SPARTAN OS

ANUBIS

BẢN GIẢI THÍCH CHI TIẾT · DÀNH CHO NGƯỜI QUẢNG BÁ, LEADER VÀ ĐỐI TÁC

Spartan OS trên Anubis Chain

Ai đã xây dựng, chuỗi đã làm được gì, Spartan OS làm gì trên chuỗi, hai token và chương trình vận hành thế nào, và nơi có thể kiểm tra mọi tuyên bố trong tài liệu này.



ANUBIS LABS · DỰ ÁN ĐẦU TIÊN CỦA HỆ SINH THÁI
SOẠN CHO PHÁT HÀNH QUỐC TẾ · BẢN TIẾNG VIỆT

THÁNG 9 NĂM 2026

MỤC LỤC

Tài liệu này gồm những gì

Bảy phần. Hai phần đầu mô tả chuỗi và hạ tầng của chuỗi. Ba phần giữa mô tả Spartan OS, sản phẩm đầu tiên và các token của dự án. Hai phần cuối trình bày bối cảnh thị trường và cho bạn biết nơi kiểm tra những gì bạn đã đọc.

I	Vì sao dự án ra đời	03
II	Anubis Chain	06
III	Spartan OS	10
IV	TempleRaid và Token Router	14
V	RM và GD	18
VI	Bối cảnh thị trường và lộ trình	22
VII	Xác minh, rủi ro và thuật ngữ	25

CÁCH ĐỌC TÀI LIỆU NÀY

Mọi con số đến từ dự án đều được ghi rõ là của dự án. Mọi con số có thể kiểm tra trên nguồn công khai đều nêu tên nguồn. Chỗ nào chưa có ngày được công bố, tài liệu ghi [date] thay vì phỏng đoán. Nếu bạn trình bày tài liệu này, hãy giữ nguyên những phân biệt đó. Chính chúng làm nên độ tin cậy của tài liệu.

Tài liệu này dành cho ai

Người quảng bá cần giải thích dự án cho người nghe mới bằng ngôn ngữ của chính họ. Leader cần đủ chiều sâu để trả lời câu hỏi thứ hai và thứ ba, không chỉ câu hỏi đầu tiên. Đối tác muốn biết điều gì đã hoạt động, điều gì đang trong kế hoạch và điều gì được tuyên bố. Tài liệu không đòi hỏi kiến thức kỹ thuật. Khi không thể tránh một thuật ngữ kỹ thuật, thuật ngữ đó được định nghĩa trong phần thuật ngữ ở cuối tài liệu.

Điều tài liệu này không làm là thuyết phục bạn mua bất cứ thứ gì. Tài liệu mô tả những gì đang tồn tại và cách chúng vận hành. Quyết định về vốn là của riêng người đọc.

Tài liệu đi kèm

Bản giải thích chi tiết này nằm giữa hai tài liệu ngắn hơn và một tài liệu kỹ thuật. Sáu tài liệu một trang và bộ slide thuyết trình trình bày cùng nội dung trong ít trang hơn. Hướng dẫn kỹ thuật chứa các hướng dẫn về ví, bridge và gasDAI, kèm ảnh chụp màn hình và địa chỉ hợp đồng. Một tài liệu dành cho leader riêng trình bày chương trình cộng đồng và các điều khoản của chương trình.

01

PHẦN I

Vì sao dự án ra đời

Các blockchain công khai đã giải quyết những bài toán kỹ thuật khó. Điều phần lớn trong số đó chưa giải quyết được là cho một người bình thường lý do để mở ứng dụng lần thứ hai.

Hạ tầng đã hoàn thiện. Lý do để ghé thăm thì chưa.

Từ năm 2017 đến năm 2025, ngành đã xây xong đường ray. Các chuỗi Layer 1, rollup, ví chạy trên điện thoại, bridge, sàn giao dịch không cần sổ lệnh, stablecoin thanh toán trong vài giây. Giờ đây, bất kỳ ứng dụng nào một đội ngũ có thể hình dung đều có thể được xây dựng và triển khai trong một ngày cuối tuần.

Kết quả là một thị trường có nhiều chuỗi hơn số lý do để dùng chúng. Một mạng lưới mới ra mắt, niêm yết token, công bố lộ trình rồi chờ những người dùng chẳng có lý do cụ thể nào để đến. Về kỹ thuật, hạ tầng là phần khó. Về thương mại, hóa ra đó lại là phần dễ.

Spartan OS bắt đầu từ nhận định đó. Cách diễn đạt của chính dự án, lấy từ bài thuyết trình gốc của đội ngũ, gồm ba nhịp.

QUÁ KHỨ

Hạ tầng đã trưởng thành

Chuỗi, ví và công cụ cho nhà phát triển đã đạt đến mức việc xây dựng không còn là điểm nghẽn. Chi phí giảm. Tốc độ tăng. Công cụ trở nên nhàm chán, và công cụ vốn nên như vậy.

HIỆN TẠI

Cổng người dùng còn khan hiếm

Mọi người cần một lý do rõ ràng để vào một mạng lưới và một lý do để quay lại vào ngày hôm sau. Tương tác tần suất cao, rủi ro thấp chính là lý do đó. Trò chơi luôn là ứng dụng đầu tiên mà một nền tảng mới làm đúng.

TIẾP THEO

AI thay đổi cách phân phối

Đề xuất, tạo sinh nội dung và các agent tự hành thay đổi cách một ứng dụng tìm đến người dùng và cách người dùng tìm đến ứng dụng. Tăng trưởng không còn là một chiến dịch mà trở thành một hệ thống tự vận hành.

Cổng vào là gì

Cổng vào, theo nghĩa Spartan OS dùng từ này, là một ứng dụng mà một người mở ra vì họ muốn, không phải vì được trả tiền để mở. Nó có ba đặc điểm. Mỗi phiên đều ngắn. Kết quả của mỗi phiên hiện ra nhanh. Và người đó có thể quay lại mà không cần chuẩn bị, vì ví của họ đã được kết nối và số dư đã có sẵn ở đó.

Trò chơi đáp ứng các điều kiện đó tốt hơn mọi loại ứng dụng khác. Một số loại công cụ AI cũng vậy: công cụ tạo ra một thứ gì đó trong vài giây, trợ lý trả lời một câu hỏi, agent làm một việc nhỏ. Điểm chung của chúng là một vòng lặp tính bằng giây hoặc phút, không phải bằng ngày.

Đặt cược của Spartan OS rất dễ phát biểu. Nếu một chuỗi có một cổng vào mà mọi người quay lại, mọi thứ khác trên chuỗi đều được hưởng lợi: sàn giao dịch có khối lượng, bridge có lưu lượng, người xây dựng có người dùng, token có công dụng. Không có cổng vào, cùng chuỗi đó chỉ là một con đường vắng.

LUẬN ĐIỂM, NÓI THẲNG

Anubis Chain cung cấp con đường. Spartan OS là lý do đầu tiên để đi trên con đường đó. TempleRaid, hoạt động từ 6 tháng 9 năm 2026, là điểm đến đầu tiên.

Ai đã xây dựng

Anubis Foundation: hai năm, năm châu lục, hai mươi quốc gia, hơn một trăm dự án, theo dấu ấn hoạt động mà quỹ công bố. Ba trong số đó định hình mọi điều trong tài liệu này.

ORIGIN

DeFi 3.0 trên LGNS

Staking, trái phiếu, thanh khoản do giao thức sở hữu và một cộng đồng toàn cầu. Tại thời điểm chụp dữ liệu AVE: 2.5 triệu người nắm giữ, vốn hóa lưu hành $1.4 tỷ, một pool $200 triệu và 91,000 giao dịch trong một ngày. Hai năm sau, khoảng $55 triệu vẫn nằm trong pool Origin trên Polygon.

WEBKEY · MELOS

Cách người dùng bước vào Web3, và họ làm gì ở đó

Một bên là danh tính và cổng vào, bên kia là giải trí. Quỹ công bố tổng cộng 16 triệu người dùng trên các sản phẩm của mình.

ANUBIS CHAIN · ANUBIS LABS

Layer 1 của riêng họ, và đơn vị lấp đầy nó

Mainnet tháng 4 năm 2026. Anubis Labs chọn lựa, tài trợ và hỗ trợ các dự án trên chuỗi. Spartan OS là dự án đầu tiên, xây dựng trên nền mã đã vận hành Origin và Awake: 137 hợp đồng thông minh, kiểm toán CertiK đã được nộp.

Phần lớn dự án bắt đầu từ con số không: không người dùng, không tài sản, không thành tích. Dự án này bắt đầu với hàng triệu người nắm giữ đã biết tên quỹ và một chuỗi do quỹ kiểm soát. Mọi con số trong phần này đều do quỹ đưa ra; số liệu snapshot của Origin có thể kiểm tra trên ave.ai.

02

PHẦN II

Anubis Chain

Một Layer 1 xây dựng trên giao thức zero-knowledge PLONK, tương thích hoàn toàn với Ethereum, phí trả bằng một đơn vị neo giá theo stablecoin, và một mô hình quyền riêng tư cho phép người dùng chọn điều mình tiết lộ.

Chuỗi qua các con số

Anubis Chain lên mainnet vào tháng 4 năm 2026. Đây là một Layer 1 độc lập, không phải rollup trên một chuỗi khác. Chain ID của chuỗi là 6714.

100M+
Giao dịch tích lũy

18M+
Địa chỉ

16K+
Hợp đồng thông minh đã triển khai

1.9K+
Token trên chuỗi

~1 s
Thời gian khối trung bình

gasDAI
Phí neo theo đô la, như nhau mỗi ngày

Số liệu mạng lưới theo báo cáo dữ liệu định kỳ của Anubis Chain, tháng 9 năm 2026, và có thể kiểm tra trên browser.anubispace.org. Chuỗi được lập chỉ mục bởi The Graph, được khám phá qua Blockscout và được kết nối xuyên chuỗi qua LayerZero và Stargate. Tài liệu tiếp thị trước đây nêu 2,400+ giao dịch mỗi giây, thời gian khối 450 ms, xác minh bằng chứng dưới 10 ms và 21 validator đang hoạt động trên 52 node; đó là số liệu của chính dự án và không được nhắc lại ở đây như sự thật.

PLONK là gì, và vì sao điều đó quan trọng ở đây

Bằng chứng zero-knowledge cho phép một bên chứng minh một mệnh đề là đúng mà không tiết lộ thông tin đằng sau nó. PLONK là một họ bằng chứng như vậy. Ưu điểm thực tế của PLONK là hệ thống chứng minh được thiết lập một lần rồi dùng lại cho mọi chương trình, thay vì cần một nghi thức thiết lập mới cho từng ứng dụng. Bằng chứng có kích thước nhỏ và kiểm tra được nhanh, đó là điều cho phép Anubis xác minh một bằng chứng on-chain trong chưa đến mười mili giây.

Với người dùng, kết quả là một chuỗi có thể thực hiện giao dịch riêng tư mà không từ bỏ khả năng kiểm toán công khai. Mạng lưới có thể xác nhận rằng một giao dịch hợp lệ, rằng người gửi có đủ tiền, rằng các quy tắc được tuân thủ, mà không công bố ai đã gửi gì cho ai. Anubis Foundation so sánh hiệu quả này với Zcash và Monero, và cho biết quỹ kỳ vọng quyền riêng tư sẽ là sức hút mạnh nhất của chuỗi đối với dòng vốn mới. Đó là nền tảng của mô hình quyền riêng tư được mô tả tiếp theo.

Ba lựa chọn thiết kế quan trọng với người dùng

QUYỀN RIÊNG TƯ

Công bố có chọn lọc

Giao dịch mặc định là công khai, như trên Ethereum. Người dùng có thể che danh tính ở nơi cần thiết trong khi hoạt động của hợp đồng vẫn có thể kiểm toán. Anubis mô tả kết quả là riêng tư với con người, minh bạch với giao thức và khả thi với cơ quan quản lý.

CHI PHÍ

Gas trả bằng gasDAI

Phí được thanh toán bằng một đơn vị neo giá theo DAI. Một giao dịch có cùng mức phí vào ngày vắng cũng như ngày đông, và không cần nắm giữ token gas biến động. gasDAI được nhận qua bridge chính thức trong một bước.

DI CHUYỂN

Ethereum, giữ nguyên

Mọi thứ xây dựng cho Ethereum đều chạy trên Anubis mà không cần sửa đổi. Hợp đồng Solidity, MetaMask, Hardhat, các trình khám phá kiểu Etherscan: toàn bộ bộ công cụ được giữ nguyên. Các đội ngũ không viết lại. Họ chỉ triển khai lại.

Trong ba điểm này, mô hình gas là điều người quảng bá nên giải thích được trong một câu. Trên phần lớn các chuỗi, người dùng phải mua token riêng của chuỗi trước rồi mới trả được bất kỳ khoản phí nào, và giá token đó biến động. Trên Anubis, đơn vị phí được neo theo một stablecoin đô la. Con số người dùng thấy khi phê duyệt giao dịch chính là con số họ trả.

Đã hoạt động: lớp hạ tầng

Mọi thứ trên trang này đều có thể mở ra hôm nay. Đó là sự khác biệt giữa một chuỗi có lộ trình và một chuỗi có nền kinh tế đang vận hành.

THÀNH PHẦN	CHỨC NĂNG	TRẠNG THÁI VÀ XÁC MINH
RocketSwap	Sàn giao dịch phi tập trung gốc. Thiết kế Uniswap V2: pool thanh khoản, không có sổ lệnh. RM được giao dịch tại đây với USDT.	Đang hoạt động. Có mặt trên CertiK Skynet.
Anubis Bridge	Bridge chính thức một đổi một từ Ethereum, BNB Chain và Polygon. Chuyển USDT, USDC, DAI, ETH, BNB và POL. Phát hành gasDAI.	Đang hoạt động tại app.anubisbridge.com. Hợp đồng bridge hiển thị trên etherscan.io.
GaleBridge	Bridge chính thức thứ hai, với cùng các tuyến.	Đang hoạt động tại galebridge.net. Được CertiK kiểm toán, tháng 10 năm 2025: ba phát hiện, không có phát hiện mức nghiêm trọng.
Bridgers	Router xuyên chuỗi của bên thứ ba, đã thêm Anubis làm điểm đến.	Đang hoạt động. Độc lập với đội ngũ Anubis.
Capybara Launch	Launchpad cho các dự án mới trong hệ sinh thái. Obscura và AstraCore hoạt động song song.	Đang hoạt động.

Trình khám phá và lập chỉ mục	Trình khám phá khối do Blockscout cung cấp. Mọi giao dịch, hợp đồng và địa chỉ trên chuỗi. Dữ liệu được lập chỉ mục bởi The Graph.	Đang hoạt động tại browser.anubispace.org.
LayerZero · Stargate	Nhắn tin xuyên chuỗi và các tuyến thanh khoản đến chuỗi. Quỹ công bố đã tích hợp LayerZero tính đến tháng 9 năm 2026.	Theo công bố của Anubis Foundation.
Ví	Bitget Wallet (đã tích hợp, có swap và chuyển xuyên chuỗi ngay trong ví), OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet, MetaMask dưới dạng mạng tùy chỉnh.	Đang hoạt động. Các bước chi tiết có trong hướng dẫn kỹ thuật.

Các bridge cần được nói thêm đôi lời. Bridge là nơi phần lớn các chuỗi từng bị tấn công, và cũng là nơi người quảng bá sẽ bị hỏi những câu khó nhất. Anubis vận hành hai bridge chính thức, cả hai đều có hợp đồng được công bố, và một trong hai đã hoàn tất kiểm toán của bên thứ ba mà không có phát hiện mức nghiêm trọng. Tuyến thứ ba đi qua Bridgers, bên mà đội ngũ Anubis không kiểm soát. Người dùng nên dùng các bridge chính thức và đối chiếu địa chỉ hợp đồng với anubischain.ai trước khi phê duyệt bất cứ điều gì.

Anubis Labs

Anubis Labs là đơn vị ươm tạo. Đơn vị này chọn các dự án xây dựng trên chuỗi, tài trợ và hỗ trợ họ đến khi ra mắt. Spartan OS là dự án đầu tiên dành cho người dùng cuối của đơn vị này, vì vậy hai thương hiệu xuất hiện cùng nhau xuyên suốt tài liệu này.

Anubis Foundation đã công bố cam kết $300 triệu cho hệ sinh thái Anubis Chain. Spartan OS vận hành 137 hợp đồng thông minh trên nền mã Origin, với kiểm toán CertiK đã được nộp. Cả hai con số đều do dự án đưa ra và chưa được xác minh độc lập cho tài liệu này.

ĐỐI TÁC ĐƯỢC NÊU TÊN

DeBox (công bố 26 triệu người dùng đã đăng ký) · DappOS · xBubble · Ads3 · Golden Pact · REI Network · Bitget Wallet · GoPlay. Danh sách đối tác theo công bố của Anubis Chain. Tính chất của từng mối quan hệ khác nhau, từ tích hợp đến thỏa thuận phân phối.

Người dùng trải nghiệm chuỗi như thế nào

Không điều nào ở trên có ý nghĩa với một người chưa từng dùng blockchain, trừ khi mười phút đầu tiên thật đơn giản. Trên Anubis, mười phút đó diễn ra như sau. Thêm mạng lưới vào ví, hoặc mở Bitget Wallet, nơi mạng đã có sẵn. Chuyển một stablecoin qua bridge từ Ethereum, BNB Chain hoặc Polygon. Nhận gasDAI để trả phí ngay trong cùng bước đó. Nhập RM và GD. Mở TempleRaid hoặc RocketSwap.

Năm bước. Hướng dẫn kỹ thuật đi qua từng bước kèm ảnh chụp màn hình. Tài liệu một trang Bắt đầu gói gọn các bước đó trong một trang duy nhất.



03

PHẦN III

Spartan OS

Lớp dành cho người dùng cuối. Năm hệ thống cùng một mục đích: cho mỗi người một lý do để dùng chuỗi hôm nay và một lý do để quay lại ngày mai.

Một mục đích, năm hệ thống

Chuỗi lo phần thanh toán. Hạ tầng lo giao dịch và bridge. Spartan OS cho người dùng một việc để làm. Đội ngũ mô tả đây là hệ điều hành cho giải trí on-chain và AI: năm hệ thống dùng chung người dùng, token và kênh phân phối.

01 · ĐANG HOẠT ĐỘNG

Cổng người dùng

Trò chơi on-chain và ứng dụng tương tác được xây dựng để người dùng quay lại thường xuyên. TempleRaid là ứng dụng đầu tiên. Mỗi ứng dụng kết nối với cùng một ví, cùng các token và cùng một danh tính.

02 · TRONG KẾ HOẠCH

Phân phối AI

Lớp đề xuất kết nối ứng dụng với những người dùng có khả năng dùng chúng cao nhất. Một ứng dụng mới ra mắt trên Spartan OS không cần phải bắt đầu từ con số không.

03 · TRONG KẾ HOẠCH

Động cơ tính toán

Gom năng lực xử lý, lên lịch các tác vụ AI và đo lường mức sử dụng cho các ứng dụng cần đến. Dự kiến trở thành lớp tính toán AI cho toàn bộ chuỗi.

04 · ĐANG HOẠT ĐỘNG

Agent Token Hub

Nơi các AI agent được tạo lập, token hóa, được ứng dụng gọi sử dụng và được thanh toán. Token Router, được mô tả ở Phần IV, là cơ chế cốt lõi của hệ thống này.

05 · TRONG KẾ HOẠCH

Mạng lưới nhà phát triển

Công cụ, giao diện và kênh phân phối cho các đội ngũ bên thứ ba đưa ứng dụng lên Anubis thông qua Spartan OS thay vì tự làm một mình.

DÙNG CHUNG

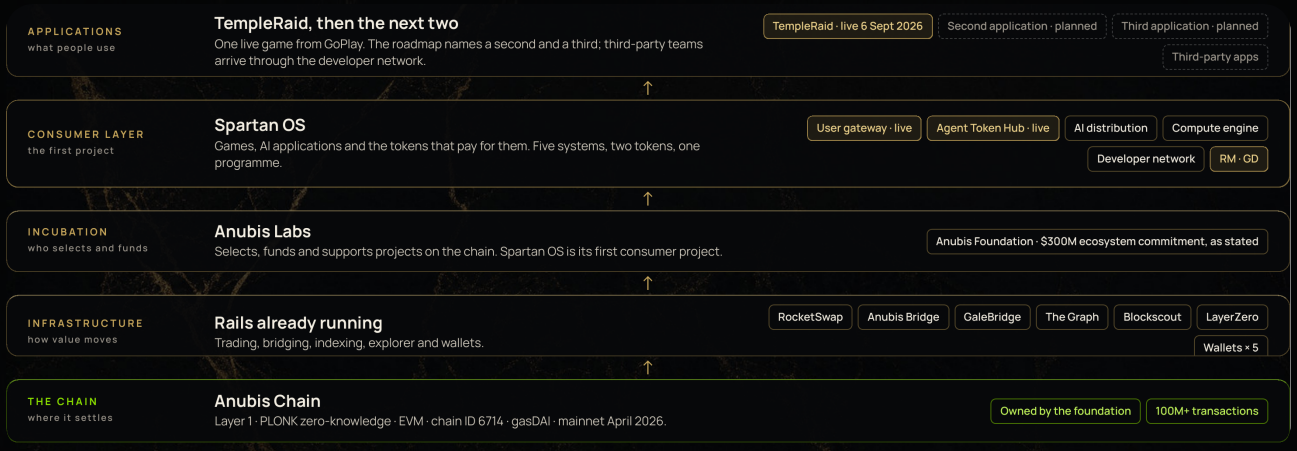
Token và danh tính

RM và GD có mặt trong mọi hệ thống. Chỉ một lần kết nối ví đưa người dùng từ ứng dụng này sang ứng dụng khác.

Hai trong năm hệ thống đã hoạt động: cổng người dùng, qua TempleRaid, và Agent Token Hub, qua hai token RM, GD và Token Router. Ba hệ thống còn lại nằm trong lộ trình. Khi người quảng bá trình bày Spartan OS, sự phân biệt đó cần được nói rõ thay vì làm mờ đi. Nói "hai đã hoạt động, ba trong kế hoạch" là lập trường vững hơn so với ngụ ý rằng cả năm đều đã tồn tại rồi bị đính chính sau đó.

Các phần ghép lại thế nào

Hãy đọc sơ đồ từ dưới lên. Mọi thứ được thanh toán trên Anubis Chain. Lớp hạ tầng đưa tài sản vào và giao dịch chúng. Anubis Labs chọn lựa và tài trợ những gì được xây dựng. Spartan OS nằm phía trên, là lớp dành cho người dùng cuối, và các ứng dụng nằm trên Spartan OS. Ô viền liền là đã hoạt động. Ô viền nét đứt là trong kế hoạch.



Hệ thống 01 · Cổng người dùng

Cổng người dùng là nơi một người gặp chuỗi lần đầu. Nguyên tắc thiết kế của nó là mọi tương tác phải ngắn, dễ hiểu và lặp lại được. Một vòng TempleRaid kéo dài sáu mươi giây. Kết quả được rút ra từ tính ngẫu nhiên có thể kiểm chứng và được thanh toán on-chain, nên bất kỳ ai cũng có thể kiểm tra sau đó rằng kết quả là công bằng. Người chơi đã chơi một lần có thể chơi lại mà không cần đọc gì.

Các ứng dụng sau sẽ theo cùng khuôn mẫu. Lộ trình nêu tên ứng dụng thứ hai và thứ ba nhưng không có ngày. Mỗi ứng dụng sẽ chấp nhận cùng các token, kết nối qua cùng một ví và cung cấp dữ liệu cho cùng một lớp phân phối.

Hệ thống 02 · Phân phối AI

Phân phối là vấn đề mà mọi ứng dụng đều gặp và ít ứng dụng giải quyết được. Câu trả lời của Spartan OS là một lớp đề xuất học những gì người dùng làm trên các ứng dụng và đưa ứng dụng phù hợp tiếp theo đến trước mắt họ. Một người chơi dành thời gian trong TempleRaid có thể được giới thiệu một trò chơi thứ hai. Một người dùng công cụ AI có thể được giới thiệu một agent. Cơ chế này giống cơ chế vận hành bảng tin trên các nền tảng tiêu dùng, được áp dụng cho một tập hợp ứng dụng on-chain có chung một ví.

Hệ thống này đang trong kế hoạch. Ngày ra mắt được ghi là [date] trong lộ trình. Người quảng bá nên mô tả nó là động cơ tăng trưởng dự kiến, không phải một tính năng người dùng có thể mở ra hôm nay.

Hệ thống 03 · Động cơ tính toán

Ứng dụng AI cần năng lực xử lý. Động cơ tính toán được dự kiến gom năng lực đó, phân bổ tác vụ trên đó và đo lường mức sử dụng để các ứng dụng trả tiền cho phần mình dùng. Về lâu dài, đội ngũ định vị nó là lớp tính toán AI cho toàn bộ Anubis Chain, với Spartan OS là khách hàng đầu tiên. Lộ trình xếp nó vào giai đoạn hai và giai đoạn ba. Chưa có ngày nào được công bố.

Hệ thống 04 · Agent Token Hub

Đây là phần của Spartan OS kết nối AI với token. Trong bối cảnh này, AI agent là một phần mềm thực hiện một tác vụ theo yêu cầu: tạo một hình ảnh, trả lời một câu hỏi, thực hiện một giao dịch, điều khiển một nhân vật trong trò chơi. Trên Spartan OS, một agent có thể được cấp token riêng. Token là cách agent được trả tiền, cách đo lường mức sử dụng của agent, và cách những người tạo ra hoặc hậu thuẫn agent được chia phần từ những gì agent kiếm được. Token Router, được mô tả ở Phần IV, là cơ chế kết nối các bước đó.

Hub này đang hoạt động theo nghĩa RM và GD đã tồn tại, router đã được công bố và các ứng dụng chấp nhận các token này. Một thị trường đầy đủ gồm các agent của bên thứ ba, mỗi agent có token riêng, là điều lộ trình hướng tới.

Hệ thống 05 · Mạng lưới nhà phát triển

Các đội ngũ bên thứ ba là cách để một nền tảng thôi phụ thuộc vào sản phẩm của chính mình. Mạng lưới nhà phát triển là tập hợp công cụ, giao diện và kênh phân phối cho phép một đội ngũ bên ngoài đưa ứng dụng lên Anubis thông qua Spartan OS. Trên thực tế, điều đó có nghĩa là được dùng kết nối ví chung, các token, lớp phân phối AI khi lớp này ra mắt, và nhận hỗ trợ từ Anubis Labs. Hệ thống này được lên kế hoạch cho giai đoạn hai. Chưa có ngày nào được công bố.

NÓI GÌ KHI ĐƯỢC HỎI ĐIỀU GÌ ĐÃ HOẠT ĐỘNG

TempleRaid đã hoạt động. RM và GD đã hoạt động và được giao dịch trên RocketSwap. Token Router đã được công bố. Phân phối AI, động cơ tính toán và mạng lưới nhà phát triển nằm trong lộ trình, ngày cụ thể vẫn chờ xác nhận.

04

PHẦN IV

TempleRaid và Token Router

Sản phẩm đầu tiên đã hoạt động và cơ chế đứng sau Agent Token Hub. Một bên cho thấy cảm giác khi dùng cổng người dùng. Bên kia cho thấy giá trị dịch chuyển qua đó như thế nào.

TempleRaid

Ra mắt ngày 6 tháng 9 năm 2026 cùng đối tác trò chơi GoPlay. Mọi vòng chơi đều thực thi trên Anubis Chain và mọi kết quả đều được rút ra từ tính ngẫu nhiên có thể kiểm chứng.

60 s

Thời lượng một vòng. Tham gia, chờ, xem kết quả.

RM · GD

Được chấp nhận cùng các tài sản khác trong hệ sinh thái. Không cần bước quy đổi.

On-chain

Thực thi, tính ngẫu nhiên và thanh toán. Bất kỳ ai cũng có thể kiểm tra bất kỳ vòng nào.

Cách một vòng diễn ra

1. **Kết nối ví**
   Bitget Wallet, OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet hoặc MetaMask, trên mạng Anubis. Ví phải có một lượng nhỏ gasDAI để trả phí.

2. **Chọn tài sản**
   Nhiều tài sản trong hệ sinh thái được chấp nhận, bao gồm RM và GD. Người chơi chọn tài sản để tham gia. Không có bước quy đổi nào trong trò chơi.

3. **Tham gia vòng chơi**
   Mỗi vòng kéo dài sáu mươi giây. Lượt tham gia được ghi on-chain ngay khi người chơi xác nhận. Sau đó người chơi chờ.

4. **Có kết quả**
   Được rút ra từ tính ngẫu nhiên có thể chứng minh và được thanh toán on-chain. Sau đó, bất kỳ ai cũng có thể xem kết quả và khoản thanh toán trên trình khám phá.

Trò chơi được thiết kế đơn giản một cách có chủ đích. Không có nhân vật để lên cấp, không có kho đồ để quản lý, không có phần hướng dẫn. Một người chưa từng dùng blockchain có thể bắt đầu chơi trong vài phút sau khi cài ví, và đó chính là mục đích. Sự phức tạp nằm ở chuỗi, đúng chỗ của nó.

> **HÃY NÓI ĐIỀU NÀY MỌI LÚC**
> Trò chơi may rủi có rủi ro. Người chơi có thể mất số tiền đã bỏ vào. Không điều gì trong TempleRaid, Spartan OS hay tài liệu này là lời hứa về lợi nhuận. Người quảng bá nên nói rõ điều này trước khi một người chơi, không phải sau đó.

Vì sao trò chơi đi trước

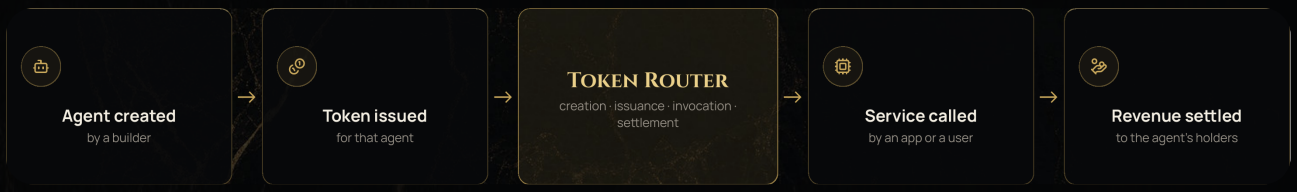
Mọi nền tảng thành công với người dùng phổ thông đều đi lên nhờ một thứ mà mọi người làm vì niềm vui. Spartan OS chọn một trò chơi làm cổng vào đầu tiên vì trò chơi tạo ra tương tác tần suất cao, với

rào cản thấp và vòng phản hồi nhanh. Mỗi vòng chơi là một giao dịch. Mỗi giao dịch là một điểm dữ liệu cho lớp phân phối. Mỗi người chơi quay lại là một người dùng mà ứng dụng tiếp theo được thừa hưởng.

Sự tham gia của GoPlay quan trọng vì cùng lý do đó. Một đối tác trò chơi mang đến lượng người chơi sẵn có và kênh phân phối sẵn có. Spartan OS mang đến chuỗi, các token và lớp thanh toán. Mối hợp tác này là cách những người dùng đầu tiên đến mà không phải khởi đầu từ con số không.

Token Router

Người xây dựng biến một AI agent thành dịch vụ có token riêng. Router kết nối việc tạo lập, sử dụng, chi trả và thanh toán thành một luồng.



Ngày nay, một dịch vụ AI là một gói đăng ký hoặc một khóa API. Một người trả tiền cho một công ty, công ty vận hành mô hình, và dòng tiền dừng ở đó. Token Router thay thế cách sắp xếp đó bằng một token. Khi một agent được tạo lập, một token được phát hành cho agent đó. Khi một ứng dụng hoặc người dùng gọi agent, giá trị đi qua router. Khi agent có doanh thu, doanh thu được thanh toán cho những người nắm giữ token. Mọi bước đều được ghi lại trên Anubis Chain.

Những gì đi qua router

TRÒ CHƠI AI
Nhân vật, đối thủ và công cụ tạo nội dung trong trò chơi, vận hành như agent và được trả tiền theo mỗi lần gọi.

CÔNG CỤ AI
Công cụ tạo sinh, trợ lý và công cụ phân tích được cung cấp như dịch vụ có token riêng.

TẠO NỘI DUNG
Tạo hình ảnh, văn bản và âm thanh, tính phí theo mức dùng qua router thay vì qua gói đăng ký.

AGENT DEFI
Các chiến lược tự động thực thi trên RocketSwap và nơi khác, với mức sử dụng và doanh thu được thanh toán on-chain.

AGENT TÁC VỤ
Agent thực hiện một việc có phạm vi xác định theo yêu cầu và được trả tiền cho việc đó.

GỌI DỊCH VỤ TRONG ỨNG DỤNG
Bất kỳ ứng dụng Spartan OS nào gọi bất kỳ agent nào, với router xử lý việc chi trả.

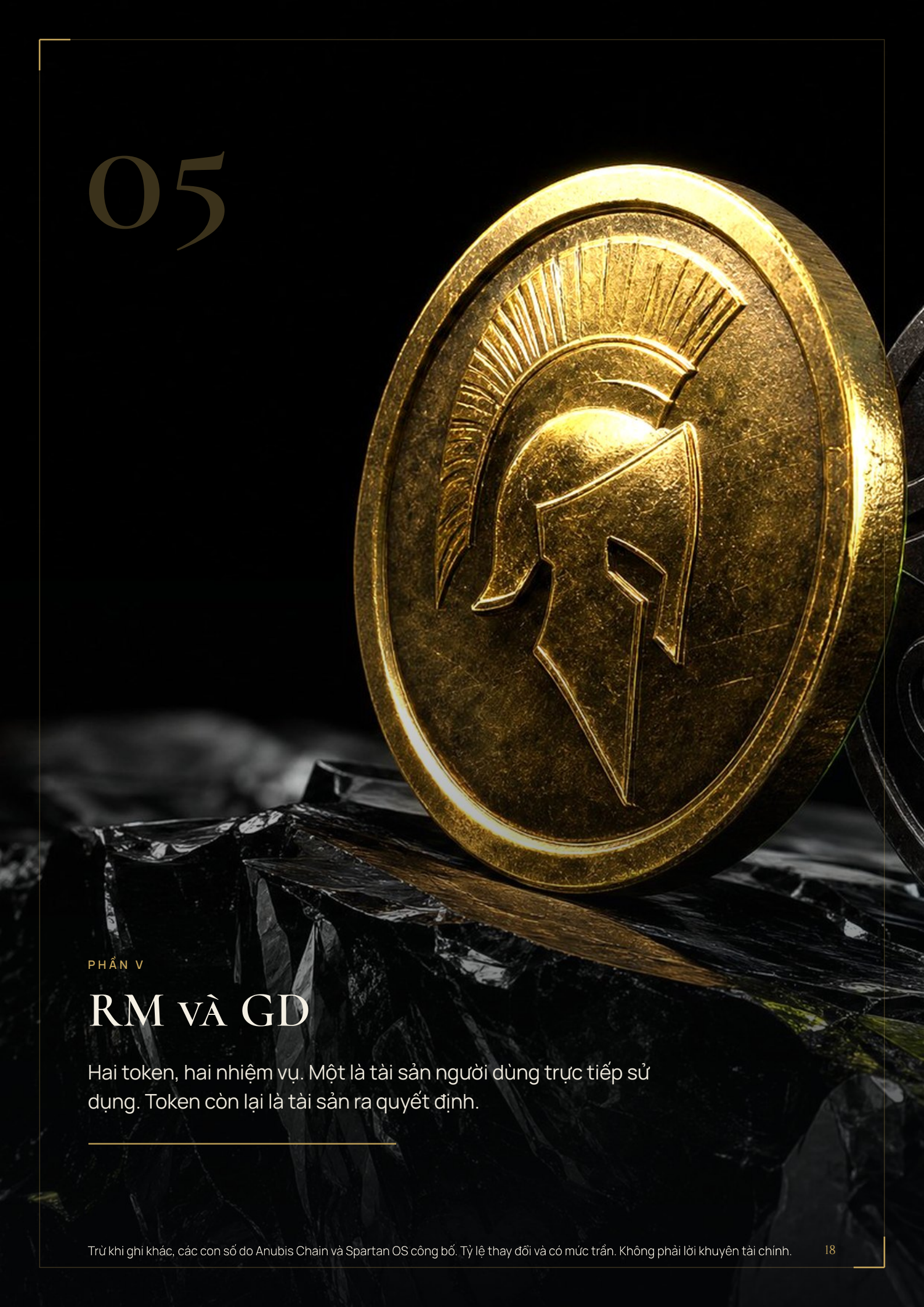
Người tham gia nhận được gì

Với người xây dựng, đó là cách ra mắt một agent như một dịch vụ có mô hình kinh tế riêng mà không phải xây hệ thống thu phí. Với người dùng, đó là một luồng được ghi lại và được thanh toán, từ việc dùng một dịch vụ đến việc nắm giữ một phần của dịch vụ đó. Với một ứng dụng, đó là một danh mục

agent có thể gọi chỉ với một lần tích hợp. Router là thứ khiến Agent Token Hub trở thành một trung tâm thay vì chỉ là một danh sách.

Router được công bố trên tài khoản X của Spartan OS. Cơ chế của router ngoài năm giai đoạn đã nêu, gồm tạo lập, phát hành, gọi sử dụng, thanh toán và khuyến khích, chưa được công bố đầy đủ. Người quảng bá nên mô tả những gì đã được công bố và dừng ở đó.

05



PHẦN V

RM và GD

Hai token, hai nhiệm vụ. Một là tài sản người dùng trực tiếp sử dụng. Token còn lại là tài sản ra quyết định.

Hai token, hai nhiệm vụ

RM · TOKEN HỆ SINH THÁI

Tài sản được sử dụng

Được chi tiêu trong các ứng dụng và chương trình của Spartan OS. Được chấp nhận trong TempleRaid. Giao dịch trên RocketSwap với USDT. Mọi ứng dụng ra mắt trên Spartan OS được kỳ vọng sẽ chấp nhận token này. Đây là token người dùng nắm giữ vì họ sử dụng nền tảng.

GD · TOKEN QUẢN TRỊ

Tài sản ra quyết định

Phát hành cố định 390,000 đơn vị, phân phối trước hết qua phân bổ node. Mang quyền biểu quyết trong Spartan OS. Cũng được chấp nhận trong TempleRaid. Đây là token người tham gia nắm giữ vì họ muốn có tiếng nói về việc nền tảng sẽ trở thành gì.

Sự tách biệt này là có chủ đích. Một nền tảng dùng một token cho cả chi tiêu lẫn quản trị rốt cuộc sẽ có một bộ máy quản trị thay đổi mỗi khi giá biến động. Tách vai trò cho phép RM lưu thông tự do qua các ứng dụng, trong khi GD, với nguồn cung nhỏ và cố định, nằm trong tay những người có mối quan tâm dài hạn hơn.

Cách dùng từng token

	RM	GD
Vai trò	Tiền tệ hệ sinh thái	Quản trị
Nguồn cung	Theo công bố của Spartan OS	390,000, cố định
Phân phối ban đầu	Chương trình hệ sinh thái và thị trường	Phân bổ node
Nơi chi tiêu	TempleRaid và các ứng dụng Spartan OS sau này	TempleRaid
Nơi giao dịch	RocketSwap, với USDT	Theo công bố của Spartan OS
Quyền	Sử dụng	Biểu quyết trong Spartan OS
Địa chỉ hợp đồng	Xem hướng dẫn kỹ thuật	Xem hướng dẫn kỹ thuật

Vị trí của token trong hệ thống

Mỗi hệ thống trong năm hệ thống của Spartan OS đều chạm đến ít nhất một trong hai token. Cổng người dùng chấp nhận chúng. Agent Token Hub thanh toán bằng chúng. Lớp phân phối, khi ra mắt, sẽ dùng chúng để thưởng cho hành vi mà lớp này muốn khuyến khích. Mạng lưới nhà phát triển sẽ yêu cầu các ứng dụng bên thứ ba chấp nhận RM. Động cơ tính toán sẽ tính mức sử dụng bằng chúng. Đây là ý của đội ngũ khi gọi các token là lớp dùng chung: chúng là thứ biến năm hệ thống riêng biệt thành một nền tảng.

Sau 90 ngày

RM ra mắt ngày 16 tháng 6 năm 2026 ở mức giá $18.85. Bảng điều khiển ngày 14 tháng 9 năm 2026 ghi nhận:

$29M
USDT trong pool thanh khoản RM

500,000
Người nắm giữ RM

68%
nguồn cung RM được stake on-chain

Ngân khố $10 triệu bằng USDT; nguồn cung 6.1 triệu; RM theo công bố trên $30; GD, mở giá ngày 4 tháng 5 ở mức $40, theo công bố ở mức $16,000. Tất cả theo công bố của Spartan OS ngày 14 tháng 9 năm 2026, có thể kiểm tra trên trình khám phá, DEX và dApp. Con số mà người hoài nghi không thể phản bác là tỷ lệ đã stake: cứ ba token thì có hai token đang bị khóa và tạo thu nhập thay vì chờ bị bán.

Tóm lược chương trình

Năm dòng thu nhập, tất cả đều trả mỗi 12 giờ, bốn trong số đó bắt đầu từ $1. Tỷ lệ theo công bố của Spartan OS ngày 7 tháng 9 năm 2026; tỷ lệ thay đổi, và mọi vị thế dài hạn đều có mức trần cố định bằng USDT tại thời điểm tham gia.

DÒNG THU NHẬP	THAM GIA	TỶ LỆ NGÀY, THEO CÔNG BỐ	TRẦN TỔNG CHI TRẢ
Staking linh hoạt	Từ $1, không khóa	**0.3% mỗi 12 giờ, khoảng 0.6% mỗi ngày**	Không có
Staking dài hạn, 180 / 360 / 540 ngày	Từ $1	**1.1% · 1.2% · 1.3% mỗi ngày**	4× · 4.5× · 5× giá trị tham gia
Trái phiếu đốt	Từ $500	**1.5% mỗi ngày, ròng**	2.5× (giải phóng 250%, ròng 150%)
Thu nhập theo tầng	Đội nhóm	**8% · 4% · 2% ROI trên ba tầng**	Cần năng lượng để rút
Thưởng cấp bậc, V1 đến V12	$500 đã stake, 3 tuyến trực tiếp, hai nhánh $10,000 ở V1	**Khoảng $15 đến $25 mỗi ngày ở V1**	Trả hằng ngày từ pool DAO

Trái phiếu thanh khoản là một sản phẩm riêng: RM được mua với mức chiết khấu thả nổi so với giá thị trường, được chi trả như vị thế stake tương ứng, cùng mức trần, không có thưởng thêm. Mọi RM kiếm được đều đi qua tuabin, nơi người nắm giữ mua cùng một lượng trên DEX và chờ 24 giờ. Chi tiết đầy đủ, thang cấp bậc và các ví dụ tính toán có trong tài liệu dành cho leader và bộ slide cho người quảng bá.

CÁCH TRÌNH BÀY NHỮNG CON SỐ NÀY

Luôn kèm mức trần, luôn kèm ngày, không bao giờ như một lời hứa. Một tỷ lệ không có mức trần là một câu chuyện. Một tỷ lệ có mức trần là một hợp đồng.



06

PHẦN VI

Bối cảnh thị trường và lộ trình

Hai thị trường mà Spartan OS đứng giữa, được đo bằng các chuẩn so sánh do chính dự án dẫn ra. Sau đó là ba giai đoạn, kèm ngày ở những chỗ đã được công bố.

Hai thị trường

Một bên là các cổng giải trí. Bên kia là token AI agent. Spartan OS định vị mình ở nơi hai bên gặp nhau.

$3.5T
Quy mô dự báo của thị trường AI toàn cầu vào năm 2033, với tốc độ tăng trưởng kép 30.6%. Dự báo của ngành do Spartan OS trích dẫn.

$3.4B
Vốn hóa thị trường token AI agent, theo nhóm ngành trên CoinGecko, tại thời điểm làm bộ slide Spartan OS.

132M+
Người dùng hoạt động hằng tháng của Steam. Chuẩn so sánh Spartan OS dùng cho những gì một cổng vào có thể trở thành.

2M+
Mô hình công khai trên Hugging Face. Chuẩn so sánh cho một mạng lưới mở gồm các dịch vụ AI.

+165%
Mức tăng dự báo của nhu cầu điện năng cho trung tâm dữ liệu đến năm 2030. Lý do một lớp tính toán đáng được xây dựng.

$780M
Khối lượng giao dịch hằng ngày của token AI agent, theo nhóm ngành trên CoinMarketCap, tại thời điểm làm bộ slide Spartan OS.

Đây là số liệu bối cảnh, không phải số liệu của Spartan OS. Nguồn theo trích dẫn trong bài thuyết trình của Spartan OS: nhóm ngành AI agent trên CoinGecko và CoinMarketCap, thống kê chính thức của Steam, dữ liệu công khai của Hugging Face và các dự báo của ngành. Số liệu thị trường thay đổi hằng ngày. Hãy kiểm tra con số hiện tại trước khi trích dẫn.

Những con số này để làm gì

Không con số nào trong số này mô tả Spartan OS. Chúng mô tả quy mô của những căn phòng mà dự án muốn bước vào. Steam cho thấy một cổng vào cho người dùng phổ thông trông như thế nào khi đạt quy mô lớn. Hugging Face cho thấy một danh mục mở các mô hình AI trông như thế nào. Số liệu token agent cho thấy thị trường cho các dịch vụ AI được token hóa đã tồn tại và đã có giao dịch. Số liệu nhu cầu điện năng cho thấy năng lực tính toán sẽ khan hiếm, và đó là lập luận cho một động cơ tính toán.

Người quảng bá nên dùng chúng cho mục đích đó và không mục đích nào khác. "Thị trường AI sẽ đạt $3.5 nghìn tỷ" là một dữ kiện về thị trường AI. Đó không phải là dữ kiện về RM.

O²: cân bằng trước, giá sau

Đứng sau RM là O², giao thức cân bằng thích ứng, được Spartan OS định vị là giao thức đầu tiên trên thế giới: mô hình thanh khoản do giao thức sở hữu và đồng thuận staking của Olympus DAO và Origin, được nâng cấp để các quy tắc thích ứng với thị trường thay vì thị trường phải thích ứng với các quy tắc cố định.

GIAO THỨC ĐỌC GÌ

Giá trung bình theo thời gian, giá giao dịch trung bình, khối lượng mua và bán, tỷ lệ mua trên bán và độ sâu thanh khoản, được đánh giá lại mỗi ba giờ. Giá là một tín hiệu, không phải phán quyết.

CHỨC NĂNG

Mua không mất phí; bán bắt đầu ở mức 5% và thuế tăng theo bậc lên đến 30% khi giá giảm hơn 5% so với mức trung bình. Trong phần thuế tăng thêm, 65% bị đốt và 35% được trả cho người nắm giữ dài hạn. Mục tiêu là làm chậm các đợt bán dây chuyền, không phải chặn lối thoát.

GIAO THỨC KHÔNG THỂ LÀM GÌ

Tạo ra nhu cầu. Theo chính lời dự án, giao thức có thể mua thêm thời gian; chỉ có đồng thuận mới tạo ra lực đỡ bền vững. Giao thức cân bằng cung cầu và bảo vệ thanh khoản. Thị trường quyết định giá.

Lộ trình

Ba giai đoạn. Ngày của các hạng mục chưa ra mắt do dự án xác nhận và được ghi là [date] cho đến khi được xác nhận.

GIAI ĐOẠN MỘT · HIỆN TẠI

Thiết lập cổng người dùng

Mainnet hoạt động · tháng 4 năm 2026
Token RM và GD · đang hoạt động
TempleRaid cùng GoPlay · 6 tháng 9 năm 2026
Phân phối AI · ra mắt [date]

GIAI ĐOẠN HAI · TIẾP THEO

Mở rộng ma trận

Ứng dụng thứ hai · [date]
Ứng dụng thứ ba · [date]
Mạng lưới dịch vụ tính toán · [date]
Chương trình hệ sinh thái nhà phát triển · [date]

GIAI ĐOẠN BA · VỀ SAU

Động cơ tính toán

Điều phối năng lực tính toán toàn cầu
Động cơ tính toán AI của Anubis Chain
Spartan OS là cổng giải trí của chuỗi

Giai đoạn một nhằm chứng minh cổng người dùng vận hành được: mọi người đến, chơi và quay lại. TempleRaid là bằng chứng đó, đang trong quá trình hình thành. Giai đoạn hai nhân cổng người dùng thành một ma trận ứng dụng và mở nó cho bên thứ ba. Giai đoạn ba biến lớp tính toán mà các ứng dụng đó cần thành hạ tầng cho toàn bộ chuỗi.

Các giai đoạn nối tiếp nhau về logic, không nhất thiết về thời gian. Công việc trên động cơ tính toán có thể bắt đầu trước khi ứng dụng thứ ba ra mắt. Điều quan trọng với người quảng bá là thứ tự phụ thuộc: không gì trong giai đoạn hai vận hành được nếu thiếu người dùng từ giai đoạn một.

VỀ NGÀY THÁNG

Chỗ nào tài liệu này ghi [date], nghĩa là chưa có ngày được công bố. Đừng tự điền vào. Người quảng bá nêu một ngày mà dự án chưa đưa ra là đang thay mặt dự án đưa ra một lời hứa.

07



PHẦN VII

Xác minh, rủi ro và thuật ngữ

Nơi kiểm tra những gì bạn đã đọc, những gì chưa được kiểm tra, và ý nghĩa của các thuật ngữ.

Kiểm tra ở đâu

Anubis Chain
Trang chính thức
anubischain.ai

Spartan OS
Tài khoản chính thức trên X
x.com/Spartan_Arena_

Anubis Chain
Tài khoản chính thức trên X
x.com/ANUBISCHAIN_

Anubis Bridge
Chuyển USDT hoặc DAI lên chuỗi
app.anubisbridge.com

Explorer
Mọi con số, kiểm chứng được
browser.anubispace.org

NỘI DUNG	Ở ĐÂU	BẠN SẼ THẤY GÌ
Chain ID, RPC, đơn vị gas	chainlist.org/chain/6714	Thông số mạng lưới như đã đăng ký. Chain ID 6714, gasDAI là đơn vị phí.
Bất kỳ giao dịch, hợp đồng hoặc địa chỉ nào	browser.anubispace.org	Trình khám phá khối của Anubis. Mọi vòng TempleRaid, mọi giao dịch trên RocketSwap, mọi lần chuyển qua bridge.
Hợp đồng bridge trên các chuỗi nguồn	etherscan.io, bscscan.com, polygonscan.com	Các hợp đồng khóa trên Ethereum, BNB Chain và Polygon. Địa chỉ có trong hướng dẫn kỹ thuật.
Kiểm toán	skynet.certik.com	Kiểm toán GaleBridge, tháng 10 năm 2025. Niêm yết RocketSwap.
Dữ liệu thị trường RM	geckoterminal.com/anubis	Giá, thanh khoản và khối lượng theo thời gian thực trên các pool RocketSwap.
Thông báo chính thức	anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs	Nguồn duy nhất cho liên kết và địa chỉ. Mọi nguồn khác đều chưa được xác minh.

Điều gì đã được xác minh và điều gì chưa

Có thể xác minh hôm nay

- Chain ID 6714 và gasDAI là đơn vị phí
- Tương thích EVM (mọi công cụ Ethereum đều kết nối được)
- Hợp đồng bridge trên Ethereum, BNB Chain và Polygon
- Kiểm toán GaleBridge của CertiK, tháng 10 năm 2025
- RocketSwap trên CertiK Skynet
- Các vòng TempleRaid trên trình khám phá
- Giao dịch RM trên RocketSwap

Theo công bố của dự án

- Số liệu snapshot AVE của Origin và lượng người dùng 16 triệu
- Số liệu trong báo cáo dữ liệu mạng lưới ngoài phạm vi trình khám phá hiển thị
- Cam kết $300 triệu cho hệ sinh thái
- 137 hợp đồng và việc nộp kiểm toán CertiK
- Mọi tỷ lệ, mức trần và số liệu bảng điều khiển ở Phần V
- 26 triệu người dùng đã đăng ký của DeBox
- Mọi hạng mục lộ trình chưa có ngày

- Cơ chế Token Router ngoài năm giai đoạn đã công bố

Danh sách thứ hai không phải danh sách những điều đáng ngờ. Đó là danh sách các tuyên bố mà tài liệu này ghi lại đúng như dự án công bố, vì chúng chưa thể được đối chiếu với một nguồn độc lập tại thời điểm soạn thảo. Người quảng bá được hỏi về bất kỳ điều nào trong số đó nên nói đúng như vậy.

Rủi ro

Anubis Chain là một mạng lưới mới. Mạng lưới mới có lịch sử hoạt động ngắn, tập validator nhỏ và hành vi chưa được kiểm chứng khi chịu áp lực. Bridge là thành phần bị tấn công nhiều nhất trong ngành, và mọi tài sản chuyển lên Anubis đều đi qua một bridge. Token có nguồn cung nhỏ và thanh khoản mỏng biến động mạnh. TempleRaid là trò chơi may rủi và người chơi có thể mất số tiền đã bỏ vào. Phân phối AI, động cơ tính toán và mạng lưới nhà phát triển hiện chưa tồn tại. Bất kỳ hạng mục nào trong lộ trình cũng có thể bị chậm hoặc thay đổi.

Không điều nào trong số đó là bất thường với một dự án ở giai đoạn này. Bất kỳ ai giới thiệu dự án cho người chưa từng nghe về nó đều nên nói rõ tất cả những điều này.

QUY TẮC AN TOÀN CHO MỌI NGƯỜI DÙNG

Kiểm tra bốn ký tự đầu và bốn ký tự cuối của mọi địa chỉ trước khi phê duyệt. Chỉ lấy liên kết từ anubischain.ai và các tài khoản X liệt kê ở trên. Giữ cụm từ khôi phục (seed phrase) ngoại tuyến. Không bao giờ có tài khoản chính thức nào hỏi cụm từ này. Hãy thử mọi tuyến mới với số nhỏ trước.

Thuật ngữ

Agent (tác nhân AI)
Một phần mềm AI thực hiện một tác vụ theo yêu cầu. Trên Spartan OS, một agent có thể được cấp token riêng.

Agent Token Hub
Hệ thống của Spartan OS nơi các agent được tạo lập, token hóa, gọi sử dụng và thanh toán. Token Router là cơ chế cốt lõi của hệ thống này.

Anubis Labs
Đơn vị ươm tạo của Anubis Chain. Chọn lựa, tài trợ và hỗ trợ các dự án. Spartan OS là dự án đầu tiên dành cho người dùng cuối của đơn vị này.

Cầu nối (bridge)
Dịch vụ chuyển một tài sản từ chuỗi này sang chuỗi khác bằng cách khóa tài sản trên chuỗi nguồn và

Layer 1
Blockchain tự thanh toán các giao dịch của chính mình thay vì dựa vào một chuỗi khác. Anubis là một Layer 1.

Pool thanh khoản
Một cặp token được nạp vào hợp đồng sàn giao dịch để người khác có thể giao dịch giữa hai token đó. Đây là cách RocketSwap vận hành.

PLONK
Một họ hệ thống bằng chứng zero-knowledge với một lần thiết lập dùng lại được và khả năng xác minh nhanh. Đây là hệ thống bằng chứng làm nền cho Anubis.

phát hành một tài sản tương ứng trên chuỗi đích.

Chain ID
Con số giúp ví nhận diện một mạng lưới. Mainnet của Anubis là 6714.

EVM
Ethereum Virtual Machine. Môi trường mà các hợp đồng Ethereum chạy trong đó. Một chuỗi tương thích EVM chạy các hợp đồng đó mà không cần thay đổi.

Explorer
Trang web hiển thị mọi giao dịch, địa chỉ và hợp đồng trên một chuỗi. Trình khám phá của Anubis là browser.anubispace.org.

gasDAI
Đơn vị Anubis dùng để trả phí giao dịch. Neo giá theo DAI, một stablecoin đô la. Nhận qua bridge chính thức.

GD
Token quản trị của Spartan OS. 390,000 đơn vị, cố định. Mang quyền biểu quyết.

Cổng vào
Ứng dụng mà một người mở ra nhiều lần vì họ muốn. Trong Spartan OS, đây là hệ thống đầu tiên.

RM
Token hệ sinh thái của Spartan OS. Được chi tiêu trong các ứng dụng, được chấp nhận trong TempleRaid, được giao dịch trên RocketSwap.

RocketSwap
Sàn giao dịch phi tập trung gốc trên Anubis Chain. Thiết kế Uniswap V2.

Công bố có chọn lọc
Mô hình quyền riêng tư của Anubis. Giao dịch mặc định là công khai; người dùng có thể che danh tính trong khi hoạt động của hợp đồng vẫn có thể kiểm toán.

TempleRaid
Ứng dụng đầu tiên của Spartan OS. Một trò chơi may rủi on-chain sáu mươi giây, ra mắt ngày 6 tháng 9 năm 2026 cùng GoPlay.

Token Router
Cơ chế kết nối việc tạo lập agent, phát hành token, gọi sử dụng, thanh toán và khuyến khích.

Tuabin
Nơi mọi RM kiếm được đều được claim. Người nắm giữ mua cùng một lượng trên DEX; phần nhận về được giải phóng sau 24 giờ.

Tính ngẫu nhiên có thể kiểm chứng
Một số ngẫu nhiên được tạo ra kèm bằng chứng rằng nó không bị thao túng. Được dùng để quyết định kết quả TempleRaid.

Bằng chứng zero-knowledge
Bằng chứng cho thấy một mệnh đề là đúng mà không tiết lộ thông tin đằng sau nó. Nền tảng của mô hình quyền riêng tư của Anubis.

O^2
Giao thức cân bằng thích ứng đứng sau RM: bốn lớp, được đánh giá lại mỗi ba giờ, được xây dựng để cân bằng cung cầu và bảo vệ thanh khoản.

Soạn cho cộng đồng người quảng bá và leader quốc tế của Spartan OS trên Anubis Chain. Bản tiếng Việt, tháng 9 năm 2026. Số liệu theo công bố của Anubis Chain và Spartan OS, trừ khi có nêu tên nguồn công khai. Tài liệu này mô tả một dự án; tài liệu không khuyến nghị mua, và không nội dung nào trong đó là lời khuyên tài chính. Các hạng mục lộ trình ghi [date] chưa có ngày công bố. Tài liệu đi kèm: bảy tài liệu một trang, bộ slide cho người quảng bá, hướng dẫn kỹ thuật, tài liệu dành cho leader.

anubischain.ai · x.com/ANUBISCHAIN_ · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs · app.anubisbridge.com · browser.anubispace.org