คำอธิบายฉบับเต็ม · สำหรับโปรโมเตอร์ ผู้นำ และพันธมิตร

Spartan OS บน Anubis Chain

ใครเป็นผู้สร้าง เชนทำอะไรได้แล้วบ้าง Spartan OS ทำอะไรบนเชนนี้ โทเคนทั้งสองตัวและโปรแกรมทำงานอย่างไร และข้อกล่าวอ้างทุกข้อในเอกสารนี้ตรวจสอบได้ที่ใด

ANUBIS LABS · โปรเจกต์แรกของระบบนิเวศ
จัดทำเพื่อการเผยแพร่ระหว่างประเทศ · ฉบับภาษาไทย
กันยายน 2026

สารบัญ

เนื้อหาในเอกสารนี้

เจ็ดภาค สองภาคแรกอธิบายเชนและโครงสร้างพื้นฐานของเชน สามภาคตรงกลางอธิบาย Spartan OS ผลิตภัณฑ์แรก และโทเคนของโปรเจกต์ สองภาคสุดท้ายวางบริบทของตลาดและบอกว่าคุณตรวจสอบสิ่งที่อ่านได้ที่ใด

I	เหตุใดจึงมีสิ่งนี้	04
II	Anubis Chain	07
III	Spartan OS	11
IV	TempleRaid และ Token Router	15
V	RM และ GD	18
VI	บริบทตลาดและโรดแมป	21
VII	การตรวจสอบ ความเสี่ยง และอภิธานศัพท์	24

วิธีอ่านคู่มือนี้

ตัวเลขทุกตัวที่มาจากโปรเจกต์ระบุไว้ว่าเป็นตัวเลขของโปรเจกต์ ตัวเลขทุกตัวที่ตรวจสอบได้จากแหล่งสาธารณะระบุชื่อแหล่งที่มา ในกรณีที่ยังไม่มีการประกาศวันที่ เอกสารจะแสดง [วันที่] แทนการคาดเดา หากคุณนำเสนอเนื้อหานี้ ให้รักษาความแตกต่างเหล่านี้ไว้ สิ่งเหล่านี้คือสิ่งที่ทำให้เอกสารน่าเชื่อถือ

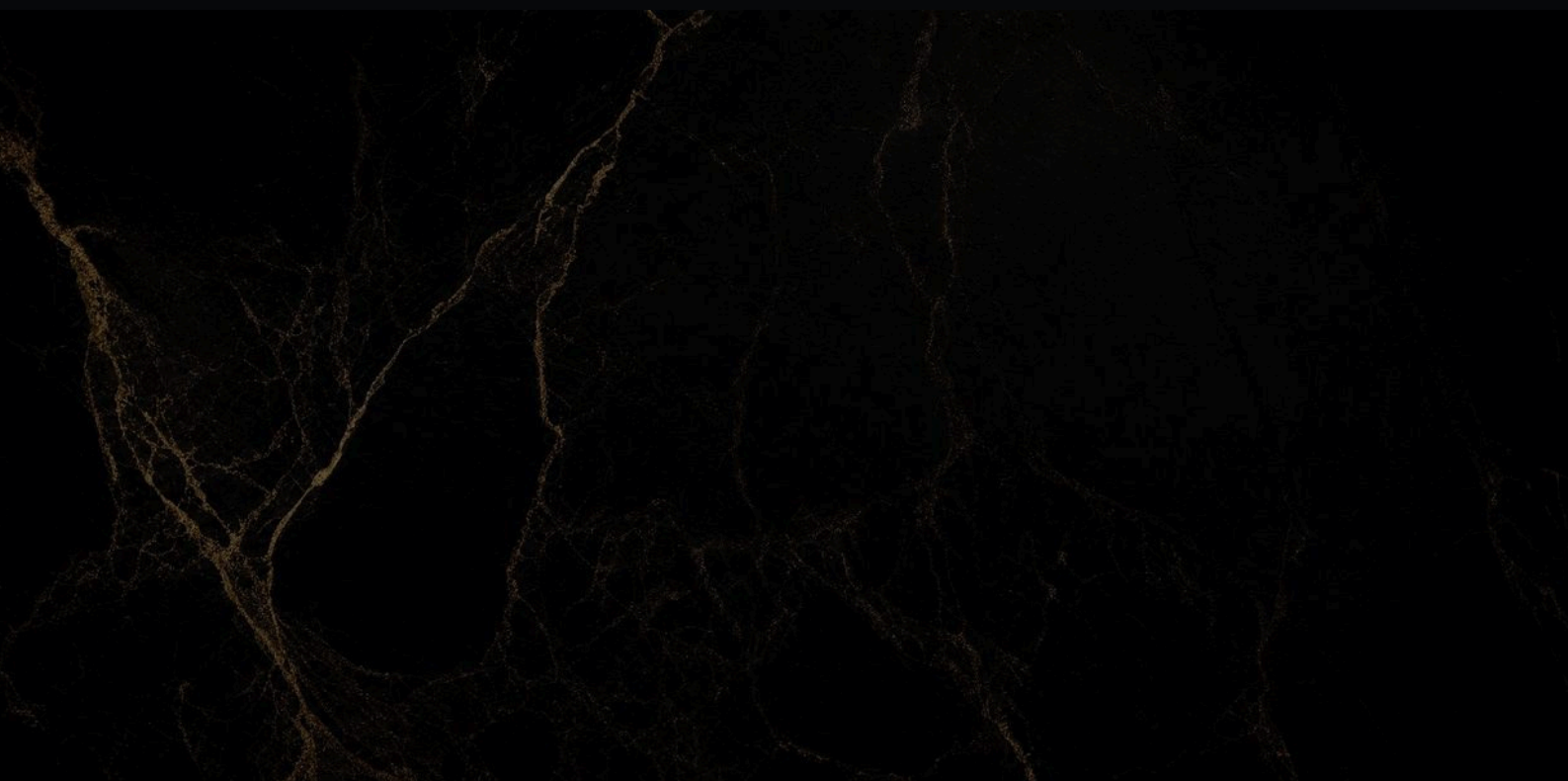
เอกสารนี้สำหรับใคร

โปรโมเตอร์ที่ต้องอธิบายโปรเจกต์ให้ผู้ฟังกลุ่มใหม่ในภาษาของตนเอง ผู้นำที่ต้องการความลึกพอจะตอบคำถามที่สองและที่สาม ไม่ใช่แค่คำถามแรก พันธมิตรที่ต้องการรู้ว่าอะไรเปิดใช้งานแล้ว อะไรอยู่ในแผน และอะไรเป็นข้อกล่าวอ้าง เอกสารนี้ไม่ได้สมมติว่าผู้อ่านมีพื้นฐานทางเทคนิค ในกรณีที่หลีกเลี่ยงศัพท์เทคนิคไม่ได้ ศัพท์นั้นจะมีคำนิยามอยู่ในอภิธานศัพท์ท้ายเอกสาร

สิ่งที่เอกสารนี้ไม่ได้ทำคือการชักชวนให้ซื้อสิ่งใด เอกสารนี้อธิบายสิ่งที่มีอยู่และวิธีการทำงาน การตัดสินใจเกี่ยวกับเงินทุนเป็นของผู้อ่านเอง

เอกสารประกอบ

คำอธิบายฉบับนี้อยู่ระหว่างเอกสารที่สั้นกว่าสองชิ้นกับเอกสารทางเทคนิคหนึ่งชิ้น One-pager (สรุปหน้าเดียว) ทั้งหกฉบับและเด็คการนำเสนอครอบคลุมเนื้อหาเดียวกันในพื้นที่ที่น้อยกว่า คู่มือทางเทคนิคมีคำแนะนำเรื่องวอลเล็ต Bridge และ gasDAI พร้อมภาพหน้าจอและที่อยู่สัญญา เอกสารสำหรับผู้นำอีกฉบับหนึ่งอธิบายโปรแกรมคอมมูนิตี้และเงื่อนไขของโปรแกรม



01

ภาค I

เหตุใดจึงมีสิ่งนี้

บล็อกเชนสาธารณะแก้ปัญหาทางวิศวกรรมที่ยากได้แล้ว สิ่งที่ส่วนใหญ่ยังแก้ไม่ได้คือการให้เหตุผลแก่คนทั่วไปในการเปิดแอปพลิเคชันเป็นครั้งที่สอง

โครงสร้างพื้นฐานพร้อมแล้ว เหตุผลที่ทำให้คนเข้ามายังไม่พร้อม

ระหว่างปี 2017 ถึง 2025 อุตสาหกรรมได้สร้างรางขึ้นมา ได้แก่ เชน Layer 1 Rollup วอลเล็ตที่ใช้งานบนโทรศัพท์ได้ Bridge กระดานเทรด (Exchange) ที่ไม่มีสมุดคำสั่งซื้อขาย และ Stablecoin ที่ชำระราคาเสร็จในไม่กี่วินาที แอปพลิเคชันใดก็ตามที่ทีมนึกออก ตอนนี้สร้างและนำขึ้นใช้งานได้ภายในสุดสัปดาห์เดียว

ผลที่ได้คือตลาดที่มีเชนมากกว่าเหตุผลที่จะใช้งาน เครือข่ายใหม่เปิดตัว ลิสต์โทเคน เผยแพร่โรดแมป แล้วรอผู้ใช้ที่ไม่มีเหตุผลเป็นพิเศษที่จะเข้ามา โครงสร้างพื้นฐานคือส่วนที่ยากในทางเทคนิค แต่กลับกลายเป็นส่วนที่ง่ายในทางการค้า

Spartan OS เริ่มต้นจากข้อสังเกตนั้น กรอบความคิดของโปรเจกต์เอง ซึ่งยืมมาจากการนำเสนอดั้งเดิมของทีม แบ่งออกเป็นสามจังหวะ

อดีต

โครงสร้างพื้นฐานเติบโตเต็มที่

เชน วอลเล็ต และเครื่องมือสำหรับนักพัฒนามาถึงจุดที่การสร้างไม่ใช่คอขวดอีกต่อไป ต้นทุนลดลง ความเร็วเพิ่มขึ้น เครื่องมือกลายเป็นของธรรมดา ซึ่งเป็นสิ่งที่เครื่องมือควรจะเป็น

ปัจจุบัน

เกตเวย์สำหรับผู้ใช้ยังหายาก

ผู้คนต้องการเหตุผลที่ชัดเจนในการเข้าสู่เครือข่าย และเหตุผลที่จะกลับมาในวันถัดไป การใช้งานที่บ่อยและมีเดิมพันต่ำคือเหตุผลนั้น เกมเป็นแอปพลิเคชันแรกที่แพลตฟอร์มใหม่ทำได้สำเร็จมาโดยตลอด

ถัดไป

AI เปลี่ยนการกระจายสู่ผู้ใช้

ระบบแนะนำ การสร้างเนื้อหา และเอเจนต์อัตโนมัติ เปลี่ยนวิธีที่แอปพลิเคชันค้นหาผู้ใช้ และวิธีที่ผู้ใช้ค้นหาแอปพลิเคชัน การเติบโตเลิกเป็นแคมเปญ และกลายเป็นระบบที่ทำงานต่อเนื่อง

เกตเวย์คืออะไร

เกตเวย์ในความหมายที่ Spartan OS ใช้ คือแอปพลิเคชันที่คนเปิดเพราะอยากเปิด ไม่ใช่เพราะได้รับเงินให้เปิด เกตเวย์มีคุณสมบัติสามประการ แต่ละเซสชันสั้น ผลลัพธ์ของแต่ละเซสชันเห็นได้อย่างรวดเร็ว และผู้ใช้กลับมาได้โดยไม่ต้องเตรียมตัว เพราะวอลเล็ตเชื่อมต่ออยู่แล้วและยอดคงเหลือก็อยู่ที่นั่นแล้ว

เกมตรงตามเงื่อนไขเหล่านี้ได้ดีกว่าหมวดหมู่อื่นใด เครื่องมือ AI บางประเภทก็เช่นกัน: เครื่องมือสร้างที่ผลิตบางอย่างออกมาในไม่กี่วินาที ผู้ช่วยที่ตอบคำถาม เอเจนต์ที่ทำงานเล็ก ๆ ให้ สิ่งที่มีร่วมกันคือวงรอบที่วัดเป็นวินาทีหรือนาที ไม่ใช่เป็นวัน

เดิมพันของ Spartan OS อธิบายได้ง่าย หากเชนมีเกตเวย์ที่ผู้คนกลับมาใช้ ทุกอย่างบนเชนจะได้ประโยชน์: กระดานเทรดได้ปริมาณการซื้อขาย Bridge ได้ทราฟฟิก ผู้สร้างได้ผู้ใช้ โทเคนได้ประโยชน์ใช้สอย หากไม่มีเกตเวย์ เชนเดียวกันนั้นก็เป็นเพียงถนนที่ว่างเปล่า

ข้อกล่าวอ้างแบบตรงไปตรงมา

Anubis Chain สร้างถนน Spartan OS คือเหตุผลแรกที่จะขับบนถนนนี้ TempleRaid ซึ่งเปิดใช้งานแล้วตั้งแต่ 6 กันยายน 2026 คือจุดหมายแรก

ใครเป็นผู้สร้าง

Anubis Foundation: สองปี ห้าทวีป ยี่สิบประเทศ มากกว่าหนึ่งร้อยโปรเจกต์ ตามขอบเขตการดำเนินงานที่มูลนิธิเผยแพร่ สามโปรเจกต์ในจำนวนนี้วางรากฐานให้ทุกสิ่งในเอกสารนี้

ORIGIN

DeFi 3.0 บน LGNS

Staking, Bond, สภาพคล่องที่โปรโตคอลเป็นเจ้าของ และคอมมูนิตี้ระดับโลก ตามสแนปช็อตจาก AVE: ผู้ถือ 2.5 ล้านราย มูลค่าตลาดหมุนเวียน $1.4 พันล้าน พูล $200 ล้าน และ 91,000 ธุรกรรมในวันเดียว สองปีผ่านไป ยังมีเงินประมาณ $55 ล้านอยู่ในพูลของ Origin บน Polygon

WEBKEY · MELOS

ผู้ใช้เข้าสู่ Web3 อย่างไร และทำอะไรที่นั่น

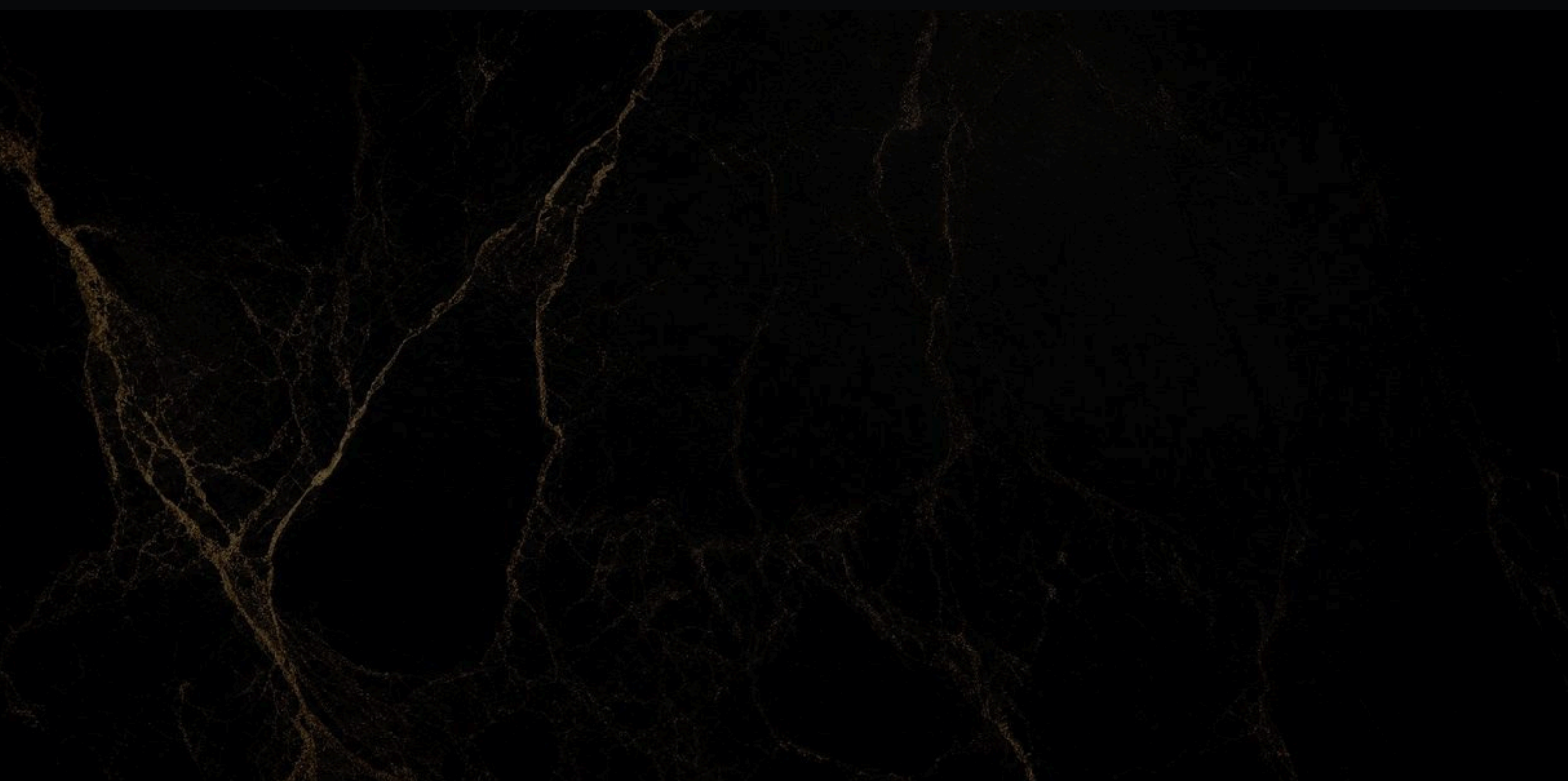
ด้านหนึ่งคือตัวตนและเกตเวย์ อีกด้านหนึ่งคือความบันเทิง มูลนิธิระบุว่ามีฐานผู้ใช้รวม 16 ล้านคนในผลิตภัณฑ์ทั้งหมด

ANUBIS CHAIN · ANUBIS LABS

Layer 1 ของตนเอง และหน่วยงานที่นำโปรเจกต์เข้ามาเติมเต็ม

Mainnet เมษายน 2026 Anubis Labs คัดเลือก ให้ทุน และสนับสนุนโปรเจกต์บนเชนนี้ Spartan OS เป็นโปรเจกต์แรก สร้างบนโค้ดเบสที่ใช้รัน Origin และ Awake: Smart Contract 137 สัญญา ส่งการตรวจสอบ (audit) ให้ CertiK แล้ว

โปรเจกต์ส่วนใหญ่เริ่มจากศูนย์: ไม่มีผู้ใช้ ไม่มีสินทรัพย์ ไม่มีผลงานที่ผ่านมา โปรเจกต์นี้เริ่มต้นด้วยผู้ถือหลายล้านรายที่รู้จักชื่อของมูลนิธิอยู่แล้ว และเชนที่มูลนิธิควบคุม ตัวเลขทุกตัวในส่วนนี้เป็นของมูลนิธิเอง ส่วนสแนปช็อตของ Origin ตรวจสอบได้ที่ ave.ai



02

ภาค II

Anubis Chain

Layer 1 ที่สร้างบนโปรโตคอล Zero-Knowledge แบบ PLONK เข้ากันได้กับ Ethereum อย่างสมบูรณ์ ชำระค่าธรรมเนียมด้วยหน่วยที่ผูกมูลค่ากับ Stablecoin และมีโมเดลความเป็นส่วนตัวที่ให้ผู้ใช้เลือกได้ว่าจะเปิดเผยอะไร

ตัวเลขของเชน

Anubis Chain ขึ้น Mainnet ในเดือนเมษายน 2026 เป็น Layer 1 อิสระ ไม่ใช่ Rollup บนเชนอื่น Chain ID คือ 6714

100M+ ธุรกรรมสะสม	18M+ ที่อยู่	16K+ Smart Contract ที่นำขึ้นใช้งาน
1.9K+ โทเคนบนเชน	~1 S เวลาเฉลี่ยต่อบล็อก	GASDAI ค่าธรรมเนียมผูกกับดอลลาร์ เท่ากันทุกวัน

ตัวเลขเครือข่ายตามที่เผยแพร่ในรายงานข้อมูลประจำงวดของ Anubis Chain เดือนกันยายน 2026 และตรวจสอบได้ที่ browser.anubispace.org เชนนี้จัดทำดัชนีโดย The Graph สำรวจได้ผ่าน Blockscout และเชื่อมต่อข้ามเชนผ่าน LayerZero และ Stargate สื่อการตลาดก่อนหน้านี้อ้างถึง 2,400+ ธุรกรรมต่อวินาที เวลาต่อบล็อก 450 ms การตรวจสอบ proof ต่ำกว่า 10 ms และ validator ที่ทำงานอยู่ 21 รายจาก 52 โหนด ตัวเลขเหล่านั้นเป็นของโปรเจกต์เองและไม่ได้นำมากล่าวซ้ำที่นี่ในฐานะข้อเท็จจริง

PLONK คืออะไร และเหตุใดจึงสำคัญในที่นี้

Zero-Knowledge Proof ช่วยให้ฝ่ายหนึ่งแสดงได้ว่าข้อความหนึ่งเป็นจริง โดยไม่ต้องเปิดเผยข้อมูลที่อยู่เบื้องหลัง PLONK เป็นตระกูลหนึ่งของ proof ประเภทนี้ ข้อได้เปรียบในทางปฏิบัติคือระบบพิสูจน์ถูกตั้งค่าเพียงครั้งเดียวแล้วนำกลับมาใช้กับโปรแกรมใดก็ได้ แทนที่จะต้องจัดพิธีตั้งค่าใหม่สำหรับแต่ละแอปพลิเคชัน Proof มีขนาดเล็กและตรวจสอบได้รวดเร็ว ซึ่งทำให้ Anubis ตรวจสอบ proof แบบ On-chain ได้ภายในเวลาไม่ถึง 10 มิลลิวินาที

สำหรับผู้ใช้ ผลที่ตามมาคือเชนที่รองรับธุรกรรมส่วนตัวได้โดยไม่ต้องสละความสามารถในการตรวจสอบโดยสาธารณะ เครือข่ายยืนยันได้ว่าธุรกรรมถูกต้อง ผู้ส่งมีเงินจริง และมีการปฏิบัติตามกฎ โดยไม่ต้องเผยแพร่ว่าใครส่งอะไรให้ใคร Anubis Foundation เปรียบเทียบผลนี้กับ Zcash และ Monero และระบุว่าคาดว่าความเป็นส่วนตัวจะเป็นจุดดึงดูดเงินทุนใหม่ที่แข็งแกร่งที่สุดของเชน นั่นคือรากฐานของโมเดลความเป็นส่วนตัวที่อธิบายต่อไป

ทางเลือกด้านการออกแบบสามข้อที่สำคัญต่อผู้ใช้

ความเป็นส่วนตัว

การเปิดเผยแบบเลือกได้

ธุรกรรมเป็นสาธารณะโดยค่าเริ่มต้น เช่นเดียวกับบน Ethereum ผู้ใช้ปกปิดตัวตนได้ในจุดที่สำคัญ ขณะที่กิจกรรมของสัญญายังคงตรวจสอบได้ Anubis อธิบายผลลัพธ์ว่าเป็นส่วนตัวสำหรับผู้คน โปร่งใสสำหรับโปรโตคอล และใช้งานได้จริงสำหรับหน่วยงานกำกับดูแล

ต้นทุน

จ่ายค่า gas ด้วย gasDAI

ค่าธรรมเนียมชำระด้วยหน่วยที่ผูกมูลค่ากับ DAI ธุรกรรมมีค่าใช้จ่ายเท่ากันทั้งในวันที่เงียบและวันที่คึกคัก และไม่ต้องถือโทเคน gas ที่ราคาผันผวน รับ gasDAI ได้ผ่าน Bridge ทางการในขั้นตอนเดียว

การย้ายระบบ

Ethereum โดยไม่ต้องเปลี่ยนแปลง

ทุกอย่างที่สร้างสำหรับ Ethereum ทำงานบน Anubis ได้โดยไม่ต้องแก้ไขสัญญา Solidity, MetaMask, Hardhat และ Explorer แบบ Etherscan: เครื่องมือทั้งชุดใช้ต่อได้ ทีมไม่ต้องเขียนใหม่ แค่นำขึ้นใช้งานใหม่

ในสามข้อนี้ โมเดลค่า gas คือข้อที่โปรโมเตอร์ควรอธิบายได้ในประโยคเดียว บนเชนส่วนใหญ่ ผู้ใช้ต้องซื้อโทเคนของเชนนั้นก่อนจึงจะจ่ายค่าอะไรได้ และราคาของโทเคนนั้นเปลี่ยนแปลงอยู่เสมอ บน Anubis หน่วยค่าธรรมเนียมผูกมูลค่ากับ Stablecoin สกุลดอลลาร์ ตัวเลขที่ผู้ใช้เห็นเมื่ออนุมัติธุรกรรมคือตัวเลขที่ต้องจ่าย

เปิดใช้งานแล้ว: ชั้นโครงสร้างพื้นฐาน

ทุกอย่างในหน้านี้เปิดใช้ได้ในวันนี้ นี่คือความแตกต่างระหว่างเชนที่มีโรดแมปกับเชนที่มีเศรษฐกิจที่ทำงานได้จริง

องค์ประกอบ	หน้าที่	สถานะและการตรวจสอบ
RocketSwap	กระดานเทรดแบบกระจายศูนย์ (DEX) ของเชนเอง ออกแบบตาม Uniswap V2: Liquidity Pool ไม่มีสมุดคำสั่งซื้อขาย RM ซื้อขายที่นี่คู่กับ USDT	เปิดใช้งานแล้ว อยู่ในรายชื่อบน CertiK Skynet
Anubis Bridge	Bridge ทางการแบบหนึ่งต่อหนึ่งจาก Ethereum, BNB Chain และ Polygon โอน USDT, USDC, DAI, ETH, BNB และ POL ออก gasDAI ให้	เปิดใช้งานแล้วที่ app.anubisbridge.com สัญญา Bridge ดูได้บน etherscan.io
GaleBridge	Bridge ทางการตัวที่สองที่มีเส้นทางเดียวกัน	เปิดใช้งานแล้วที่ galebridge.net ผ่านการตรวจสอบโดย CertiK ตุลาคม 2025: พบประเด็นสามข้อ ไม่มีข้อใดร้ายแรง
Bridgers	เราเตอร์ข้ามเชนของบุคคลที่สามที่เพิ่ม Anubis เป็นปลายทางแล้ว	เปิดใช้งานแล้ว เป็นอิสระจากทีม Anubis
Capybara Launch	Launchpad สำหรับโปรเจกต์ใหม่ในระบบนิเวศ Obscura และ AstraCore ดำเนินงานควบคู่กัน	เปิดใช้งานแล้ว
Explorer และการทำดัชนี	Block Explorer โดย Blockscout แสดงทุกธุรกรรม สัญญา และที่อยู่บนเชน ข้อมูลจัดทำดัชนีโดย The Graph	เปิดใช้งานแล้วที่ browser.anubispace.org
LayerZero · Stargate	การส่งข้อความข้ามเชนและเส้นทางสภาพคล่องเข้าสู่เชน มูลนิธิระบุว่ามีการเชื่อมต่อกับ LayerZero ณ เดือนกันยายน 2026	ตามที่ Anubis Foundation ระบุ

องค์ประกอบ	หน้าที่	สถานะและการตรวจสอบ
วอลเล็ต	Bitget Wallet (ผสานรวมแล้ว มี Swap และการข้ามเชนในวอลเล็ต), OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet และ MetaMask ในฐานะเครือข่ายแบบกำหนดเอง	เปิดใช้งานแล้ว มีคำแนะนำทีละขั้นตอนในคู่มือทางเทคนิค

Bridge ควรได้รับการกล่าวถึงสักเล็กน้อย Bridge คือจุดที่เชนส่วนใหญ่ถูกโจมตี และเป็นจุดที่โปรโมเตอร์จะถูกถามคำถามที่ยากที่สุด Anubis ดำเนินงาน Bridge ทางการสองตัว ทั้งสองตัวเผยแพร่สัญญาไว้ และหนึ่งในนั้นผ่านการตรวจสอบ (audit) โดยบุคคลที่สามเสร็จสมบูรณ์แล้วโดยไม่พบประเด็นร้ายแรง มีเส้นทางที่สามผ่าน Bridgers ซึ่งทีม Anubis ไม่ได้ควบคุม ผู้ใช้ควรใช้ Bridge ทางการ และตรวจสอบที่อยู่สัญญาเทียบกับ anubischain.ai ก่อนอนุมัติสิ่งใด

Anubis Labs

Anubis Labs คือหน่วยบ่มเพาะ ทำหน้าที่คัดเลือกโปรเจกต์ที่จะสร้างบนเชน ให้ทุน และสนับสนุนจนถึงการเปิดตัว Spartan OS คือโปรเจกต์สำหรับผู้บริโภคโปรเจกต์แรก ซึ่งเป็นเหตุผลที่สองแบรนด์นี้ปรากฏคู่กันตลอดทั้งสื่อชุดนี้

Anubis Foundation ประกาศคำมั่นมูลค่า $300 ล้านต่อระบบนิเวศของ Anubis Chain Spartan OS รัน Smart Contract 137 สัญญาบนโค้ดเบสของ Origin และส่งการตรวจสอบ (audit) ให้ CertiK แล้ว ตัวเลขทั้งสองเป็นของโปรเจกต์เองและยังไม่ได้รับการตรวจสอบอย่างอิสระสำหรับเอกสารนี้

พันธมิตรที่ระบุชื่อ

DeBox (ซึ่งรายงานว่ามีผู้ใช้ลงทะเบียน 26 ล้านคน) · DappOS · xBubble · Ads3 · Golden Pact · REI Network · Bitget Wallet · GoPlay รายชื่อพันธมิตรตามที่ Anubis Chain เผยแพร่ ลักษณะความสัมพันธ์กับแต่ละรายแตกต่างกันไป ตั้งแต่การผสานระบบไปจนถึงข้อตกลงด้านการจัดจำหน่าย

ผู้ใช้สัมผัสเชนอย่างไร

ทั้งหมดข้างต้นไม่มีความหมายสำหรับคนที่ไม่เคยใช้บล็อกเชน หากสิบนาทีแรกไม่ง่าย บน Anubis สิบนาทีแรกเป็นดังนี้ เพิ่มเครือข่ายลงในวอลเล็ต หรือเปิด Bitget Wallet ที่มีเครือข่ายนี้อยู่แล้ว โอน Stablecoin ผ่าน Bridge จาก Ethereum, BNB Chain หรือ Polygon รับ gasDAI สำหรับค่าธรรมเนียมในขั้นตอนเดียวกัน นำเข้า RM และ GD แล้วเปิด TempleRaid หรือ RocketSwap

ห้าขั้นตอน คู่มือทางเทคนิคอธิบายทีละขั้นตอนพร้อมภาพหน้าจอ One-pager “เริ่มต้นใช้งาน” รวมทั้งหมดไว้ในหน้าเดียว



03

ภาค III

Spartan OS

ชั้นผู้บริโภค ห้าระบบที่มีจุดประสงค์เดียว: ให้เหตุผลแก่ผู้คนในการใช้เชนวันนี้ และเหตุผลที่จะกลับมาในวันพรุ่งนี้

จุดประสงค์เดียว ห้าระบบ

เชนทำหน้าที่ชำระธุรกรรม โครงสร้างพื้นฐานทำหน้าที่ซื้อขายและโอนผ่าน Bridge Spartan OS ให้ผู้ใช้มีสิ่งที่จะทำ ทีมอธิบายว่าเป็นระบบปฏิบัติการสำหรับความบันเทิงและ AI แบบ On-chain: ห้าระบบที่ใช้ผู้ใช้ โทเคน และการกระจายสู่ผู้ใช้ร่วมกัน

01 · เปิดใช้งานแล้ว

เกตเวย์สำหรับผู้ใช้

เกมและแอปพลิเคชันเชิงโต้ตอบแบบ On-chain ที่สร้างมาให้ผู้ใช้กลับมาบ่อย TempleRaid คือแอปพลิเคชันแรก แต่ละแอปพลิเคชันเชื่อมต่อกับวอลเล็ตเดียวกัน โทเคนเดียวกัน และตัวตนเดียวกัน

02 · อยู่ในแผน

การกระจายสู่ผู้ใช้ด้วย AI

ชั้นระบบแนะนำที่จับคู่แอปพลิเคชันกับผู้ใช้ที่มีแนวโน้มจะใช้มากที่สุด แอปพลิเคชันใหม่ที่เปิดตัวบน Spartan OS ไม่ควรต้องเริ่มจากศูนย์

03 · อยู่ในแผน

เอนจินประมวลผล

รวมพลังการประมวลผล จัดตารางงาน AI และวัดปริมาณการใช้งานให้แอปพลิเคชันที่ต้องการ ตั้งใจให้เป็นชั้นประมวลผล AI ของทั้งเชน

04 · เปิดใช้งานแล้ว

Agent Token Hub

พื้นที่ที่เอเจนต์ AI ถูกสร้าง แปลงเป็นโทเคน ถูกเรียกใช้โดยแอปพลิเคชัน และชำระราคา Token Router ซึ่งอธิบายไว้ในภาค IV คือกลไกหลัก

05 · อยู่ในแผน

เครือข่ายนักพัฒนา

เครื่องมือ อินเทอร์เฟซ และการกระจายสู่ผู้ใช้ สำหรับทีมภายนอกที่นำแอปพลิเคชันเข้าสู่ Anubis ผ่าน Spartan OS แทนที่จะทำเพียงลำพัง

ใช้ร่วมกัน

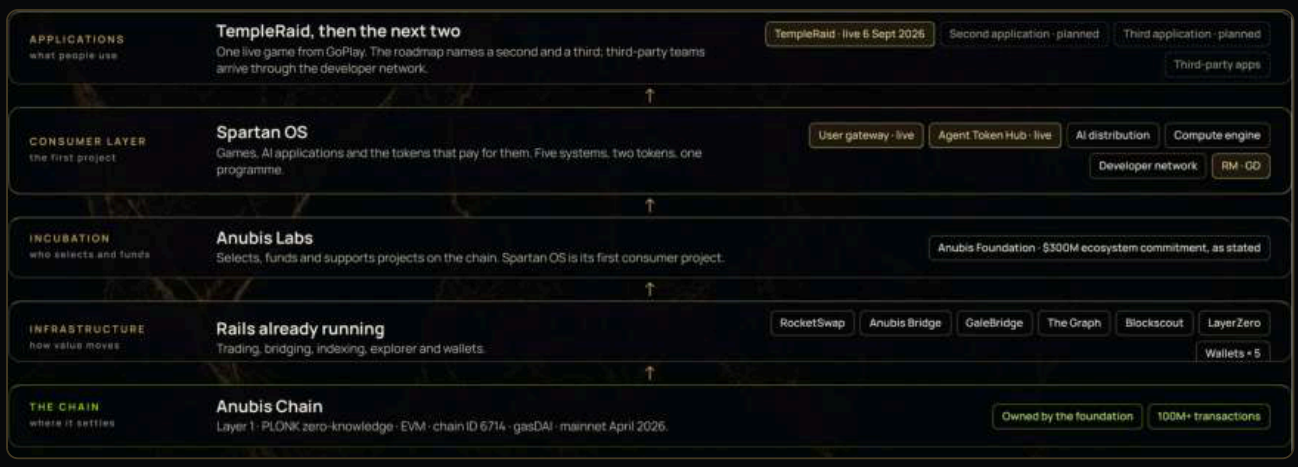
โทเคนและตัวตน

RM และ GD ใช้ได้ในทุกระบบ การเชื่อมต่อวอลเล็ตครั้งเดียวพาผู้ใช้จากแอปพลิเคชันหนึ่งไปยังแอปพลิเคชันถัดไป

สองในห้าระบบเปิดใช้งานแล้ว: เกตเวย์ผ่าน TempleRaid และ Agent Token Hub ผ่านโทเคน RM และ GD และ Token Router อีกสามระบบอยู่ในโรดแมป เมื่อโปรโมเตอร์นำเสนอ Spartan OS ควรระบุความแตกต่างนี้ให้ชัด ไม่ใช่ทำให้คลุมเครือ การพูดว่า “เปิดใช้งานแล้วสอง อยู่ในแผนสาม” เป็นจุดยืนที่หนักแน่นกว่าการบอกเป็นนัยว่ามีครบทั้งห้าระบบแล้วถูกแก้ไขภายหลัง

แต่ละส่วนประกอบกันอย่างไร

อ่านแผนภาพจากด้านล่าง Anubis Chain ชำระทุกอย่าง ชั้นโครงสร้างพื้นฐานนำสินทรัพย์เข้ามาและซื้อขาย Anubis Labs คัดเลือกและให้ทุนกับสิ่งที่จะถูกสร้าง Spartan OS อยู่เหนือขึ้นไปในฐานะชั้นผู้บริโภค และแอปพลิเคชันอยู่บน Spartan OS กล่องเส้นทึบคือส่วนที่เปิดใช้งานแล้ว กล่องเส้นประคือส่วนที่อยู่ในแผน



ระบบ 01 · เกตเวย์สำหรับผู้ใช้

เกตเวย์คือจุดที่ผู้คนพบกับเชนเป็นครั้งแรก กฎการออกแบบคือทุกการโต้ตอบต้องสั้น เข้าใจง่าย และทำซ้ำได้ TempleRaid หนึ่งรอบใช้เวลาหกสิบวินาที ผลลัพธ์มาจากการสุ่มที่ตรวจสอบได้และชำระแบบ On-chain ดังนั้นใครก็ตรวจสอบได้ภายหลังว่าผลนั้นยุติธรรม ผู้เล่นที่เคยเล่นครั้งหนึ่งแล้วเล่นซ้ำได้โดยไม่ต้องอ่านอะไร

แอปพลิเคชันในอนาคตจะใช้รูปแบบเดียวกัน โรดแมประบุแอปพลิเคชันที่สองและที่สามโดยไม่มีวันที่ แต่ละแอปพลิเคชันจะรับโทเคนเดียวกัน เชื่อมต่อผ่านวอลเล็ตเดียวกัน และป้อนข้อมูลให้ชั้นการกระจายสู่ผู้ใช้เดียวกัน

ระบบ 02 · การกระจายสู่ผู้ใช้ด้วย AI

การกระจายสู่ผู้ใช้คือปัญหาที่ทุกแอปพลิเคชันมีและน้อยรายที่แก้ได้ คำตอบของ Spartan OS คือชั้นระบบแนะนำที่เรียนรู้ว่าผู้ใช้ทำอะไรในแอปพลิเคชันต่าง ๆ และนำแอปพลิเคชันถัดไปที่เกี่ยวข้องมาเสนอ ผู้เล่นที่ใช้เวลาใน TempleRaid อาจได้เห็นเกมที่สอง คนที่ใช้เครื่องมือ AI อาจได้เห็นเอเจนต์ กลไกนี้เป็นกลไกเดียวกับที่ขับเคลื่อนฟีดบนแพลตฟอร์มผู้บริโภค โดยนำมาใช้กับชุดแอปพลิเคชัน On-chain ที่ใช้วอลเล็ตร่วมกัน

ระบบนี้อยู่ในแผน วันเปิดตัวแสดงเป็น [วันที่] ในโรดแมป โปรโมเตอร์ควรอธิบายว่าเป็นเครื่องยนต์การเติบโตที่ตั้งใจไว้ ไม่ใช่ฟีเจอร์ที่ผู้ใช้เปิดได้ในวันนี้

ระบบ 03 · เอนจินประมวลผล

แอปพลิเคชัน AI ต้องการพลังการประมวลผล เอนจินประมวลผลมีไว้เพื่อรวมพลังนั้น จัดตารางงานบนพลังนั้น และวัดปริมาณการใช้งาน เพื่อให้แอปพลิเคชันจ่ายตามที่ใช้ ในระยะยาว ทีมวางตำแหน่งให้เป็นชั้นประมวลผล AI ของ Anubis Chain ทั้งหมด โดยมี Spartan OS เป็นลูกค้ารายแรก โรดแมปจัดไว้ในเฟสที่สองและเฟสที่สาม ยังไม่มีการประกาศวันที่

ระบบ 04 · Agent Token Hub

นี่คือส่วนของ Spartan OS ที่เชื่อม AI เข้ากับโทเคน เอเจนต์ AI ในบริบทนี้คือซอฟต์แวร์ที่ทำงานตามคำขอ: สร้างภาพ ตอบคำถาม ทำการเทรด ควบคุมตัวละครในเกม บน Spartan OS เอเจนต์สามารถมีโทเคนของตัวเองได้ โทเคนคือวิธีที่เอเจนต์ได้รับค่าตอบแทน วิธีวัดการใช้งาน และวิธีที่ผู้สร้างหรือผู้สนับสนุนเอเจนต์ได้รับส่วนแบ่งจากรายได้ของเอเจนต์ Token Router ซึ่งอธิบายไว้ในภาค IV คือกลไกที่เชื่อมขั้นตอนเหล่านั้นเข้าด้วยกัน

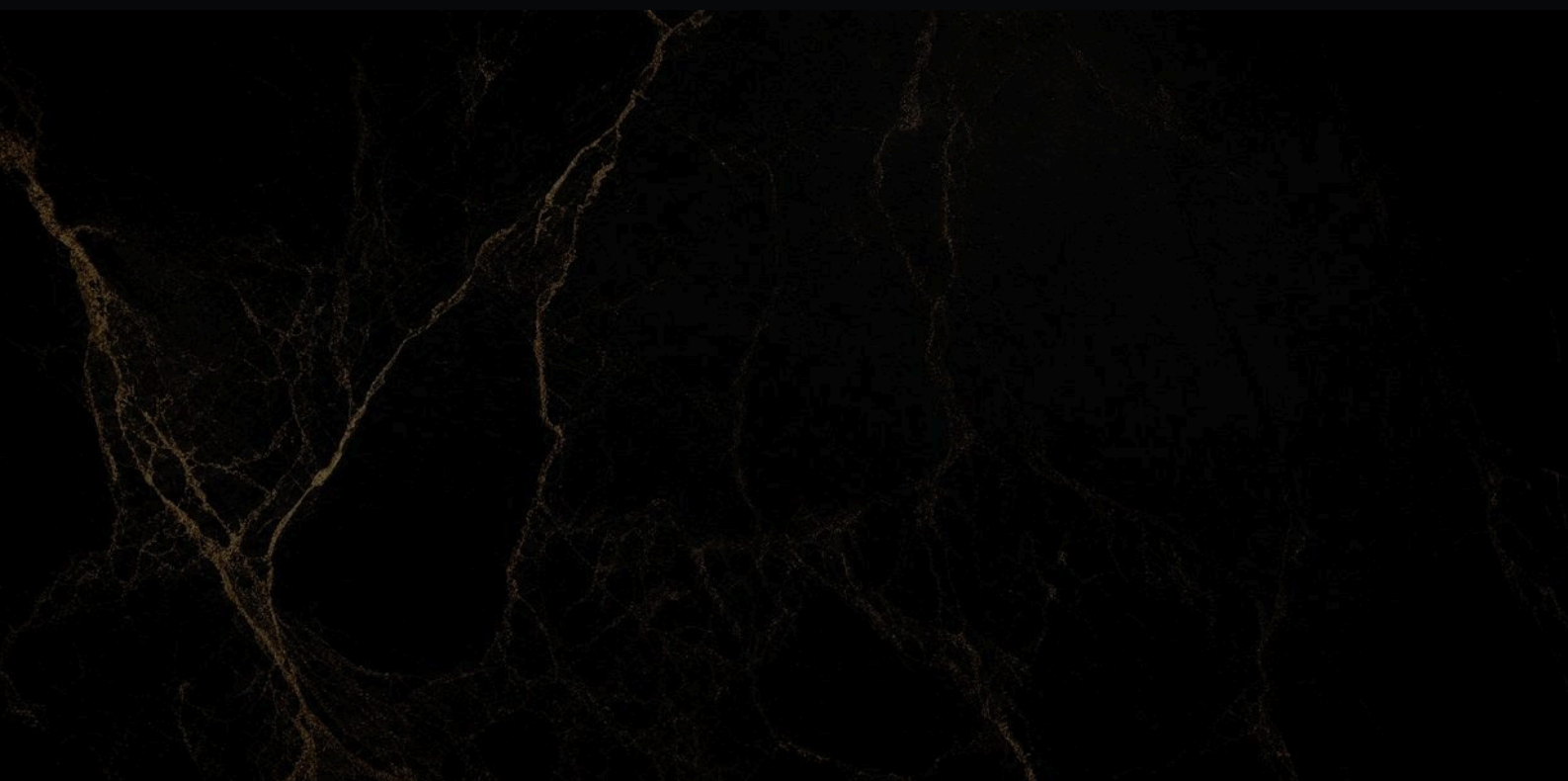
Hub นี้เปิดใช้งานแล้วในแง่ที่ว่า RM และ GD มีอยู่จริง Router ได้รับการประกาศแล้ว และแอปพลิเคชันรับโทเคนเหล่านี้ตลาดเต็มรูปแบบของเอเจนต์จากภายนอกที่แต่ละตัวมีโทเคนของตัวเอง คือสิ่งที่โรดแมปมุ่งไป

ระบบ 05 · เครือข่ายนักพัฒนา

ทีมภายนอกคือวิธีที่แพลตฟอร์มเลิกพึ่งพาผลงานของตัวเอง เครือข่ายนักพัฒนาคือชุดเครื่องมือ อินเทอร์เฟซ และช่องทางกระจายสู่ผู้ใช้ ที่ช่วยให้ทีมภายนอกนำแอปพลิเคชันเข้าสู่ Anubis ผ่าน Spartan OS ในทางปฏิบัติหมายถึงการเข้าถึงการเชื่อมต่อวอลเล็ตที่ใช้ร่วมกัน โทเคน ชั้นการกระจายสู่ผู้ใช้ด้วย AI เมื่อเปิดตัว และการสนับสนุนจาก Anubis Labs ระบบนี้อยู่ในแผนสำหรับเฟสที่สอง ยังไม่มีการประกาศวันที่

ควรพูดอะไรเมื่อถูกถามว่าอะไรเปิดใช้งานแล้ว

TempleRaid เปิดใช้งานแล้ว RM และ GD เปิดใช้งานแล้วและซื้อขายบน RocketSwap Token Router ได้รับการประกาศแล้ว การกระจายสู่ผู้ใช้ด้วย AI เอนจินประมวลผล และเครือข่ายนักพัฒนาอยู่ในโรดแมป โดยวันที่ยังรอยืนยัน





04

ภาค IV

TempleRaid และ Token Router

ผลิตภัณฑ์แรกที่เปิดใช้งานแล้ว และกลไกเบื้องหลัง Agent Token Hub อย่างแรกแสดงให้เห็นว่าเกตเวย์ให้ความรู้สึกอย่างไร อย่างหลังแสดงให้เห็นว่ามูลค่าเคลื่อนผ่านเกตเวย์อย่างไร

TempleRaid

เปิดตัวเมื่อ 6 กันยายน 2026 ร่วมกับพันธมิตรด้านเกม GoPlay ทุกรอบดำเนินการบน Anubis Chain และทุกผลลัพธ์มาจากการสุ่มที่ตรวจสอบได้

60 s	RM · GD	On-chain
ความยาวของรอบ เข้าร่วม รอ ดูผล	รับร่วมกับสินทรัพย์อื่นในระบบนิเวศ ไม่มีขั้นตอนแปลงสินทรัพย์	การดำเนินการ การสุ่ม และการชำระ ทุกคนตรวจสอบรอบใดก็ได้

หนึ่งรอบทำงานอย่างไร

1. **เชื่อมต่อวอลเล็ต**
   Bitget Wallet, OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet หรือ MetaMask บนเครือข่าย Anubis วอลเล็ตต้องมี gasDAI จำนวนเล็กน้อยสำหรับค่าธรรมเนียม

2. **เลือกสินทรัพย์**
   รับสินทรัพย์หลายตัวในระบบนิเวศ รวมถึง RM และ GD ผู้เล่นเลือกว่าจะใช้ตัวใดเข้าร่วม ไม่มีขั้นตอนแปลงสินทรัพย์ภายในเกม

3. **เข้าร่วมรอบ**
   แต่ละรอบใช้เวลาหกสิบวินาที การเข้าร่วมถูกบันทึกแบบ On-chain ทันทีที่ผู้เล่นยืนยัน หลังจากนั้นผู้เล่นรอ

4. **ผลลัพธ์ออก**
   มาจากการสุ่มที่พิสูจน์ได้และชำระแบบ On-chain ผลลัพธ์และการชำระดูได้บน Explorer ภายหลังโดยทุกคน

เกมนี้ตั้งใจทำให้เรียบง่าย ไม่มีตัวละครให้อัปเลเวล ไม่มีคลังไอเทมให้จัดการ ไม่มีบทเรียนสอนเล่น คนที่ไม่เคยใช้บล็อกเชนสามารถเริ่มเล่นได้ภายในไม่กี่นาทีหลังติดตั้งวอลเล็ต ซึ่งคือจุดประสงค์ ความซับซ้อนอยู่ในเชน ซึ่งเป็นที่ที่ควรอยู่

> พูดสิ่งนี้ทุกครั้ง
>
> เกมเสี่ยงโชคมีความเสี่ยง ผู้เล่นอาจเสียสิ่งที่นำเข้าร่วม ทุกสิ่งใน TempleRaid, Spartan OS หรือเอกสารนี้ไม่ใช่การสัญญาผลตอบแทน โปรโมเตอร์ควรบอกเรื่องนี้ก่อนที่ใครจะเล่น ไม่ใช่หลังจากนั้น

เหตุใดเกมจึงมาก่อน

ทุกแพลตฟอร์มที่ประสบความสำเร็จกับผู้บริโภคไปถึงจุดนั้นได้ผ่านสิ่งที่ผู้คนทำเพื่อความเพลิดเพลิน Spartan OS เลือกเกมเป็นเกตเวย์แรก เพราะเกมสร้างการโต้ตอบที่ถี่ โดยมีอุปสรรคต่ำและวงรอบการตอบสนองที่รวดเร็ว แต่ละรอบคือหนึ่งธุรกรรม แต่ละธุรกรรมคือข้อมูลหนึ่งจุดสำหรับชั้นการกระจายสู่ผู้ใช้ ผู้เล่นแต่ละคนที่กลับมาคือผู้ใช้ที่แอปพลิเคชันถัดไปจะได้รับต่อ

การมีส่วนร่วมของ GoPlay สำคัญด้วยเหตุผลเดียวกัน พันธมิตรด้านเกมนำผู้ชมและช่องทางกระจายที่มีอยู่แล้วมาด้วย Spartan OS นำเชน โทเคน และชั้นการชำระมาให้ ความร่วมมือนี้คือวิธีที่ผู้ใช้กลุ่มแรกเข้ามาโดยไม่ต้องเริ่มจากศูนย์

Token Router

ผู้สร้างเปลี่ยนเอเจนต์ AI ให้เป็นบริการที่มีโทเคนของตัวเอง Router เชื่อมการสร้าง การใช้ การจ่ายเงิน และการชำระ เข้าเป็นเส้นทางเดียว



ทุกวันนี้บริการ AI คือการสมัครสมาชิกหรือ API key ผู้ใช้จ่ายเงินให้บริษัท บริษัทรันโมเดล และเงินก็หยุดอยู่ตรงนั้น Token Router แทนที่รูปแบบนั้นด้วยโทเคน เมื่อมีการสร้างเอเจนต์ จะมีการออกโทเคนให้เอเจนต์นั้น เมื่อแอปพลิเคชันหรือผู้ใช้เรียกใช้เอเจนต์ มูลค่าจะเคลื่อนผ่าน Router เมื่อเอเจนต์มีรายได้ รายได้จะถูกชำระให้ผู้ถือโทเคน ทุกขั้นตอนถูกบันทึกบน Anubis Chain

สิ่งที่ทำงานผ่าน Router

เกม AI
ตัวละครในเกม คู่ต่อสู้ และเครื่องมือสร้างเนื้อหาที่ทำงานเป็นเอเจนต์และได้รับค่าตอบแทนต่อการเรียกใช้

เครื่องมือ AI
เครื่องมือสร้าง ผู้ช่วย และเครื่องมือวิเคราะห์ ที่ให้บริการโดยมีโทเคนของตัวเอง

การสร้างเนื้อหา
การสร้างภาพ ข้อความ และเสียง ที่วัดปริมาณผ่าน Router แทนการสมัครสมาชิก

เอเจนต์ DEFI
กลยุทธ์อัตโนมัติที่ทำงานบน RocketSwap และที่อื่น โดยชำระการใช้งานและรายได้แบบ On-chain

เอเจนต์ทำงานเฉพาะกิจ
เอเจนต์ที่ทำงานที่มีขอบเขตชัดเจนตามคำขอ และได้รับค่าตอบแทนตามงาน

การเรียกใช้บริการในแอป
แอปพลิเคชันใดก็ได้ของ Spartan OS เรียกใช้เอเจนต์ใดก็ได้ โดยมี Router จัดการการจ่ายเงิน

ผู้เข้าร่วมได้อะไร

สำหรับผู้สร้าง คือวิธีเปิดตัวเอเจนต์เป็นบริการที่มีระบบเศรษฐกิจของตัวเอง โดยไม่ต้องสร้างระบบเรียกเก็บเงิน สำหรับผู้ใช้ คือเส้นทางที่บันทึกและชำระแล้ว จากการใช้บริการไปสู่การถือส่วนแบ่งในบริการนั้น สำหรับแอปพลิเคชัน คือแคตตาล็อกของเอเจนต์ที่เรียกใช้ได้ด้วยการเชื่อมต่อเพียงครั้งเดียว Router คือสิ่งที่ทำให้ Agent Token Hub เป็นศูนย์กลาง (hub) ไม่ใช่แค่รายชื่อ

Router ได้รับการประกาศบนบัญชี X ของ Spartan OS กลไกที่นอกเหนือจากห้าขั้นที่แสดงไว้ ได้แก่ การสร้าง การออกโทเคน การเรียกใช้ การชำระ และแรงจูงใจ ยังไม่ได้เผยแพร่อย่างครบถ้วน โปรโมเตอร์ควรอธิบายเฉพาะสิ่งที่ประกาศแล้วและหยุดเพียงเท่านั้น

05



ภาค V

RM และ GD

สองโทเคน สองหน้าที่ ตัวหนึ่งคือสินทรัพย์ที่ผู้ใช้ใช้งาน อีกตัวคือสินทรัพย์ที่ใช้ตัดสินใจ

สองโทเคน สองหน้าที่

RM · โทเคนระบบนิเวศ

สินทรัพย์ที่ถูกใช้งาน

ใช้จ่ายภายในแอปพลิเคชันและโปรแกรมของ Spartan OS ใช้ได้ใน TempleRaid ซื้อขายบน RocketSwap คู่กับ USDT ทุกแอปพลิเคชันที่เปิดตัวบน Spartan OS คาดว่าจะรับโทเคนนี้ นี่คือโทเคนที่ผู้ใช้ถือเพราะใช้งานแพลตฟอร์ม

GD · โทเคนกำกับดูแล

สินทรัพย์ที่ใช้ตัดสินใจ

ออกจำนวนคงที่ 390,000 หน่วย แจกจ่ายครั้งแรกผ่านการจัดสรรให้ Node มีสิทธิ์ลงคะแนนเสียงใน Spartan OS ใช้ได้ใน TempleRaid ด้วย นี่คือโทเคนที่ผู้เข้าร่วมถือเพราะต้องการมีเสียงในการกำหนดว่าแพลตฟอร์มจะเป็นอย่างไร

การแยกนี้เป็นความตั้งใจ แพลตฟอร์มที่ใช้โทเคนเดียวทั้งสำหรับการใช้จ่ายและการกำกับดูแล จะจบลงด้วยองค์กรกำกับดูแลที่เปลี่ยนไปทุกครั้งที่ราคาเคลื่อนไหว การแยกบทบาททำให้ RM หมุนเวียนได้อย่างอิสระผ่านแอปพลิเคชันต่าง ๆ ขณะที่ GD ซึ่งมีอุปทานคงที่และมีจำนวนน้อย ยังคงอยู่ในมือของผู้ที่มีความสนใจในระยะยาวกว่า

การใช้งานของแต่ละโทเคน

	RM	GD
บทบาท	สกุลเงินของระบบนิเวศ	การกำกับดูแล
อุปทาน	ตามที่ Spartan OS เผยแพร่	390,000 คงที่
การแจกจ่ายเริ่มต้น	โปรแกรมของระบบนิเวศและตลาด	การจัดสรรให้ Node
ใช้จ่ายที่ใด	TempleRaid และแอปพลิเคชันของ Spartan OS ในอนาคต	TempleRaid
ซื้อขายที่ใด	RocketSwap คู่กับ USDT	ตามที่ Spartan OS เผยแพร่
สิทธิ์	การใช้งาน	การลงคะแนนเสียงใน Spartan OS
ที่อยู่สัญญา	ดูคู่มือทางเทคนิค	ดูคู่มือทางเทคนิค

ตำแหน่งของโทเคนในระบบ

ทั้งห้าระบบของ Spartan OS เกี่ยวข้องกับโทเคนอย่างน้อยหนึ่งตัว เกตเวย์รับโทเคน Agent Token Hub ชำระด้วยโทเคน ชั้นการกระจายสู่ผู้ใช้เมื่อเปิดตัวจะใช้โทเคนเป็นรางวัลสำหรับพฤติกรรมที่ต้องการ เครือข่ายนักพัฒนาจะกำหนดให้แอปพลิเคชันจากภายนอกต้องรับ RM เอนจินประมวลผลจะวัดปริมาณการใช้งานเป็นโทเคน นี่คือสิ่งที่ทีมหมายถึงเมื่อเรียกโทเคนว่าเป็นชั้นที่ใช้ร่วมกัน: โทเคนคือสิ่งที่ทำให้ห้าระบบที่แยกจากกันเป็นแพลตฟอร์มเดียว

ผ่านไป 90 วัน

RM เปิดตัวเมื่อ 16 มิถุนายน 2026 ที่ราคา $18.85 แดชบอร์ดเมื่อ 14 กันยายน 2026 แสดงดังนี้:

$29M	500,000	68%
USDT ใน Liquidity Pool ของ RM	ผู้ถือ RM	ของอุปทาน RM ที่ Stake อยู่แบบ On-chain

คลัง (Treasury) $10 ล้านในรูป USDT อุปทาน 6.1 ล้าน ส่วน RM ระบุว่าสูงกว่า $30 และ GD ซึ่งเปิดเมื่อ 4 พฤษภาคมที่ $40 ระบุที่ $16,000 ทั้งหมดตามที่ Spartan OS ระบุเมื่อ 14 กันยายน 2026 ตรวจสอบได้บน Explorer, DEX และ dApp ตัวเลขที่ผู้ที่ไม่เชื่อโต้แย้งไม่ได้คือสัดส่วนที่ Stake อยู่: สองในทุกสามโทเคนถูกล็อกและสร้างรายได้ แทนที่จะรอถูกขาย

โปรแกรมโดยสังเขป

ช่องทางรายได้ห้าช่องทาง ทั้งหมดจ่ายทุก 12 ชั่วโมง สี่ช่องทางเริ่มได้ตั้งแต่ $1 อัตราตามที่ Spartan OS ระบุเมื่อ 7 กันยายน 2026 อัตราปรับเปลี่ยนได้ และทุกสถานะระยะยาวมีเพดานที่กำหนดตายตัวเป็น USDT ณ วันที่เข้าร่วม

ช่องทางรายได้	การเข้าร่วม	อัตรารายวัน ตามที่ระบุ	เพดานการจ่ายรวม
Staking แบบยืดหยุ่น	ตั้งแต่ $1 ไม่ล็อก	0.3% ต่อ 12 ชั่วโมง ประมาณ 0.6% ต่อวัน	ไม่มี
Staking ระยะยาว 180 / 360 / 540 วัน	ตั้งแต่ $1	1.1% · 1.2% · 1.3% ต่อวัน	4× · 4.5× · 5× ของมูลค่าที่เข้าร่วม
Burning Bond	ตั้งแต่ $500	1.5% ต่อวัน สุทธิ	2.5× (ปลดล็อก 250% สุทธิ 150%)
รายได้ระดับชั้น	ทีม	8% · 4% · 2% ของ ROI ในสามชั้น	ต้องใช้พลังงานในการถอน
รางวัลแรงก์ V1 ถึง V12	Stake $500 สายตรง 3 คน สองขา ขาละ $10,000 ที่ V1	ประมาณ $15 ถึง $25 ต่อวันที่ V1	จ่ายทุกวันจากพูล DAO

Bond สภาพคล่อง (LP Bond) เป็นผลิตภัณฑ์แยกต่างหาก: RM ที่ซื้อในราคาส่วนลดแบบปรับเปลี่ยนได้จากราคาตลาด จ่ายเหมือน Staking ที่มีระยะเวลาเท่ากัน ภายใต้เพดานเดียวกัน โดยไม่มีรางวัลพิเศษ RM ทุกหน่วยที่ได้รับจะผ่านเทอร์ไบน์ ซึ่งผู้ถือต้องซื้อ RM ในจำนวนเท่ากันบน DEX และรอ 24 ชั่วโมง รายละเอียดทั้งหมด ตารางขั้นบันได และตัวอย่างการคำนวณอยู่ในเอกสารสำหรับผู้นำและเด็คสำหรับโปรโมเตอร์

วิธีนำเสนอตัวเลขเหล่านี้

พูดพร้อมเพดานเสมอ พร้อมวันที่เสมอ และไม่เคยพูดเป็นคำสัญญา อัตราที่ไม่มีเพดานคือเรื่องเล่า อัตราที่มีเพดานคือข้อตกลง

06

ภาค VI

บริบทตลาดและโรดแมป

ตลาดสองแห่งที่ Spartan OS อยู่ตรงกลาง วัดด้วยเกณฑ์อ้างอิงที่โปรเจกต์อ้างถึงเอง จากนั้นคือสามเฟส พร้อมวันที่ในส่วนที่มีการประกาศแล้ว

สองตลาด

ด้านหนึ่งคือเกตเวย์ความบันเทิง อีกด้านหนึ่งคือโทเคนเอเจนต์ AI Spartan OS วางตำแหน่งตัวเองไว้ที่จุดที่ทั้งสองมาบรรจบกัน

$3.5T

ประมาณการตลาด AI โลกภายในปี 2033 ที่อัตราการเติบโตแบบทบต้น 30.6% ประมาณการของอุตสาหกรรมที่ Spartan OS อ้างถึง

$3.4B

มูลค่าตลาดของโทเคนเอเจนต์ AI ตามหมวดหมู่ของ CoinGecko ณ เวลาที่ทำเด็คของ Spartan OS

132M+

ผู้ใช้งานรายเดือนของ Steam เกณฑ์อ้างอิงที่ Spartan OS ใช้สำหรับสิ่งที่เกตเวย์หนึ่งสามารถเป็นได้

2M+

โมเดลสาธารณะบน Hugging Face เกณฑ์อ้างอิงสำหรับเครือข่ายบริการ AI แบบเปิด

+165%

ประมาณการการเติบโตของความต้องการพลังงานของศูนย์ข้อมูลถึงปี 2030 เหตุผลที่ชั้นประมวลผลคุ้มค่าที่จะสร้าง

$780M

ปริมาณการซื้อขายรายวันของโทเคนเอเจนต์ AI ตามหมวดหมู่ของ CoinMarketCap ณ เวลาที่ทำเด็คของ Spartan OS

ตัวเลขเหล่านี้เป็นตัวเลขบริบท ไม่ใช่ตัวเลขของ Spartan OS ที่มาตามที่อ้างในการนำเสนอของ Spartan OS: หมวดหมู่เอเจนต์ AI ของ CoinGecko และ CoinMarketCap สถิติทางการของ Steam ข้อมูลสาธารณะของ Hugging Face และประมาณการของอุตสาหกรรม ตัวเลขตลาดเปลี่ยนแปลงทุกวัน ตรวจสอบตัวเลขล่าสุดก่อนอ้างถึง

ตัวเลขเหล่านี้มีไว้เพื่ออะไร

ไม่มีตัวเลขใดในนี้อธิบาย Spartan OS ตัวเลขเหล่านี้อธิบายขนาดของห้องที่โปรเจกต์ต้องการเข้าไปอยู่ Steam แสดงให้เห็นว่าเกตเวย์สำหรับผู้บริโภคในระดับใหญ่เป็นอย่างไร Hugging Face แสดงให้เห็นว่าแคตตาล็อกโมเดล AI แบบเปิดเป็นอย่างไร ตัวเลขของโทเคนเอเจนต์แสดงว่าตลาดสำหรับบริการ AI ที่แปลงเป็นโทเคนมีอยู่แล้วและมีการซื้อขายอยู่แล้ว ตัวเลขความต้องการพลังงานแสดงว่าพลังการประมวลผลจะขาดแคลน ซึ่งเป็นเหตุผลสนับสนุนเอนจินประมวลผล

โปรโมเตอร์ควรใช้ตัวเลขเหล่านี้เพื่อจุดประสงค์นั้นเท่านั้น “ตลาด AI จะมีมูลค่า $3.5 ล้านล้าน” เป็นข้อเท็จจริงเกี่ยวกับตลาด AI ไม่ใช่ข้อเท็จจริงเกี่ยวกับ RM

O^2: สมดุลมาก่อน ราคามาทีหลัง

เบื้องหลัง RM คือ O^2 โปรโตคอลปรับสมดุลอัตโนมัติ ซึ่ง Spartan OS วางตำแหน่งว่าเป็นครั้งแรกของโลก: โมเดลของ Olympus DAO และ Origin ที่ใช้สภาพคล่องที่โปรโตคอลเป็นเจ้าของและฉันทามติผ่าน Staking ซึ่งได้รับการอัปเกรดให้กฎปรับตัวตามตลาด แทนที่ตลาดต้องปรับตัวตามกฎที่ตายตัว

สิ่งที่โปรโตคอลอ่าน

ราคาเฉลี่ยถ่วงน้ำหนักตามเวลา ราคาซื้อขายเฉลี่ย ปริมาณซื้อและขาย อัตราส่วนซื้อต่อขาย และความลึกของสภาพคล่อง ประเมินใหม่ทุก 3 ชั่วโมง ราคาเป็นสัญญาณ ไม่ใช่คำตัดสิน

หน้าที่

การซื้อไม่มีภาษี การขายเริ่มที่ 5% และภาษีจะเพิ่มขึ้นเป็นขั้นจนถึง 30% เมื่อราคาลดลงมากกว่า 5% เทียบกับค่าเฉลี่ย ในส่วนที่เพิ่มขึ้น 65% ถูกเผาและ 35% จ่ายให้ผู้ถือระยะยาว จุดมุ่งหมายคือชะลอการเทขายต่อเนื่อง ไม่ใช่ปิดกั้นทางออก

สิ่งที่โปรโตคอลทำไม่ได้

สร้างอุปสงค์ขึ้นมาเอง ตามคำพูดของโปรเจกต์เอง โปรโตคอลซื้อเวลาได้ มีเพียงฉันทามติเท่านั้นที่สร้างแรงหนุนที่ยั่งยืน โปรโตคอลสร้างสมดุลระหว่างอุปทานและอุปสงค์ และปกป้องสภาพคล่อง ตลาดเป็นผู้กำหนดราคา

โรดแมป

สามเฟส วันที่ของรายการที่ยังไม่เปิดตัวเป็นสิ่งที่โปรเจกต์ต้องยืนยัน และจะแสดงเป็น [วันที่] จนกว่าจะได้รับการยืนยัน

เฟสที่หนึ่ง · ปัจจุบัน

สร้างเกตเวย์ให้มั่นคง

Mainnet เปิดใช้งานแล้ว · เมษายน 2026
โทเคน RM และ GD · เปิดใช้งานแล้ว
TempleRaid ร่วมกับ GoPlay · 6 กันยายน 2026
การกระจายสู่ผู้ใช้ด้วย AI · เปิดตัว [วันที่]

เฟสที่สอง · ถัดไป

ขยายเมทริกซ์

แอปพลิเคชันที่สอง · [วันที่]
แอปพลิเคชันที่สาม · [วันที่]
เครือข่ายบริการประมวลผล · [วันที่]
โปรแกรมระบบนิเวศนักพัฒนา · [วันที่]

เฟสที่สาม · ภายหลัง

เอนจินประมวลผล

การประสานพลังการประมวลผลระดับโลก
เอนจินประมวลผล AI ของ Anubis Chain
Spartan OS ในฐานะเกตเวย์ความบันเทิงของเชน

เฟสที่หนึ่งคือการพิสูจน์ว่าเกตเวย์ใช้งานได้: ผู้คนเข้ามา เล่น และกลับมา TempleRaid คือการพิสูจน์นั้นที่กำลังดำเนินอยู่ เฟสที่สองขยายเกตเวย์ให้เป็นเมทริกซ์ของแอปพลิเคชันและเปิดให้บุคคลภายนอก เฟสที่สามเปลี่ยนชั้นประมวลผลที่แอปพลิเคชันเหล่านั้นต้องการให้เป็นโครงสร้างพื้นฐานของทั้งเชน

เฟสต่าง ๆ เรียงลำดับตามตรรกะ ไม่จำเป็นต้องเรียงตามเวลา งานด้านเอนจินประมวลผลอาจเริ่มก่อนที่แอปพลิเคชันที่สามจะเปิดตัว สิ่งที่สำคัญสำหรับโปรโมเตอร์คือลำดับการพึ่งพา: ไม่มีสิ่งใดในเฟสที่สองที่ทำงานได้หากไม่มีผู้ใช้จากเฟสที่หนึ่ง

เรื่องวันที่

ในจุดที่เอกสารนี้แสดง [วันที่] หมายความว่ายังไม่มีการประกาศวันที่ อย่าเติมวันที่เอง โปรโมเตอร์ที่ระบุวันที่ซึ่งโปรเจกต์ยังไม่ได้ให้ไว้ กำลังให้คำสัญญาในนามของโปรเจกต์



07

ภาค VII

การตรวจสอบ ความเสี่ยง และ อภิธานศัพท์

ตรวจสอบสิ่งที่คุณอ่านได้ที่ใด อะไรยังไม่ได้รับการตรวจสอบ และคำศัพท์ต่าง ๆ หมายถึงอะไร

ตรวจสอบได้ที่ไหน

Anubis Chain
เว็บไซต์ทางการ
anubischain.ai

Spartan OS
บัญชีทางการบน X
x.com/Spartan_Arena_

Anubis Chain
บัญชีทางการบน X
x.com/ANUBISCHAIN_

Anubis Bridge
ย้าย USDT หรือ DAI เข้าสู่เชน
app.anubisbridge.com

Explorer
ทุกตัวเลขตรวจสอบได้
browser.anubispace.org

อะไร	ที่ไหน	สิ่งที่คุณจะเห็น
Chain ID, RPC และหน่วย gas	chainlist.org/chain/6714	พารามิเตอร์เครือข่ายตามที่ลงทะเบียนไว้ Chain ID 6714 และ gasDAI เป็นหน่วยค่าธรรมเนียม
ธุรกรรม สัญญา หรือที่อยู่ใดก็ได้	browser.anubispace.org	Block Explorer ของ Anubis ทุกรอบของ TempleRaid ทุกการซื้อขายบน RocketSwap ทุกการโอนผ่าน Bridge
สัญญา Bridge บนเชนต้นทาง	etherscan.io, bscscan.com, polygonscan.com	สัญญาล็อกบน Ethereum, BNB Chain และ Polygon ที่อยู่ดูได้ในคู่มือทางเทคนิค
การตรวจสอบ (audit)	skynet.certik.com	การตรวจสอบ (audit) GaleBridge ตุลาคม 2025 การลิสต์ RocketSwap
ข้อมูลตลาดของ RM	geckoterminal.com/anubis	ราคา สภาพคล่อง และปริมาณการซื้อขายแบบเรียลไทม์บนพูลของ RocketSwap
ประกาศทางการ	anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs	แหล่งที่มาเพียงแหล่งเดียวสำหรับลิงก์และที่อยู่ สิ่งอื่นใดยังไม่ได้รับการตรวจสอบ

อะไรตรวจสอบแล้ว และอะไรยังไม่ได้ตรวจสอบ

ตรวจสอบได้วันนี้

- Chain ID 6714 และ gasDAI เป็นหน่วยค่าธรรมเนียม
- ความเข้ากันได้กับ EVM (เครื่องมือ Ethereum ใดก็เชื่อมต่อได้)
- สัญญา Bridge บน Ethereum, BNB Chain และ Polygon
- การตรวจสอบ GaleBridge โดย CertiK ตุลาคม 2025
- RocketSwap บน CertiK Skynet
- รอบของ TempleRaid บน Explorer

- การซื้อขาย RM บน RocketSwap

ระบุโดยโปรเจกต์

- ตัวเลขสแนปช็อตจาก AVE ของ Origin และฐานผู้ใช้ 16 ล้านคน
- ตัวเลขในรายงานข้อมูลเครือข่ายที่นอกเหนือจากที่ Explorer แสดง
- คำมั่นมูลค่า $300 ล้านต่อระบบนิเวศ
- 137 สัญญา และการส่งการตรวจสอบ (audit) ให้ CertiK
- ทุกอัตรา เพดาน และตัวเลขแดชบอร์ดในภาค V
- ผู้ใช้ลงทะเบียน 26 ล้านคนของ DeBox
- รายการในโรดแมปทั้งหมดที่ไม่มีวันที่
- กลไกของ Token Router ที่นอกเหนือจากห้าขั้นที่ประกาศแล้ว

รายการที่สองไม่ใช่รายการข้อสงสัย แต่เป็นรายการข้อกล่าวอ้างที่เอกสารนี้นำเสนอตามที่โปรเจกต์ระบุ เพราะไม่สามารถตรวจสอบกับแหล่งข้อมูลอิสระได้ ณ เวลาที่เขียน โปรโมเตอร์ที่ถูกถามเกี่ยวกับข้อใดข้อหนึ่งควรตอบตามนั้นทุกประการ

ความเสี่ยง

Anubis Chain เป็นเครือข่ายใหม่ เครือข่ายใหม่มีประวัติการทำงานสั้น มีชุด validator ขนาดเล็ก และพฤติกรรมภายใต้ภาวะกดดันยังไม่ผ่านการทดสอบ Bridge คือองค์ประกอบที่ถูกโจมตีมากที่สุดในอุตสาหกรรม และสินทรัพย์ทุกชิ้นที่ย้ายเข้าสู่ Anubis ต้องผ่าน Bridge โทเคนที่มีอุปทานน้อยและสภาพคล่องต่ำเคลื่อนไหวรุนแรง TempleRaid เป็นเกมเสี่ยงโชค และผู้เล่นอาจเสียสิ่งที่นำเข้าร่วม การกระจายสู่ผู้ใช้ด้วย AI เอนจินประมวลผล และเครือข่ายนักพัฒนายังไม่มีอยู่จริง รายการใดในโรดแมปก็อาจล่าช้าหรือเปลี่ยนแปลงได้

ไม่มีสิ่งใดในนั้นที่ผิดปกติสำหรับโปรเจกต์ในระยะนี้ และทุกข้อควรถูกพูดออกมาอย่างชัดเจนโดยทุกคนที่นำเสนอโปรเจกต์ให้คนที่ยังไม่เคยได้ยิน

กฎความปลอดภัยสำหรับผู้ใช้ทุกคน

ตรวจสอบอักขระสี่ตัวแรกและสี่ตัวสุดท้ายของทุกที่อยู่ก่อนอนุมัติ ใช้ลิงก์จาก anubischain.ai และบัญชี X ที่ระบุไว้ข้างต้นเท่านั้น เก็บ Seed Phrase (วลีกู้คืน) ไว้แบบออฟไลน์ ไม่มีบัญชีทางการใดจะขอ Seed Phrase ทดสอบทุกเส้นทางใหม่ด้วยจำนวนเล็กน้อยก่อน

อภิธานศัพท์

เอเจนต์	ซอฟต์แวร์ AI ที่ทำงานตามคำขอ บน Spartan OS เอเจนต์สามารถมีโทเคนของตัวเองได้
Agent Token Hub	ระบบของ Spartan OS ที่เอเจนต์ถูกสร้าง แปลงเป็นโทเคน ถูกเรียกใช้ และชำระราคา Token Router คือกลไกหลัก

Anubis Labs	หน่วยบ่มเพาะของ Anubis Chain คัดเลือก ให้ทุน และสนับสนุนโปรเจกต์ Spartan OS คือโปรเจกต์สำหรับผู้บริโภคโปรเจกต์แรก
Bridge	บริการที่ย้ายสินทรัพย์จากเชนหนึ่งไปยังอีกเชนหนึ่ง โดยล็อกสินทรัพย์ไว้บนเชนต้นทางและออกสินทรัพย์ที่เทียบเท่ากันบนเชนปลายทาง
Chain ID	หมายเลขที่ใช้ระบุเครือข่ายให้วอลเล็ตรู้จัก Mainnet ของ Anubis คือ 6714
EVM	Ethereum Virtual Machine สภาพแวดล้อมที่สัญญาของ Ethereum ทำงาน เชนที่เข้ากันได้กับ EVM รันสัญญาเหล่านั้นได้โดยไม่ต้องเปลี่ยนแปลง
Explorer	เว็บไซต์ที่แสดงทุกธุรกรรม ที่อยู่ และสัญญาบนเชน ของ Anubis คือ browser.anubispace.org
gasDAI	หน่วยที่ Anubis ใช้สำหรับค่าธรรมเนียมธุรกรรม ผูกมูลค่ากับ DAI ซึ่งเป็น Stablecoin สกุลดอลลาร์รับได้ผ่าน Bridge ทางการ
GD	โทเคนกำกับดูแลของ Spartan OS จำนวน 390,000 หน่วย คงที่ มีสิทธิ์ลงคะแนนเสียง
เกตเวย์	แอปพลิเคชันที่ผู้คนเปิดซ้ำ ๆ เพราะอยากเปิด ใน Spartan OS คือระบบแรก
Layer 1	บล็อกเชนที่ชำระธุรกรรมของตัวเองโดยไม่ต้องพึ่งพาเชนอื่น Anubis เป็น Layer 1
Liquidity Pool	คู่โทเคนที่ฝากไว้ในสัญญาของกระดานเทรดเพื่อให้ผู้อื่นซื้อขายระหว่างกันได้ เป็นวิธีที่ RocketSwap ทำงาน
PLONK	ตระกูลของระบบ Zero-Knowledge Proof ที่ตั้งค่าครั้งเดียวแล้วนำกลับมาใช้ซ้ำได้ และตรวจสอบได้รวดเร็ว เป็นระบบพิสูจน์ที่ Anubis ใช้เป็นพื้นฐาน
RM	โทเคนระบบนิเวศของ Spartan OS ใช้จ่ายในแอปพลิเคชัน ใช้ได้ใน TempleRaid และซื้อขายบน RocketSwap
RocketSwap	กระดานเทรดแบบกระจายศูนย์ (DEX) ของ Anubis Chain เอง ออกแบบตาม Uniswap V2
การเปิดเผยแบบเลือกได้	โมเดลความเป็นส่วนตัวของ Anubis ธุรกรรมเป็นสาธารณะโดยค่าเริ่มต้น ผู้ใช้ปกปิดตัวตนได้ ขณะที่กิจกรรมของสัญญายังคงตรวจสอบได้
TempleRaid	แอปพลิเคชันแรกของ Spartan OS เกมเสี่ยงโชคแบบ On-chain รอบละหกสิบวินาที เปิดตัวเมื่อ 6 กันยายน 2026 ร่วมกับ GoPlay
เส้นทางโทเคน	กลไกที่เชื่อมโยงการสร้างเอเจนต์ การออกโทเคน การเรียกใช้งาน การชำระราคา และแรงจูงใจเข้าด้วยกัน
เทอร์ไบน์ (Turbine)	จุดที่ใช้เคลม RM ทุกหน่วยที่ได้รับ ผู้ถือซื้อในจำนวนเท่ากันบน DEX และผลตอบแทนจะปลดล็อกหลังจาก 24 ชั่วโมง
ความสุ่มที่ตรวจสอบได้	ตัวเลขสุ่มที่สร้างขึ้นพร้อมหลักฐานพิสูจน์ว่าไม่ถูกบิดเบือน ใช้ตัดสินผลของ TempleRaid
Zero-knowledge proof (การพิสูจน์โดยไม่เปิดเผยข้อมูล)	การพิสูจน์ว่าข้อความหนึ่งเป็นจริงโดยไม่ต้องเปิดเผยข้อมูลที่อยู่เบื้องหลัง เป็นพื้นฐานของโมเดลความเป็นส่วนตัวของ Anubis
O²	โปรโตคอลปรับสมดุลอัตโนมัติที่อยู่เบื้องหลัง RM มี 4 ชั้น ประเมินใหม่ทุก 3 ชั่วโมง ออกแบบมาเพื่อรักษาสมดุลระหว่างอุปทานกับอุปสงค์และปกป้องสภาพคล่อง

จัดทำสำหรับคอมมูนิตี้โปรโมเตอร์และผู้นำนานาชาติของ Spartan OS บน Anubis Chain ฉบับภาษาไทย กันยายน 2026 ตัวเลขเป็นไปตามที่ Anubis Chain และ Spartan OS เผยแพร่ เว้นแต่จะระบุแหล่งข้อมูลสาธารณะไว้ เอกสารนี้อธิบายถึงโครงการหนึ่ง ไม่ได้แนะนำให้ซื้อ และไม่มีส่วนใดในเอกสารนี้เป็นคำแนะนำทางการเงิน รายการในโรดแมปที่ระบุว่า [วันที่] ยังไม่มีการประกาศวันที่ เอกสารประกอบ: One-pager (สรุปหน้าเดียว) เจ็ดฉบับ เด็คสำหรับโปรโมเตอร์ คู่มือทางเทคนิค และเอกสารสำหรับผู้นำ

anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs · app.anubisbridge.com · browser.anubispace.org

