, и глобальное сообщество. На снимке AVE: 2.5 миллиона держателей, капитализация в обращении $1.4 миллиарда, пул $200 миллионов и 91,000 транзакций за день. Спустя два года около $55 миллионов всё ещё в пуле Origin на Polygon.

WEBKEY · MELOS

Как люди входят в Web3 и что там делают

Идентичность и шлюз с одной стороны, развлечения с другой. Фонд заявляет суммарную базу в 16 миллионов пользователей по своим продуктам.

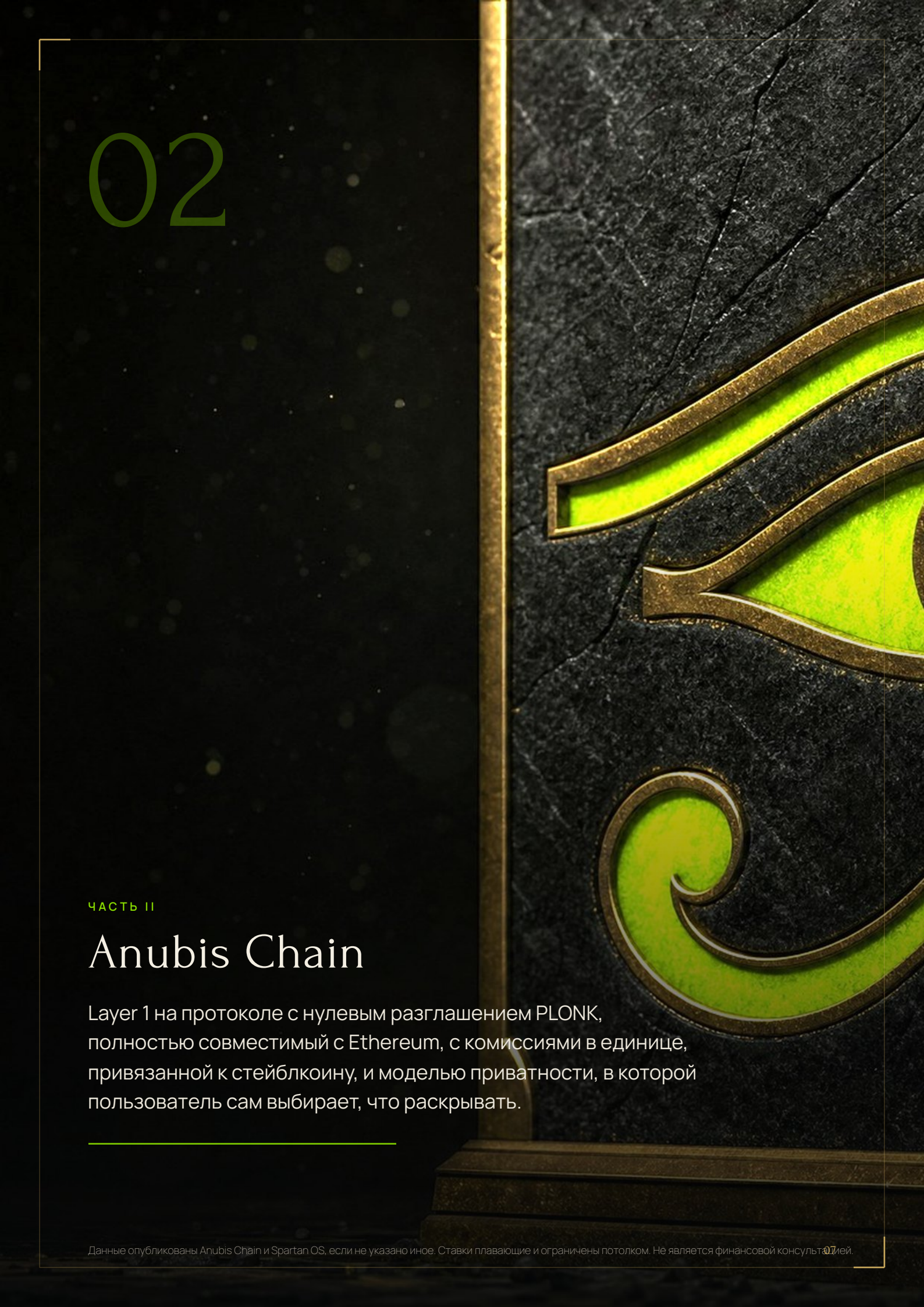
ANUBIS CHAIN · ANUBIS LABS

Собственный Layer 1 и подразделение, которое его наполняет

Основная сеть с апреля 2026 года. Anubis Labs отбирает, финансирует и поддерживает проекты на ней. Spartan OS — первый, построен на кодовой базе, на которой работали Origin и Awake: 137 смарт-контрактов, заявка на аудит CertiK подана.

Большинство проектов начинает с нуля: без пользователей, без активов, без истории. Этот начинает с миллионов держателей, которые уже знают имя фонда, и с сети, которую фонд контролирует. Каждая цифра в этом разделе — собственная цифра фонда; снимок Origin можно проверить на ave.ai.

02



ЧАСТЬ II

Anubis Chain

Layer 1 на протоколе с нулевым разглашением PLONK, полностью совместимый с Ethereum, с комиссиями в единице, привязанной к стейблкоину, и моделью приватности, в которой пользователь сам выбирает, что раскрывать.

Сеть в цифрах

Anubis Chain вышла в основную сеть в апреле 2026 года. Это независимый Layer 1, а не роллап поверх другой сети. Её chain ID — 6714.

100M+ Всего транзакций	**18M+** Адресов	**16K+** Развёрнутых смарт-контрактов
1.9K+ Токенов в сети	**~1 с** Среднее время блока	**gasDAI** Комиссии привязаны к доллару, одинаковы каждый день

Показатели сети — как опубликовано в периодическом отчёте о данных Anubis Chain, сентябрь 2026 года, проверяются на browser.anubispace.org. Сеть индексируется The Graph, просматривается через Blockscout и связана с другими сетями через LayerZero и Stargate. Более ранние маркетинговые материалы называют 2,400+ транзакций в секунду, время блока 450 мс, проверку доказательства менее чем за 10 мс и 21 активный валидатор из 52 узлов; это собственные цифры проекта, и здесь они не повторяются как факты.

Что такое PLONK и почему это важно здесь

Доказательство с нулевым разглашением позволяет одной стороне показать, что утверждение истинно, не раскрывая стоящей за ним информации. PLONK — одно из семейств таких доказательств. Его практическое преимущество в том, что система доказательства настраивается один раз и затем переиспользуется для любой программы, а не требует новой церемонии для каждого приложения. Доказательства компактны и быстро проверяются, что и позволяет Anubis проверять их в сети менее чем за десять миллисекунд.

Для пользователя следствие — сеть, которая может проводить приватные транзакции, не отказываясь от публичной проверяемости. Сеть может подтвердить, что транзакция корректна, что у отправителя были средства, что правила соблюдены, не публикуя, кто, что и кому отправил. Anubis Foundation сравнивает эффект с Zcash и Monero и говорит, что ожидает: именно приватность станет главным, что привлечёт в сеть новый капитал. На этом строится модель приватности, описанная дальше.

Три проектных решения, важных для пользователя

ПРИВАТНОСТЬ

Выборочное раскрытие

Транзакции публичны по умолчанию, как в Ethereum. Пользователь может скрыть личность там, где это важно, а активность контрактов остаётся проверяемой. Anubis описывает результат как приватность для людей, прозрачность для протокола и приемлемость для регуляторов.

СТОИМОСТЬ

Газ оплачивается в gasDAI

Комиссии рассчитываются в единице, привязанной к DAI. Транзакция стоит одинаково в тихий день и в загруженный, и нет волатильного газового токена, который нужно держать. gasDAI получают через официальный мост за один шаг.

МИГРАЦИЯ

Ethereum без изменений

Всё, что создано для Ethereum, работает на Anubis без изменений. Контракты на Solidity, MetaMask, Hardhat, обозреватели в стиле Etherscan: вся цепочка инструментов переносится. Команды не переписывают. Они разворачивают заново.

Из трёх решений модель газа — то, что промоутер должен уметь объяснить одной фразой. В большинстве сетей пользователь сначала должен купить собственный токен сети, чтобы за что-либо заплатить, и цена этого токена меняется. В Anubis единица комиссии привязана к долларовому стейблкоину. Число, которое пользователь видит при подтверждении транзакции, — это число, которое он платит.

Уже работает: слой инфраструктуры

Всё на этой странице можно открыть сегодня. В этом разница между сетью с дорожной картой и сетью с работающей экономикой.

КОМПОНЕНТ	ЧТО ДЕЛАЕТ	СТАТУС И ПРОВЕРКА
RocketSwap	Нативная децентрализованная биржа. Архитектура Uniswap V2: пулы ликвидности, без книги ордеров. RM торгуется здесь против USDT.	Работает. В списке CertiK Skynet.
Anubis Bridge	Официальный мост один к одному из Ethereum, BNB Chain и Polygon. Переводит USDT, USDC, DAI, ETH, BNB и POL. Выдаёт gasDAI.	Работает на app.anubisbridge.com. Контракты моста видны на etherscan.io.
GaleBridge	Второй официальный мост с теми же маршрутами.	Работает на galebridge.net. Аудит CertiK, октябрь 2025 года: три замечания, ни одного критического.
Bridgers	Сторонний кроссчейн-маршрутизатор, добавивший Anubis как направление.	Работает. Не зависит от команды Anubis.

Capybara Launch	Лаунчпад для новых проектов экосистемы. Рядом с ним работают Obscura и AstraCore.	Работает.
Обозреватель и индексация	Обозреватель блоков от Blockscout. Каждая транзакция, контракт и адрес в сети. Данные индексирует The Graph.	Работает на browser.anubispace.org.
LayerZero · Stargate	Кроссчейн-сообщения и маршруты ликвидности в сеть. Фонд заявляет интеграцию LayerZero по состоянию на сентябрь 2026 года.	Как заявлено Anubis Foundation.
Кошельки	Bitget Wallet (интегрирован, с обменом и кроссчейном внутри кошелька), OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet, MetaMask как пользовательская сеть.	Работает. Пошаговые инструкции в техническом руководстве.

О мостах стоит сказать отдельно. Мост — то место, где атаковали большинство сетей, и то, о чём промоутеру зададут самые трудные вопросы. Anubis держит два официальных моста, оба с опубликованными контрактами, и у одного из них завершён сторонний аудит без критических замечаний. Третий маршрут существует через Bridgers, который команда Anubis не контролирует. Пользователям следует пользоваться официальными мостами и сверять адреса контрактов с anubischain.ai, прежде чем что-либо подтверждать.

Anubis Labs

Anubis Labs — инкубационное подразделение. Оно отбирает проекты для сети, финансирует их и сопровождает до запуска. Spartan OS — его первый потребительский проект, поэтому два бренда идут рядом во всём этом материале.

Anubis Foundation объявил об обязательстве в $300 миллионов для экосистемы Anubis Chain. Spartan OS работает на 137 смарт-контрактах на кодовой базе Origin, заявка на аудит CertiK подана. Обе цифры — собственные цифры проекта и не были независимо проверены для этого документа.

НАЗВАННЫЕ ПАРТНЁРЫ

DeBox (сообщает о 26 миллионах зарегистрированных пользователей) · DappOS · xBubble · Ads3 · Golden Pact · REI Network · Bitget Wallet · GoPlay. Список партнёров — как опубликовано Anubis Chain. Характер отношений в каждом случае разный: от интеграции до соглашения о дистрибуции.

Как пользователь видит сеть

Ничто из сказанного выше не имеет значения для человека, никогда не пользовавшегося блокчейном, если первые десять минут не просты. В Anubis они выглядят так. Добавьте сеть в кошелёк или откройте Bitget Wallet, где она уже есть. Переведите стейблкоин через мост из

Ethereum, BNB Chain или Polygon. Получите gasDAI для комиссий на том же шаге. Импортируйте RM и GD. Откройте TempleRaid или RocketSwap.

Пять шагов. Техническое руководство проходит каждый из них со скриншотами. Одностраничник «Как начать» умещает их на одном листе.



03

ЧАСТЬ III

Spartan OS

Пользовательский слой. Пять систем с одной целью: дать человеку повод использовать сеть сегодня и повод вернуться завтра.

Одна цель, пять систем

Сеть проводит расчёты. Инфраструктура торгует и переводит через мосты. Spartan OS даёт пользователю занятие. Команда описывает его как операционную систему для ончейн-развлечений и ИИ: пять систем с общими пользователями, токенами и дистрибуцией.

01 · РАБОТАЕТ

Шлюз пользователя

Ончейн-игры и интерактивные приложения, созданные для частого возвращения. TempleRaid — первое. Каждое приложение подключается к тому же кошельку, тем же токенам и той же идентичности.

02 · ЗАПЛАНИРОВАНО

Дистрибуция ИИ

Слой рекомендаций, который подбирает приложениям пользователей, которые вероятнее всего будут ими пользоваться. Новое приложение, запущенное на Spartan OS, не должно начинать с нуля.

03 · ЗАПЛАНИРОВАНО

Вычислительный движок

Объединяет вычислительные мощности, планирует ИИ-задачи и учитывает потребление для приложений, которым это нужно. Задуман как ИИ-вычислительный слой для всей сети.

04 · РАБОТАЕТ

Agent Token Hub

Где ИИ-агенты создаются, токенизируются, вызываются приложениями и рассчитываются. Token Router, описанный в части IV, — его ключевой механизм.

05 · ЗАПЛАНИРОВАНО

Сеть разработчиков

Инструменты, интерфейсы и дистрибуция для сторонних команд, приводящих приложения в Anubis через Spartan OS, а не в одиночку.

ОБЩЕЕ

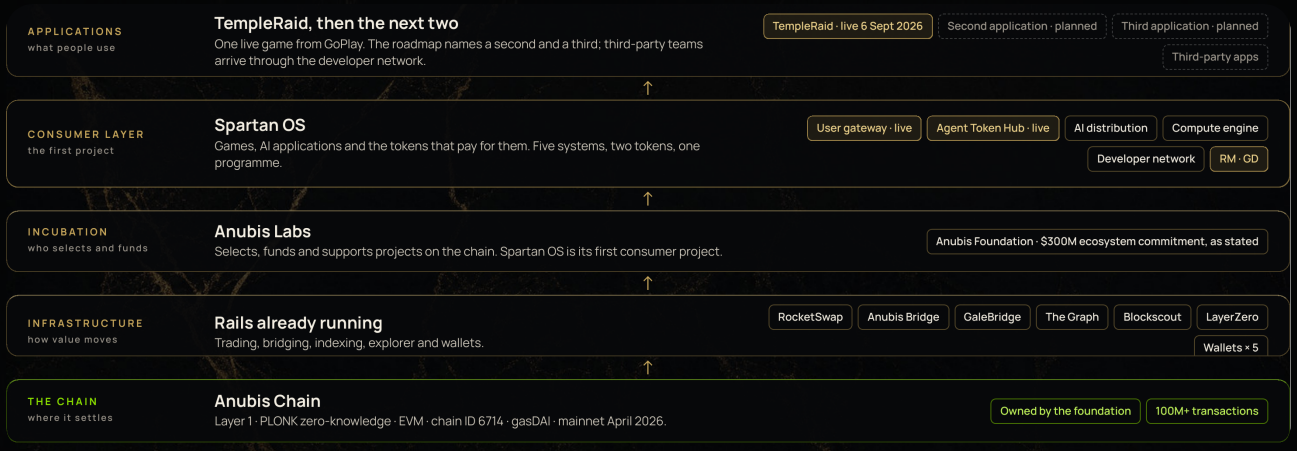
Токены и идентичность

RM и GD проходят через каждую систему. Одно подключение кошелька ведёт пользователя из одного приложения в следующее.

Две из пяти работают: шлюз, через TempleRaid, и Agent Token Hub, через токены RM и GD и Token Router. Три — в дорожной карте. Когда промоутер представляет Spartan OS, это различие нужно проговаривать, а не размывать. Сказать «две работают, три запланированы» — более сильная позиция, чем дать понять, что существуют все пять, и быть поправленным позже.

Как части сочетаются

Читайте схему снизу. Anubis Chain проводит все расчёты. Слой инфраструктуры вводит активы и торгует ими. Anubis Labs отбирает и финансирует то, что строится. Spartan OS стоит над этим как пользовательский слой, а приложения — поверх Spartan OS. Сплошные рамки — работает. Пунктирные — запланировано.



Система 01 · Шлюз пользователя

Шлюз — то место, где человек впервые встречается с сетью. Его правило проектирования: каждое взаимодействие должно быть коротким, понятным и повторяемым. Раунд TempleRaid занимает шестьдесят секунд. Исход берётся из проверяемой случайности и рассчитывается в сети, так что любой может потом проверить, что результат был честным. Игрок, сделавший это один раз, может повторить, ничего не читая.

Следующие приложения будут следовать той же схеме. В дорожной карте названы второе и третье приложение без дат. Каждое будет принимать те же токены, подключаться через тот же кошелёк и питать тот же слой дистрибуции.

Система 02 · Дистрибуция ИИ

Дистрибуция — проблема, которая есть у каждого приложения и которую решают немногие. Ответ Spartan OS — слой рекомендаций, который учится на том, что пользователь делает в разных приложениях, и показывает ему следующее подходящее. Игроку, проводящему время в TempleRaid, могут показать вторую игру. Человеку, пользующемуся ИИ-инструментом, могут показать агента. Механизм тот же, что движет лентами на потребительских платформах, применённый к набору ончейн-приложений с общим кошельком.

Эта система запланирована. Дата её запуска показана в дорожной карте как [дата]. Промоутерам следует описывать её как задуманный двигатель роста, а не как функцию, которую пользователь может открыть сегодня.

Система 03 · Вычислительный движок

ИИ-приложениям нужны вычислительные мощности. Вычислительный движок задуман, чтобы объединять эти мощности, распределять по ним задачи и учитывать потребление, чтобы приложения платили за то, что используют. В долгосрочной перспективе команда позиционирует его как ИИ-вычислительный слой для всей Anubis Chain, где Spartan OS — первый клиент. Дорожная карта относит его ко второй и третьей фазам. Дата не объявлена.

Система 04 · Agent Token Hub

Это часть Spartan OS, которая связывает ИИ с токенами. ИИ-агент в этом контексте — программа, выполняющая задачу по запросу: генерирует изображение, отвечает на вопрос, исполняет сделку, управляет игровым персонажем. На Spartan OS агенту можно дать собственный токен. Токен — это то, как за агента платят, как измеряется его использование и как люди, создавшие или поддержавшие его, делят то, что он зарабатывает. Token Router, описанный в части IV, — механизм, который связывает эти шаги.

Хаб работает в том смысле, что RM и GD существуют, роутер объявлен, а приложения принимают токены. Полноценный маркетплейс сторонних агентов, каждый со своим токеном, — то, на что указывает дорожная карта.

Система 05 · Сеть разработчиков

Сторонние команды — то, благодаря чему платформа перестаёт зависеть от собственной продукции. Сеть разработчиков — набор инструментов, интерфейсов и каналов дистрибуции, которые позволяют внешней команде привести приложение в Anubis через Spartan OS. На практике это доступ к общему подключению кошелька, токенам, слою дистрибуции ИИ, когда он запустится, и поддержке Anubis Labs. Запланирована на вторую фазу. Дата не объявлена.

ЧТО ОТВЕЧАТЬ НА ВОПРОС, ЧТО РАБОТАЕТ

TempleRaid работает. RM и GD работают и торгуются на RocketSwap. Token Router объявлен. Дистрибуция ИИ, вычислительный движок и сеть разработчиков — в дорожной карте, даты ещё предстоит подтвердить.

04

ЧАСТЬ IV

TempleRaid и Token Router

Первый работающий продукт и механизм, стоящий за Agent Token Hub. Один показывает, каков шлюз на ощупь. Другой показывает, как через него движется ценность.

TempleRaid

Запущена 6 сентября 2026 года с игровым партнёром GoPlay. Каждый раунд исполняется в Anubis Chain, и каждый исход берётся из проверяемой случайности.

60 с
Длина раунда. Войти, подождать, увидеть результат.

RM · GD
Принимаются наряду с другими активами экосистемы. Без шага конвертации.

Ончейн
Исполнение, случайность и расчёт. Любой может проверить любой раунд.

Как проходит раунд

1. **Подключите кошелёк**
   Bitget Wallet, OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet или MetaMask в сети Anubis. В кошельке должно быть немного gasDAI для комиссий.

2. **Выберите актив**
   Принимаются несколько активов экосистемы, включая RM и GD. Игрок выбирает, с каким войти. Внутри игры нет шага конвертации.

3. **Войдите в раунд**
   Раунд длится шестьдесят секунд. Вход записывается в сеть в момент, когда игрок подтверждает. После этого игрок ждёт.

4. **Исход определяется**
   Берётся из доказуемой случайности и рассчитывается в сети. Результат и расчёт потом видны в обозревателе любому.

Игра намеренно проста. Нет персонажа, которого нужно прокачивать, нет инвентаря, нет обучения. Человек, никогда не пользовавшийся блокчейном, может играть уже через несколько минут после установки кошелька, в чём и смысл. Сложность живёт в сети, где ей и место.

ГОВОРИТЕ ЭТО КАЖДЫЙ РАЗ

Азартные игры несут риск. Игрок может потерять то, что вносит. Ничто в TempleRaid, Spartan OS или этом документе не является обещанием дохода. Промоутерам следует говорить это до того, как человек начнёт играть, а не после.

Почему игра была первой

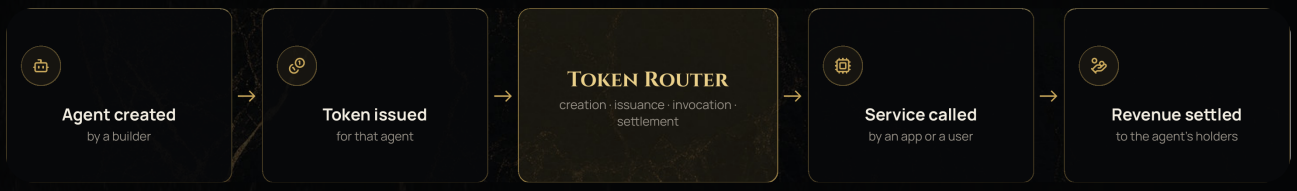
Каждая платформа, добившаяся успеха у потребителей, пришла к нему через то, что люди делали ради удовольствия. Spartan OS выбрал игру первым шлюзом, потому что игра даёт

частое взаимодействие с низким порогом и быстрой обратной связью. Каждый раунд — транзакция. Каждая транзакция — точка данных для слоя дистрибуции. Каждый вернувшийся игрок — пользователь, которого наследует следующее приложение.

Участие GoPlay важно по той же причине. Игровой партнёр приносит существующую аудиторию и существующую дистрибуцию. Spartan OS приносит сеть, токены и слой расчётов. Партнёрство — то, как первые пользователи пришли без холодного старта.

Token Router

Разработчик превращает ИИ-агента в сервис с собственным токеном. Роутер связывает создание, использование, оплату и расчёт в один путь.



Сегодня ИИ-сервис — это подписка или API-ключ. Человек платит компании, компания запускает модель, на этом деньги останавливаются. Token Router заменяет эту схему токеном. Когда агент создан, для него выпускается токен. Когда приложение или пользователь вызывает агента, ценность движется через роутер. Когда агент зарабатывает, доход выплачивается держателям токена. Каждый шаг записывается в Anubis Chain.

Что через него проходит

ИИ-ИГРЫ

Игровые персонажи, противники и генераторы контента, которые работают как агенты и оплачиваются за вызов.

ИИ-ИНСТРУМЕНТЫ

Генераторы, ассистенты и анализаторы, предлагаемые как сервисы с собственными токенами.

ГЕНЕРАЦИЯ КОНТЕНТА

Генерация изображений, текста и аудио, учитываемая через роутер, а не через подписку.

DEFI-АГЕНТЫ

Автоматизированные стратегии, исполняемые на RocketSwap и не только, с использованием и доходом, рассчитываемыми в сети.

АГЕНТЫ ЗАДАЧ

Агенты, которые выполняют ограниченную работу по запросу и получают оплату за неё.

ВЫЗОВЫ СЕРВИСОВ ИЗ ПРИЛОЖЕНИЙ

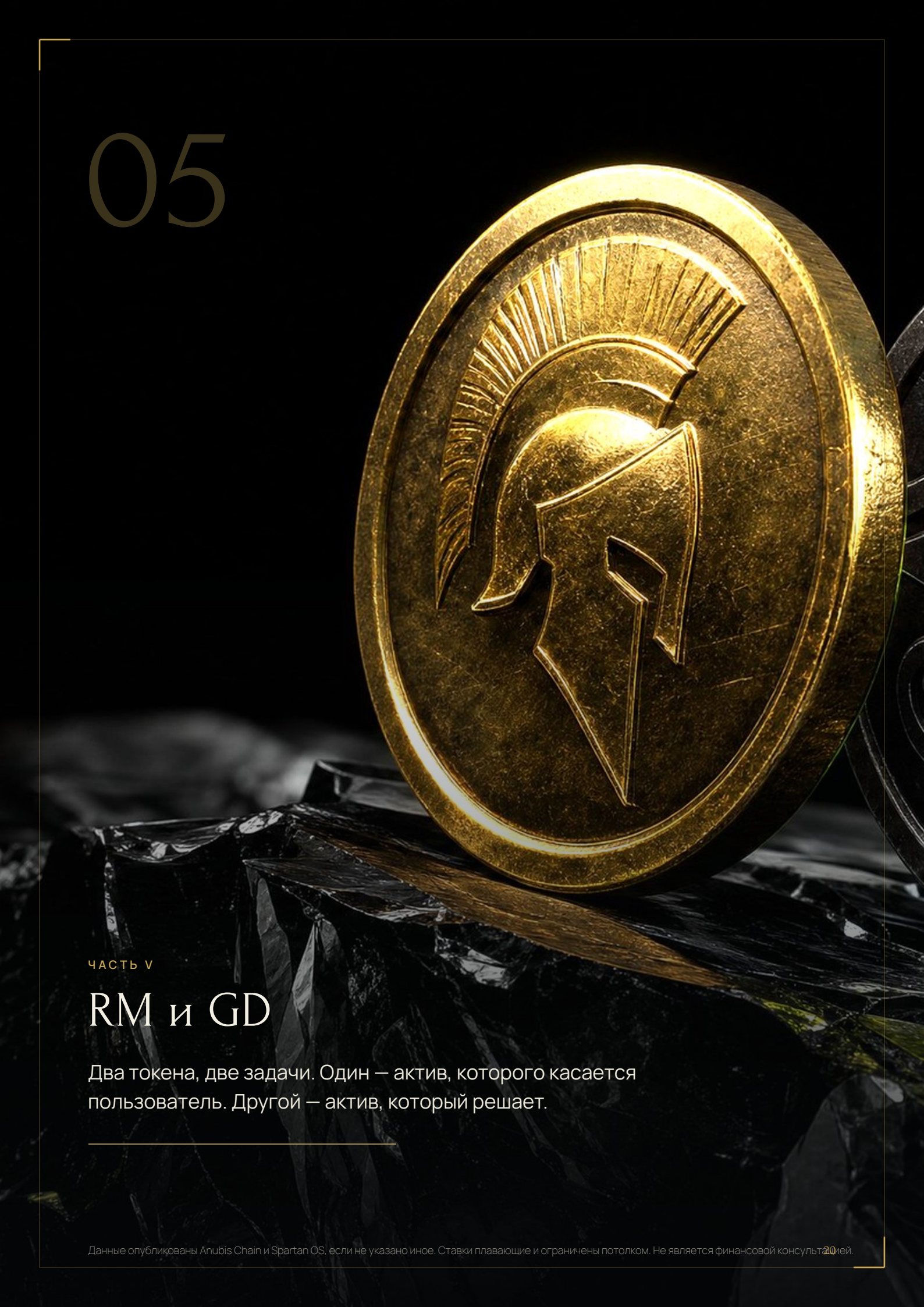
Любое приложение Spartan OS, вызывающее любого агента, где оплату проводит роутер.

Что получает участник

Для разработчика — способ запустить агента как сервис с собственной экономикой, не строя систему биллинга. Для пользователя — записанный и рассчитанный путь от использования сервиса к владению долей в нём. Для приложения — каталог агентов, которых можно вызвать через одну интеграцию. Роутер — то, что делает Agent Token Hub хабом, а не списком.

Роутер был объявлен в аккаунте Spartan OS в X. Его механика за пределами показанных пяти стадий (создание, выпуск, вызов, расчёт и стимулы) не опубликована полностью. Промоутерам следует описывать то, что объявлено, и на этом останавливаться.

05



ЧАСТЬ V

RM и GD

Два токена, две задачи. Один — актив, которого касается пользователь. Другой — актив, который решает.

Два токена, две задачи

RM · ТОКЕН ЭКОСИСТЕМЫ

Актив, который используют

Тратится внутри приложений и программ Spartan OS. Принимается в TempleRaid. Торгуется на RocketSwap против USDT. Ожидается, что каждое приложение, запускаемое на Spartan OS, будет его принимать. Это токен, который пользователь держит, потому что пользуется платформой.

GD · ТОКЕН УПРАВЛЕНИЯ

Актив, который решает

Фиксированная эмиссия 390,000 единиц, распределяемая сначала через выделения узлам. Даёт право голоса в Spartan OS. Тоже принимается в TempleRaid. Это токен, который участник держит, потому что хочет влиять на то, чем станет платформа.

Разделение намеренное. Платформа, использующая один токен и для трат, и для управления, получает орган управления, который меняется при каждом движении цены. Разделение ролей позволяет RM свободно обращаться в приложениях, а GD, с фиксированным и небольшим предложением, остаётся в руках людей с более долгим интересом.

Как используется каждый токен

	RM	GD
Роль	Валюта экосистемы	Управление
Предложение	Как опубликовано Spartan OS	390,000, фиксировано
Начальное распределение	Программы экосистемы и рынок	Выделения узлам
Где тратится	TempleRaid и будущие приложения Spartan OS	TempleRaid
Где торгуется	RocketSwap, против USDT	Как опубликовано Spartan OS
Права	Использование	Голосование в Spartan OS
Адрес контракта	См. техническое руководство	См. техническое руководство

Где токены находятся в системе

Каждая из пяти систем Spartan OS касается хотя бы одного из токенов. Шлюз их принимает. Agent Token Hub в них рассчитывается. Слой дистрибуции, когда запустится, будет ими вознаграждать нужное поведение. Сеть разработчиков будет требовать от сторонних приложений принимать RM. Вычислительный движок будет в них учитывать потребление. Именно это команда имеет в виду, называя токены общим слоем: они — то, что делает пять отдельных систем одной платформой.

Девяносто дней с запуска

RM запущен 16 июня 2026 года по $18.85. Панель 14 сентября 2026 года показывала:

$29M
USDT в пуле ликвидности RM

500,000
Держателей RM

68%
предложения RM застейкано в сети

Казна $10 миллионов в USDT; предложение 6.1 миллиона; RM заявлен выше $30; GD, открывшийся 4 мая по $40, заявлен по $16,000. Всё — как заявлено Spartan OS 14 сентября 2026 года, проверяется в обозревателе, на DEX и в dApp. Цифра, с которой скептик не может спорить, — доля в стейкинге: два токена из каждых трёх заблокированы и зарабатывают, а не ждут продажи.

Программа в общих чертах

Пять потоков, все выплачиваются каждые двенадцать часов, четыре из них от $1. Ставки — как заявлено Spartan OS 7 сентября 2026 года; они плавающие, и у каждой долгосрочной позиции есть потолок, фиксируемый в USDT при входе.

ПОТОК	ВХОД	СТАВКА В ДЕНЬ, КАК ЗАЯВЛЕНО	ПОТОЛОК ОБЩИХ ВЫПЛАТ
Гибкий стейкинг	От $1, без блокировки	**0.3% за двенадцать часов, около 0.6% в день**	Нет
Долгосрочный стейкинг, 180 / 360 / 540 дней	От $1	**1.1% · 1.2% · 1.3% в день**	4× · 4.5× · 5× от суммы входа
Сжигаемая облигация	От $500	**1.5% в день, нетто**	2.5× (выдача 250%, 150% нетто)
Доход по уровням	Команда	**8% · 4% · 2% от ROI на трёх уровнях**	Для вывода нужна энергия
Награда за ранг, от V1 до V12	$500 в стейкинге, 3 прямых партнёра, две линии по $10,000 для V1	**От примерно $15 до $25 в день для V1**	Ежедневно из пула DAO

Облигации ликвидности — отдельный продукт: RM покупается с плавающей скидкой к рынку, выплачивается как соответствующий стейк, под тем же потолком, без дополнительных наград. Каждый заработанный RM проходит через турбину, где держатель покупает столько же на DEX и ждёт 24 часа. Полная детализация, лестница рангов и примеры расчётов — в документе для лидеров и презентации для промоутеров.

КАК ПОДАВАТЬ ЭТИ ЦИФРЫ

Всегда с потолком, всегда с датой, никогда как обещание. Ставка без потолка — это история. Ставка с потолком — это контракт.

06

ЧАСТЬ VI

Рынок и дорожная карта

Два рынка, между которыми стоит Spartan OS, измеренные ориентирами, которые приводит сам проект. Затем три фазы, с датами там, где они обьявлены.

Два рынка

Развлекательные шлюзы с одной стороны. Токены ИИ-агентов с другой. Spartan OS позиционирует себя там, где они встречаются.

$3.5T
Прогноз мирового рынка ИИ к 2033 году при среднегодовом росте 30.6%. Отраслевой прогноз, приводимый Spartan OS.

$3.4B
Капитализация токенов ИИ-агентов, категория CoinGecko, на момент презентации Spartan OS.

132M+
Месячных активных пользователей Steam. Ориентир, который Spartan OS использует для того, чем может стать шлюз.

2M+
Публичных моделей на Hugging Face. Ориентир для открытой сети ИИ-сервисов.

+165%
Прогноз роста энергопотребления дата-центров к 2030 году. Причина, по которой вычислительный слой стоит строить.

$780M
Дневной объём торгов токенами ИИ-агентов, категория CoinMarketCap, на момент презентации Spartan OS.

Это цифры контекста, а не цифры Spartan OS. Источники — как приведено в презентации Spartan OS: категории ИИ-агентов на CoinGecko и CoinMarketCap, официальная статистика Steam, публичные данные Hugging Face и отраслевые прогнозы. Рыночные цифры меняются ежедневно. Проверяйте актуальное значение, прежде чем его цитировать.

Для чего эти цифры

Ни одна из этих цифр не описывает Spartan OS. Они описывают размер комнат, в которых он хочет находиться. Steam показывает, как выглядит потребительский шлюз в масштабе. Hugging Face показывает, как выглядит открытый каталог ИИ-моделей. Цифры по токенам агентов показывают, что рынок токенизированных ИИ-сервисов уже существует и уже торгуется. Цифра по энергопотреблению показывает, что вычисления будут в дефиците, и это аргумент в пользу вычислительного движка.

Промоутеру следует использовать их для этой цели и ни для какой другой. «Рынок ИИ будет $3.5 триллиона» — факт о рынке ИИ. Это не факт об RM.

O²: сначала баланс, потом цена

За RM стоит O², адаптивный протокол балансировки, который Spartan OS позиционирует как первый в мире: модель Olympus DAO и Origin с ликвидностью, принадлежащей протоколу, и консенсусом стейкинга, улучшенная так, что правила адаптируются к рынку, а не рынок к фиксированным правилам.

ЧТО ОН СЧИТЫВАЕТ

Средневзвешенную по времени цену, среднюю цену сделок, объёмы покупок и продаж, соотношение покупок к продажам и глубину ликвидности, с пересмотром каждые три часа. Цена — сигнал, а не вердикт.

ЧТО ОН ДЕЛАЕТ

Покупка бесплатна; продажа начинается с 5%, и налог ступенями растёт до 30%, когда цена падает более чем на 5% против своей средней. Из дополнительного 65% сжигается, а 35% выплачивается долгосрочным держателям. Цель — замедлить каскады, а не закрыть выход.

ЧЕГО ОН НЕ МОЖЕТ

Создать спрос. По собственным словам проекта, протокол может выиграть время; только консенсус создаёт устойчивую поддержку. Он балансирует спрос и предложение и защищает ликвидность. Цену определяет рынок.

Дорожная карта

Три фазы. Даты невыпущенных пунктов должен подтвердить проект; до тех пор они показаны как [дата].

ФАЗА ОДИН · СЕЙЧАС

Создать шлюз

Основная сеть работает · апрель 2026
Токены RM и GD · работают
TempleRaid с GoPlay · 6 сентября 2026
Дистрибуция ИИ · запуск [дата]

ФАЗА ДВА · ДАЛЬШЕ

Расширить матрицу

Второе приложение · [дата]
Третье приложение · [дата]
Сеть вычислительных сервисов · [дата]
Программа экосистемы разработчиков · [дата]

ФАЗА ТРИ · ПОЗЖЕ

Вычислительный движок

Глобальная координация вычислений
ИИ-вычислительный движок Anubis Chain
Spartan OS как развлекательный шлюз сети

Фаза один — доказать, что шлюз работает: что люди приходят, играют и возвращаются. TempleRaid — это доказательство в процессе. Фаза два умножает шлюз в матрицу приложений и открывает его третьим сторонам. Фаза три превращает вычислительный слой, нужный этим приложениям, в инфраструктуру для сети в целом.

Фазы последовательны по логике, но не обязательно по времени. Работа над вычислительным движком может начаться до выхода третьего приложения. Для промоутера важен порядок зависимости: ничто во второй фазе не работает без пользователей из первой.

О ДАТАХ

Там, где этот документ показывает [дата], дата не объявлена. Не заполняйте её. Промоутер, называющий дату, которую проект не давал, даёт обещание от имени проекта.

07



ЧАСТЬ VII

Проверка, риски и глоссарий

Где проверить прочитанное, что не было проверено и что означают слова.

Где проверить

Anubis Chain
Официальный сайт
anubischain.ai

Spartan OS
Официальный аккаунт в X
x.com/Spartan_Arena_

Anubis Chain
Официальный аккаунт в X
x.com/ANUBISCHAIN_

Anubis Bridge
Перевод USDT или DAI в сеть
app.anubisbridge.com

Обозреватель
Каждая цифра проверяема
browser.anubispace.org

ЧТО	ГДЕ	ЧТО ВЫ УВИДИТЕ
Chain ID, RPC, единица газа	chainlist.org/chain/6714	Параметры сети, как зарегистрированы. Chain ID 6714, gasDAI как единица комиссии.
Любая транзакция, контракт или адрес	browser.anubispace.org	Обозреватель блоков Anubis. Каждый раунд TempleRaid, каждая сделка на RocketSwap, каждый перевод через мост.
Контракты мостов в исходных сетях	etherscan.io, bscscan.com, polygonscan.com	Контракты блокировки в Ethereum, BNB Chain и Polygon. Адреса в техническом руководстве.
Аудиты	skynet.certik.com	Аудит GaleBridge, октябрь 2025 года. Листинг RocketSwap.
Рыночные данные RM	geckoterminal.com/anubis	Актуальная цена, ликвидность и объём в пулах RocketSwap.
Официальные объявления	anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs	Единственные источники ссылок и адресов. Всё остальное не проверено.

Что проверено, а что нет

Проверяемо сегодня

- Chain ID 6714 и gasDAI как единица комиссии
- Совместимость с EVM (подключается любой инструмент Ethereum)
- Контракты мостов в Ethereum, BNB Chain и Polygon
- Аудит GaleBridge от CertiK, октябрь 2025 года
- RocketSwap на CertiK Skynet

Заявлено проектом

- Цифры снимка Origin на AVE и база в 16 миллионов пользователей
- Цифры отчёта о сети сверх того, что показывает обозреватель
- Обязательство в $300 миллионов для экосистемы
- 137 контрактов и заявка на аудит CertiK
- Каждая ставка, потолок и цифра панели в части V

Данные опубликованы Anubis Chain и Spartan OS, если не указано иное. Ставки плавающие и ограничены потолком. Не является финансовой консультацией.

- Раунды TempleRaid в обозревателе
- Торговля RM на RocketSwap
- 26 миллионов зарегистрированных пользователей DeBox
- Все пункты дорожной карты без даты
- Механика Token Router за пределами пяти объявленных стадий

Второй список — не список сомнений. Это список утверждений, которые этот документ приводит так, как их заявляет проект, потому что на момент написания их нельзя было сверить с независимым источником. Промоутеру, которого спросят о любом из них, следует сказать именно это.

Риски

Anubis Chain — новая сеть. У новых сетей короткая история, малые наборы валидаторов и непроверенное поведение под нагрузкой. Мосты — самый атакуемый компонент в индустрии, и каждый актив, попадающий в Anubis, проходит через мост. Токены с малым предложением и тонкой ликвидностью движутся резко. TempleRaid — азартная игра, и игрок может потерять то, что вносит. Дистрибуция ИИ, вычислительный движок и сеть разработчиков пока не существуют. Любой пункт дорожной карты может сдвинуться или измениться.

Ничто из этого не является необычным для проекта на этой стадии. Всё это должен произнести вслух каждый, кто представляет проект человеку, который о нём не слышал.

ПРАВИЛА БЕЗОПАСНОСТИ ДЛЯ КАЖДОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Проверяйте первые четыре и последние четыре символа каждого адреса, прежде чем подтверждать. Берите ссылки только с anubischain.ai и из аккаунтов в X, перечисленных выше. Храните сид-фразу офлайн. Ни один официальный аккаунт никогда её не попросит. Проверяйте каждый новый маршрут сначала небольшой суммой.

Глоссарий

Агент
ИИ-программа, выполняющая задачу по запросу. На Spartan OS агенту можно дать собственный токен.

Agent Token Hub
Система Spartan OS, где агенты создаются, токенизируются, вызываются и рассчитываются. Token Router — её ключевой механизм.

Anubis Labs
Инкубационное подразделение Anubis Chain. Отбирает, финансирует и поддерживает проекты.

Layer 1
Блокчейн, который проводит расчёты по своим транзакциям сам, а не полагается на другую сеть. Anubis — Layer 1.

Пул ликвидности
Пара токенов, внесённая в контракт биржи, чтобы другие могли обменивать их друг на друга. Так работает RocketSwap.

PLONK
Семейство систем доказательств с нулевым разглашением с единой переиспользуемой

Spartan OS — его первый потребительский проект.

Мост
Сервис, переводящий актив из одной сети в другую: блокирует его в исходной сети и выпускает соответствующий актив в сети назначения.

Chain ID
Число, по которому кошелёк определяет сеть. Основная сеть Anubis — 6714.

EVM
Ethereum Virtual Machine. Среда, в которой выполняются контракты Ethereum. EVM-совместимая сеть выполняет эти контракты без изменений.

Обозреватель
Сайт, показывающий каждую транзакцию, адрес и контракт в сети. У Anubis это browser.anubispace.org.

gasDAI
Единица, в которой Anubis взимает комиссии за транзакции. Привязана к DAI, долларовому стейблкоину. Получается через официальный мост.

GD
Токен управления Spartan OS. 390,000 единиц, фиксировано. Даёт право голоса.

Шлюз
Приложение, которое человек открывает потому, что хочет, и открывает снова и снова. В Spartan OS — первая система.

настройкой и быстрой проверкой. Система доказательств, на которой построен Anubis.

RM
Токен экосистемы Spartan OS. Тратится в приложениях, принимается в TempleRaid, торгуется на RocketSwap.

RocketSwap
Нативная децентрализованная биржа в Anubis Chain. Архитектура Uniswap V2.

Выборочное раскрытие
Модель приватности Anubis. Транзакции публичны по умолчанию; пользователь может скрыть личность, а активность контрактов остаётся проверяемой.

TempleRaid
Первое приложение Spartan OS. Шестидесятисекундная азартная ончейн-игра, запущена 6 сентября 2026 года с GoPlay.

Token Router
Механизм, связывающий создание агента, выпуск токена, вызов, расчёт и стимулы.

Турбина
Где забирается каждый заработанный RM. Держатель покупает столько же на DEX; выплата высвобождается через 24 часа.

Проверяемая случайность
Случайное число, произведённое с доказательством, что им не манипулировали. Определяет исходы TempleRaid.

Доказательство с нулевым разглашением
Доказательство того, что утверждение истинно, без раскрытия стоящей за ним информации. Основа модели приватности Anubis.

O²
Адаптивный протокол балансировки за RM: четыре слоя, пересмотр каждые три часа, создан, чтобы балансировать спрос и предложение и защищать ликвидность.

Подготовлено для международного сообщества промоутеров и лидеров Spartan OS на Anubis Chain. Русское издание, сентябрь 2026 года. Цифры — как опубликовано Anubis Chain и Spartan OS, если не назван публичный источник. Этот документ описывает проект; он не рекомендует покупку, и ничто в нём не является финансовой консультацией. Пункты дорожной карты с пометкой [дата] не имеют обьявленной даты. Сопутствующие документы: семь одностраничников, презентация для промоутеров, техническое руководство, документ для лидеров.

anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs · app.anubisbridge.com · browser.anubispace.org