SPARTAN OS

ANUBIS

리더 문서 · 공개 배포 금지

SPARTAN OS
프로그램 경제

스테이킹, 본드, 에너지와 터빈, 레벨 수익, V1에서 V12까지의 사다리, O^2와 매도 수수료. 2026년 9월 Spartan OS가 발표한 모든 규칙을 각각의 계산 예시와 함께 정리했습니다.



리더와 커뮤니티 매니저 전용

이율은 2026년 9월 7일과 14일 발표 기준 · 등급 참고 범위는 9월 16일 기준 · 한국어판

2026년 9월

목차

이 문서가 다루는 내용

Spartan OS 프로그램의 모든 메커니즘을, 프로젝트가 발표한 숫자와 각각의 계산 예시와 함께, 한 번씩 순서대로 서술합니다. 여기 있는 어떤 것도 약속이 아닙니다. 규칙에 대한 설명입니다.

I 두 토큰과 90일의 기록 03
II 스테이킹 05
III 본드 08
IV 에너지와 터빈 11
V 레벨 수익과 V1에서 V12까지의 사다리 13
VI O², 매도 수수료와 가격 지지 17
VII 발표 방법 20

이것부터 읽으십시오

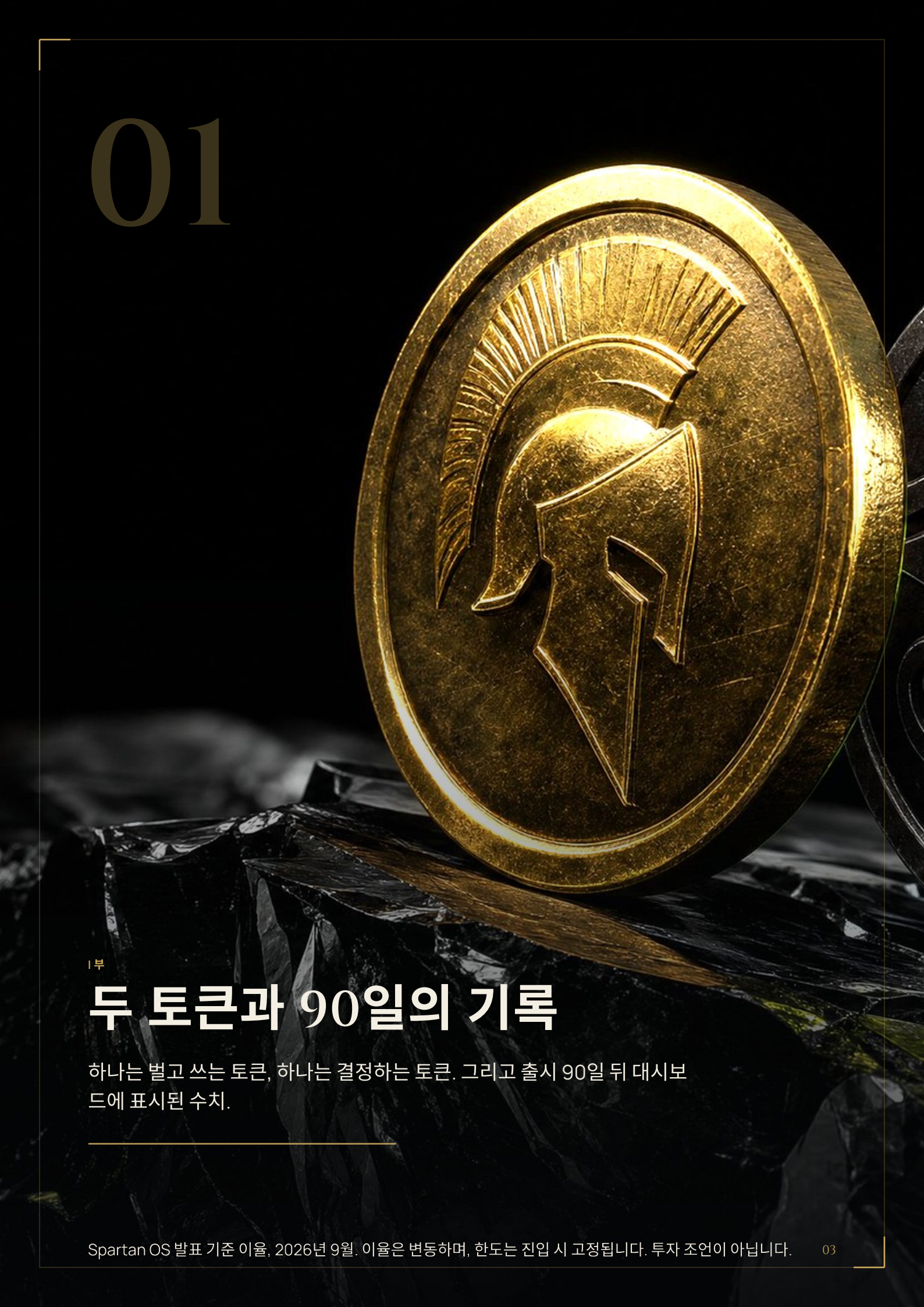
이 문서의 수치는 세 가지 출처에서 나왔으며, 각 출처는 사용된 자리에 명시되어 있습니다: Allen과 함께한 2026년 9월 7일과 9월 14일의 Spartan OS 브리핑 통화, 9월 16일 Spartan OS가 제공한 등급 참고 범위, 그리고 프로젝트 자체의 O² 핵심 해석 덱입니다. 두 통화에서 제시한 수치가 다른 경우에는 둘 다 날짜와 함께 표시했습니다. 프로그램 조건은 바뀝니다. 숫자를 인용하기 전에 대시보드를 확인하고, 한도 없이 숫자를 인용하지 마십시오.

이 문서가 존재하는 이유

공개 자료는 Spartan OS가 무엇인지를 설명합니다. 프로그램 전체를 설명하지는 않습니다. 프로그램의 조건이 세부적이고, 바뀌며, 이를 정확히 제시하는 데는 원페이저가 허용하는 것보다 더 많은 주의가 필요하기 때문입니다. 이 문서는 그 주의를 쏟는 자리입니다. 이 문서를 읽은 리더는 프로그램에 관한 어떤 질문에도 숫자, 출처, 단서를 갖춰 답할 수 있어야 합니다.

이 문서가 하지 않는 일은 누군가가 얼마를 벌지 말해 주는 것입니다. 여기의 모든 메커니즘에는 한도, 조건 또는 변동 이율이 있습니다. 계산 예시는 발표된 이율에서 산술이 어떻게 전개되는지를 보여 줍니다. 예측이 아닙니다.

01



I 부

두 토큰과 90일의 기록

하나는 벌고 쓰는 토큰, 하나는 결정하는 토큰. 그리고 출시 90일 뒤 대시보드에 표시된 수치.

두 토큰

RM · 버는 토큰

채굴 토큰, 무제한 공급

$18.85 → $30+ 6월 16일부터 9월 14일까지

2026년 6월 16일 $18.85로 출시되었습니다. 프로그램의 모든 수익 흐름은 RM으로 지급됩니다. 벌고, 스테이킹하고, 애플리케이션에서 쓰고, RocketSwap에서 USDT와 거래합니다. Origin의 LGNS와 같은 코드베이스이며, 스마트 컨트랙트 137개입니다.

공급량, 9월 14일	온체인 스테이킹
610만	68%

GD · 결정하는 토큰

거버넌스, 390,000 고정

$40 → $16,000 5월 4일부터 9월 14일까지, 발표 기준

5월 4일 $40으로 시작했습니다. DEX에서 구하거나 소각 본드의 3% 에어드롭을 통해 얻습니다. Spartan OS에서 투표권을 가지며 TempleRaid에서 받아들여집니다. 의도적으로 작은 공급량입니다.

공급	두 번째 경로
390,000, 고정	소각 본드의 3% 에어드롭

2026년 9월 14일의 대시보드

$29M	500,000	$10M
RM 유동성 풀의 USDT	RM 보유자	트레저리, USDT

9월 7일에는 같은 수치가 보유자 495,000명, 풀 $28M (출시 시 $17M에서 83일 만에), 공급량 540만, 스테이킹 65%였습니다. 두 수치 모두 프로젝트 자체의 것입니다. 핵심은 방향입니다: 풀, 보유자, 스테이킹 비율 모두 그 한 주 동안 올랐습니다.

선례

Anubis Foundation의 Origin (LGNS, 2024년 3월)은 AVE 스냅샷 시점에 보유자 250만 명, 유통 시가총액 $1.4B, 유동성 풀 $200M에 도달했습니다. 2년이 지난 지금도 약 $55M이 Polygon의 Origin 풀에 남아 있습니다.

Origin과 그 후속작 Awake는 지금 Spartan OS가 돌아가는 코드베이스에서 운영되었고, 정점에서는 공급량의 92%가 스테이킹되어 있었습니다. 그 역사 때문에 재단의 이름은 Origin에 있었던 리더들 사이에서 무게를 가지며, 생태계에 새로 온 리더도 그 역사를 알아 두어야 합니다: "누가 만들었는가"라는 질문에는 확인 가능한 답이 있습니다.

제I부 활용법

숫자 둘과 이름 하나. 스테이킹 비율 육십팔 퍼센트, 풀에 이천구백만, 그리고 Origin. 듣는 사람이 다른 것은 다 잊더라도, 이 팀이 전에 이 일을 해냈다는 것과 토큰 셋 중 둘이 잠겨서 수익을 내고 있다는 것은 기억합니다.

02



II부

스테이킹

두 상품, 한 가지 규칙: 12시간마다 지급, 달러 기준 한도, 원금은 매일 돌려받습니다. 이율은 2026년 9월 7일 발표 기준이며, 9월 14일 통화에서는 조금 더 낮은 수치가 제시되어 나란히 표시했습니다.

Spartan OS 발표 기준 이율, 2026년 9월. 이율은 변동하며, 한도는 진입 시 고정됩니다. 투자 조언이 아닙니다.

유연 스테이킹

$1부터. 잠금 없음. 0.6% 하루, RM 잔액에 12시간마다 0.3%에서 0.32%로 발표되었으며, 인출하지 않으면 12시간마다 복리가 됩니다. 한 달에 약 20%, 복리 적용 시 22%로 제시되었습니다.

언제든 인출할 수 있습니다. 한도 없음. 한 해 동안 손대지 않으면 RM 기준 최대 8×로 제시되었습니다. 이는 RM 수치이며, 달러 결과는 매도 당일의 RM 가격에 달려 있습니다. 2026년 7월 가격이 약 $33에서 $25로 떨어졌을 때, 프로젝트는 그 하락을 백만 명이 넘는 유연 스테이커가 2주 만에 50% 수익을 낸 뒤 매도한 탓으로 돌렸습니다. 유연 자금은 가장 먼저 빠져나가는 돈입니다.

계산 예시 · RM $10,000의 유연 스테이킹

발표된 이율	12시간당 0.3%, 하루 약 0.6%
한 달, 매일 인출	RM으로 약 $1,800
한 달, 복리	RM으로 약 $2,000
한도	없음; 원금은 언제든 인출 가능

모든 결과는 RM으로 말하고 환산은 듣는 사람에게 맡기십시오.

장기 스테이킹

$1부터. 기간은 180일, 360일 또는 540일입니다. 일일 이율은 9월 7일에 1.1%, 1.2%, 1.3%로, 9월 14일에는 1.0% 초과, 1.1% 이상, 1.2% 이상으로 발표되었습니다. 지급은 진입 시 USDT 가치의 4×, 4.5×, 5×로 한도가 정해집니다.

기간	일일 이율, 9월 7일	일일 이율, 9월 14일	$1,000 기준, 하루	$1,000 기준, 한 달	총 지급 한도
180일	1.1%	1.0% 초과	**$11**	**약 $330**	진입 가치의 4×
360일	1.2%	1.1% 이상	**$12**	**약 $360**	진입 가치의 4.5×
540일	1.3%	1.2% 이상	**$13**	**약 $390**	진입 가치의 5×

세 버킷, 모두 매일 수령 가능

장기 주문에는 원금, 이자, 추가 보상이 표시됩니다. **원금**은 만기에 한꺼번에가 아니라 기간 내내 매일 일부씩 방출되며, 플랫폼은 이를 다른 Olympus 방식 시스템과의 주요 차이점으로 제시합니다. **이자**는 그대로 두면 12시간마다 복리가 됩니다. **추가 보상**은 추가 매도 수수료의 35%에서 지급되고(제VI부), 복리가 되지 않으며, 매일 수령해야 합니다. 장기 포지션에만 존재합니다.

한도

진입하는 순간 USDT로 고정됩니다. 포지션에 귀속되는 모든 출처에서 포지션이 지급하는 모든 것을 원금을 포함해 계산합니다. 포지션이 진입 가치의 4×, 4.5× 또는 5×를 지급하고 나면 완료되며, 보유자는 새 포지션을 엽니다. 9월 7

일 통화에서 제시된 예는 180일에 RM $3,000, 한도 $12,000였습니다. 이율은 변동하지만, 한도는 변동하지 않습니다.

계산 예시 · 9월 7일 이율로 540일 포지션에 $1,000

RM $1,000에 하루 1.3%	RM 가치로 $13
한도(5×)에서의 총 지급	$5,000, 원금 포함
그 이율로 한도까지 걸리는 일수, 단리	약 308일, 대략 10개월
한도 이후	포지션 완료; 다음 포지션을 엽니다
같은 $1,000를 180일에, 하루 1.1%	기간 동안 원금 외 $1,980; 4× 한도에는 이르지 않음

단순 산술이며, 복리 없이, 이율을 일정하게 둔 것입니다. 실제 이율은 변동합니다. 한도가 가장 먼저 말할 숫자입니다.

한 숨에 말하십시오

12시간마다. 달러 기준 한도. 원금은 매일 돌려받습니다. 그다음에 이율. 천장 없는 이율은 이야기이고, 천장 있는 이율은 계약입니다.

03

III부

본드

같은 대시보드에서 구매하는 별도의 상품입니다. 유동성 본드는 스테이킹 한도 아래에서 시장가 이하로 RM을 삽니다. 소각 본드는 가장 낮은 한도 아래에서 발표된 가장 높은 일일 수치를 지급하며, GD를 얻는 두 가지 방법 중 하나입니다.

유동성 본드

$1부터, 180일, 360일 또는 540일 기간으로. 본드는 시장 가격 대비 변동 할인율로 RM을 판매합니다: 9월 7일에는 2%, 4%, 6%; 9월 14일에는 약 5%, 10%, 15%에서 16%.

그 뒤 포지션은 대응하는 장기 스테이킹과 같은 방식으로 지급되며 같은 한도에서 멈춥니다: 진입 가치의 4×, 4.5× 또는 5×. 할인으로 같은 달러에 더 많은 RM을 사기 때문에, 본드 보유자는 더 많은 토큰을 보유한 채 같은 한도에 도달합니다. 포기하는 것은 추가 보상 버킷입니다. 리더는 상대가 어느 쪽을 원하는지 분명히 해야 합니다: 일일 수치와 더 빠른 방출인지, 같은 천장 아래 더 많은 토큰인지.

유동성 본드	진입	할인율, 9월 7일	할인율, 9월 14일	지급	한도	추가 보상
180일	$1부터	**2%**	**약 2%에서 5%**	180일 스테이킹과 동일	4×	없음
360일	$1부터	**4%**	**약 10%**	360일 스테이킹과 동일	4.5×	없음
540일	$1부터	**6%**	**약 15%에서 16%**	540일 스테이킹과 동일	5×	없음

계산 예시 · 15% 할인된 540일 유동성 본드에 $1,000

구매한 RM, 시장 가치 기준	$1,150
당일 시장 가격	RM당 $30.46
실질 진입 가격	RM당 $26.21
한도	$1,000의 5× = RM 가치로 $5,000
추가 보상	없음

9월 14일 통화에서 제시된 계산 예시입니다.

소각 본드

주문당 최소 $500, 최대 없음. 총 방출은 주문의 250%이며, 원금을 제외하면 150%입니다. **1.5%** 하루, 순액 로 발표되었으며, 자동 복리는 없습니다. 두 가지 추가 항목: 20% 에너지 충전과 3% GD 에어드롭.

소각 본드는 리더가 팀 수익을 위한 에너지를 사는 방법(제IV부)이자 GD를 얻는 두 가지 방법 중 두 번째이며, 다른 하나는 공개 시장입니다. 2.5× 한도는 프로그램에서 가장 낮으므로, 발표된 이율에서는 포지션이 대략 100일이면 완료됩니다. 물량은 무제한입니다: $500는 주문당 하한이지 상한이 아닙니다.

계산 예시 · 소각 본드에 $1,000

250% 총 방출	RM 가치로 $2,500
원금 제외	$1,500
발표된 일일 순액	RM 가치로 $15
에너지 충전	20%
GD 에어드롭	3%
복리	없음; 터빈을 통해 매일 수령

프로그램에서 가장 높은 일일 수치이자 가장 낮은 천장입니다. 둘을 함께 제시하십시오.

스테이킹인가 본드인가

스테이킹은 일일 이율, 더 빠른 RM 방출, 추가 보상을 위한 것입니다. 유동성 본드는 더 낮은 진입 가격과 같은 한도 아래 더 많은 RM을 위한 것입니다. 소각 본드는 일일 수치, 에너지, GD를 위한 것입니다. 셋을 하나의 상품처럼 제시하지 마십시오.



04

IV 부

에너지와 터빈

나가는 길의 두 가지 규칙. 에너지는 레벨 수익에만 적용됩니다. 터빈은 벌어들인 모든 RM에 적용됩니다.

에너지

레벨 수익, 즉 세 레벨의 8%, 4%, 2%를 인출하는 데 필요합니다. 개인 스테이킹, 본드, 등급 보상에는 필요하지 않습니다. 인출하는 RM당 에너지 1단위.

충전하는 방법은 두 가지입니다. RM 소각: 0.2 RM을 소각하면 레벨 수익 1 RM을 충당하며, 소각량의 5배로 발표되었습니다. 또는 RM을 360일 스테이킹: 포지션이 그 규모의 약 3배에 해당하는 에너지를 얻으므로, 대략 0.33 RM을 스테이킹하면 레벨 수익 1 RM을 충당합니다. 소각 본드는 방출분에 더해 20% 에너지를 추가합니다. 플랫폼이 밝힌 목적은 장기 스테이킹을 늘리고 RM을 유통에서 제거하는 것입니다.

계산 예시 · 레벨 수익 $1,000 인출

필요한 에너지	1,000단위
RM 소각으로	$200 상당의 RM 소각
360일 스테이킹으로	360일 포지션에 약 $333 상당의 RM 보유
개인 스테이킹, 본드, 등급 보상	에너지 불필요

레벨 수익은 대부분의 계정에서 작은 비중입니다. 이 규칙은 큰 팀을 가진 리더에게 가장 중요합니다.

터빈

유연 스테이킹, 장기 스테이킹, 본드, 등급 보상, 레벨 수익에서 벌어들인 모든 RM은 터빈으로 수령됩니다. 보유자는 DEX에서 같은 양의 RM을 1대1로 삽니다. 원래의 수익분은 24시간 동안 잠긴 뒤 방출됩니다. 구매한 RM은 곧바로 자산으로 들어갑니다.

따라서 모든 지급은 같은 크기의 매수를 만들어 냅니다. 이것이 매일 지급하면서도 가격 뒤에 매수 압력이 있다는 플랫폼의 설명입니다: 수익 자체가 매수입니다. 리더는 그렇게 제시해야 하며, 동시에 모든 지급은 매도할 수 있기 전에 같은 크기의 매수를 치러야 한다는 점도 분명히 말해야 합니다.

한 숨에 말하십시오

버는 모든 것은 터빈을 거칩니다: 같은 양을 사고, 24시간을 기다리면, 자신의 것이 됩니다. 레벨 수익만 그 위에 에너지가 더 필요합니다.

05



V 부

레벨 수익과 V1에서 V12까지의 사다리

12시간마다 지급되는 세 레벨, 그다음 DAO 풀에서 매일 지급되는 12개 등급. 라인은 셋이 아니라 둘입니다. 큰 라인이 등급을 충족시키고, 작은 라인이 보상을 지급합니다.

레벨 수익

8%
1레벨: 직접 소개한 사람들의 ROI

4%
2레벨: 그들이 소개한 사람들의 ROI

2%
3레벨: 한 단계 더

이 퍼센트는 어떤 등급에 도달하기 전부터, 12시간마다, 각 레벨의 참여자에게 지급되는 ROI에 적용됩니다. 레벨 수익은 인출에 에너지가 필요하며(제IV부), 그 뒤 다른 모든 것과 마찬가지로 터빈을 거칩니다.

계산 예시 · 12시간 한 기간의 레벨 수익

1레벨: 각 20 RM을 버는 참여자 3명	60 RM × 8% = 4.80 RM
2레벨: 각 15 RM을 버는 참여자 6명	90 RM × 4% = 3.60 RM
3레벨: 각 10 RM을 버는 참여자 10명	100 RM × 2% = 2.00 RM
해당 기간의 레벨 수익	10.40 RM
인출에 필요한 에너지	10.40단위: 2.08 RM 소각, 또는 360일 스테이킹에 약 3.5 RM 보유

기간당으로는 작고, 시간이 지나며 누적되며, 에너지로 제한됩니다.

사다리

12개 등급. 각 등급에는 개인 스테이킹, $100 이상의 자격을 갖춘 직추천 일정 수, 두 라인 각각의 볼륨이 필요합니다. Origin은 $50,000짜리 라인 셋을 요구했고, Spartan OS는 $10,000짜리 라인 둘을 요구합니다. 큰 라인이 등급을 충족시킵니다. 작은 라인이 보상을 만들어 냅니다.

등급	개인 스테이킹	직추천	두 라인 각각	등급 보상	대략의 일일 수치, 참고용
V1	$500	3	$10,000	5–10%	**$15 – $25**
V2	$1,500	4	$50,000	8–15%	**$80 – $180**
V3	$3,000	5	$150,000	10–20%	**$150 – $300**
V4	$5,000	6	$300,000	15–25%	**$300 – $500**
V5	$7,000	8	$600,000	20–35%	**$800 – $1,200**
V6	$9,000	10	$1,200,000	25–45%	**≈ $1,800 – $3,780**
V7	$11,000	12	$3,000,000	35–55%	**≈ $6,300 – $11,550**
V8	$13,000	14	$6,000,000	45–65%	**≈ $16,200 – $27,300**
V9	$15,000	16	$12,000,000	55–75%	**≈ $39,600 – $63,000**
V10	$18,000	18	2 × V9	65–85%	**≈ $93,600 – $142,800**
V11	$20,000	19	2 × V10	75–95%	**≈ $216,000 – $319,200**
V12	$50,000	20	각 라인에 V11 한 명	85–100%	**≈ $489,600 – $672,000**

V1에서 V5까지의 일일 수치는 2026년 9월 7일 발표 기준입니다. V6에서 V12까지는 2026년 9월 16일 Spartan OS가 당일의 일일 블록 보상률을 바탕으로 제공했으며, 프로젝트가 대략의 참고값으로 표시했습니다. 등급 보상 퍼센트는 Spartan OS 개요에 발표된 대로입니다.

숫자를 움직이는 것

세 가지이며, 모두 Spartan OS가 발표한 것입니다. **작은 라인의 볼륨**: 보상은 작은 라인에서 만들어지므로, 큰 라인이 같은 두 V3 리더도 다르게 지급받습니다. 당일의 **블록 보상률**. **AICS 점수**: 모든 계정은 보유량, 활동, 기여, 유지로 점수가 매겨지며, 그 점수가 계정이 등급 범위 안 어디에 위치하는지를 정합니다. 구조에는 약 10%에서 15%의 등급 차액, 동일 등급, 오버라이드(추월) 보상도 있으므로, 실제 팀 수익은 각 팀의 형태와 성과에 따라 달라집니다.

계산 예시 · V1 자격 충족

개인 스테이킹	RM으로 $500
$100 이상의 자격을 갖춘 직추천	3
두 라인 각각의 볼륨	$10,000와 $10,000, 합계 $20,000
대략의 일일 수치, 참고용	$15에서 $25
한 라인이 $12,000, 다른 라인이 $8,000라면	V1 아님; 작은 라인이 $2,000 부족

작은 라인이 모든 등급에서 결정적 제약입니다. 그것부터 물으십시오.

V5 위에서 쓸 말

대략의 값. 참고용. 당일의 블록 보상률, 작은 라인, AICS 점수로 정해집니다. 절대 고정되지 않으며, 절대 보장되지 않습니다. V12 범위의 최대치를 마치 급여인 것처럼 말하는 리더가 바로 프로그램 전체를 의심받게 하는 리더입니다.

06



VI 부

O^2, 매도 수수료와 가격 지지

RM 뒤에 있는 적응형 밸런싱 프로토콜로, Spartan OS는 이를 세계 최초로 내세웁니다. 그 역할은 수요와 공급의 균형을 맞추고 유동성을 보호하는 것입니다. 가격을 정하지는 않습니다.

Spartan OS 발표 기준 이율, 2026년 9월. 이율은 변동하며, 한도는 진입 시 고정됩니다. 투자 조언이 아닙니다.

O²란 무엇인가

Spartan OS는 O²를 Olympus DAO와 Origin 모델의 진화형으로 설명합니다: 프로토콜 소유 유동성, 스테이킹 컨센서스, 게임 이론 구조를 물려받은 뒤, 시장이 고정된 규칙에 맞추는 대신 규칙이 시장에 맞춰 적응하도록 개선한 것입니다.

프로젝트가 그리는 네 개의 층: 유동성(프로토콜 소유 유동성과 동적 유동성 관리), 행동(바이백, 보상, 거래 측 규제), 공급(소각, 바이백, 그리고 극단적 상황에서의 LP 토큰 소각 옵션), 그리고 시장 상태를 읽고 대응을 선택하는 적응형 엔진. 엔진은 시간 가중 평균 가격, 평균 거래 가격, 매수·매도 거래량, 매수 대 매도 비율, 유동성 깊이를 추적하며 3시간마다 재평가합니다. 프로젝트 자신의 말: 가격은 신호이지 판결이 아니며, 목표는 인위적 가격 통제가 아니라 유동성 회복력입니다.

수수료와 매도 수수료

매수는 무료입니다. 매도에는 5%의 기본 수수료가 붙으며, 네 갈래로 나뉩니다.

0.5%
플랫폼

1.2%
RM과 GD의 바이백 및 소각

1.3%
회사 · 2.0% 생태계

가격이 이동 평균 대비 하락하면 구간별로 추가 수수료가 적용됩니다. 9월 7일 통화와 O² 덱은 재평가 주기를 3시간마다로 제시하고, 9월 14일 통화는 12시간 평균을 설명했습니다. 이 문서는 O² 덱을 따릅니다.

평균 대비 하락	매도 수수료
5% 초과, 8%까지	8%에서 13%
8%에서 15%	13%에서 20%
15% 이상	20%에서 30%

5% 기본 수수료를 넘는 추가 수수료 중 65%는 소각되고 35%는 인센티브 풀로 갑니다. 인센티브 풀은 360일 또는 540일 포지션에 $200 이상을 넣은 모든 사람에게 지급합니다: 제II부의 추가 보상입니다. 다른 사람들이 하락장에 매도하면, 장기 보유자가 보상을 받습니다.

계산 예시 · 10% 하락장에 RM $1,000 매도

평균 대비 하락	10%, 구간 8%에서 15%
매도 수수료 구간	13%에서 20%
구간 하단에서	$130
구간 상단에서	$200
13%일 때 5%를 넘는 추가분	$80: $52 소각, $28은 인센티브 풀로
13%일 때 매도자 수령액	DEX 수수료 전 $870

구간 안에서 수수료를 정하는 기준은 공개되지 않았습니다. 구간을 말하십시오.

O²가 할 수 있는 것과 할 수 없는 것

할 수 있는 것

유동성을 방어하고, 집중 매도를 늦추고, 소각으로 공급을 줄이고, 인센티브 풀을 통해 보유자에게 지급할 수 있습니다. 안정화되면 단계적 되돌림이 시작되고, 새로운 매도 물결이 오면 멈추며, 예상되는 가장 빠른 완전 회복 기간은 24시간입니다.

할 수 없는 것

수요를 만들어 낼 수는 없습니다. 프로젝트 스스로 그렇게 말합니다: 프로토콜은 시간을 벌 수 있을 뿐, 지속적인 지지는 컨센서스만이 만듭니다. 장기 보유, 스테이킹, 빌더, 신규 참여자가 시장의 기반입니다.

말하는 방법

균형이 먼저, 가격은 그다음. 프로토콜은 균형을 유지하고, 커뮤니티는 지지를 제공하고, 생태계는 수요를 만들고, 시장이 가격을 결정합니다. 프로토콜이 가격을 떠받친다고 절대 말하지 마십시오.

07

VII부

발표 방법

프로그램은 복잡합니다. 이를 정직하게 제시하는 방법은 제약부터 말하고,
특정 수치 대신 구간을 말하고, 한도에서 멈추는 것입니다.

여섯 가지 규칙

1 **한도부터 말하십시오**

모든 장기 포지션은 4×, 4.5× 또는 5×에서 멈추고, 소각 본드는 2.5×에서 멈춥니다. 그것부터 말하십시오. 다른 모든 숫자를 정직하게 만드는 숫자입니다.

2 **구간을 말하고, 최대치는 말하지 마십시오**

V1은 하루 $15에서 $25입니다. 10% 하락 시 매도 수수료는 13%에서 20%입니다. V5 위의 범위는 대략의 참고값입니다. 상단 수치만 인용하는 리더는 프로그램을 설명하고 있는 것이 아닙니다.

3 **보상보다 터빈을 먼저 설명하십시오**

모든 지급은 매수이기도 하며, 24시간의 대기가 따릅니다. 레벨 수익은 추가로 에너지가 필요합니다: RM당 0.2 RM 소각, 또는 360일 스테이킹. 이것을 먼저 들은 사람은 나중에 놀라지 않습니다.

4 **세 상품을 구분하십시오**

스테이킹은 일일 이율과 추가 보상을 지급합니다. 유동성 본드는 같은 한도 아래 시장가 이하로 RM을 삽니다. 소각 본드는 가장 낮은 한도 아래 가장 높은 일일 수치를 지급하며, 에너지와 GD로 가는 문입니다.

5 **공개 자료는 공개 자료로 두십시오**

원페이저, 덱, 설명서는 체인과 플랫폼을 설명하고, 발표된 이율을 한도와 날짜와 함께 싣습니다. V5 위의 참고 범위는 이 문서와 리더 원페이저에만 있습니다.

6 **위험이 무엇인지 말하십시오**

RM에는 가격이 떨어질수록 오르는 매도 수수료가 있으며, 이는 하락장에서의 이탈이 설계상 비싸다는 뜻입니다. 한도, 잠금, 에너지가 유동성을 제한합니다. 이율은 변동합니다. 참여를 결정하기 전에 리더에게서 이 말을 들어야 합니다.

받게 될 질문

질문	답변
얼마나 벌 수 있습니까?	발표된 바에 따른 변동 일일 이율: 유연 약 0.6%, 장기 1.1%에서 1.3%, 소각 본드 순 1.5%이며, 진입 가치의 2.5×에서 5× 한도까지입니다. 고정된 숫자가 아닙니다.
수익을 언제든 인출할 수 있습니까?	모든 수익은 터빈을 거칩니다: 같은 양의 RM을 사고, 24시간을 기다리면, 지갑에 들어옵니다. 레벨 수익은 에너지도 필요하지만, 개인 수익은 필요하지 않습니다.
에너지는 어디에서 옵니까?	RM 소각(인출 1 RM당 0.2 RM), 360일 스테이킹(규모의 약 3×), 또는 소각 본드의 20% 충전.
가격이 내려갔을 때 팔면 어떻게 됩니까?	가격이 이동 평균보다 5% 넘게 낮아지면 5% 기본 수수료 위에 8%에서 30%의 매도 수수료가 적용됩니다. 추가분 중 65%는 소각되고 35%는 장기 보유자에게 지급됩니다.
V5에는 어떻게 도달합니까?	스테이킹 $7,000, 직추천 8명, 두 라인 각각 $600,000. 대부분의 참여자는 도달하지 못할 것입니다. 그렇게 말하십시오.
이것은 보장됩니까?	아니요. 한도, 변동 이율, 에너지 조건, 가격에 따라 달라지는 수수료는 모두 결과가 상황과 행동에 달려 있다는 뜻입니다.

프로그램 용어집

AICS
보유량, 활동, 기여, 유지에 대한 점수로, 계정이 등급 범위 안 어디에 위치하는지를 정합니다.

블록 보상률
프로젝트가 대략의 등급 참고 범위를 도출하는 기준이 되는 일일 비율입니다. 변동합니다.

소각 본드
최소 $500 주문으로 250%(순 150%)를 방출하며, 하루 순 1.5%로 발표되었고, 20% 에너지와 3% GD 에어드롭이 따릅니다.

한도
포지션의 최대 총 지급액을 USDT로 나타낸 것으로, 진입 시 고정됩니다: 4× (180일), 4.5× (360일), 5× (540일), 2.5× (소각 본드).

에너지
레벨 수익을 인출하는 데 필요한 단위로, RM당 하나입니다. RM 소각, 360일 스테이킹 또는 소각 본드에서 얻습니다.

추가 보상
360일 또는 540일에 $200 이상인 포지션에 지급되는 추가 매도 수수료의 35%입니다. 장기 스테이킹에만 해당하며,

큰 라인, 작은 라인
리더의 두 라인 중 큰 라인이 등급을 충족시키고 작은 라인이 보상을 만들어 냅니다.

레벨 수익
세 레벨에 걸친 ROI의 8%, 4%, 2%이며, 12시간마다 지급됩니다.

유동성 본드
시장가 대비 변동 할인율로 산 RM으로, 대응하는 스테이킹과 같은 방식으로, 같은 한도 아래, 추가 보상 없이 지급됩니다.

O^2
적응형 밸런싱 프로토콜: 네 개의 층으로, 3시간마다 재평가되며, 수요와 공급의 균형을 맞추고 유동성을 보호하도록 만들어졌습니다.

터빈
모든 수익을 수령하는 곳입니다. 보유자는 DEX에서 같은 양의 RM을 사고, 수익은 24시간 뒤에 방출됩니다.

V1에서 V12까지
12개의 등급으로, 각각 개인 스테이킹, 직추천 수, 두 라인 각각의 볼륨을 요구하며, DAO 풀에서 매일 지급됩니다.

복리가 되지 않습니다.

부록 · Spartan OS 개요에 발표된 대로

프로젝트의 문서 개요는 9월 브리핑보다 앞서 작성되었고, 통화에서는 쓰지 않은 용어를 사용합니다. 완전성을 위해 여기에 그대로 실었으며, 그렇게 표시했습니다. 브리핑과 충돌하는 부분에서는 브리핑이 우선합니다.

기간	기본	보너스 수익	수익 한도	할인율
180일	2R	5%에서 12%	400%	80%에서 100%
360일	2R	7%에서 20%	450%	70%에서 100%
540일	2R	9%에서 30%	500%	50%에서 100%

2R은 개요에서 적립 기준을 가리키는 약칭이며, 개요에는 정의되어 있지 않습니다. 개요의 스테이킹 비율인 2R × 0.22%에서 0.93%는 통화에서 제II부의 유연 및 장기 이율로 대체되었습니다. 개요는 또한 $4, $3, $2의 6일짜리 제네시스 단계 셋을 5.0×, 4.5×, 4.0×의 배수, 8%, 5%, 3%의 GD 에어드롭, 1%, 0.8%, 0.5%의 수수료와 함께 열거하지만, 어느 통화도 이를 언급하지 않았습니다. 프로젝트에 확인하지 않고는 부록의 수치를 제시하지 마십시오.

Spartan OS 프로그램의 리더 문서. 한국어판, 2026년 9월. 공개 배포 금지. 수치는 2026년 9월 7일과 14일 브리핑 통화에서 Spartan OS가 발표한 바, 2026년 9월 16일 제공된 등급 참고 범위, 그리고 O^2 핵심 해석 덱에 따른 것입니다. 계산 예시는 발표된 이율에서의 산술이지 예측이 아닙니다. 이 문서의 어떤 내용도 투자 조언이 아니며, 어떤 수치도 수익을 약속하는 것이 아닙니다.