SPARTAN OS

ANUBIS

リーダー向け資料 · 一般配布不可

SPARTAN OS
プログラムの経済設計

ステーキング、ボンド、エネルギーとタービン、レベル収入、V1からV12までのランク体系、O²、売却税。すべてのルールを2026年9月時点のSpartan OSの公表どおりに記載し、それぞれに計算例を付けています。



リーダーおよびコミュニティマネージャー専用
レートは2026年9月7日・14日の公表どおり · ランク参考レンジは9月16日 · 日本語版

9月
2026

目次

本資料の内容

Spartan OSのプログラムのすべての仕組みを、一度ずつ、順を追って、プロジェクトが公表した数値とそれぞれの計算例とともに記載しています。ここにあるものは何ひとつ約束ではありません。ルールの説明です。

I 2つのトークンと90日間の記録 04
II ステーキング 06
III ボンド 09
IV エネルギーとタービン 12
V レベル収入とV1からV12のランク体系 14
VI O²、売却税、価格の下支え 18
VII この内容の伝え方 21

最初にお読みください

本資料の数値は3つの情報源によるもので、それぞれ使用箇所で明示しています。Allen氏による2026年9月7日と9月14日のSpartan OSオンライン説明会、9月16日にSpartan OSから提供されたランク参考レンジ、そしてプロジェクト自身のO²コア解説デッキです。2回の説明会で数値が異なる場合は、両方を日付とともに示しています。プログラムの条件は変わります。数値を伝える前にダッシュボードを確認し、上限を添えずに数値を伝えることは決してしないでください。

本資料の目的

公開資料は、Spartan OSとは何かを説明しています。しかし、プログラムの全体像は説明していません。プログラムの条件は細かく、変化し、それを正確に示すにはワンページャーでは収まらないほどの配慮が必要だからです。その配慮を注ぐ場が本資料です。本資料を読んだリーダーは、プログラムに関するどんな質問にも、数値、出典、注意点を添えて答えられるはずです。

本資料がしないのは、誰がいくら稼ぐかを伝えることです。ここにあるすべての仕組みには、上限、条件、または変動するレートがあります。計算例は、公表されたレートのもとで計算がどう進むかを示すものです。予測ではありません。



01



第 I 部

2つのトークンと90日間の記録

1つは獲得して使うトークン、もう1つは意思決定を担うトークン。
そして、ローンチから90日後にダッシュボードが示していた数値。

2つのトークン

RM · 獲得するトークン

マイニングトークン、供給量無制限

$18.85 → $30+ 6月16日から9月14日

2026年6月16日に$18.85でローンチされました。プログラムのすべての収入源はRMで支払われます。獲得され、ステークされ、アプリケーションで使われ、RocketSwapでUSDTと取引されます。OriginのLGNSと同じコードベースで、スマートコントラクトは137本です。

供給量（9月14日）	オンチェーンでステーク済み
610万	68%

GD · 意思決定を担うトークン

ガバナンス、総量390,000で固定

$40 → $16,000 5月4日から9月14日、公表どおり

5月4日に$40で取引が始まりました。DEXで、またはバーニングボンドの3%エアドロップで入手できます。Spartan OSでの議決権を持ち、TempleRaidでも使えます。設計上、供給量は小さく抑えられています。

供給量	第2の入手経路
390,000、固定	バーニングボンドの3%エアドロップ

2026年9月14日のダッシュボード

$29M	500,000	$10M
RM流動性プール内のUSDT	RM保有者数	USDT建てのトレジャリー

9月7日には、同じ数値は保有者495,000人、プールに2,800万ドル（ローンチ時の1,700万ドルから83日で増加）、供給量540万、ステーク率65%でした。どちらの読み取りもプロジェクト自身の数値です。重要なのは方向です。プール、保有者、ステーク比率は、その週のうちにいずれも上昇しました。

先例

Anubis FoundationのOrigin（LGNS、2024年3月）は、AVEのスナップショット時点で、保有者250万人、流通時価総額14億ドル、流動性プール$200Mに達しました。2年後の現在も、Polygon上のOriginプールには約5,500万ドルが残っています。

Originとその後継のAwakeは、Spartan OSが現在使っているのと同じコードベースで運営され、ピーク時には供給量の92%がステークされていました。この歴史こそが、Originにいたリーダーにとって財団の名前が重みを持つ理由であり、エコシステムに新しく加わるリーダーがこれを学ぶべき理由です。「誰がこれを作ったのか」という問いには、確認できる答えがあるのです。

第1部の使い方

2つの数値と1つの名前。ステーク率六十八パーセント、プールに二千九百万、そしてOrigin。聞き手が他に何も覚えていなくても、このチームが以前にも同じことを成し遂げたこと、そしてトークンの3分の2がロックされ、報酬を生んでいることは覚えています。

02



第 I I 部

ステーキング

2つの商品、1つのルール。12時間ごとに支払われ、上限はドル建て、元本は毎日戻ります。レートは2026年9月7日の公表どおりです。9月14日の説明会ではやや低い数値が示されており、併記しています。

フレキシブル・ステーキング

$1から。ロックなし。日あたり0.6%。RM残高に対して12時間ごとに0.3%から0.32%と公表されており、引き出さなければ12時間ごとに複利で増えます。月あたり約20%、複利込みでは22%と案内されています。

いつでも引き出せます。上限はありません。1年間手をつけなければ、RMで最大8×になると案内されました。これらはRM建ての数値であり、ドル建ての結果は売却当日のRM価格によって決まります。2026年7月に価格が約$33から$25に下落した際、プロジェクトはその下落を、2週間で50%の利益を得た100万人を超えるフレキシブル・ステーキングの利用者による売却が原因だと説明しました。フレキシブルの資金は、最初に出ていく資金です。

計算例 · $10,000相当のRMでのフレキシブル・ステーキング

公表レート	12時間ごとに0.3%、一日あたり約0.6%
1か月、毎日引き出し	RMで約$1,800
1か月、複利	RMで約$2,000
上限	なし。元本はいつでも引き出し可能

結果はすべてRMで示し、換算は聞き手に任せてください。

長期ステーキング

$1から。期間は180日、360日、540日。日次レートは、9月7日には1.1%、1.2%、1.3%、9月14日には1.0%超、1.1%以上、1.2%以上と公表されました。支払いの上限は、参加時のUSDT価値の4×、4.5×、5×です。

期間	日次レート（9月7日）	日次レート（9月14日）	$1,000あたりの日額	$1,000あたりの月額	総支払額の上限
180日	1.1%	1.0%超	**$11**	**約$330**	参加時価値の4×
360日	1.2%	1.1%以上	**$12**	**約$360**	参加時価値の4.5×
540日	1.3%	1.2%以上	**$13**	**約$390**	参加時価値の5×

レートは2026年9月時点のSpartan OSの公表どおり。レートは変動します。上限は参加時に確定します。投資助言ではありません。

3つの枠、いずれも毎日クレーム（受け取り）可能

長期の注文には、元本、利息、追加報酬が表示されます。**元本**は満期時ではなく、期間を通じて毎日少しずつ解放されます。プラットフォームはこれを、他のOlympus型システムとの主な違いとして示しています。**利息**は、そのままにしておけば12時間ごとに複利で増えます。**追加報酬**は追加売却税の35%から支払われ（第VI部）、複利にはならず、毎日クレームすべきものです。追加報酬は長期ポジションにのみ発生します。

上限

参加した時点でUSDT建てで確定します。上限には、元本を含め、そのポジションに帰属するあらゆる収入源からの支払いがすべて算入されます。ポジションが参加時価値の4×、4.5×、5×を支払った時点で、そのポジションは完了となり、保有者は新しいポジションを開きます。9月7日の説明会で示された例は、180日の$3,000相当のRMで、上限は$12,000でした。レートは変動します。上限は変動しません。

計算例 · 9月7日のレートで$1,000を540日ポジションに

$1,000相当のRMに日次1.3%	$13相当のRM
上限（5×）での総支払額	$5,000（元本を含む）
そのレートで上限に達するまでの日数（単利）	約308日、およそ10か月
上限到達後	ポジションは完了。次のポジションを開く
同じ$1,000を180日、日あたり1.1%で	期間全体で元本に加えて$1,980。4×の上限には達しない

単純計算で、複利なし、レートは一定と仮定しています。実際のレートは変動します。最初に伝えるべき数値は上限です。

ひと息で伝える

12時間ごと。上限はドル建て。元本は毎日戻る。それからレート。上限のないレートは物語にすぎず、上限のあるレートは契約です。

03



第 I I I 部

ボンド

同じダッシュボードから購入する別の商品です。流動性ボンドは、ステーキングと同じ上限のもとで、市場価格より安くRMを購入します。バーニングボンドは、公表されている中で最も高い日次の数値を最も低い上限のもとで支払い、GDを入手する2つの方法のうちの1つです。

レートは2026年9月時点のSpartan OSの公表どおり。レートは変動します。上限は参加時に確定します。投資助言ではありません。

流動性ボンド

$1から、期間は180日、360日、540日。ボンドは、市場価格から変動する割引率でRMを販売します。9月7日には2%、4%、6%、9月14日には約5%、10%、15%から16%でした。

その後、ポジションは対応する長期ステーキングと同様に支払われ、同じ上限、つまり参加時価値の4×、4.5×、5×で停止します。割引によって同じドルでより多くのRMを買えるため、ボンド保有者は、より多くのトークンを持った状態で同じ上限に達します。代わりに手放すのは追加報酬枠です。リーダーは、相手が望むのがどちらかをはっきりさせるべきです。日々の数値と速い解放か、同じ上限のもとでのより多くのトークンか。

流動性ボンド	参加条件	割引率（9月7日）	割引率（9月14日）	支払い	上限	追加報酬
180日	$1から	**2%**	**約2%から5%**	180日ステーキングと同じ	4×	なし
360日	$1から	**4%**	**約10%**	360日ステーキングと同じ	4.5×	なし
540日	$1から	**6%**	**約15%から16%**	540日ステーキングと同じ	5×	なし

計算例 · $1,000を15%割引の540日流動性ボンドに

購入したRM（市場価格換算）	$1,150
当日の市場価格	RM単価$30.46
実質的な取得価格	RM単価$26.21
上限	$1,000の5× = RM換算で$5,000
追加報酬	なし

9月14日のオンラインミーティングで示された計算例です。

バーニングボンド

注文ごとに最低$500、最大額の制限はありません。総解放額は注文額の250%で、元本を除いた純額では150%です。公表値は日次1.5%（純額）で、自動複利はありません。特典は2つで、20%のエネルギーリチャージと3%のGDエアドロップです。

バーニングボンドは、リーダーがチーム収入のためのエネルギーを得る手段であり（第IV部）、GDを入手する2つの方法のうちの2つ目です。もう一方は公開市場です。2.5×の上限はプログラムの中で最も低く、公表レートではポジションは約100日で完了します。購入量に制限はなく、$500は注文ごとの下限であって上限ではありません。

計算例 · バーニングボンドに$1,000

総解放額（250%）	RM換算で$2,500
元本を除いた純額	$1,500
公表日次額（純額）	RM換算で$15
エネルギーリチャージ	20%
GDエアドロップ	3%
複利	なし。タービンを通じて毎日クレーム（受け取り）

プログラムの中で最も高い日次の数値であり、最も低い上限です。両方を合わせて伝えてください。

ステーキングかボンドか

日次レート、より速いRMの解放、追加報酬を求めるならステーキング。より低い取得価格と、同じ上限のもとでより多くのRMを求めるなら流動性ボンド。日次の数値、エネルギー、GDを求めるならバーニングボンド。3つを1つの商品として説明してはいけません。





04

第 I V 部

エネルギーとタービン

引き出しの際には2つのルールがあります。エネルギーが適用されるのはレベル収入だけです。タービンは獲得したすべてのRMに適用されます。

エネルギー

レベル収入、つまり3段階の8%、4%、2%を引き出すときに必要です。個人のステーキング、ボンド、ランク報酬には必要ありません。RMを1引き出すごとに、エネルギーが1単位必要です。

リチャージの方法は2つあります。1つはRMのバーンです。0.2 RMのバーンで1 RM分のレベル収入をまかなえ、バーンした量の5倍と公表されています。もう1つはRMを360日間ステークする方法です。ポジションはその規模の約3倍のエネルギーを得るため、約0.33 RMのステークで1 RM分のレベル収入をまかなえます。バーニングボンドは、解放額に加えて20%のエネルギーを付与します。プラットフォームが公表している目的は、長期ステーキングを拡大し、RMを流通から取り除くことです。

計算例 · レベル収入$1,000を引き出す場合

必要なエネルギー	1,000単位
RMをバーンする場合	$200相当のRMをバーン
360日ステークの場合	約$333相当のRMを360日のポジションで保有
個人のステーキング、ボンド、ランク報酬	エネルギー不要

ほとんどのアカウントでは、レベル収入が占める割合は小さいものです。このルールが最も重要になるのは、大きなチームを持つリーダーです。

タービン

フレキシブル・ステーキング、長期ステーキング、ボンド、ランク報酬、レベル収入から得たすべてのRMは、タービンにクレーム（受け取り）されます。保有者はDEXで同じ量のRMを1対1で購入します。元のリターンは24時間ロックされた後に解放されます。購入したRMはそのまま資産に入ります。

したがって、支払いのたびに同額の購入が発生します。毎日支払いを行いながら価格を支える買い圧力について、プラットフォームはこう説明しています。リターンそのものが購入である、と。リーダーはこのとおりに説明し、あわせて、どの支払いも売却できるようになる前に同額の購入を必要とすることを、はっきり伝えるべきです。

ひと息で伝える

得たものはすべてタービンを通ります。同じ量を購入し、24時間待てば、あなたのものになります。レベル収入だけは、さらにエネルギーが必要です。



05

第 V 部

レベル収入とV1からV12のランク体系

12時間ごとに支払われる3段階のレベル収入と、DAOプールから毎日支払われる12のランク。3ラインではなく2ラインです。大きいラインでランク資格を判定し、小さいラインで報酬を計算します。

レベル収入

8%	4%	2%
レベル1：あなたが直接紹介した人のROI	レベル2：その人たちが紹介した人のROI	レベル3：さらにその下の段階

これらの割合は、各レベルの参加者に12時間ごとに支払われるROIに適用され、ランクに到達する前から発生します。レベル収入の引き出しにはエネルギーが必要で（第IV部）、その後は他のすべてと同様にタービンを通ります。

計算例 · 12時間1回分のレベル収入

レベル1：それぞれ20 RMを得る参加者3人	60 RM × 8% = 4.80 RM
レベル2：それぞれ15 RMを得る参加者6人	90 RM × 4% = 3.60 RM
レベル3：それぞれ10 RMを得る参加者10人	100 RM × 2% = 2.00 RM
この期間のレベル収入	10.40 RM
引き出しに必要なエネルギー	10.40単位：2.08 RMをバーンするか、360日ステークで約3.5 RMを保有

期間ごとの額は小さく、時間とともに積み上がり、エネルギーによって制限されます。

ランク体系

ランクは12あります。各ランクには、個人ステーク、$100以上の有効な直紹介（あなたが直接紹介した人）の人数、2ラインそれぞれの業績が必要です。Originでは$50,000のラインが3つ必要でしたが、Spartan OSでは$10,000のラインが2つです。大きいラインでランク資格を判定します。報酬を生み出すのは小さいラインです。

ランク	個人ステーク	直紹介	2ラインそれぞれ	ランク報酬	日次概算（参考値）
V1	$500	3	$10,000	5–10%	$15 – $25
V2	$1,500	4	$50,000	8–15%	$80 – $180
V3	$3,000	5	$150,000	10–20%	$150 – $300
V4	$5,000	6	$300,000	15–25%	$300 – $500

ランク	個人ステーク	直紹介	2ラインそれぞれ	ランク報酬	日次概算（参考値）
V5	$7,000	8	$600,000	20–35%	$800 – $1,200
V6	$9,000	10	$1,200,000	25–45%	≈ $1,800 – $3,780
V7	$11,000	12	$3,000,000	35–55%	≈ $6,300 – $11,550
V8	$13,000	14	$6,000,000	45–65%	≈ $16,200 – $27,300
V9	$15,000	16	$12,000,000	55–75%	≈ $39,600 – $63,000
V10	$18,000	18	2 × V9	65–85%	≈ $93,600 – $142,800
V11	$20,000	19	2 × V10	75–95%	≈ $216,000 – $319,200
V12	$50,000	20	各ラインにV11	85–100%	≈ $489,600 – $672,000

V1からV5の日次数値は2026年9月7日の公表どおりです。V6からV12は、Spartan OSが2026年9月16日に当日の日次ブロック報酬レートから算出して提供したもので、プロジェクトは概算の参考値としています。ランク報酬の割合はSpartan OSの概要資料に掲載されたとおりです。

数値を動かす要因

要因は3つで、いずれもSpartan OSが公表しています。**小さいラインの業績**：報酬は小さいラインから生まれるため、大きいラインが同じV3リーダー2人でも支払額は異なります。当日の**ブロック報酬レート**。**AICSスコア**：すべてのアカウントは保有量、活動、貢献、継続率でスコア化され、このスコアによって、そのランクのレンジ内でアカウントがどこに位置するかが決まります。さらにこの仕組みには約10%から15%のランク差額ボーナス、同ランクボーナス、追い越しボーナス（override）も含まれるため、実際のチームの収益は各チームの形と実績によって異なります。

計算例 · V1の資格取得

個人ステーク	RMで$500
$100以上の有効な直紹介	3
2ラインそれぞれの業績	$10,000と$10,000、合計$20,000
日次概算（参考値）	$15から$25
一方のラインが$12,000、もう一方が$8,000の場合	V1に未達。小さいラインが$2,000不足

どのランクでも、制約になるのは小さいラインです。まずそこを尋ねてください。

V5より上で使う言葉

概算です。参考値です。当日のブロック報酬レート、小さいライン、AICSスコアによって決まります。固定されることはなく、保証されることもありません。V12のレンジの上限をまるで給与のように語るリーダーこそが、プログラム全体を疑われる原因になります。



06



第 V I 部

O²、売却税、価格の下支え

RMを支える適応型バランシング・プロトコルで、Spartan OSは世界初と位置づけています。役割は需給のバランスを取り、流動性を守ることです。価格を決めるものではありません。

O²とは

Spartan OSはO²を、Olympus DAOとOriginのモデルの進化形と説明しています。プロトコル保有流動性、ステーキングによるコンセンサス、ゲーム理論の構造を受け継ぎ、市場が固定されたルールに合わせるのではなく、ルールが市場に合わせて適応するよう改良したものです。

プロジェクトが示す構成は4つの層です。流動性（プロトコル保有流動性と動的な流動性管理）、行動（買い戻し、報酬、取引面での調整）、供給（バーン、買い戻し、極端な状況ではLPトークンのバーンという選択肢）、そして市場の状態を読み取って対応を選ぶ適応エンジンです。エンジンは時間加重平均価格、平均取引価格、売買の出来高、売り買いの比率、流動性の厚みを追跡し、3時間ごとに再評価します。プロジェクト自身の言葉では、価格はシグナルであって判決ではなく、目標は流動性の回復力であって人為的な価格操作ではありません。

手数料と売却税

購入は無料です。売却には5%の基本手数料がかかり、4つに配分されます。

0.5%	1.2%	1.3%
プラットフォーム	RMとGDの買い戻しとバーン	会社·エコシステム2.0%

価格が移動平均に対して下落すると、区分に応じて追加の税が適用されます。9月7日のオンラインミーティングとO²のデッキでは再評価の間隔を3時間ごととしていますが、9月14日のオンラインミーティングでは12時間の平均と説明されました。本資料はO²のデッキに従います。

平均からの下落率	売却税
5%超、8%まで	8%から13%
8%から15%	13%から20%
15%以上	20%から30%

5%の基本分を超える追加税のうち、65%はバーンされ、35%はインセンティブプールに入ります。インセンティブプールは、360日または540日のポジションに$200以上を持つすべての人に支払われます。これが第II部の追加報酬です。他の人が下落局面で売ると、長期保有者に支払われます。

計算例 · 10%の下落局面で$1,000分のRMを売却

平均からの下落率	10%（区分は8%から15%）
売却税の区分	13%から20%
区分の最低値の場合	$130
区分の最高値の場合	$200
5%を超える追加分（13%の場合）	$80：$52をバーン、$28をインセンティブプールへ
売り手の受取額（13%の場合）	$870（DEX手数料の控除前）

区分内の税率が何によって決まるかは公表されていません。区分で伝えてください。

O²にできること、できないこと

できること

流動性を守り、集中的な売りを緩やかにし、バーンによって供給量を減らし、インセンティブプールを通じて保有者に支払うこと。安定すると段階的なロールバックが始まり、新たな売りの波が来ると一時停止します。完全回復までの想定期間は最短で24時間です。

できないこと

需要を生み出すこと。プロジェクト自身もそう述べています。プロトコルは時間を稼ぐことはできても、持続的な支えを生むのはコンセンサスだけです。長期保有、ステーキング、開発者、新しい参加者が市場の基盤です。

伝え方

バランスが先、価格はその次。プロトコルはバランスを保ち、コミュニティは支えを提供し、エコシステムは需要を生み、価格は市場が決めます。プロトコルが価格を維持するとは決して言わないでください。

07

第VII部

この内容の伝え方

プログラムは複雑です。誠実に伝えるには、制約から話し始め、一点の数値ではなくレンジで示し、上限のところで話を止めることです。

6つのルール

1. **上限から話す**
長期ポジションはすべて4×、4.5×、5×で止まり、バーニングボンドは2.5×で止まります。最初にそれを伝えてください。それが、他のすべての数値を誠実なものにする数値です。

2. **最高値ではなくレンジで伝える**
V1は日額$15から$25です。10%下落時の売却税は13%から20%です。V5より上のレンジは概算の参考値です。上の数値だけを伝えるリーダーは、プログラムを説明しているとは言えません。

3. **報酬より先にタービンを説明する**
すべての支払いは購入でもあり、24時間の待機があります。レベル収入にはさらにエネルギーが必要です。RMあたり0.2 RMのバーン、または360日ステークです。これを最初に聞いた人が、後で驚くことはありません。

4. **3つの商品を分けて説明する**
ステーキングは日次レートと追加報酬を支払います。流動性ボンドは、同じ上限のもとでRMを市場より安く購入するものです。バーニングボンドは最も低い上限のもとで最も高い日次の数値を支払い、エネルギーとGDへの入口になります。

5. **公開資料は公開向けのままに**
ワンページャー、デッキ、詳細解説はチェーンとプラットフォームを説明するもので、公表レートをその上限と日付とともに載せています。V5より上の参考レンジは、本資料とリーダー向けワンページャーにのみ記載しています。

6. **リスクを伝える**
RMには価格が下がるほど上がる売却税があり、下落局面での退出は設計上、高くつきます。上限、ロック、エネルギーは流動性を制限します。レートは変動します。参加を決める前に、リーダーからこのことを聞いておくべきです。

よく聞かれる質問

質問	回答
どれくらい得られますか？	公表どおり、変動する日次レートです。フレキシブルは約0.6%、長期は1.1%から1.3%、バーニングボンドは純額1.5%で、参加額の2.5×から5×の上限までです。固定の数値ではありません。
リターンはいつでも引き出せますか？	すべてのリターンはタービンを通ります。同じ量のRMを購入し、24時間待つと、ウォレットに入ります。レベル収入にはエネルギーも必要ですが、個人のリターンには必要ありません。
エネルギーはどこから得られますか？	RMのバーン（引き出す1 RMにつき0.2 RM）、360日ステーク（その規模の約3×）、またはバーニングボンドの20%リチャージです。
価格が下がっているときに売るとどうなりますか？	価格が移動平均より5%を超えて下回ると、5%の基本分に加えて8%から30%の売却税がかかります。追加分のうち65%はバーンされ、35%は長期保有者に支払われます。

質問	回答
V5にはどうすれば到達できますか？	$7,000のステーク、直紹介8人、2ラインそれぞれで$600,000です。ほとんどの参加者は到達しません。そう伝えてください。
これは保証されていますか？	いいえ。上限、変動レート、エネルギーによる制限、価格に連動する税があるため、結果は状況と行動によって変わります。

プログラム用語集

AICS

保有量、活動、貢献、継続率にもとづくスコアで、そのランクのレンジ内でアカウントがどこに位置するかを決めます。

ブロック報酬レート

プロジェクトがランクの概算参考レンジを導き出す元になる日次レートです。変動します。

バーニングボンド

最低$500の注文で250%（純額150%）を解放します。公表値は日次1.5%（純額）で、20%のエネルギーと3%のGDエアドロップが付きます。

上限

USDT建てでのポジションの最大総支払額で、参加時に確定します。4×（180日）、4.5×（360日）、5×（540日）、2.5×（バーニングボンド）。

エネルギー

レベル収入の引き出しに必要な単位で、RMあたり1単位です。RMのバーン、360日ステーク、またはバーニングボンドから得られます。

追加報酬

追加の売却税のうち、360日または540日で$200以上のポジションに支払われる35%です。長期ステーキングのみが対象で、複利にはなりません。

大きいライン、小さいライン

リーダーの2ラインのうち、大きいラインでランク資格を判定し、小さいラインが報酬を生み出します。

レベル収入

3段階のROIの8%、4%、2%で、12時間ごとに支払われます。

流動性ボンド

市場価格に対して変動する割引率でRMを購入するもので、対応するステーキングと同じように支払われ、上限も同じですが、追加報酬はありません。

O^2

適応型バランシング・プロトコルです。4つの層からなり、3時間ごとに再評価され、需給のバランスを取り流動性を守るように設計されています。

タービン

すべてのリターンをクレーム（受け取り）する場所です。保有者はDEXで同じ量のRMを購入し、リターンは24時間後に解放されます。

V1からV12

12のランクです。それぞれに個人ステーク、直紹介の人数、2ラインそれぞれの業績の条件があり、DAOプールから毎日支払われます。

付録 · SPARTAN OSの概要資料に掲載された内容

プロジェクトの概要資料は9月の説明会より前に書かれたもので、オンラインミーティングでは使われなかった用語を使っています。網羅のためにここに再掲し、その旨を明記しています。説明会の内容と食い違う場合は、説明会の内容が優先します。

期間	基本	ボーナスリターン	収益上限	割引率
180日	2R	5%から12%	400%	80%から100%
360日	2R	7%から20%	450%	70%から100%
540日	2R	9%から30%	500%	50%から100%

2Rは概要資料における計算基準の略記で、資料内では定義されていません。概要資料のステーキングレートである2R × 0.22%から0.93%は、オンラインミーティングで第II部のフレキシブルと長期のレートに置き換えられました。概要資料にはほかに、各6日間のジェネシス段階が3つ（$4、$3、$2、倍率は5.0×、4.5×、4.0×）、8%、5%、3%のGDエアドロップ、1%、0.8%、0.5%の手数料も記載されていますが、どちらのオンラインミーティングでも触れられていません。付録の数値は、プロジェクトに確認せずに紹介しないでください。

Spartan OSプログラムのリーダー向け資料。日本語版、2026年9月。一般配布不可。数値は、2026年9月7日と14日のオンライン説明会、2026年9月16日に提供されたランク参考レンジ、O²のコア解説デッキにおけるSpartan OSの公表どおりです。計算例は公表レートにもとづく計算であり、予測ではありません。本資料のいかなる内容も投資助言ではありません。また、本資料のいかなる数値もリターンを約束するものではありません。

