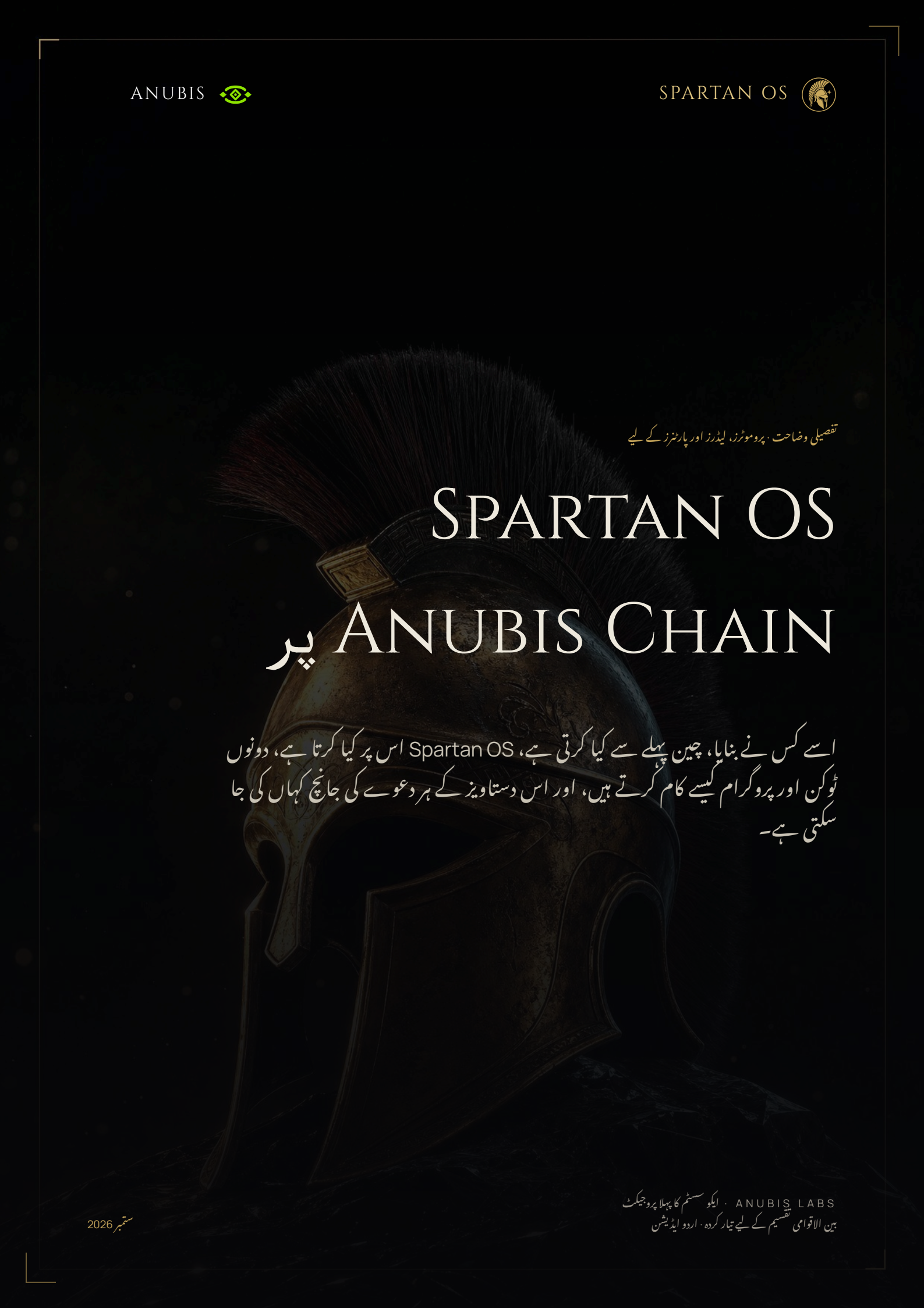
تفصیلی وضاحت · پروموٹرز، لیڈرز اور پارٹنرز کے لیے

Spartan OS
پر Anubis Chain

اسے کس نے بنایا، چین پہلے سے کیا کرتی ہے، Spartan OS اس پر کیا کرتا ہے، دونوں ٹوکن اور پروگرام کیسے کام کرتے ہیں، اور اس دستاویز کے ہر دعوے کی جانچ کہاں کی جا سکتی ہے۔



ANUBIS LABS · ایکو سسٹم کا پہلا پروجیکٹ
بین الاقوامی تقسیم کے لیے تیار کردہ · اردو ایڈیشن
ستمبر 2026

فہرست

یہ دستاویز کن موضوعات کا احاطہ کرتی ہے

سات حصے۔ پہلے دو حصے چین اور اس کے انفراسٹرکچر کو بیان کرتے ہیں۔ درمیانی تین حصے Spartan OS، اس کی پہلی پروڈکٹ اور اس کے ٹوکنز کو بیان کرتے ہیں۔ آخری دو حصے مارکیٹ کا پس منظر پیش کرتے ہیں اور بتاتے ہیں کہ آپ نے جو پڑھا ہے اس کی جانچ کہاں کریں۔

I — یہ کیوں موجود ہے — 04

II — Anubis Chain — 07

III — Spartan OS — 11

IV — TempleRaid اور Token Router — 15

V — RM اور GD — 19

VI — مارکیٹ کا پس منظر اور روڈ میپ — 23

VII — تصدیق، خطرہ اور اصطلاحات — 26

اسے کیسے پڑھیں

پروجیکٹ سے آنے والے ہر عدد پر پروجیکٹ کا نشان لگایا گیا ہے۔ جس عدد کی جانچ کسی عوامی ذریعے پر ہو سکتی ہے، اس کے ساتھ ذریعے کا نام دیا گیا ہے۔ جہاں کسی تاریخ کا اعلان نہیں ہوا، وہاں دستاویز اندازے کے بجائے [date] دکھاتی ہے۔ اگر آپ یہ مواد پیش کریں تو یہ فرق برقرار رکھیں۔ یہی فرق دستاویز کو قابلِ اعتماد بناتے ہیں۔

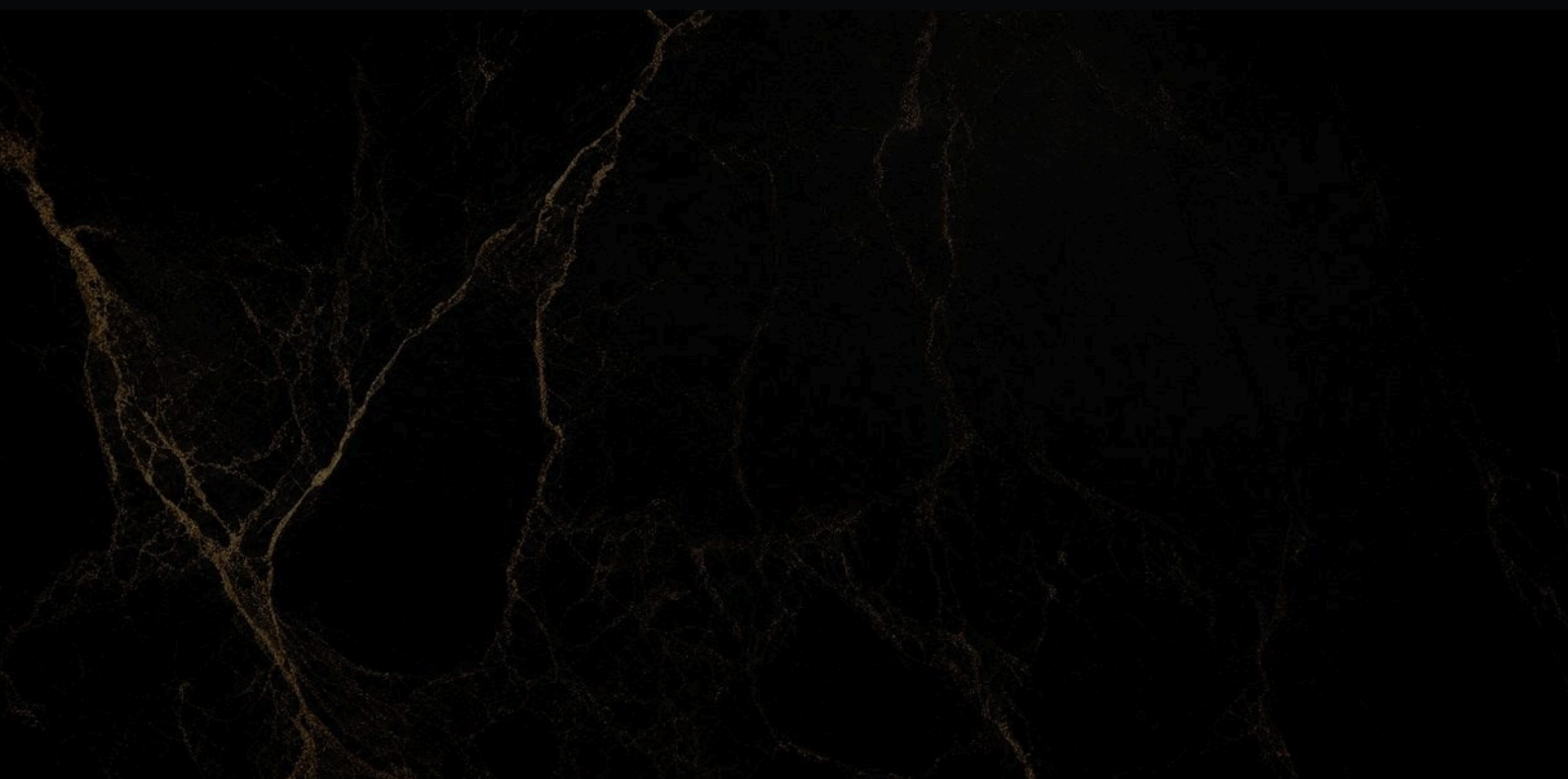
یہ دستاویز کس کے لیے ہے

وہ پروموٹرز جنہیں نئے سامعین کو ان کی اپنی زبان میں پروجیکٹ سمجھانا ہوتا ہے۔ وہ لیڈرز جنہیں اتنی گہرائی درکار ہے کہ صرف پہلے سوال کا نہیں بلکہ دوسرے اور تیسرے سوال کا بھی جواب دے سکیں۔ وہ پارٹنرز جو جاننا چاہتے ہیں کہ کیا لائیو ہے، کیا منصوبے میں ہے اور کس چیز کا دعویٰ کیا گیا ہے۔ اس کے لیے کسی تکنیکی پس منظر کی ضرورت نہیں۔ جہاں کوئی تکنیکی اصطلاح ناگزیر ہو، اس کی تعریف آخر میں اصطلاحات کی فہرست میں دی گئی ہے۔

یہ دستاویز کسی چیز کو خریدنے کی وکالت نہیں کرتی۔ یہ بیان کرتی ہے کہ کیا موجود ہے اور وہ کیسے کام کرتا ہے۔ سرمائے کے فیصلے قاری کے اپنے ہیں۔

ساتھی دستاویزات

یہ تفصیلی وضاحت دو مختصر دستاویزات اور ایک تکنیکی دستاویز کے درمیان آتی ہے۔ چھ ون پیجرز اور پیشکش ڈیک یہی موضوعات کم جگہ میں بیان کرتے ہیں۔ تکنیکی رہنما میں والٹ، برج اور gasDAI کی ہدایات اسکرین شاٹس اور کنٹریکٹ ایڈریسز کے ساتھ دی گئی ہیں۔ ایک الگ لیڈر دستاویز کمیونٹی پروگرام اور اس کی شرائط بیان کرتی ہے۔



01

حصہ ا

یہ کیوں موجود ہے

پبلک بلاک چینز نے انجینئرنگ کے مشکل مسائل حل کر لیے ہیں۔ ان میں سے زیادہ تر جو مسئلہ حل نہیں کر سکیں، وہ ہے ایک عام شخص کو ایپلیکیشن دوسری بار کھولنے کی وجہ دینا۔

اعداد و شمار جیسا کہ Anubis Chain اور Spartan OS نے شائع کیے، جب تک الگ سے نشان زد نہ ہوں۔ شرحیں بدلتی رہتی ہیں اور ان کی حد مقرر ہے۔ یہ مالی مشورہ نہیں ہے۔

انفراسٹرکچر مکمل ہو چکا ہے۔ آنے کی وجوہات نہیں۔

2017 سے 2025 کے درمیان انڈسٹری نے پٹڑیاں بچھائیں۔ لیئر 1 چینز، رول اپس، فون پر چلنے والے والٹ، برج، آرڈر بک کے بغیر ایکسچینج، سیکنڈوں میں سیٹل ہونے والے اسٹیبل کوائنز۔ کوئی ٹیم جس ایپلیکیشن کا تصور کر سکے، وہ اب ایک ویک اینڈ میں بنائی اور ڈیپلائے کی جا سکتی ہے۔

نتیجہ ایک ایسی مارکیٹ ہے جس میں چینز زیادہ ہیں اور انہیں استعمال کرنے کی وجوہات کم۔ ایک نیا نیٹ ورک لانچ ہوتا ہے، ٹوکن لسٹ کرتا ہے، روڈ میپ شائع کرتا ہے اور پھر ان صارفین کا انتظار کرتا ہے جن کے پاس آنے کی کوئی خاص وجہ نہیں۔ تکنیکی طور پر انفراسٹرکچر مشکل حصہ تھا۔ تجارتی طور پر وہی آسان حصہ نکلا۔

Spartan OS اسی مشاہدے سے شروع ہوتا ہے۔ اس کا اپنا خاکہ، جو ٹیم کی اصل پریزنٹیشن سے لیا گیا ہے، تین مراحل میں چلتا ہے۔

ماضی

انفراسٹرکچر پختہ ہو گیا

چینز، والٹ اور ڈویلپر ٹولز اس مقام تک پہنچ گئے جہاں تعمیر اب رکاوٹ نہیں رہی۔ لاگت کم ہوئی۔ رفتار بڑھی۔ ٹولز معمول کی چیز بن گئے، جیسا کہ ٹولز کو ہونا چاہیے۔

اب

یوزر گیٹ وے کم ہیں

لوگوں کو کسی نیٹ ورک میں داخل ہونے کی واضح وجہ اور اگلے دن واپس آنے کی وجہ درکار ہوتی ہے۔ بار بار ہونے والا، کم داؤ والا تعامل وہی وجہ ہے۔ کوئی بھی نیا پلیٹ فارم جو پہلی ایپلیکیشن درست بناتا ہے، وہ ہمیشہ گیمز ہی رہی ہیں۔

آگے

AI ڈسٹری بیوشن کو بدل دیتا ہے

سفارشات، مواد کی تخلیق اور خودمختار ایجنٹس یہ بدل دیتے ہیں کہ ایپلیکیشن اپنے صارفین کو کیسے ڈھونڈتی ہے اور صارفین ایپلیکیشنز کو کیسے ڈھونڈتے ہیں۔ ترقی ایک مہم نہیں رہتی بلکہ ایک چلتا ہوا نظام بن جاتی ہے۔

گیٹ وے کیا ہے

گیٹ وے، جس معنی میں Spartan OS یہ لفظ استعمال کرتا ہے، ایک ایسی ایپلیکیشن ہے جسے کوئی شخص اس لیے کھولتا ہے کہ وہ کھولنا چاہتا ہے، اس لیے نہیں کہ اسے اس کے پیسے دیے گئے۔ اس کی تین خصوصیات ہیں۔ ہر سیشن مختصر ہوتا ہے۔ ہر سیشن کا نتیجہ جلد نظر آتا ہے۔ اور وہ شخص بغیر تیاری کے واپس آ سکتا ہے، کیونکہ اس کا والٹ پہلے سے منسلک ہے اور اس کا بیلنس پہلے سے موجود ہے۔

گیمز یہ شرائط کسی بھی دوسری قسم سے بہتر پوری کرتی ہیں۔ کچھ قسم کے AI ٹولز بھی: ایک جنریٹر جو سیکنڈوں میں کچھ تیار کر دے، ایک اسسٹنٹ جو کسی سوال کا جواب دے، ایک ایجنٹ جو کوئی چھوٹا کام کرے۔ ان میں مشترک چیز ایک ایسا چکر ہے جو دنوں کے بجائے سیکنڈوں یا منٹوں میں ناپا جاتا ہے۔

Spartan OS جو داؤ لگاتا ہے یکہ بیان کرنا آسان ہے۔ اگر کسی چین کے پاس ایسا گیٹ وے ہو جس پر لوگ لوٹ کر آئیں، تو چین پر ہر دوسری چیز کو فائدہ ہوتا ہے: ایکسچینج کو والیوم ملتا ہے، برج کو ٹریفک ملتی ہے، بنانے والوں کو صارفین ملتے ہیں، ٹوکن کو استعمال ملتا ہے۔ گیٹ وے کے بغیر وہی چین ایک خالی سڑک ہے۔

دعویٰ، صاف الفاظ میں

Anubis Chain سڑک فراہم کرتی ہے۔ Spartan OS اس پر چلنے کی پہلی وجہ ہے۔ TempleRaid، جو 6 ستمبر 2026 سے لائیو ہے، پہلی منزل ہے۔

اسے کس نے بنایا

Anubis Foundation: دو سال، پانچ براعظم، بیس ممالک، سو سے زیادہ پروجیکٹس، جیسا کہ فاؤنڈیشن اپنی موجودگی کے بارے میں شائع کرتی ہے۔ ان میں سے تین نے اس دستاویز کی ہر بات کو شکل دی۔

ORIGIN

LGNS پر DeFi 3.0

اسٹیکنگ، بانڈز، پروٹوکول کی ملکیتی لیکویڈیٹی اور ایک عالمی کمیونٹی۔ AVE اسنیپ شاٹ کے وقت: 2.5 ملین ہولڈرز، 1.4$ ارب کی گردشی مارکیٹ کیپ، 200$ ملین کا پول اور ایک دن میں 91,000 ٹرانزیکشنز۔ دو سال بعد بھی Polygon پر Origin پول میں تقریباً 55$ ملین موجود ہیں۔

WEBKEY · MELOS

صارفین Web3 میں کیسے داخل ہوتے ہیں، اور وہاں کیا کرتے ہیں

ایک طرف شناخت اور گیٹ وے، دوسری طرف تفریح۔ فاؤنڈیشن اپنی پروڈکٹس کے مجموعی صارفین 16 ملین بیان کرتی ہے۔

ANUBIS CHAIN · ANUBIS LABS

ان کی اپنی لیئر 1، اور وہ شعبہ جو اسے آباد کرتا ہے

مین نیٹ اپریل 2026۔ Anubis Labs اس پر پروجیکٹس کا انتخاب کرتا ہے، انہیں فنڈ کرتا ہے اور ان کی مدد کرتا ہے۔ Spartan OS پہلا پروجیکٹ ہے، جو اسی کوڈبیس پر بنا ہے جس پر Origin اور Awake چلتے تھے: 137 اسمارٹ کنٹریکٹس، CertiK آڈٹ کے لیے جمع کرائے گئے۔

زیادہ تر پروجیکٹس صفر سے شروع ہوتے ہیں: نہ صارفین، نہ اثاثے، نہ کوئی ریکارڈ۔ یہ پروجیکٹ لاکھوں ایسے ہولڈرز کے ساتھ شروع ہوتا ہے جو فاؤنڈیشن کا نام پہلے سے جانتے ہیں، اور ایک ایسی چین کے ساتھ جو فاؤنڈیشن کے کنٹرول میں ہے۔ اس حصے کا ہر عدد فاؤنڈیشن کا اپنا ہے؛ Origin کے اسنیپ شاٹ کی جانچ ave.ai پر کی جا سکتی ہے۔

02

حصہ ۱۱

Anubis Chain

PLONK زیرو نالج پروٹوکول پر بنی ایک لیئر 1، جو Ethereum سے مکمل مطابقت رکھتی ہے، جس کی فیس ایک اسٹیبل کوائن سے پیگڈ یونٹ میں ادا ہوتی ہے اور جس کا پرائیویسی ماڈل صارفین کو یہ انتخاب دیتا ہے کہ وہ کیا ظاہر کریں۔

اعداد و شمار جیسا کہ Anubis Chain اور Spartan OS نے شائع کیے، جب تک الگ سے نشان زدہ ہوں۔ شرحیں بدلتی رہتی ہیں اور ان کی حد مقرر ہے۔ یہ مالی مشورہ نہیں ہے۔

چین اعداد و شمار میں

Anubis Chain اپریل 2026 میں مین نیٹ پر آئی۔ یہ ایک آزاد لیئر 1 ہے، کسی دوسری چین پر رول اپ نہیں۔ اس کی چین ID 6714 ہے۔

100M+ مجموعی ٹرانزیکشنز	18M+ ایڈریسز	16K+ ڈپلائے شدہ اسمارٹ کنٹریکٹس
1.9K+ چین پر ٹوکنز	~1 S اوسط بلاک ٹائم	GASDAI ڈالر سے پیگڈ فیس، ہر روز یکساں

نیٹ ورک کے اعداد و شمار جیسا کہ Anubis Chain کی ستمبر 2026 کی وقفہ وار ڈیٹا رپورٹ میں شائع ہوئے، اور browser.anubispace.org پر قابل جانچ ہیں۔ چین کو The Graph انڈیکس کرتا ہے، اسے Blockscout کے ذریعے دیکھا جاتا ہے اور یہ LayerZero اور Stargate کے ذریعے کراس چین منسلک ہے۔ پہلے کے مارکیٹنگ مواد میں 2,400+ ٹرانزیکشنز فی سیکنڈ، 450 ms بلاک ٹائم، 10 ms سے کم میں پروف کی تصدیق اور 52 نوڈز میں سے 21 فعال ویلیڈیٹرز کا ذکر ہے؛ یہ پروجیکٹ کے اپنے اعداد ہیں اور یہاں حقائق کے طور پر دہرائے نہیں گئے۔

PLONK کیا ہے، اور یہاں اس کی اہمیت کیوں ہے

زیرو نالج پروف ایک فریق کو یہ دکھانے دیتا ہے کہ کوئی بات درست ہے، اس کے پیچھے کی معلومات ظاہر کیے بغیر۔ PLONK ایسے پروفس کا ایک خاندان ہے۔ اس کا عملی فائدہ یہ ہے کہ پروفنگ سسٹم ایک بار سیٹ اپ ہوتا ہے اور پھر کسی بھی پروگرام کے لیے دوبارہ استعمال ہوتا ہے، بجائے اس کے کہ ہر ایپلیکیشن کے لیے نئی سیٹ اپ تقریب درکار ہو۔ پروفس چھوٹے ہوتے ہیں اور جلد جانچے جا سکتے ہیں، اور اسی وجہ سے Anubis ایک پروف کی آن چین تصدیق دس ملی سیکنڈ سے کم میں کر پاتا ہے۔

صارف کے لیے اس کا نتیجہ ایک ایسی چین ہے جو عوامی آڈٹ کی صلاحیت چھوڑے بغیر نجی ٹرانزیکشنز لے جا سکتی ہے۔ نیٹ ورک یہ تصدیق کر سکتا ہے کہ ٹرانزیکشن درست ہے، بھیجنے والے کے پاس فنڈز تھے، قواعد کی پیروی کی گئی، یہ شائع کیے بغیر کہ کس نے کسے کیا بھیجا۔ Anubis Foundation اس اثر کا موازنہ Zcash اور Monero سے کرتی ہے اور کہتی ہے کہ اسے توقع ہے کہ نئے سرمائے کے لیے پرائیویسی چین کی سب سے بڑی کشش ہوگی۔ یہی آگے بیان کیے گئے پرائیویسی ماڈل کی بنیاد ہے۔

ڈیزائن کے تین فیصلے جو صارف کے لیے اہم ہیں

پرائیویسی

منتخب انکشاف

ٹرانزیکشنز بطورِ ڈیفالٹ عوامی ہوتی ہیں، جیسے Ethereum پر۔ صارف جہاں ضروری ہو اپنی شناخت چھپا سکتا ہے جبکہ کنٹریکٹ کی سرگرمی قابلِ آڈٹ رہتی ہے۔ Anubis اس نتیجے کو یوں بیان کرتا ہے: لوگوں کے لیے نجی، پروٹوکول کے لیے شفاف اور ریگولیٹرز کے لیے قابلِ عمل۔

لاگت

گیس کی ادائیگی gasDAI میں

فیس DAI سے پیگڈ ایک یونٹ میں سیٹل ہوتی ہے۔ ایک ٹرانزیکشن کی لاگت پرسکون دن اور مصروف دن میں ایک جیسی رہتی ہے، اور کوئی غیر مستحکم گیس ٹوکن رکھنے کی ضرورت نہیں۔ gasDAI آفیشل برج کے ذریعے ایک مرحلے میں حاصل ہوتا ہے۔

منتقلی

Ethereum، بغیر تبدیلی کے

Ethereum کے لیے بنی ہر چیز بغیر کسی ترمیم کے Anubis پر چلتی ہے۔ Solidity کنٹریکٹس، MetaMask، Hardhat، Etherscan جیسے ایکسپلوررز: پورا ٹول چین ساتھ منتقل ہو جاتا ہے۔ ٹیمیں کوڈ دوبارہ نہیں لکھتیں۔ وہ دوبارہ ڈپلائے کرتی ہیں۔

ان تینوں میں سے گیس ماڈل وہ ہے جسے پروموٹر کو ایک جملے میں سمجھانے کے قابل ہونا چاہیے۔ زیادہ تر چینز پر صارف کو کسی بھی چیز کی ادائیگی کے لیے پہلے چین کا اپنا ٹوکن خریدنا پڑتا ہے، اور اس ٹوکن کی قیمت اوپر نیچے ہوتی ہے۔ Anubis پر فیس کا یونٹ ایک ڈالر اسٹیبل کوائن سے پیگڈ ہے۔ ٹرانزیکشن کی منظوری دیتے وقت صارف جو عدد دیکھتا ہے، وہی عدد وہ ادا کرتا ہے۔

پہلے سے لائیو: انفراسٹرکچر لیئر

اس صفحے پر موجود ہر چیز آج کھولی جا سکتی ہے۔ یہی روڈ میپ والی چین اور چلتی ہوئی معیشت والی چین کا فرق ہے۔

جزو	یہ کیا کرتا ہے	حیثیت اور تصدیق
RocketSwap	مقامی ڈی سینٹرلائزڈ ایکسچینج۔ Uniswap V2 ڈیزائن: لیکویڈیٹی پولز، کوئی آرڈر بک نہیں۔ RM یہاں USDT کے مقابل ٹریڈ ہوتا ہے۔	لائیو۔ CertiK Skynet پر درج۔
Anubis Bridge	Ethereum، BNB Chain اور Polygon سے آفیشل ایک کے بدلے منتقل کرتا POL اور BNB، ETH، DAI، USDC، USDT ایک برج۔ جاری کرتا ہے۔ gasDAI ہے۔	app.anubisbridge.com پر لائیو۔ برج کنٹریکٹس etherscan.io پر دیکھے جا سکتے ہیں۔
GaleBridge	انہی راستوں کے ساتھ دوسرا آفیشل برج۔	galebridge.net پر لائیو۔ CertiK سے آڈٹ شدہ، اکتوبر 2025: تین خامیوں کی نشاندہی، کوئی بھی سنگین نہیں۔
Bridgers	تھرڈ پارٹی کراس چین راؤٹر جس نے Anubis کو منزل کے طور پر شامل کیا ہے۔	لائیو۔ Anubis ٹیم سے آزاد۔
Capybara Launch	نئے ایکو سسٹم پروجیکٹس کے لیے لانچ پیڈ۔ Obscura اور AstraCore اس کے ساتھ کام کرتے ہیں۔	لائیو۔
ایکسپلوررز اور انڈیکسنگ	کا بلاک ایکسپلوررز۔ چین پر ہر ٹرانزیکشن، کنٹریکٹ اور Blockscout کے ذریعے انڈیکس ہوتا ہے۔ The Graph ایڈریس۔ ڈیٹا	browser.anubispace.org پر لائیو۔
LayerZero · Stargate	چین تک کراس چین میسجنگ اور لیکویڈیٹی کے راستے۔ فاؤنڈیشن ستمبر 2026 تک LayerZero انٹیگریشن بیان کرتی ہے۔	جیسا کہ Anubis Foundation نے بیان کیا۔

جزو	یہ کیا کرتا ہے	حیثیت اور تصدیق
والٹس	Bitget Wallet (انٹیگریٹڈ، والٹ کے اندر سوئپ اور کراس چین کے ساتھ)، OKX Wallet، TokenPocket، Binance Wallet، MetaMask۔ بطور کسٹم نیٹ ورک۔	لائیو۔ مرحلہ وار ہدایات تکنیکی رہنما میں۔

برجز کے بارے میں ایک بات ضروری ہے۔ زیادہ تر چینز پر حملے برج ہی پر ہوئے ہیں، اور یہیں پروموٹر سے سب سے مشکل سوالات پوچھے جائیں گے۔ Anubis دو آفیشل برج چلاتا ہے، دونوں کے کنٹریکٹس شائع شدہ ہیں، اور ان میں سے ایک کا تھرڈ پارٹی آڈٹ مکمل ہو چکا ہے جس میں کوئی سنگین خامی نہیں ملی۔ ایک تیسرا راستہ Bridgers کے ذریعے موجود ہے، جو Anubis ٹیم کے کنٹرول میں نہیں۔ صارفین کو آفیشل برج ہی استعمال کرنے چاہئیں اور کسی بھی چیز کی منظوری سے پہلے کنٹریکٹ ایڈریسز کو anubischain.ai سے ملا کر تصدیق کرنی چاہیے۔

Anubis Labs

Anubis Labs انکیوبیشن شعبہ ہے۔ یہ چین پر بنانے کے لیے پروجیکٹس کا انتخاب کرتا ہے، انہیں فنڈ کرتا ہے اور لانچ تک ان کی مدد کرتا ہے۔ Spartan OS اس کا پہلا کنزیومر پروجیکٹ ہے، اسی لیے اس پورے مواد میں دونوں برانڈ ساتھ نظر آتے ہیں۔

Anubis Foundation نے Anubis Chain ایکو سسٹم کے لیے 300$ ملین کے عزم کا اعلان کیا ہے۔ Spartan OS، Origin کوڈبیس پر 137 اسمارٹ کنٹریکٹس چلاتا ہے، اور CertiK آڈٹ کے لیے جمع کرایا جا چکا ہے۔ دونوں اعداد پروجیکٹ کے اپنے ہیں اور اس دستاویز کے لیے ان کی آزادانہ تصدیق نہیں کی گئی۔

نامزد پارٹنرز

DeBox (جو 26 ملین رجسٹرڈ صارفین بتاتا ہے) · Bitget · REI Network · Golden Pact · Ads3 · xBubble · DappOS
Wallet · GoPlay۔ پارٹنرز کی فہرست جیسا کہ Anubis Chain نے شائع کی۔ ہر تعلق کی نوعیت مختلف ہے، انٹیگریشن سے لے کر ڈسٹری بیوشن معاہدے تک۔

صارف کو چین کا تجربہ کیسا ہوتا ہے

جس شخص نے کبھی بلاک چین استعمال نہیں کی، اس کے لیے اوپر کی کوئی بات اہم نہیں جب تک پہلے دس منٹ آسان نہ ہوں۔ Anubis پر یہ یوں گزرتے ہیں۔ نیٹ ورک کو والٹ میں شامل کریں، یا Bitget Wallet کھولیں جہاں یہ پہلے سے موجود ہے۔ Ethereum، BNB Chain یا Polygon سے کوئی اسٹیبل کوائن برج کریں۔ اسی مرحلے میں فیس کے لیے gasDAI وصول کریں۔ RM اور GD امپورٹ کریں۔ TempleRaid یا RocketSwap کھولیں۔

پانچ مراحل۔ تکنیکی رہنما اسکرین شاٹس کے ساتھ ہر مرحلے سے گزارتا ہے۔ ون پیجر "شروعات" انہیں ایک ہی صفحے پر سمو دیتا ہے۔



03

حصہ III

Spartan OS

کنزیومر لیئر — پانچ نظام، ایک مقصد: کسی شخص کو آج چین استعمال کرنے کی وجہ اور کل واپس آنے کی وجہ دینا۔

اعداد و شمار جیسا کہ Anubis Chain اور Spartan OS نے شائع کیے، جب تک الگ سے نشان زد نہ ہوں۔ شرحیں بدلتی رہتی ہیں اور ان کی حد مقرر ہے۔ یہ مالی مشورہ نہیں ہے۔

ایک مقصد، پانچ نظام

چین سیٹلمنٹ کرتی ہے۔ انفراسٹرکچر ٹریڈ اور برج کرتا ہے۔ Spartan OS صارف کو کرنے کے لیے کچھ دیتا ہے۔ ٹیم اسے آن چین تفریح اور AI کا آپریٹنگ سسٹم کہتی ہے: پانچ نظام جو صارفین، ٹوکنز اور ڈسٹری بیوشن مشترک رکھتے ہیں۔

01 · لائیو

یوزر گیٹ وے

بار بار واپسی کے لیے بنائی گئی آن چین گیمز اور انٹرایکٹو ایپلیکیشنز۔ TempleRaid پہلی ہے۔ ہر ایپلیکیشن اسی والٹ، انہی ٹوکنز اور اسی شناخت سے منسلک ہوتی ہے۔

02 · منصوبہ بند

AI ڈسٹری بیوشن

ایک سفارشی لیئر جو ایپلیکیشنز کو ان صارفین سے ملاتی ہے جن کے انہیں استعمال کرنے کا سب سے زیادہ امکان ہو۔ Spartan OS پر لانچ ہونے والی نئی ایپلیکیشن کو صفر سے شروع نہیں کرنا چاہیے۔

03 · منصوبہ بند

کمپیوٹ انجن

پروسیسنگ پاور کو یکجا کرتا ہے، AI کاموں کا شیڈول بناتا ہے اور جن ایپلیکیشنز کو ضرورت ہو ان کے استعمال کی پیمائش کرتا ہے۔ مقصد یہ ہے کہ یہ پوری چین کی AI کمپیوٹ لیئر بنے۔

04 · لائیو

Agent Token Hub

جہاں AI ایجنٹس بنائے جاتے ہیں، ٹوکنائز کیے جاتے ہیں، ایپلیکیشنز کے ذریعے کال کیے جاتے ہیں اور سیٹل ہوتے ہیں۔ Token Router، جو حصہ IV میں بیان کیا گیا ہے، اس کا بنیادی میکانزم ہے۔

05 · منصوبہ بند

ڈویلپر نیٹ ورک

تھرڈ پارٹی ٹیموں کے لیے ٹولز، انٹرفیسز اور ڈسٹری بیوشن، جو اکیلے کے بجائے Spartan OS کے ذریعے اپنی ایپلیکیشنز Anubis پر لا رہی ہیں۔

مشترک

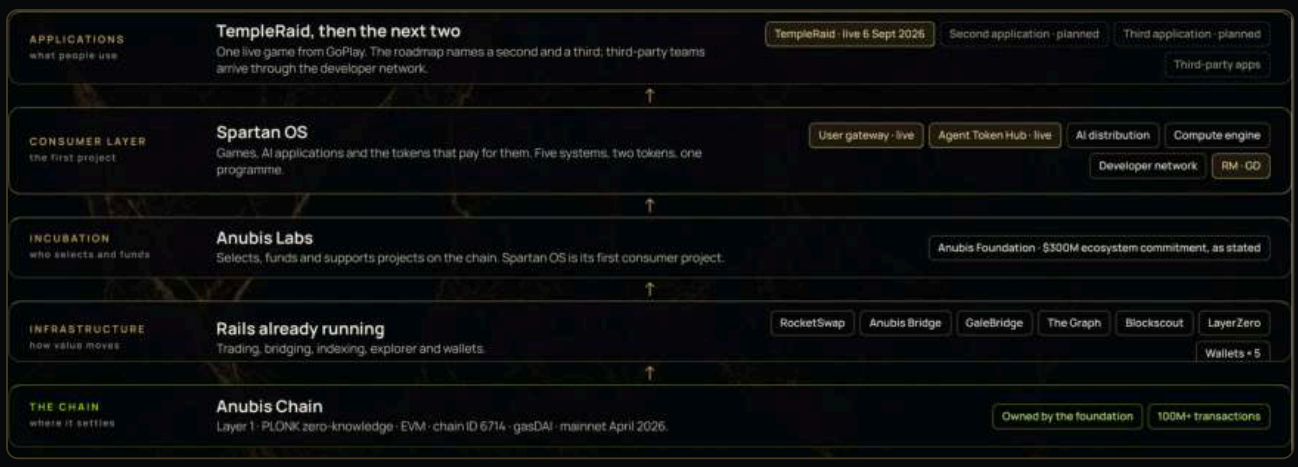
ٹوکنز اور شناخت

RM اور GD ہر نظام میں چلتے ہیں۔ ایک ہی والٹ کنکشن صارف کو ایک ایپلیکیشن سے اگلی تک لے جاتا ہے۔

پانچ میں سے دو لائیو ہیں: گیٹ وے، TempleRaid کے ذریعے، اور RM، Agent Token Hub اور GD ٹوکنز اور Token Router کے ذریعے۔ تین روڈ میپ پر ہیں۔ جب کوئی پروموٹر Spartan OS پیش کرے تو یہ فرق واضح طور پر بیان کیا جائے، دھندلایا نہ جائے۔ "دو لائیو، تین منصوبہ بند" کہنا اس سے زیادہ مضبوط مؤقف ہے کہ پانچوں کے موجود ہونے کا تاثر دیا جائے اور بعد میں تصحیح ہو۔

اجزا آپس میں کیسے جڑتے ہیں

خاکے کو نیچے سے پڑھیں۔ Anubis Chain ہر چیز کو سیٹل کرتی ہے۔ انفراسٹرکچر لیئر اثاثے اندر لاتی ہے اور ان کی ٹریڈنگ کرتی ہے۔ Anubis Labs منتخب کرتا اور فنڈ کرتا ہے کہ کیا بنایا جائے۔ Spartan OS اس کے اوپر کنزیومر لیئر کے طور پر ہے، اور ایپلیکیشنز Spartan OS کے اوپر ہیں۔ مکمل لکیر والے خانے لائیو ہیں۔ ٹوٹی لکیر والے خانے منصوبہ بند ہیں۔



نظام 01 · یوزر گیٹ وے

گیٹ وے وہ جگہ ہے جہاں کوئی شخص پہلی بار چین سے ملتا ہے۔ اس کا ڈیزائن اصول یہ ہے کہ ہر تعامل مختصر، واضح اور دہرانے کے قابل ہو۔ TempleRaid کا ایک راؤنڈ ساٹھ سیکنڈ کا ہوتا ہے۔ نتیجہ قابلِ تصدیق رینڈمنس سے نکلتا ہے اور آن چین سیٹل ہوتا ہے، اس لیے بعد میں کوئی بھی جانچ سکتا ہے کہ نتیجہ منصفانہ تھا۔ جو کھلاڑی ایک بار یہ کر چکا ہو وہ کچھ پڑھے بغیر دوبارہ کر سکتا ہے۔

بعد کی ایپلیکیشنز اسی طرز پر چلیں گی۔ روڈ میپ دوسری اور تیسری ایپلیکیشن کا نام تاریخوں کے بغیر لیتا ہے۔ ہر ایک انہی ٹوکنز کو قبول کرے گی، اسی والٹ کے ذریعے منسلک ہوگی اور اسی ڈسٹری بیوشن لیئر کو تقویت دے گی۔

نظام 02 · AI ڈسٹری بیوشن

ڈسٹری بیوشن وہ مسئلہ ہے جو ہر ایپلیکیشن کو درپیش ہے اور جسے کم ہی حل کر پاتی ہیں۔ Spartan OS کا جواب ایک سفارشی لیئر ہے جو یہ سیکھتی ہے کہ صارف مختلف ایپلیکیشنز میں کیا کرتا ہے اور اگلی متعلقہ ایپلیکیشن اس کے سامنے رکھتی ہے۔ جو کھلاڑی TempleRaid میں وقت گزارتا ہے اسے دوسری گیم دکھائی جا سکتی ہے۔ جو شخص کوئی AI ٹول استعمال کرتا ہے اسے کوئی ایجنٹ دکھایا جا سکتا ہے۔ یہ وہی میکانزم ہے جو کنزیومر پلیٹ فارمز پر فیڈز چلاتا ہے، یہاں مشترکہ والٹ والی آن چین ایپلیکیشنز کے ایک مجموعے پر لاگو۔

یہ نظام منصوبہ بند ہے۔ روڈ میپ میں اس کی لانچ کی تاریخ [date] دکھائی گئی ہے۔ پروموٹرز کو اسے ترقی کا مطلوبہ انجن بیان کرنا چاہیے، ایسا فیچر نہیں جسے صارف آج کھول سکے۔

نظام 03 · کمپیوٹ انجن

AI ایپلیکیشنز کو پروسیسنگ پاور درکار ہوتی ہے۔ کمپیوٹ انجن کا مقصد اس پاور کو یکجا کرنا، اس پر کاموں کا شیڈول بنانا اور استعمال کی پیمائش کرنا ہے تاکہ ایپلیکیشنز جتنا استعمال کریں اتنی ادائیگی کریں۔ طویل مدت میں ٹیم اسے پوری Anubis Chain کی AI کمپیوٹ لیئر کے طور پر پیش کرتی ہے، جس کا پہلا گاہک Spartan OS ہو۔ روڈ میپ اسے فیز دو اور فیز تین میں رکھتا ہے۔ کسی تاریخ کا اعلان نہیں ہوا۔

اعداد و شمار جیسا کہ Anubis Chain اور Spartan OS نے شائع کیے، جب تک الگ سے نشان زد نہ ہوں۔ شرحیں بدلتی رہتی ہیں اور ان کی حد مقرر ہے۔ یہ مالی مشورہ نہیں ہے۔

نظام 04 · Agent Token Hub

یہ Spartan OS کا وہ حصہ ہے جو AI کو ٹوکنز سے جوڑتا ہے۔ اس سیاق میں AI ایجنٹ ایک سافٹ ویئر ہے جو درخواست پر کوئی کام کرتا ہے: تصویر بناتا ہے، سوال کا جواب دیتا ہے، ٹریڈ کرتا ہے، گیم کا کوئی کردار چلاتا ہے۔ Spartan OS پر کسی ایجنٹ کو اس کا اپنا ٹوکن دیا جا سکتا ہے۔ ٹوکن ہی وہ ذریعہ ہے جس سے ایجنٹ کو ادائیگی ہوتی ہے، اس کے استعمال کی پیمائش ہوتی ہے اور اسے بنانے یا اس کی پشت پناہی کرنے والے لوگ اس کی کمائی میں حصہ پاتے ہیں۔ Token Router، جو حصہ IV میں بیان کیا گیا ہے، وہ میکانزم ہے جو ان مراحل کو جوڑتا ہے۔

یہ ہب اس معنی میں لائیو ہے کہ RM اور GD موجود ہیں، راؤٹر کا اعلان ہو چکا ہے اور ایپلیکیشنز یہ ٹوکنز قبول کرتی ہیں۔ تھرڈ پارٹی ایجنٹس کی مکمل مارکیٹ پلیس، جن میں سے ہر ایک کا اپنا ٹوکن ہو، وہ منزل ہے جس کی طرف روڈ میپ اشارہ کرتا ہے۔

نظام 05 · ڈویلپر نیٹ ورک

تھرڈ پارٹی ٹیمیں ہی وہ ذریعہ ہیں جس سے کوئی پلیٹ فارم اپنی پیداوار پر انحصار سے نکلتا ہے۔ ڈویلپر نیٹ ورک ان ٹولز، انٹرفیسز اور ڈسٹری بیوشن چینلز کا مجموعہ ہے جو کسی بیرونی ٹیم کو Spartan OS کے ذریعے Anubis پر ایپلیکیشن لانے دیتے ہیں۔ عملی طور پر اس کا مطلب ہے مشترکہ والٹ کنکشن، ٹوکنز، لانچ ہونے پر AI ڈسٹری بیوشن لیئر، اور Anubis Labs کی مدد تک رسائی۔ یہ فیز دو کے لیے منصوبہ بند ہے۔ کسی تاریخ کا اعلان نہیں ہوا۔

جب پوچھا جائے کہ کیا لائیو ہے تو کیا کہیں

TempleRaid لائیو ہے۔ RM اور GD لائیو ہیں اور RocketSwap پر ٹریڈ ہوتے ہیں۔ Token Router کا اعلان ہو چکا ہے۔ AI ڈسٹری بیوشن، کمپیوٹ انجن اور ڈویلپر نیٹ ورک روڈ میپ پر ہیں، اور ان کی تاریخوں کی تصدیق باقی ہے۔

04

حصہ IV

TEMPLERAID اور TOKEN ROUTER

پہلی لائیو پروڈکٹ اور Agent Token Hub کے پیچھے کا میکانزم۔ ایک دکھاتی ہے کہ گیٹ وے کا تجربہ کیسا ہے۔ دوسرا دکھاتا ہے کہ اس کے ذریعے قدر کیسے حرکت کرتی ہے۔

اعداد و شمار جیسا کہ Anubis Chain اور Spartan OS نے شائع کیے، جب تک الگ سے نشان زد نہ ہوں۔ شرحیں بدلتی رہتی ہیں اور ان کی حد مقرر ہے۔ یہ مالی مشورہ نہیں ہے۔

TempleRaid

6 ستمبر 2026 کو گیمز پارٹنر GoPlay کے ساتھ لانچ ہوئی۔ ہر راؤنڈ Anubis Chain پر چلتا ہے اور ہر نتیجہ قابلِ تصدیق رینڈمنس سے نکلتا ہے۔

60 s	RM · GD	آن چین
راؤنڈ کا دورانیہ۔ داخل ہوں، انتظار کریں، نتیجہ دیکھیں۔	دیگر ایکو سسٹم اثاثوں کے ساتھ قبول۔ کوئی کنورژن مرحلہ نہیں۔	عمل درآمد، رینڈمنس اور سیٹلمنٹ۔ کوئی بھی کسی بھی راؤنڈ کی جانچ کر سکتا ہے۔

راؤنڈ کیسے کام کرتا ہے

1. **والٹ منسلک کریں**
Anubis نیٹ ورک پر MetaMask یا Bitget Wallet، OKX Wallet، TokenPocket، Binance Wallet۔ فیس کے لیے والٹ میں تھوڑا سا gasDAI ہونا ضروری ہے۔

2. **اثاثہ منتخب کریں**
کئی ایکو سسٹم اثاثے قبول کیے جاتے ہیں، جن میں RM اور GD شامل ہیں۔ کھلاڑی خود چنتا ہے کہ کس اثاثے کے ساتھ داخل ہو۔ گیم کے اندر کوئی کنورژن مرحلہ نہیں۔

3. **راؤنڈ میں داخل ہوں**
راؤنڈز ساٹھ سیکنڈ چلتے ہیں۔ جس لمحے کھلاڑی تصدیق کرتا ہے، داخلہ آن چین ریکارڈ ہو جاتا ہے۔ اس کے بعد کھلاڑی انتظار کرتا ہے۔

4. **نتیجہ طے ہوتا ہے**
قابلِ ثبوت رینڈمنس سے نکلتا ہے اور آن چین سیٹل ہوتا ہے۔ نتیجہ اور سیٹلمنٹ بعد میں ایکسپلورر پر کوئی بھی دیکھ سکتا ہے۔

گیم جان بوجھ کر سادہ رکھی گئی ہے۔ نہ لیول بڑھانے کے لیے کوئی کردار ہے، نہ سنبھالنے کے لیے انوینٹری، نہ ٹیوٹوریل۔ جس شخص نے کبھی بلاک چین استعمال نہیں کی وہ والٹ انسٹال کرنے کے چند منٹ بعد کھیل سکتا ہے، اور یہی مقصد ہے۔ پیچیدگی چین میں ہے، جہاں اسے ہونا چاہیے۔

یہ ہر بار کہیں

قسمت کے کھیلوں میں خطرہ ہوتا ہے۔ کھلاڑی جو داخل کرتا ہے وہ کھو سکتا ہے۔ Spartan OS، TempleRaid یا اس دستاویز میں کچھ بھی منافع کا وعدہ نہیں۔ پروموٹرز کو یہ بات کسی کے کھیلنے سے پہلے کہنی چاہیے، بعد میں نہیں۔

سب سے پہلے گیم کیوں

صارفین کے ساتھ کامیاب ہونے والا ہر پلیٹ فارم کسی ایسی چیز کے ذریعے وہاں پہنچا جو لوگ لطف کے لیے کرتے تھے۔ Spartan OS نے ایک گیم کو اپنا پہلا گیٹ وے اس لیے چنا کہ گیم کم رکاوٹ اور تیز فیڈبیک لوپ کے ساتھ بار بار ہونے والا تعامل پیدا کرتی ہے۔ ہر راؤنڈ ایک ٹرانزیکشن ہے۔ ہر ٹرانزیکشن ڈسٹری بیوشن لیئر کے لیے ایک ڈیٹا پوائنٹ ہے۔ واپس آنے والا ہر کھلاڑی ایک ایسا صارف ہے جو اگلی ایپلیکیشن کو ورثے میں ملتا ہے۔

GoPlay کی شمولیت اسی وجہ سے اہم ہے۔ گیمز پارٹنر اپنے موجودہ سامعین اور موجودہ ڈسٹری بیوشن ساتھ لاتا ہے۔ Spartan OS چین، ٹوکنز اور سیٹلمنٹ لیئر لاتا ہے۔ اسی شراکت کے ذریعے پہلے صارفین کو لڈ اسٹارٹ کے بغیر آئے۔

Token Router

ایک بلڈر کسی AI ایجنٹ کو اس کے اپنے ٹوکن کے ساتھ ایک سروس میں بدلتا ہے۔ راؤٹر تخلیق، استعمال، ادائیگی اور سیٹلمنٹ کو ایک راستے میں جوڑتا ہے۔



آج کوئی AI سروس ایک سبسکرپشن یا API کلید ہوتی ہے۔ ایک شخص کسی کمپنی کو ادائیگی کرتا ہے، کمپنی ماڈل چلاتی ہے، اور رقم وہیں رک جاتی ہے۔ Token Router اس انتظام کی جگہ ایک ٹوکن لاتا ہے۔ جب کوئی ایجنٹ بنایا جاتا ہے تو اس کے لیے ایک ٹوکن جاری ہوتا ہے۔ جب کوئی ایپلیکیشن یا صارف ایجنٹ کو کال کرتا ہے تو قدر راؤٹر کے ذریعے حرکت کرتی ہے۔ جب ایجنٹ کماتا ہے تو آمدنی ٹوکن کے ہولڈرز کو سیٹل ہوتی ہے۔ ہر مرحلہ Anubis Chain پر ریکارڈ ہوتا ہے۔

اس کے ذریعے کیا چلتا ہے

AI گیمز
گیم کے کردار، حریف اور مواد بنانے والے جو ایجنٹس کے طور پر چلتے ہیں اور فی کال ادائیگی پاتے ہیں۔

AI ٹولز
جنریٹرز، اسسٹنٹس اور تجزیہ کار جو اپنے ٹوکنز کے ساتھ خدمات کے طور پر پیش کیے جاتے ہیں۔

مواد کی تخلیق
تصویر، متن اور آڈیو کی تخلیق، جس کی پیمائش سبسکرپشن کے بجائے راؤٹر کے ذریعے ہوتی ہے۔

DEFI ایجنٹس
خودکار حکمت عملیاں جو RocketSwap اور دوسری جگہوں پر عمل میں آتی ہیں، اور جن کا استعمال اور آمدنی آن چین سیٹل ہوتی ہے۔

ٹاسک ایجنٹس
ایسے ایجنٹس جو درخواست پر ایک محدود کام کرتے ہیں اور اس کام کی ادائیگی پاتے ہیں۔

ایپ کے اندر سروس کالز
کوئی بھی Spartan OS ایپلیکیشن کسی بھی ایجنٹ کو کال کرے، اور ادائیگی راؤٹر سنبھالے۔

اعداد و شمار جیسا کہ Anubis Chain اور Spartan OS نے شائع کیے، جب تک الگ سے نشان زد نہ ہوں۔ شرحیں بدلتی رہتی ہیں اور ان کی حد مقرر ہے۔ یہ مالی مشورہ نہیں ہے۔

شریک کو کیا ملتا ہے

بلڈر کے لیے، ایجنٹ کو اس کی اپنی معاشیات کے ساتھ ایک سروس کے طور پر لانچ کرنے کا طریقہ، بلنگ سسٹم بنائے بغیر۔ صارف کے لیے، کسی سروس کو استعمال کرنے سے اس میں حصہ رکھنے تک کا ایک ریکارڈ شدہ، سیٹل شدہ راستہ۔ ایپلیکیشن کے لیے، ایجنٹس کا ایک کیٹلاگ جنہیں وہ ایک ہی انٹیگریشن سے کال کر سکتی ہے۔ راؤٹر ہی وہ چیز ہے جو Agent Token Hub کو محض ایک فہرست کے بجائے ایک حب بناتی ہے۔

راؤٹر کا اعلان Spartan OS کے X اکاؤنٹ پر کیا گیا۔ دکھائے گئے پانچ مراحل، یعنی تخلیق، اجرا، کال، سیٹلمنٹ اور انسینٹوز، سے آگے اس کا میکانزم مکمل طور پر شائع نہیں ہوا۔ پروموٹرز کو وہی بیان کرنا چاہیے جس کا اعلان ہوا ہے اور وہیں رک جانا چاہیے۔



05



حصہ V

RM اور GD

دو ٹوکن، دو کام۔ ایک وہ اثاثہ ہے جس سے صارف کا براہ راست واسطہ پڑتا ہے۔
دوسرا وہ اثاثہ ہے جو فیصلہ کرتا ہے۔

اعداد و شمار جیسا کہ Anubis Chain اور Spartan OS نے شائع کیے، جب تک الگ سے نشان زدنہ ہوں۔ شرحیں بدلتی رہتی ہیں اور ان کی حد مقرر ہے۔ یہ مالی مشورہ نہیں ہے۔

دو ٹوکن، دو کام

RM · ایکو سسٹم ٹوکن

وہ اثاثہ جو استعمال ہوتا ہے

Spartan OS کی ایپلیکیشنز اور پروگرامز کے اندر خرچ ہوتا ہے۔ TempleRaid میں قبول کیا جاتا ہے۔ RocketSwap پر USDT کے بدلے ٹریڈ ہوتا ہے۔ Spartan OS پر لانچ ہونے والی ہر ایپلیکیشن سے توقع ہے کہ وہ اسے قبول کرے گی۔ یہ وہ ٹوکن ہے جو صارف اس لیے رکھتا ہے کہ وہ پلیٹ فارم استعمال کرتا ہے۔

GD · گورننس ٹوکن

وہ اثاثہ جو فیصلہ کرتا ہے

390,000 یونٹس کا مقررہ اجرا، جو پہلے نوڈ الاٹمنٹس کے ذریعے تقسیم ہوتا ہے۔ Spartan OS میں ووٹنگ کے حقوق رکھتا ہے۔ TempleRaid میں بھی قبول کیا جاتا ہے۔ یہ وہ ٹوکن ہے جو شریک اس لیے رکھتا ہے کہ وہ اس بات میں رائے چاہتا ہے کہ پلیٹ فارم آگے چل کر کیا بنے۔

یہ علیحدگی سوچ سمجھ کر رکھی گئی ہے۔ جو پلیٹ فارم خرچ اور گورننس دونوں کے لیے ایک ہی ٹوکن استعمال کرتا ہے، اس کا گورننس ادارہ ہر بار قیمت بدلنے پر بدل جاتا ہے۔ کردار الگ کرنے سے RM ایپلیکیشنز میں آزادانہ گردش کرتا ہے، جبکہ GD، اپنی مقررہ اور کم سپلائی کے ساتھ، طویل مدتی دلچسپی رکھنے والے لوگوں کے ہاتھ میں رہتا ہے۔

ہر ٹوکن کا استعمال کیسے ہوتا ہے

کردار	ایکو سسٹم کرنسی	گورننس
سپلائی	جیسا کہ Spartan OS نے شائع کیا	390,000، مقررہ
ابتدائی تقسیم	ایکو سسٹم پروگرامز اور مارکیٹ	نوڈ الاٹمنٹس
کہاں خرچ ہوتا ہے	کی آئندہ ایپلیکیشنز Spartan OS اور TempleRaid	TempleRaid
کہاں ٹریڈ ہوتا ہے	کے بدلے RocketSwap، USDT	جیسا کہ Spartan OS نے شائع کیا
حقوق	استعمال	میں ووٹنگ Spartan OS
کنٹریکٹ ایڈریس	تکنیکی رہنما دیکھیں	تکنیکی رہنما دیکھیں

سسٹم میں ٹوکنز کی جگہ

Spartan OS کے پانچوں سسٹمز میں سے ہر ایک کا تعلق کم از کم ایک ٹوکن سے ہے۔ گیٹ وے انہیں قبول کرتا ہے۔ Agent Token Hub انہی میں سیٹلمنٹ کرتا ہے۔ ڈسٹری بیوشن لیئر، جب لانچ ہو گی، انہیں اس رویے کے انعام کے لیے استعمال کرے گی جو وہ چاہتی ہے۔ ڈویلپر نیٹ ورک تھرڈ پارٹی ایپلیکیشنز سے RM قبول کرنے کا تقاضا کرے گا۔ کمپیوٹ انجن انہی میں پیمائش کرے گا۔ ٹیم جب ٹوکنز کو مشترکہ لیئر کہتی ہے تو اس کا یہی مطلب ہے: یہی وہ چیز ہیں جو پانچ الگ سسٹمز کو ایک پلیٹ فارم بناتی ہیں۔

نوے دن بعد

RM کا آغاز 16 جون 2026 کو $18.85 پر ہوا۔ 14 ستمبر 2026 کو ڈیش بورڈ پر یہ درج تھا:

$29M	500,000	68%
RM لیکویڈیٹی پول میں USDT	RM ہولڈرز	RM سپلائی کا آن چین اسٹیک شدہ حصہ

ٹریژری USDT میں $10 ملین؛ سپلائی 6.1 ملین؛ RM.بیان کے مطابق $30 سے اوپر؛ GD، جو 4 مئی کو $40 پر کھلا، بیان کے مطابق $16,000 پر۔ سب کچھ جیسا کہ Spartan OS نے 14 ستمبر 2026 کو بیان کیا، اور ایکسپلورر، DEX اور ڈیپ پر جانچا جا سکتا ہے۔ جس عدد پر کوئی شکی شخص بحث نہیں کر سکتا وہ اسٹیک شدہ حصہ ہے: ہر تین میں سے دو ٹوکن لاک ہیں اور فروخت کے انتظار کے بجائے کما رہے ہیں۔

پروگرام کا خاکہ

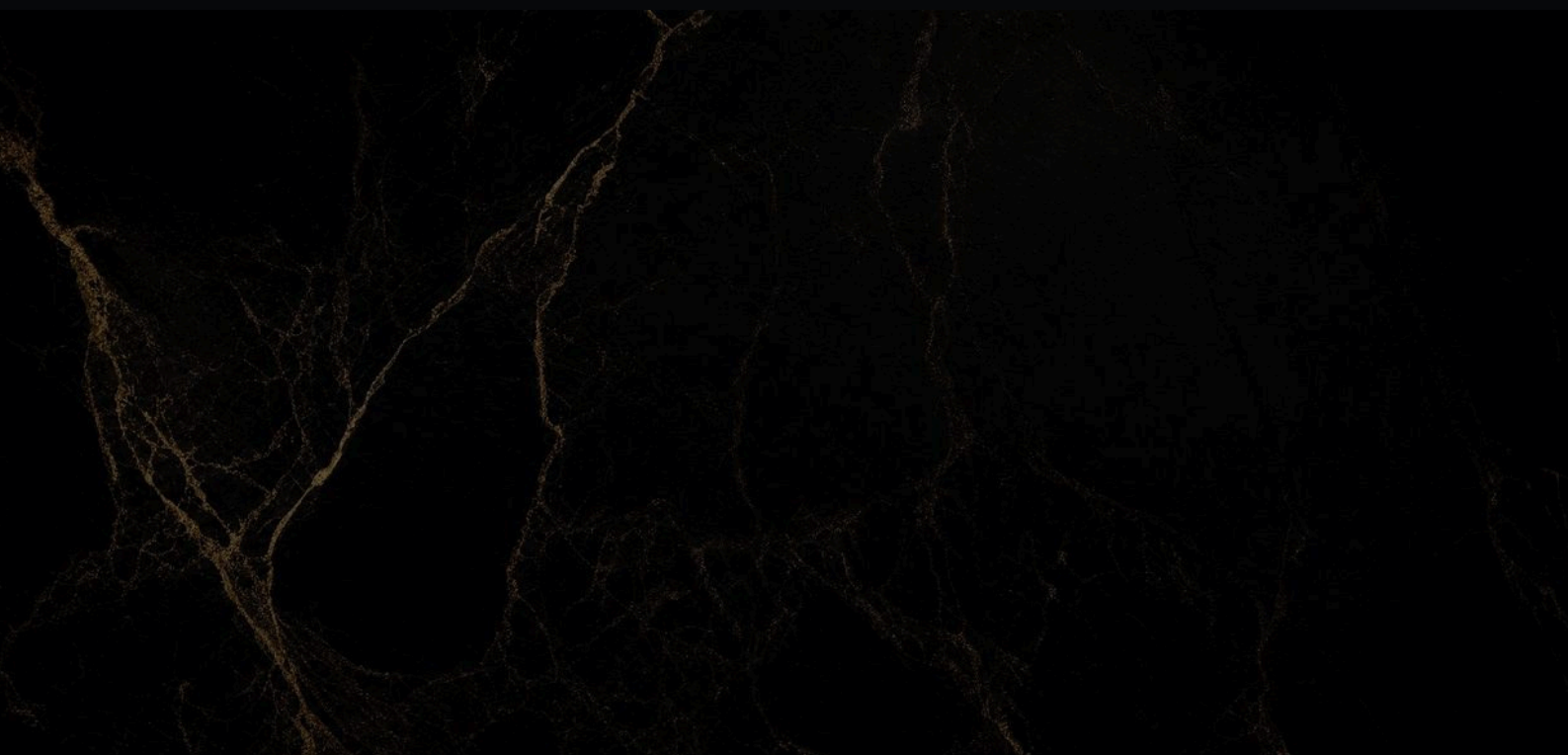
پانچ ذرائع، سب کی ادائیگی ہر 12 گھنٹے، ان میں سے چار $1 سے۔ شرحیں جیسا کہ Spartan OS نے 7 ستمبر 2026 کو بیان کیا؛ یہ بدلتی رہتی ہیں، اور ہر طویل مدتی پوزیشن کی ایک حد ہے جو داخلے کے وقت USDT میں طے ہوتی ہے۔

ذریعہ	داخلہ	یومیہ شرح، جیسا کہ بیان کیا	کل ادائیگی کی حد
فلیکسیبل اسٹیکنگ	$1 سے، کوئی لاک نہیں	ہر 12 گھنٹے میں 0.3%، تقریباً 0.6% یومیہ	کوئی نہیں
طویل مدتی اسٹیکنگ، 180 / 360 / 540 دن	$1 سے	1.1% · 1.2% · 1.3% یومیہ	داخلے کی قدر کا 4× · 4.5× · 5×
برننگ بانڈ	$500 سے	1.5% یومیہ، خالص	2.5× (250% ریلیز، 150% خالص)
لیول انکم	ایک ٹیم	تین لیولز پر ROI کا 8% · 4% · 2%	نکالنے کے لیے انرجی درکار
رینک انعام، V1 سے V12	$500 پر اسٹیک، 3 ڈائریکٹ ریفرلز، V1 $10,000 کی دو لیگز	تقریباً $15 سے $25 یومیہ V1	پول سے یومیہ ادائیگی DAO

لیکویڈیٹی بانڈز ایک الگ پروڈکٹ ہیں: RM مارکیٹ سے بدلتے ہوئے ڈسکاؤنٹ پر خریدا جاتا ہے، اور اس کی ادائیگی متعلقہ اسٹیک کی طرح، اسی حد کے تحت، اضافی انعامات کے بغیر ہوتی ہے۔ کمایا گیا ہر RM ٹربائن سے گزرتا ہے، جہاں ہولڈر DEX پر اتنی ہی مقدار خریدتا ہے اور 24 گھنٹے انتظار کرتا ہے۔ مکمل تفصیل، سیڑھی اور عملی مثالیں لیڈر دستاویز اور پروموٹر ڈیک میں ہیں۔

یہ اعداد کیسے پیش کریں

ہمیشہ حد کے ساتھ، ہمیشہ تاریخ کے ساتھ، کبھی وعدے کے طور پر نہیں۔ زیادہ سے زیادہ حد کے بغیر شرح ایک کہانی ہے۔ زیادہ سے زیادہ حد کے ساتھ شرح ایک معاہدہ ہے۔



06

حصہ VI

مارکیٹ کا پس منظر اور روڈ میپ

وہ دو مارکیٹس جن کے درمیان Spartan OS واقع ہے، ان پیمانوں سے ناپی گئی جن کا حوالہ پروجیکٹ خود دیتا ہے۔ پھر تین مراحل، تاریخوں کے ساتھ جہاں ان کا اعلان ہوا ہے۔

اعداد و شمار جیسا کہ Anubis Chain اور Spartan OS نے شائع کیے، جب تک الگ سے نشان زد نہ ہوں۔ شرحیں بدلتی رہتی ہیں اور ان کی حد مقرر ہے۔ یہ مالی مشورہ نہیں ہے۔

دو مارکیٹس

ایک طرف تفریحی گیٹ ویز۔ دوسری طرف AI ایجنٹ ٹوکنز۔ Spartan OS خود کو وہاں رکھتا ہے جہاں یہ دونوں ملتے ہیں۔

$3.5T
2033 تک عالمی AI مارکیٹ کا تخمینہ، 30.6% کی کمپاؤنڈ شرح نمو پر۔ انڈسٹری کا تخمینہ جس کا حوالہ Spartan OS دیتا ہے۔

$3.4B
AI ایجنٹ ٹوکنز کی مارکیٹ کیپٹلائزیشن، CoinGecko کیٹیگری، Spartan OS ڈیک کے وقت۔

132M+
Steam کے ماہانہ فعال صارفین۔ وہ پیمانہ جو Spartan OS یہ دکھانے کے لیے استعمال کرتا ہے کہ ایک گیٹ وے کیا بن سکتا ہے۔

2M+
Hugging Face پر عوامی ماڈلز۔ AI سروسز کے ایک کھلے نیٹ ورک کا پیمانہ۔

+165%
2030 تک ڈیٹا سینٹرز کی بجلی کی طلب میں متوقع اضافہ۔ یہی وجہ ہے کہ کمپیوٹ لیئر بنانا فائدہ مند ہے۔

$780M
AI ایجنٹ ٹوکنز کا یومیہ ٹریڈنگ حجم، CoinMarketCap کیٹیگری، Spartan OS ڈیک کے وقت۔

یہ پس منظر کے اعداد ہیں، Spartan OS کے اعداد نہیں۔ ذرائع جیسا کہ Spartan OS کی پریزنٹیشن میں حوالہ دیا گیا: CoinGecko اور CoinMarketCap کی AI ایجنٹ کیٹیگریز، Steam کے آفیشل اعداد و شمار، Hugging Face کا عوامی ڈیٹا اور انڈسٹری کے تخمینے۔ مارکیٹ کے اعداد روزانہ بدلتے ہیں۔ کوئی عدد بتانے سے پہلے تازہ عدد چیک کریں۔

یہ اعداد کس لیے ہیں

ان میں سے کوئی عدد Spartan OS کو بیان نہیں کرتا۔ یہ ان کمروں کا سائزبیان کرتے ہیں جن میں وہ ہونا چاہتا ہے۔ Steam دکھاتا ہے کہ صارفین کا ایک گیٹ وے بڑے پیمانے پر کیسا لگتا ہے۔ Hugging Face دکھاتا ہے کہ AI ماڈلز کا ایک کھلا کیٹلاگ کیسا لگتا ہے۔ ایجنٹ ٹوکن کے اعداد دکھاتے ہیں کہ ٹوکنائزڈ AI سروسز کی مارکیٹ پہلے سے موجود ہے اور پہلے سے ٹریڈ ہو رہی ہے۔ بجلی کی طلب کا عدد دکھاتا ہے کہ کمپیوٹ کی قلت ہو گی، اور یہی کمپیوٹ انجن کی دلیل ہے۔

پروموٹر کو انہیں اسی مقصد کے لیے استعمال کرنا چاہیے، کسی اور کے لیے نہیں۔ "AI مارکیٹ $3.5 ٹریلین کی ہو گی" AI مارکیٹ کے بارے میں ایک حقیقت ہے۔ یہ RM کے بارے میں حقیقت نہیں۔

O^2: پہلے توازن، پھر قیمت

RM کے پیچھے O^2 ہے، یعنی اڈاپٹو بیلنسنگ پروٹوکول، جسے Spartan OS دنیا میں اپنی نوعیت کا پہلا قرار دیتا ہے: پروٹوکول کی مکلیتی لیکویڈیٹی اور اسٹیکنگ اتفاق رائے کا Olympus DAO اور Origin والا ماڈل، جسے اس طرح اپ گریڈ کیا گیا ہے کہ اصول مارکیٹ کے مطابق ڈھلیں، نہ کہ مارکیٹ مقررہ اصولوں کے مطابق۔

یہ کیا پڑھتا ہے

وقت کے لحاظ سے وزنی اوسط قیمت، اوسط ٹریڈ قیمت، خریداری اور فروخت کا حجم، خرید و فروخت کا تناسب اور لیکویڈیٹی کی گہرائی، جن کا ہر تین گھنٹے بعد دوبارہ جائزہ لیا جاتا ہے۔ قیمت ایک اشارہ ہے، فیصلہ نہیں۔

یہ کیا کرتا ہے

خریداری مفت ہے؛ فروخت پر ٹیکس 5% سے شروع ہوتا ہے اور جب قیمت اپنی اوسط کے مقابلے میں 5% سے زیادہ گرے تو مرحلہ وار 30% تک بڑھتا ہے۔ اضافی حصے کا 65% برن ہوتا ہے اور 35% طویل مدتی ہولڈرز کو ادا کیا جاتا ہے۔ مقصد گراوٹ کے سلسلوں کو سست کرنا ہے، نکلنے کا راستہ بند کرنا نہیں۔

یہ کیا نہیں کر سکتا

طلب پیدا کرنا۔ پروجیکٹ کے اپنے الفاظ میں، پروٹوکول وقت خرید سکتا ہے؛ پائیدار سہارا صرف اتفاق رائے سے بنتا ہے۔ یہ سپلائی اور طلب میں توازن رکھتا ہے اور لیکویڈیٹی کی حفاظت کرتا ہے۔ قیمت مارکیٹ طے کرتی ہے۔

روڈ میپ

تین مراحل۔ جو چیزیں ابھی ریلیز نہیں ہوئیں ان کی تاریخوں کی تصدیق پروجیکٹ کو کرنی ہے، اور تب تک وہ [date] کے طور پر دکھائی جاتی ہیں۔

پہلا مرحلہ · ابھی

گیٹ وے قائم کرنا

مین نیٹ لائیو · اپریل 2026
RM اور GD ٹوکنز · لائیو
GoPlay کے ساتھ TempleRaid 6 · ستمبر 2026
AI ڈسٹری بیوشن · لانچ [date]

دوسرا مرحلہ · اگلا

میٹرکس کو وسعت دینا

دوسری ایپلیکیشن · [date]
تیسری ایپلیکیشن · [date]
کمپیوٹ سروس نیٹ ورک · [date]
ڈویلپر ایکو سسٹم پروگرام · [date]

تیسرا مرحلہ · بعد میں

کمپیوٹ انجن

عالمی کمپیوٹ کوآرڈینیشن
Anubis Chain کا AI کمپیوٹ انجن چین کے تفریحی گیٹ وے کے طور پر Spartan OS

پہلا مرحلہ یہ ثابت کرنے کے بارے میں ہے کہ گیٹ وے کام کرتا ہے: کہ لوگ آتے ہیں، کھیلتے ہیں اور واپس آتے ہیں۔ TempleRaid اسی ثبوت کا جاری عمل ہے۔ دوسرا مرحلہ گیٹ وے کو ایپلیکیشنز کے ایک میٹرکس میں بڑھاتا ہے اور اسے تھرڈ پارٹیز کے لیے کھولتا ہے۔ تیسرا مرحلہ اس کمپیوٹ لیئر کو، جس کی ان ایپلیکیشنز کو ضرورت ہے، پوری چین کے انفراسٹرکچر میں بدل دیتا ہے۔

یہ مراحل منطق کے لحاظ سے ترتیب وار ہیں، ضروری نہیں کہ وقت کے لحاظ سے بھی ہوں۔ کمپیوٹ انجن پر کام تیسری ایپلیکیشن کے آنے سے پہلے شروع ہو سکتا ہے۔ پروموٹر کے لیے اہم بات انحصار کی ترتیب ہے: پہلے مرحلے کے صارفین کے بغیر دوسرے مرحلے کی کوئی چیز کام نہیں کرتی۔

تاریخوں کے بارے میں

جہاں یہ دستاویز [date] دکھائے، وہاں کسی تاریخ کا اعلان نہیں ہوا۔ اسے خود نہ بھریں۔ جو پروموٹر ایسی تاریخ بیان کرتا ہے جو پروجیکٹ نے نہیں دی، وہ پروجیکٹ کی طرف سے وعدہ کر رہا ہے۔

07



حصہ VII

تصدیق، خطرہ اور اصطلاحات

جو آپ نے پڑھا اسے کہاں جانچیں، کیا جانچا نہیں گیا، اور الفاظ کا مطلب کیا ہے۔

کہاں جانچیں

Anubis Chain
آفیشل سائٹ
anubischain.ai

Spartan OS
X پر آفیشل اکاؤنٹ
_x.com/Spartan_Arena

Anubis Chain
X پر آفیشل اکاؤنٹ
_x.com/ANUBISCHAIN

Anubis Bridge
USDT یا DAI کو چین پر منتقل کریں
app.anubisbridge.com

ایکسپلورر
ہر عدد، قابل تصدیق
browser.anubispace.org

کیا	کہاں	آپ کیا دیکھیں گے
چین ID، RPC، گیس یونٹ	chainlist.org/chain/6714	نیٹ ورک پیرامیٹرز جیسا کہ رجسٹر کیے گئے۔ چین ID 6714، فیس یونٹ کے طور پر gasDAI۔
کوئی بھی ٹرانزیکشن، کنٹریکٹ یا ایڈریس	browser.anubispace.org	Anubis ۔کا ہر راؤنڈ TempleRaid بلاک ایکسپلورر، کی ہر ٹریڈ، ہر برج ٹرانسفر۔ RocketSwap
سورس چینز پر برج کنٹریکٹس	etherscan.io، bscscan.com، polygonscan.com	Ethereum، BNB Chain اور Polygon پر لاک کنٹریکٹس۔ ایڈریس تکنیکی رہنما میں۔
آڈٹس	skynet.certik.com	GaleBridge ۔2025 کا آڈٹ، اکتوبر RocketSwap ۔کی لسٹنگ
RM کا مارکیٹ ڈیٹا	geckoterminal.com/anubis	پولز پر لائیو قیمت، لیکویڈیٹی اور حجم۔ RocketSwap
آفیشل اعلانات	anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs	لنکس اور ایڈریسز کے واحد ذرائع۔ باقی سب غیر تصدیق شدہ ہے۔

کیا تصدیق شدہ ہے اور کیا نہیں

آج قابل تصدیق

- چین ID 6714 اور فیس یونٹ کے طور پر gasDAI
- EVM مطابقت (Ethereum کا کوئی بھی ٹول جڑ جاتا ہے)
- Ethereum، BNB Chain اور Polygon پر برج کنٹریکٹس
- CertiK کی طرف سے GaleBridge کا آڈٹ، اکتوبر 2025
- RocketSwap پر CertiK Skynet

- ایکسپلوررز پر TempleRaid کے راؤنڈز
- RocketSwap پر RM کی ٹریڈنگ

پروجیکٹ کا بیان

- Origin کے AVE اسنیپ شاٹ اعداد اور 16 ملین صارفین کی بنیاد
- ایکسپلوررز جو دکھاتا ہے اس سے آگے نیٹ ورک ڈیٹا رپورٹ کے اعداد
- $300 ملین کا ایکو سسٹم عزم
- 137 کنٹریکٹس اور CertiK کو آڈٹ کے لیے جمع کرانا
- حصہ V میں ہر شرح، حد اور ڈیش بورڈ کا عدد
- DeBox کے 26 ملین رجسٹرڈ صارفین
- روڈ میپ کے وہ تمام آئٹمز جن کی تاریخ نہیں
- اعلان شدہ پانچ مراحل سے آگے Token Router کا میکانزم

دوسری فہرست شکوک کی فہرست نہیں۔ یہ ان دعووں کی فہرست ہے جنہیں یہ دستاویز اسی طرح درج کرتی ہے جیسے پروجیکٹ انہیں بیان کرتا ہے، کیونکہ لکھتے وقت انہیں کسی آزاد ذریعے سے جانچا نہیں جا سکا۔ جس پروموٹر سے ان میں سے کسی کے بارے میں پوچھا جائے، اسے بالکل یہی کہنا چاہیے۔

خطرہ

Anubis Chain ایک نیا نیٹ ورک ہے۔ نئے نیٹ ورکس کا ٹریک ریکارڈ مختصر ہوتا ہے، ویلیڈیٹرز کم ہوتے ہیں اور دباؤ میں ان کا رویہ آزمایا نہیں گیا ہوتا۔ برجز انڈسٹری میں سب سے زیادہ حملوں کا نشانہ بننے والا حصہ ہیں، اور Anubis پر آنے والا ہر اثاثہ کسی نہ کسی برج سے گزرتا ہے۔ کم سپلائی اور کم لیکویڈیٹی والے ٹوکنز کی قیمت تیزی سے اوپر نیچے ہوتی ہے۔ TempleRaid قسمت کا کھیل ہے اور کھلاڑی جو رقم لگائے وہ ہار سکتا ہے۔ AI ڈسٹری بیوشن، کمپیوٹ انجن اور ڈویلپر نیٹ ورک ابھی موجود نہیں۔ روڈ میپ کا کوئی بھی آئٹم تاخیر کا شکار ہو سکتا ہے یا بدل سکتا ہے۔

اس مرحلے کے کسی پروجیکٹ کے لیے ان میں سے کوئی بات غیر معمولی نہیں۔ جو بھی یہ پروجیکٹ کسی ایسے شخص کے سامنے پیش کرے جس نے اس کے بارے میں نہیں سنا، اسے یہ سب کھل کر کہنا چاہیے۔

ہر صارف کے لیے حفاظتی اصول

منظوری دینے سے پہلے ہر ایڈریس کے پہلے چار اور آخری چار حروف کی تصدیق کریں۔ لنکس صرف anubischain.ai اور اوپر درج X اکاؤنٹس سے لیں۔ اپنا سیڈ فریز آف لائن رکھیں۔ کوئی آفیشل اکاؤنٹ کبھی اسے نہیں مانگے گا۔ ہر نئے راستے کو پہلے تھوڑی رقم سے آزمائیں۔

اصطلاحات

ایجنٹ	ایک AI سافٹ ویئر جو درخواست پر کوئی کام انجام دیتا ہے۔ Spartan OS پر کسی ایجنٹ کو اس کا اپنا ٹوکن دیا جا سکتا ہے۔
Agent Token Hub	اس کا بنیادی Token Router کا وہ سسٹم جہاں ایجنٹس بنائے، ٹوکنائز کیے، کال کیے اور سیٹل کیے جاتے ہیں۔ Spartan OS میکانزم ہے۔
Anubis Labs	اس کا پہلا Spartan OS کا انکیوبیشن بازو۔ پروجیکٹس کا انتخاب کرتا ہے، انہیں فنڈ دیتا ہے اور ان کی مدد کرتا ہے۔ Anubis Chain کنزیومر پروجیکٹ ہے۔
برج	ایک سروس جو کسی اثاثے کو سورس چین پر لاک کر کے اور منزل کی چین پر اس کے مساوی اثاثہ جاری کر کے اسے ایک چین سے دوسری چین پر منتقل کرتی ہے۔
چین ID	وہ نمبر جس سے والٹ کسی نیٹ ورک کو پہچانتا ہے۔ Anubis مین نیٹ کا نمبر 6714 ہے۔
EVM	کے موافق ہو وہ یہ کنٹریکٹس بغیر EVM کنٹریکٹس چلتے ہیں۔ جو چین Ethereum ۔ وہ ماحول جس میں Ethereum Virtual Machine تبدیلی کے چلاتی ہے۔
ایکسپلورر	ایک ویب سائٹ جو کسی چین پر ہر ٹرانزیکشن، ایڈریس اور کنٹریکٹ دکھاتی ہے۔ Anubis کا ایکسپلورر browser.anubispace.org ہے۔
gasDAI	وہ یونٹ جو Anubis ٹرانزیکشن فیس کے لیے استعمال کرتا ہے۔ DAI سے پیگڈ، جو ڈالر کا ایک اسٹیبل کوائن ہے۔ آفیشل برج کے ذریعے حاصل کیا جاتا ہے۔
GD	کا گورننس ٹوکن۔ 390,000 یونٹس، مقررہ۔ ووٹنگ کے حقوق رکھتا ہے۔ Spartan OS
گیٹ وے	ایک ایپلیکیشن جسے کوئی شخص اپنی مرضی سے، بار بار کھولتا ہے۔ Spartan OS میں، پہلا سسٹم۔
Layer 1	ایک بلاک چین جو کسی دوسری چین پر انحصار کرنے کے بجائے اپنی ٹرانزیکشنز خود سیٹل کرتی ہے۔ Anubis ایک Layer 1 ہے۔
لیکویڈیٹی پول	ٹوکنز کا ایک جوڑا جو ایکسچینج کنٹریکٹ میں جمع کیا جاتا ہے تاکہ دوسرے ان کے درمیان ٹریڈ کر سکیں۔ RocketSwap اسی طرح کام کرتا ہے۔
PLONK	زیرو نالج پروف سسٹمز کا ایک خاندان، جس میں ایک ہی دوبارہ قابل استعمال سیٹ اپ اور تیز تصدیق ہوتی ہے۔ وہ پروف سسٹم جس پر Anubis بنا ہے۔
RM	پر ٹریڈ ہوتا RocketSwap ، میں قبول کیا جاتا ہے TempleRaid ، کا ایکو سسٹم ٹوکن۔ ایپلیکیشنز میں خرچ ہوتا ہے Spartan OS ہے۔
RocketSwap	ڈیزائن۔ Uniswap V2 کا اپنا ڈی سینٹرلائزڈ ایکسچینج۔ Anubis Chain
منتخب انکشاف	کا پرائیویسی ماڈل۔ ٹرانزیکشنز بطور ڈیفالٹ عوامی ہوتی ہیں؛ صارف اپنی شناخت شیلڈ کر سکتا ہے جبکہ کنٹریکٹ کی سرگرمی Anubis قابل آڈٹ رہتی ہے۔
TempleRaid	کے ساتھ لانچ ہوا۔ GoPlay کی پہلی ایپلیکیشن۔ ساٹھ سیکنڈ کا آن چین قسمت کا کھیل، جو 6 ستمبر 2026 کو Spartan OS
ٹوکن روٹر	وہ میکانزم جو ایجنٹ کی تخلیق، ٹوکن کے اجرا، کال، سیٹلمنٹ اور انسینٹوز کو آپس میں جوڑتا ہے۔
ٹربائن	جہاں کمایا گیا ہر RM کلیم کیا جاتا ہے۔ ہولڈر DEX پر اتنی ہی مقدار خریدتا ہے؛ واپسی 24 گھنٹے بعد ریلیز ہوتی ہے۔

قابل تصدیق رینڈمنس	ایک رینڈم نمبر جو اس ثبوت کے ساتھ تیار ہوتا ہے کہ اس میں ہیرا پھیری نہیں کی گئی۔ TempleRaid کے نتائج طے کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
زیرو نالج پروف	اس بات کا ثبوت کہ کوئی بیان درست ہے، اس کے پیچھے کی معلومات ظاہر کیے بغیر۔ Anubis کے پرائیویسی ماڈل کی بنیاد۔
O^2	کے پیچھے اڈاپٹو بیلنسنگ پروٹوکول: چار لیئرز، جن کا ہر تین گھنٹے بعد دوبارہ جائزہ لیا جاتا ہے، اور جو سپلائی اور طلب میں توازن رکھنے اور RM لیکویڈیٹی کی حفاظت کے لیے بنایا گیا ہے۔

Anubis Chain پر Spartan OS کی بین الاقوامی پروموٹر اور لیڈر کمیونٹی کے لیے تیار کیا گیا۔ اردو ایڈیشن، ستمبر 2026۔ اعداد وہی ہیں جو Anubis Chain اور Spartan OS نے شائع کیے، سوائے اس کے جہاں کسی عوامی ذریعے کا نام دیا گیا ہو۔ یہ دستاویز ایک پروجیکٹ کو بیان کرتی ہے؛ یہ خریداری کی سفارش نہیں کرتی، اور اس میں کچھ بھی مالی مشورہ نہیں ہے۔ [date] سے نشان زد روڈ میپ آئٹمز کی کوئی اعلان شدہ تاریخ نہیں۔ ساتھی دستاویزات: سات ون پیجرز، پروموٹر ڈیک، تکنیکی رہنما، لیڈر دستاویز۔

anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs · app.anubisbridge.com · browser.anubispace.org

