SPARTAN OS

ANUBIS

PHALANX COMMUNITY · 핸드북 · 2026년 10월

SPARTAN OS 핸드북

7단계로 시작하는 방법, 본드 먼저, 2026년 9월 24일 표시 기준 조건, 주제별 모든 답변, 반론 스크립트, 11개의 실사 질문에 대한 프로젝트의 답변, 국제 파트너에게 보내는 메시지와 본드 지침, 출시 이후의 공지, 그리고 자금을 안전하게 지키는 규칙. 휴대폰과 인쇄용 라이브러리.



PHALANX COMMUNITY · ANUBIS CHAIN 기반 SPARTAN OS · 한국어판

모든 수치는 표시된 날짜 기준 SPARTAN OS 또는 ANUBIS CHAIN의 발표에 따름 · 이율은 변동하며 한도는 진입 시 고정 · 투자 조언이 아닙니다

2026년 10월

목 차

이 핸드북이 다루는 내용

라이브러리와 같은 자료를, 새로운 사람이 만나는 순서대로 담았습니다: 먼저 7단계, 어떤 스테이킹보다 앞서는 본드, 그다음 조건, 그다음 모든 답변, 그다음 사람들이 제기하는 반론, 그다음 11개의 실사 질문에 대한 프로젝트의 답변, 그다음 프로젝트가 모든 새로운 국제 파트너에게 보내는 메시지와 본드에 관한 지침, 그다음 공지된 내용, 그다음 규칙입니다.

I 시작 방법: 7단계 03
II 오늘의 조건, 2026년 9월 24일 표시 기준 07
III 주제별 답변 11
IV 반론 51
V 실사: 11개의 질문, 프로젝트의 답변 56
VI 국제 파트너에게 보내는 메시지, 그리고 본드 64
VII 출시 이후의 공지 71
VIII 안전, 검증, 공식 링크 75

읽는 방법

모든 이율에는 한도와 날짜가 붙어 있습니다. dApp에서 가져온 수치는 그렇다고 밝히고 읽은 날짜를 함께 적었으며, 통화나 문서에서 가져온 수치는 그 출처를 명시했습니다. 여기 있는 어떤 것도 수익을 약속하는 것이 아닙니다. 마지막 페이지의 링크에 있는 라이브러리가 먼저 갱신되고, 이 핸드북은 판이 바뀔 때마다 뒤따릅니다.

Phalanx

삼백 명이 길목을 지킬 수 있었던 것은 각자가 옆 사람을 엄호했기 때문입니다. 커뮤니티도 같은 방식으로 작동합니다: 모든 수치는 한도와 날짜와 함께, 수익 약속 금지, 링크는 공식 페이지에서만, 그리고 답을 찾지 못한 질문은 추측이 아니라 리더에게 갑니다. 이 네 가지 규칙을 지키는 프로모터에게는 팀을 맡길 수 있으며, 첫날 이 규칙을 들은 새로운 사람은 자신이 어떤 팀에 합류했는지 알게 됩니다.



01

I 부

시작 방법: 7단계

지갑을 한 번도 가져 본 적이 없는 분을 위한 것입니다. 무엇을 해야 하는지, 무엇이 필요한지, 그리고 제대로 되었는지 어떻게 아는지. 하루 저녁에, 먼저 소액으로. 본드가 먼저이고, 스테이킹은 시스템에 들어가서 리더에게서 산 RM을 보유한 뒤에 옵니다.

1 단 계

지갑을 설치하고 백업하기

공식 앱 스토어 목록에서 Bitget Wallet을 설치하십시오 (Anubis Chain이 권장하는 지갑으로, 체인이 내장되어 있고 스왑과 크로스체인이 그 안에서 작동합니다). OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet 또는 MetaMask도 2단계에서 네트워크를 직접 추가하면 사용할 수 있습니다. 새 지갑을 만들고, 시드 구문을 종이에 적어, 그 종이를 오프라인으로 보관하십시오. 어떤 공식 계정도 시드 구문을 요구하지 않습니다.

필요한 것

휴대폰 또는 컴퓨터, 10분, 펜 한 자루.

제대로 되었는지 확인하는 방법

지갑에 0x로 시작하는 주소가 표시됩니다. 이 주소는 Anubis를 포함한 모든 EVM 체인에서 동일합니다.

2 단 계

지갑에 Anubis Chain 추가하기

Bitget Wallet에서는 Anubis가 이미 네트워크 목록에 있으므로 그것으로 전환하면 됩니다. 다른 지갑에서는 정확히 다음 값으로 사용자 지정 네트워크를 추가하십시오: 이름 Anubis, RPC https://rpc.anubispace.org, 체인 ID 6714, 심볼 DAI, 익스플로러 https://browser.anubispace.org. 지갑 검색에 Anubis라는 이름의 네트워크가 여러 개 나오면 그중 하나를 고르지 마십시오. 체인 ID 6714만이 의미 있는 유일한 식별자입니다.

필요한 것

위의 다섯 가지 값. 그 외에는 아무것도 없습니다.

제대로 되었는지 확인하는 방법

지갑에 체인 ID 6714와 gasDAI 잔액 (지금은 0)이 표시됩니다. chainlist.org/chain/6714에도 같은 값이 표시됩니다.

3 단 계

gasDAI 마련하기: 모든 동작의 연료

Anubis의 모든 트랜잭션에는 1센트 미만의 수수료가 들며, gasDAI로 지불합니다. gasDAI가 없는 지갑은 아무것도 할 수 없으므로, 첫 전송보다 이것이 먼저입니다. BNB Chain에서 5~10달러를 DAI로 사거나 스왑한 다음 Anubis로 브리지하십시오: app.anubisbridge.com, galebridge.net, 또는 Bitget Wallet 안의 크로스체인 화면을 이용하되, 주소는 직접 입력하고 채팅 속 링크로는 절대 열지 마십시오. 출발지 BNB Chain, 도착지 Anubis (6714). DAI는 gasDAI로 도착합니다.

필요한 것

BNB Chain의 DAI 5~10달러와, 그곳에서의 출금 가스용 BNB 약간.

제대로 되었는지 확인하는 방법

Anubis에 연결된 지갑에 gasDAI 잔액이 표시됩니다. browser.anubispace.org에 주소를 붙여 넣으면 같은 잔액이 나타납니다.

4 단계

USDT를 Anubis로 가져오기, 먼저 소액으로

아무 거래소에서나 USDT를 사서 BNB Chain (BEP-20)의 지갑 주소로 출금하십시오. 브리지 출발 체인으로는 가장 저렴합니다. 그런 다음 DAI와 같은 방법으로 Anubis로 브리지하십시오: 먼저 10~50 USDT, 도착을 확인한 뒤 나머지. Anubis Bridge는 무료이지만 느리고 (리더들은 2~3시간이라고 말했습니다), GaleBridge는 몇 초 만에 되지만 9월 7일 발표한 바에 따르면 0.5%에서 1.5%의 수수료를 받습니다. 나중에 Anubis 자산을 거래소로 바로 보내지 마십시오. 먼저 브리지로 되돌리십시오.

필요한 것

BNB Chain의 USDT, 3단계에서 받은 gasDAI. 브리지는 승인 전에 수수료를 보여 줍니다.

제대로 되었는지 확인하는 방법

browser.anubispace.org에 Anubis 주소의 USDT 잔액이 표시됩니다.

5 단계

리더의 추천 링크 또는 코드로 가입하기

먼저 Phalanx 채널에 가입한 다음, 리더가 직접 전해 주는 추천 링크를 통해 spartanar.org의 Spartan OS dApp을 열거나, dApp이 요구하는 곳에 초대 코드를 입력하십시오. Anubis에서 지갑을 연결하고 동기화되도록 두십시오. dApp은 지갑이 처음 연결될 때 추천인을 바인딩하며 이후에는 변경할 수 없으므로, 공개 채팅의 링크는 절대 사용하지 마십시오. 그러면 대시보드에 모든 상품의 실시간 이율과 한도가 표시됩니다. 인용할 수치는 그것이며, 채팅에 있는 수치는 절대 아닙니다.

필요한 것

소개해 준 사람에게서 받은 링크 또는 코드, 그리고 USDT와 gasDAI가 들어 있는 지갑.

제대로 되었는지 확인하는 방법

대시보드에 내 주소, USDT 잔액, 추천인 이름이 표시됩니다.

6 단계

540일 본드 구매하기

대시보드에서 유동성 본드 540일을 선택하십시오. USDT로 지불하고 시장가보다 낮은 본드 가격으로 RM을 받습니다: 2026년 9월 25일에 540일 본드는 시장가보다 14.79% 낮았고 (1,000 USDT로 시장가 기준 32.46 RM 대신 38.09 RM을 샀습니다), 프로젝트는 이 할인율이 고정되어 있지 않다고 밝힙니다. 원금과 보상은 540일에 걸쳐 매일 지급되며, 한도는 진입 시 고정되는 USDT 기준 진입금의 5×이고, 일일 보상은 복리로 굴릴 수 있습니다. 이것이 현 단계에서 국제 팀이 권장하는 진입 방식이며, 어떤 스테이킹보다도 먼저입니다. 스테이킹은 시스템에 들어가서 리더에게서 산 RM을 보유한 뒤에 따라옵니다. 확인하기 전에 화면에서 본드 가격, 할인율, 한도를 읽고, 먼저 계산기로 금액을 돌려 보십시오.

필요한 것

Anubis의 USDT, 수수료용 gasDAI. 1달러부터입니다. 먼저 소액 본드로 테스트하십시오.

제대로 되었는지 확인하는 방법

본드가 기간, 가격, 한도와 함께 대시보드에 나타납니다. 이율과 할인율은 변동하며, 한도는 진입 시 고정됩니다. 여기 있는 어떤 것도 수익을 약속하는 것이 아닙니다.

7단계

12시간마다 터빈을 통해 수령하기

본드, 스테이킹, 등급 보상, 레벨 수익에서 나오는 모든 지급분은 터빈 (터보 풀)을 통해 수령합니다: RocketSwap에서 같은 양의 RM을 1:1로 사고, 24시간을 기다리면, 두 수량 모두 내 것이 됩니다. 지갑에서 RM과 GD를 보려면 오늘의 조건 섹션에서 컨트랙트 주소를 한 번 가져오십시오 (앞 네 자리와 뒤 네 자리를 비교하십시오). 이자는 두면 복리로 쌓이지만, 추가 보상은 그렇지 않으므로 매일 수령하십시오.

필요한 것

수령용 gasDAI와 RocketSwap에서의 대응 구매용 USDT.

제대로 되었는지 확인하는 방법

수령과 대응 구매 모두 browser.anubispace.org의 내 주소 아래에 표시되며, 지갑에는 RM과 GD가 나타납니다.

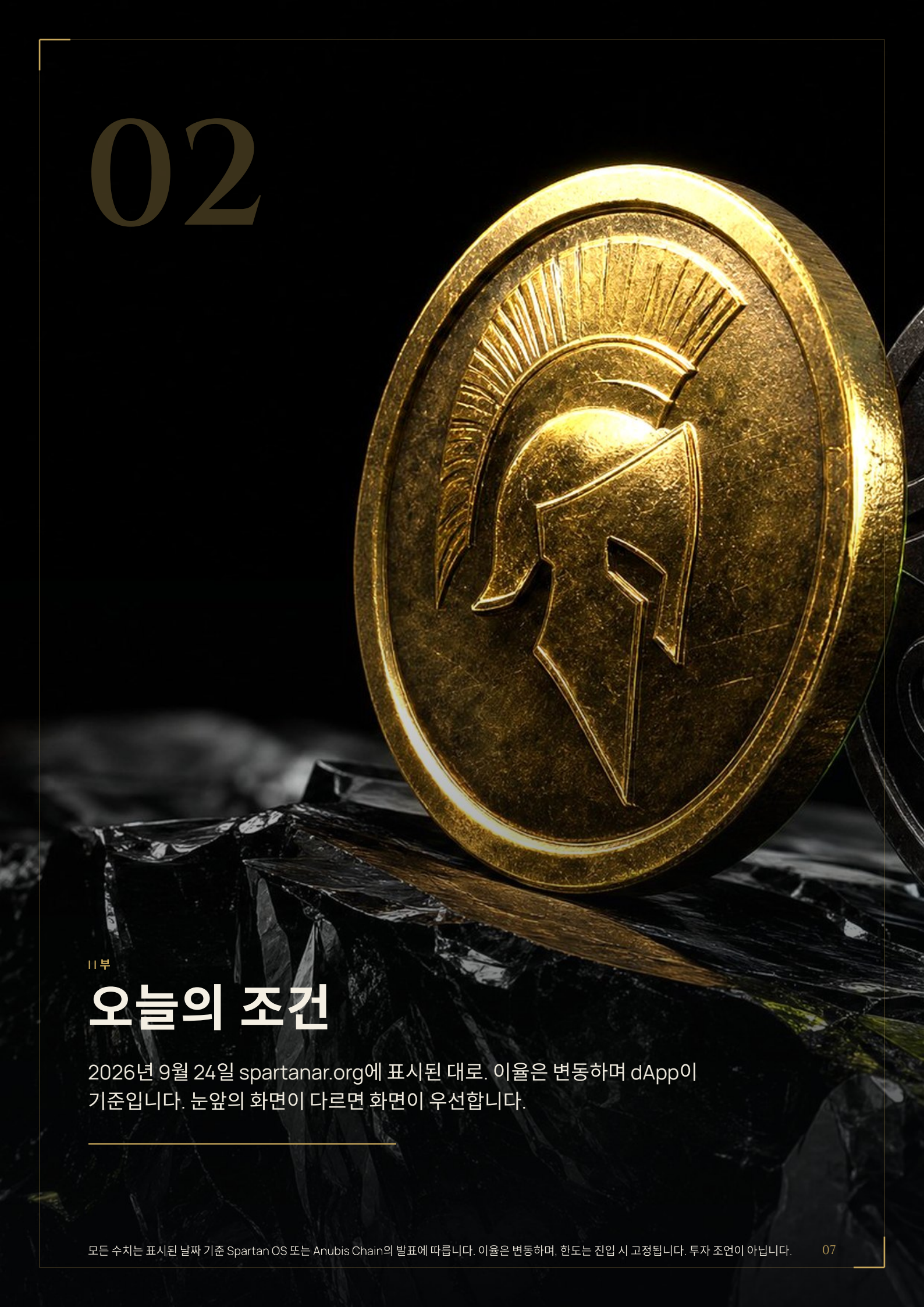
7단계 이후: 스테이킹

스테이킹은 7단계에 포함되지 않습니다. 시스템에 들어가서 리더에게서 산 RM을 보유한 뒤에 옵니다. 그때부터 대시보드의 스테이킹 상품 (유연, 180일, 360일, 540일)이 열리며, 이율과 한도는 당일 화면에서 읽습니다. 본드가 진입이고, 스테이킹은 리더에게서 온 토큰으로 그 뒤에 따라오는 것입니다.

돈이 움직이는 모든 단계 전에

주소는 직접 입력하고, 클릭하지 마십시오. 체인 ID가 6714인지 확인하십시오. 모든 주소의 앞 네 자리와 뒤 네 자리를 검증하십시오. 새로운 경로는 모두 소액으로 테스트하십시오. 시드 구문은 종이에 보관하십시오. 어떤 공식 계정도 시드 구문을 절대 요구하지 않습니다.

02



II부

오늘의 조건

2026년 9월 24일 spartanar.org에 표시된 대로. 이율은 변동하며 dApp이 기준입니다. 눈앞의 화면이 다르면 화면이 우선합니다.

모든 수치는 표시된 날짜 기준 Spartan OS 또는 Anubis Chain의 발표에 따릅니다. 이율은 변동하며, 한도는 진입 시 고정됩니다. 투자 조언이 아닙니다.

$30.81
본드 페이지의 RM 가격

0.2962%
유연 풀, 리베이스당, 하루 두 번, 한도 없음

4× · 4.5× · 5×
180일, 360일, 540일 장기 한도, USDT로 고정

상품	발표된 이율	한도	비고
유연 스테이킹	리베이스당 0.2962% (9월 24일); 12시간당 약 0.3% (9월 7일)	없음	원금은 언제든 인출 가능; 자동 복리
180일 스테이킹	하루 1.1% (9월 7일); 1.0% 이상 (9월 14일)	4× (400%)	한도까지 지급; 원금은 매일 방출되며 한도 안에 포함 (9월 26일)
360일 스테이킹	하루 1.2% (9월 7일); 1.1% (9월 14일)	4.5× (450%)	200 USDT부터 추가 보상; 에너지는 포지션의 260%
540일 스테이킹	하루 1.3% (9월 7일); 1.2% (9월 14일)	5× (500%)	200 USDT부터 추가 보상
180일 유동성 본드	180일 스테이킹과 같은 방식으로 지급	4×	RM $30.4177, 9월 24일 시장가보다 1.29% 낮음; 추가 보상 없음
360일 유동성 본드	360일 스테이킹과 같은 방식으로 지급	4.5×	RM $27.6424, 시장가보다 11.46% 낮음; 추가 보상 없음
540일 유동성 본드	540일 스테이킹과 같은 방식으로 지급	5×	RM $26.4212, 시장가보다 16.61% 낮음; 추가 보상 없음
RM 안정 볼트 (소각 본드)	하루 순 1.5% (9월 7일)	250% 방출	500 USDT부터; 20% 에너지 충전; 3% GD 에어드롭은 30주에 걸쳐 베스팅

에너지, 수수료, 터빈

에너지 페이지에 표시된 대로, 에너지 비율은 360일 스테이킹에서 260%, RM 소각에서 557%입니다. Charge Incentive Pool 페이지의 기본 수수료 5%, 보호 수수료 1%. 터빈 추가 비율 1%. 모든 수령은 터빈을 거칩니다: RocketSwap에서 같은 RM을 사고, 24시간을 기다린 뒤, 방출합니다.

2026년 9월 24일의 대시보드

수치	값
시가총액	$226,452,893
RM 공급량	7,350,151 RM
트레저리 시장 가치	$61,503,990 (무위험 가치 $10,927,391)
프로토콜 소유 유동성	$61,503,990
스테이킹된 RM	공급량의 69.67%
총 예치 가치	$157,518,313

모든 수치는 표시된 날짜 기준 Spartan OS 또는 Anubis Chain의 발표에 따릅니다. 이율은 변동하며, 한도는 진입 시 고정됩니다. 투자 조언이 아닙니다.

유연 풀, 총 예치액	$57,050,330
LP 본드 잔액	$106,637,953
바이백 펀드	2,083,658.20 USDT; 저점 매수 풀 24,696.18 RM; 51,796.35 RM 소각

컨트랙트 주소, 2026년 9월 24일 익스플로러에서 확인

토큰	익스플로러상 이름	주소
RM	Rome (RM)	0x2e045e1380f5f5b6e7550328910a7377c9fce59d
GD	Gladiator (GD)	0x21b6b0b3fab224921d3054d187e324a673411b4c
USDT	페그 USDT	0xDfb6a28BC6DC51fed17c27C880F2c66cDd040A3e
DAI	페그 DAI	0x83fd06F0846d9D90B3016bF670Efe2E0B11cDe14

앞 네 자리와 뒤 네 자리, 그리고 지갑이 읽어 오는 이름을 비교하십시오. 채팅의 주소가 다르면, 채팅이 틀린 것입니다.

공개된 Spartan OS 컨트랙트 전체, 2026년 9월 26일 익스플로러에서 확인

프로젝트 서비스 계정이 2026년 9월 25일과 26일에 게시한 목록 기준입니다. 스무 개는 실제 이력이 있는 컨트랙트이며, 충전 인센티브 풀 주소는 익스플로러상 컨트랙트가 아니므로 표시해 두었습니다. 소스 코드가 검증된 것은 USDT와 DAI 토큰 컨트랙트뿐이고, 나머지는 공개 바이트코드와 공개 트랜잭션으로 배포되어 있으나 읽을 수 있는 소스는 공개되어 있지 않습니다.

컨트랙트	주소	익스플로러, 2026년 9월 26일
RM 토큰 (Rome)	0x2e045e1380f5f5b6e7550328910a7377c9fce59d	컨트랙트 · 트랜잭션 1,028,480건
GD 토큰 (Gladiator)	0x21b6b0b3fab224921d3054d187e324a673411b4c	컨트랙트 · 트랜잭션 3,488건
USDT (페그)	0xDfb6a28BC6DC51fed17c27C880F2c66cDd040A3e	컨트랙트 · 트랜잭션 1,087,220건 · 소스 검증됨
DAI (페그)	0x83fd06F0846d9D90B3016bF670Efe2E0B11cDe14	컨트랙트 · 트랜잭션 4,543,941건 · 소스 검증됨
트레저리	0x4A9f64917Bd06ffcB03b2910445b451C04e3f2A1	컨트랙트 · 트랜잭션 40건
유연 스테이킹	0x52eAF5237522cd96cDa342C640571c34A7aA3740	컨트랙트 · 트랜잭션 592,444건
180일 스테이킹	0x726CD25cd37fCD2D0dcf9Fa56059CCb542f80197	컨트랙트 · 트랜잭션 176,804건
360일 스테이킹	0x84BAfF07E17E8d8563585beE533A92a193E1AfC5	컨트랙트 · 트랜잭션 53,706건
540일 스테이킹	0x99F715628b35E5b4FECEB26420543e3E704ad98b	컨트랙트 · 트랜잭션 304,531건
180일 유동성 본드	0x1f3553461FD62b4aedF19c5Cc7bD5d3B151cCd2D	컨트랙트 · 트랜잭션 10,180건

모든 수치는 표시된 날짜 기준 Spartan OS 또는 Anubis Chain의 발표에 따릅니다. 이율은 변동하며, 한도는 진입 시 고정됩니다. 투자 조언이 아닙니다.

360일 유동성 본드	0x7F8a46274e50249E76Bd49ff819030353ee0F54D	컨트랙트 · 트랜잭션 11,139건
540일 유동성 본드	0xB2e97AC63d4ee96C68d4d769282e1fF10950Bc11	컨트랙트 · 트랜잭션 98,822건
180일 장기 고정 본드	0xC3462e1052A4150Beb5aBe0402383111b1A878aA	컨트랙트 · 트랜잭션 18건
360일 장기 고정 본드	0xB1Ea4aa45DD751512F2f80F88f90A021c2842689	컨트랙트 · 트랜잭션 12건
540일 장기 고정 본드	0x7E171bFb09A4A5Ec23E0C713C82Cf0BD31fcFCB0	컨트랙트 · 트랜잭션 10건
소각 컨트랙트	0x7bAfD7622f137Fa9cDDaf304cd58CA28c3eA758A	컨트랙트 · 트랜잭션 8,084건
커뮤니티 보상	0xE691522f79Cf30C82DAbDadebE04F2348690f351	컨트랙트 · 트랜잭션 156,070건
터보 (1:1 엔진)	0xf9A76fF9AAcA29deA56B57c21de0C0E31f36C4Cd	컨트랙트 · 트랜잭션 1,070,848건
활동 점수 관리	0x377f3416262c4320318aC053Bd4CD2BfAED5C6da	컨트랙트 · 트랜잭션 4건
안정 볼트	0xabFe1C8b66D64Bc96645b5811aD1d2636b4473E7	컨트랙트 · 트랜잭션 1,683건
충전 인센티브 풀	0x0c52A0ac4c59b5144DB1E92755137138995d53Fd	컨트랙트 아님; 미확인, 아무것도 보내지 마십시오

수치의 출처

페이지	주소	표시 내용
dApp	spartanar.org	대시보드, 유연 스테이킹, 세 가지 장기 스테이킹, 장기 유동성 본드, RM 안정 볼트 (RM Stability Vault), 충전 인센티브 풀, 내 초대, 스파이더 웹 보상, DAO, 터빈, 에너지, 제네시스 코너스톤, DAO 투표
공식 사이트	home.spartanar.org	dApp 푸터에서 링크됨
DEX	rocketswap.org	USDT로 RM 매수, 터빈 매수가 이루어지는 곳
익스플로러	browser.anubispace.org	모든 주소, 토큰, 트랜잭션
체인	체인 ID 6714 · rpc.anubispace.org	수수료는 gasDAI로 지불, 체인 ID가 확인 기준



03

III부

주제별 답변

뉴스를 제외한 라이브러리의 모든 지식 카드를 주제 순서대로 담았습니다.
답변이 먼저, 세부 내용이 그다음, 출처가 마지막입니다.

Anubis Chain

체인: 누가 만들었고, 무엇이 돌아가며, 무엇이 다른가.

Anubis Chain과 Spartan OS의 배후는 누구입니까?

Anubis Foundation으로, 2년, 5개 대륙, 20개국, 100개 이상의 프로젝트라는 발자취를 공개하고 있습니다. 그중 세 가지가 여기서 중요합니다: Origin (LGNS 기반 DeFi 3.0), WebKey와 Melos (발표한 바에 따르면 사용자 1,600만 명), 그리고 Anubis Chain 자체입니다. Anubis Labs는 체인 위의 프로젝트에 자금을 대는 조직이며, Spartan OS는 그 첫 번째 프로젝트입니다.

대부분의 프로젝트는 아무것도 없이 시작합니다: 사용자도, 자산도, 실적도 없습니다. 이 프로젝트는 재단의 이름을 이미 아는 수백만 명의 보유자와 재단이 통제하는 체인을 가지고 시작합니다. Spartan OS는 Origin과 Awake를 운영한 코드베이스 위에서 137개의 스마트 컨트랙트를 운영하며, CertiK 감사가 제출되었습니다. 재단의 발자취는 anubi.pro에 공개된 대로이며, Origin 파트너십은 Anubis Foundation이 2024년 7월 8일에 발표했습니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 2

Origin은 무엇을 증명했습니까?

이 재단이 수백만 명 규모의 시장을 만들고 유지할 수 있다는 것입니다. AVE 스냅샷 시점에 Origin (LGNS)은 보유자 250만 명, 유통 시가총액 $1.4B, 풀 $200M, 하루 트랜잭션 91,000건을 기록했습니다. 2년이 지난 지금도 약 $55M이 Polygon의 Origin 풀에 남아 있습니다.

이는 과거 수치이며, 오늘의 가격이 아닙니다. 요점은 마지막 항목입니다: 2년이 지나도 풀은 여전히 그곳에 있고 사람들은 여전히 매도할 수 있습니다. 스냅샷은 Anubis Foundation이 제공한 것으로 ave.ai에서 확인할 수 있으며, 오늘의 풀 수치는 2026년 9월 14일 브리핑에서 발표된 대로입니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 3

Anubis Chain은 이미 무엇을 하고 있습니까? 수치로 보기.

2026년 4월부터 메인넷, 체인 ID 6714. Anubis Chain이 2026년 9월에 공개한 바에 따르면: 트랜잭션 100M건 이상, 주소 18M개 이상, 스마트 컨트랙트 16,000개 이상, 토큰 1,900개 이상, 블록당 약 1초. 수수료는 달러에 페그된 gasDAI로 지불합니다.

모든 것이 browser.anubispace.org의 공개 익스플로러에 있습니다. 체인은 The Graph로 인덱싱되고, Blockscout로 탐색되며, LayerZero, Stargate, Anubis Bridge, GaleBridge를 통해 크로스체인으로 연결됩니다. 이전 발표 자료에서는 초당 2,400+ 트랜잭션, 450 ms 블록 타임, 52개 노드 중 21개 활성 검증자도 인용하는데, 이는 프로젝트 자체 수치입니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 4; Anubis Chain 정기 데이터 보고서, 2026년 9월

Spartan OS가 자체 체인에서 운영된다는 것이 왜 중요합니까?

프로젝트가 다른 누군가의 체인에서 운영되면, 가스도, 규칙도, 미래도 다른 누군가의 것입니다. Anubis Foundation이 체인을 만들었고, Anubis Labs가 그 위에서 돌아가는 것에 자금을 대며, Spartan OS가 첫 번째 애플리케이션입니다. 같은 사람들, 같은 코드, 새로운 체인입니다.

프로모터는 한 줄로 말할 수 있습니다: 대부분의 프로젝트는 체인을 빌리지만, 이 프로젝트는 체인을 소유합니다. 또한 체인과 프로젝트에 관한 모든 수치를 하나의 익스플로러, browser.anubispace.org에서 확인할 수 있다는 뜻이기도 합니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 2와 4

gasDAI란 무엇입니까?

Anubis Chain이 트랜잭션 수수료에 사용하는 단위입니다. 달러 스테이블코인인 DAI에 1:1로 페그되어 있어, 트랜잭션 비용은 한산한 날이나 붐비는 날이나 같습니다. 지갑은 Ethereum에서 ETH 잔액을 보여줄 자리에 gasDAI 잔액을 보여줍니다. 트랜잭션 한 건의 비용은 1센트의 일부에 불과합니다.

대부분의 체인에서는 사용자가 무엇이든 지불하려면 먼저 체인 자체 토큰을 사야 하고, 그 토큰의 가격은 움직입니다. Anubis에서는 사용자가 트랜잭션을 승인할 때 보는 수수료가 어느 날이든 달러 기준으로 실제 지불하는 수수료입니다. gasDAI는 공식 브리지를 통해 들어옵니다: DAI를 브리지하면 도착지 잔액이 곧 가스입니다. gasDAI를 개인에게서 사지 마십시오.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, 제II부 및 가이드 09

Anubis Chain은 프라이빗입니까, 퍼블릭입니까?

선택에 따라 둘 다입니다. 트랜잭션은 Ethereum처럼 기본적으로 공개됩니다. 사용자는 트랜잭션을 차폐할 수 있습니다: 금액과 유형은 그대로 보이지만, 송신자와 수신자의 신원은 PLONK 영지식 증명으로 보호됩니다. Anubis는 이를 선택적 공개라고 부릅니다: 사람에게는 프라이빗하고, 프로토콜에는 투명하며, 규제 기관에는 실행 가능한 방식입니다.

영지식 증명은 누가 누구에게 무엇을 보냈는지 공개하지 않고도 네트워크가 트랜잭션이 유효한지, 송신자가 자금을 보유했는지, 규칙이 지켜졌는지 확인할 수 있게 합니다. 차폐 트랜잭션은 증명이 사용자 측에서 생성되기 때문에 조금 더 오래 걸립니다. 프로모터가 일상적으로 하는 모든 작업은 일반 투명 트랜잭션을 사용합니다.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 제II부; 기술 가이드, 2026년 9월, 제II부

Anubis에서 프런트러닝은 무엇으로 막습니까?

대기 중인 트랜잭션은 검증자가 보기 전에 암호화됩니다. 하나를 복호화하려면 검증자의 삼분의 이 이상이 협력해야 하며, 그것도 블록 내 위치가 확정된 뒤에만 가능합니다. 블록 생산자는 RocketSwap에서의 본인 스왑을 보고 앞질러 거래할 수 없습니다. 이 설계는 샌드위치 공격을 억제하는 것이 아니라 규칙상 불가능하게 만듭니다.

샌드위치 공격은 개인 트레이더가 탈중앙화 거래소에서 돈을 잃는 가장 흔한 방식입니다. 이 메커니즘은 Anubis Network 문서에 설명된 대로 BLS12-381 임계값 암호 기법을 사용합니다.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, 제II부 (Anubis Network 문서)

블록은 어떻게 확정됩니까? 트랜잭션은 최종적입니까?

고정된 검증자 집합이 번갈아 블록을 제안하고, 삼분의 이 이상이 서명하면 블록이 최종 확정됩니다. 확률적 최종성도, 재구성도 없습니다: 한 번 확정된 블록은 바뀌지 않습니다. 투명 트랜잭션은 약 일 초 안에 확정됩니다.

기술 문서는 검증 가능한 랜덤 함수로 100블록마다 검증자 집합을 다시 선출하는 IBFT 2.0 변형을 설명합니다. docs.anubispace.org 페이지와 체인 자체의 100가지 질문은 스테이킹, 거버넌스, 이중 서명이나 다운타임에 대한 슬래싱을 갖춘 Proof of Staked Authority 설계와, 초당 약 2,000건의 이론적 처리 용량을 설명합니다. 보여줄 수 있는 쪽을 인용하고, 출처를 밝히십시오.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, 제II부; Anubis Chain 문서 (docs.anubispace.org)

Ethereum 소프트웨어가 Anubis에서 작동합니까?

예, 그대로 작동합니다. Anubis는 Ethereum 가상 머신을 실행합니다. Solidity 컨트랙트는 그대로 배포되고, MetaMask를 비롯해 커스텀 네트워크를 지원하는 모든 지갑이 연결되며, Hardhat, Foundry, Remix, ethers.js는 Ethereum에서처럼 작동합니다. 팀은 다시 작성하지 않고 다시 배포합니다.

Ethereum 경험이 있는 사용자에게 새로운 것은 두 가지뿐입니다: 체인 ID 6714와 수수료 단위 gasDAI입니다.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, 제II부

오늘 체인에서 가동 중인 인프라는 무엇입니까?

RocketSwap (네이티브 거래소, Uniswap V2 설계, CertiK Skynet 등재), 공식 브리지 두 개 (Anubis Bridge와 GaleBridge, 후자는 2025년 10월 CertiK의 감사를 받음), Blockscout 익스플로러, The Graph 인덱싱, LayerZero와 Stargate 경로, Capybara Launch, 그리고 Bitget, OKX, TokenPocket, Binance Wallet, MetaMask의 지갑 지원입니다.

이것이 로드맵만 있는 체인과 작동하는 경제가 있는 체인의 차이입니다. Bridgers는 Anubis가 운영하지 않는 제3자 경로입니다. Anubis Chain이 공개한 파트너: DeBox, DappOS, xBubble, Ads3, Golden Pact, REI Network, Bitget Wallet, GoPlay.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 제II부

Anubis의 브리지된 USDT, USDC, DAI는 담보되어 있습니까?

Anubis Chain은 공식 브리지된 모든 자산이 원본 체인의 공식 자산 페그 브리지에 네이티브 자산이 잠길 때 1:1로 발행되고, 상환 시 소각되므로, 잠긴 준비금이 Anubis의 공급량과 일치한다고 발표합니다. 브리지 컨트랙트는 Etherscan에 공개되어 있습니다.

공식 자산 페그 메인 브리지: 0x250ba4e73a365cefdd170a2b1ff9fc03097d64f3. 공식 트랜잭션 메인 브리지: 0x8932fe7726C1EE743F662f485C3e5a5D1D595F71. 읽는 사람은 Etherscan 페이지를 열어 컨트랙트가 보유한 잔액을 읽고, browser.anubispace.org에서 같은 자산의 공급량과 비교하여 확인합니다. 이 성명은 이 페이지의 공식 섹션에 전문이 실려 있습니다.

출처: Anubis Chain 성명, 2026년 9월 20일

Anubis Labs는 무엇입니까?

Anubis Chain의 인큐베이션 조직입니다. 체인 위에 구축할 프로젝트를 선정하고, 자금을 대며, 출시까지 지원합니다. Spartan OS는 그 첫 번째 소비자 프로젝트이며, 그래서 두 이름이 어디서나 함께 등장합니다.

Anubis Foundation은 Anubis Chain 생태계에 $300M을 투입하겠다고 발표했으며, Labs 자체 FAQ는 10,000개의 NFT 인센티브 자산을 갖춘 $100M 인큐베이션 펀드를 설명합니다. 두 수치 모두 프로젝트 자체 수치입니다. Labs가 거명하는 프로젝트: Capybara Launch, RocketSwap, GaleBridge, AstraCore, AWAKE, Spartan OS, VEST, Golden Pact.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 제II부

Anubis Chain이 스스로 내세우는 여섯 가지 강점은 무엇입니까?

체인이 검증 가능한 상태를 유지하면서 영지식 증명 위에 구축된 프라이버시. AGI 및 AI 에이전트 통합. 대규모 애플리케이션을 감당하도록 만들어진 Layer 1. 기존 도구와 컨트랙트를 그대로 옮길 수 있는 EVM 호환성. 공식 브리지, 자산 컨트랙트, 익스플로러를 통한 자산 투명성. 지갑, DEX, 데이터 플랫폼, 개발자로 이루어진 글로벌 생태계.

여섯 가지 중 두 가지는 오늘 누구나 확인할 수 있습니다: EVM 호환성 (chainlist.org의 체인 ID 6714)과 자산 투명성 (Etherscan의 브리지 컨트랙트). AGI 통합은 출시된 기능이 아니라 방향이며, 그렇게 말하십시오. 인포그래픽은 2026년 7월 1일 발행.

출처: SpartanOS 리소스 라이브러리 (t.me/SpartanOSLibrary), 2026년 7월 1일

Anubis Chain은 기존 퍼블릭 체인과 스스로를 어떻게 비교합니까?

자체 인포그래픽에서 여덟 가지 항목으로: 포지셔닝 (단순 거래 네트워크 대비 AGI 프라이버시 체인), 프라이버시 (기본적 투명성 대비 선택적 공개가 가능한 영지식 증명), 지능, 자산 범위 (RWA와 DeFi를 함께), 데이터 신뢰 (준비금과 크로스체인 기록의 검증 가능성), 생태계 조율, 개발자 지원, 장기 확장성.

이 표는 비교 섹션에 전문이 실려 있습니다. Anubis Chain이 스스로와 일반적인 경쟁자를 묘사한 것이므로, 프로젝트의 포지셔닝으로 인용하십시오. 체인의 검증 가능한 차이점은 더 간단히 방어할 수 있습니다: 달러 페그 가스, 암호화된 멤풀, 선택적 프라이버시, 공개 컨트랙트상의 1:1 브리지 준비금입니다.

출처: SpartanOS 리소스 라이브러리 (t.me/SpartanOSLibrary), 2026년 7월

체인은 누가 개발하며, 왜 익명입니까?

100가지 질문 문서에 따르면 팀은 2024년에 결성되었고, 전 세계의 익명 커뮤니티 개발자들로 구성되어 탈중앙화 거버넌스 아래 네트워크를 유지하며, 익명성이 프로젝트의 중립성과 개발자의 안전을 보호한다고 합니다. Anubis Foundation과 Anubis Labs가 공개된 얼굴입니다: 재단은 체인을, Labs는 그 위의 프로젝트를 맡습니다.

두 가지 설명이 존재하며 둘 다 프로젝트 자체의 것입니다: 프로모터 자료는 Anubis Foundation과 그 이전 프로젝트들을 거명하고, FAQ는 익명 개발자 집단을 설명합니다. 프로모터는 둘 다 제시하고, 더 아는 척하지 말아야 합니다. 공개된 인명: 없음.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q2와 Q3

체인은 어떻게 합의에 이릅니까? PoSA를 쉬운 말로.

Proof of Staked Authority: 위임 지분 증명과 권위 증명의 혼합입니다. 검증자는 지분을 걸고, 지분이 가장 많은 검증자들이 활성 집합을 이루어 번갈아 블록을 생산하고 투표합니다. 블록 두 개에 서명하는 것과 같은 부정행위는 슬래싱으로 처벌되며, 검증자가 벌칙이 적용되기 전에 떠날 수 없도록 언본딩 기간이 있습니다. 블록은 약 1초 안에 확정됩니다.

이론적 처리 용량은 초당 약 2,000건으로 명시되어 있으며, 실제 처리량은 부하에 따라 달라집니다. 노드 유형은 패스트, 풀, 아카이브 세 가지입니다. 2026년 7월 시점에 검증자 모집은 아직 열리지 않았고, 문서상 최소 자기 위임은 2,000 DAI입니다. 클라이언트는 Geth 호환이며, 그래서 Ethereum 도구가 그대로 작동합니다.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q11부터 Q21까지

Anubis Chain에 자체 코인이 있습니까?

아직 없습니다. 2026년 7월 기준으로 네이티브 토큰은 발행되지 않았으며, 수수료는 브리지된 DAI에서 나오는 gasDAI로 지불합니다. FAQ의 거버넌스 답변은 체인의 가스 토큰으로 총 공급량 21M의 향후 ANB 토큰을 설명하고, LGNS를 생태계의 가치 앵커로 거명하며 그 스테이킹 비율을 87% 이상으로 제시합니다. ANB는 계획된 것으로 취급하고, 그에 관해 어떤 것도 가동 중인 것처럼 인용하지 마십시오.

오늘 'Anubis 코인'을 파는 사람은 체인이 존재하지 않는다고 말하는 것을 파는 것입니다. 체인에 실제로 존재하는 토큰은 페그 자산 (USDT, USDC, DAI, ETH, BNB, POL, LGNS)과 RM, GD 같은 프로젝트 토큰입니다.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q22, Q28, Q75

체인은 얼마나 빨리 성장하고 있습니까? 공식 이정표.

103일째 (7월 20일): 주소 12.13M, 트랜잭션 38.49M, TVL $189.91M. 8월 8일: 주소 14.10M, 트랜잭션 57.78M. 137일째 (8월 22일): 주소 15.61M, 트랜잭션 74.73M, 24시간 1.079M건. 155일째 (9월 10일): 주소 18.19M, 트랜잭션 102.93M, 컨트랙트 16,533개, 1초 블록, 가스 $0.01 미만.

모든 수치는 Anubis Chain이 해당 날짜에 공개한 대로이며, 실시간 카운터는 browser.anubispace.org에 있습니다. 주소는 사람이 아닙니다: 한 사람이 여러 주소를 가질 수 있습니다. 트랜잭션 수와 날짜를 인용하고, 나머지는 익스플로러에 맡기십시오.

출처: SpartanOS 리소스 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 7월 22일, 8월 8일, 8월 22일, 9월 10일

DEXTools에서 Anubis는 체인 중 몇 위입니까?

2026년 7월 26일 Anubis Chain은 DEXTools의 핫 페어 데이터를 인용하며 AnubisChain이 총 거래량 기준 퍼블릭 체인 중 12위, 유동성 기준 10위라고 밝혔습니다. 순위는 매일 바뀌므로, 인용하기 전에 dextools.io/app/hot-pairs를 여십시오.

순위는 제3자가 하루에 찍은 스냅샷입니다. 날짜를 말하십시오. DEXTools 통합 자체는 FAQ에 따르면 2026년 4월 19일부터입니다.

출처: SpartanOS 리소스 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 7월 26일; Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q76

Anubis Chain은 어떤 파트너와 통합을 발표했습니까?

AVE.ai 크로스체인 및 스왑 (6월 15일). 퍼블릭 체인으로 CoinGecko 등재 (6월 23일). 6월 26일의 파트너 매트릭스: CoinMarketCap, CoinGecko, DEXTools, Bitget Wallet, MyToken, Ave.ai, dappOS, RocketSwap, AuraOS, Ads3, Spartan OS, VEST. Bitget Wallet 가스 지원 (7월 7일). AstraCore의 AC Wallet (7월 26일). LayerZero와 OFT 표준 (7월 31일). The Graph 서브그래프 지원 (9월 15일). TOKEN2049 싱가포르 골드 스폰서, 10월 7일부터 8일까지.

각각은 뉴스 섹션에 링크가 있는 Anubis Chain의 공지입니다. 데이터 사이트 등재는 보증이 아니며, 통합은 읽는 사람이 테스트할 수 있는 기술적 사실입니다. LayerZero 자체 공지는 이 페이지를 만들 때까지 발표되지 않았습니다.

출처: SpartanOS 리소스 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 6월부터 9월까지

AWAKE는 무엇입니까?

Anubis Chain의 첫 제네시스급 생태계 프로젝트입니다. 2026년 5월 13일 Capybara Launch ILO를 통해 RocketSwap에 DAI/LGNS 페어를 출시했으며, 초기 풀은 프로젝트가 약 $163M으로 밝히고 있습니다. Anubis는 그 풀을 체인의 유동성 앵커라고 부릅니다.

AWAKE는 Spartan OS가 따르는 선례입니다: Labs 프로젝트, Capybara 출시, RocketSwap 페어. 그 NFT는 3분기 청사진에서 체인의 디지털 신원으로 거명됩니다. 수치는 Anubis Chain이 발표한 바에 따릅니다.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q66과 Q73; SpartanOS 리소스 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 7월 22일

Anubis Labs는 프로젝트를 어떻게 선정하고 자금을 댑니까?

Labs는 $100M 생태계 펀드와 10,000개의 ANUBIS NFT 인센티브 자산, 세 가지 보조금 모델 (DEX 유동성, CEX 상장, 커뮤니티 성장), 그리고 3A 구조: Accelerator, Alliance, Amplifier를 설명합니다. 인큐베이션 또는 지원 대상으로 거명하는 프로젝트: Capybara Launch, RocketSwap, GaleBridge, AstraCore, AWAKE, Spartan OS, VEST, Golden Pact. 신청은 bd@anubislabs.us로 합니다.

프로모터 자료는 Anubis Foundation의 $300M 투입도 인용하는데, FAQ의 수치는 Labs 펀드 $100M입니다. 둘 다 프로젝트 자체 수치입니다. 우선 분야: 프라이버시 인프라, AI 에이전트, DeFi, RWA, SocialFi와 예측, DEX와 지갑, DePIN과 결제.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q88부터 Q100까지

5개년 계획은 무엇입니까?

다섯 가지 방향을 병행합니다: 인프라 지속 강화 (메인넷, 브리지, 익스플로러, 지갑, DEX 유동성, 개발자 도구); AGI와 AI 에이전트를 온체인 애플리케이션에 통합; RWA와 온체인 금융 확대; 글로벌 개발자 네트워크 성장; 지능형 온체인 경제 형성. 2026년 3분기 청사진은 옴니체인 상호운용성부터 AI 및 RWA 통합까지 분기 내 여덟 개 영역을 지정했습니다.

계획은 계획입니다. 다섯 가지 중 어느 것도 날짜가 없으며, FAQ의 로드맵 답변도 같은 다섯 가지를 다른 말로 반복합니다. 출시된 것 (체인, 브리지, DEX, 첫 애플리케이션들)과 계획된 것을 구분하여 말하십시오.

출처: SpartanOS 리소스 라이브러리 (t.me/SpartanOSLibrary), 2026년 7월 1일; SpartanOS 리소스 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 8월 18일

무료 가스를 받을 수 있습니까?

Bitget Wallet을 통해서는 가능하며, 한도가 있습니다: 2026년 7월 7일부터 Anubis Chain은 Bitget Wallet에서 이루어지는 적격 트랜잭션에 대해 AnubisChain 내 제로 가스 전송을 하루 최대 세 번, 각 최대 0.1 gasDAI까지 지원합니다. 크로스체인 트랜잭션은 제외됩니다.

지원 캠페인은 종료될 수 있으니 지갑의 캠페인 페이지를 확인하십시오. 그 외의 모든 경우에는 DAI 몇 달러를 한 번 브리지하면 지갑에 수천 건의 트랜잭션에 쓸 gasDAI가 생깁니다.

출처: SpartanOS 리소스 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 7월 7일

AC Wallet은 무엇입니까?

AstraCore Wallet로, 2026년 7월 26일 AnubisChain을 통합한 AGI-Web3 지갑입니다. Spartan OS는 이를 AnubisChain의 공식 추천 전략 지갑 파트너라고 부릅니다. iOS 및 Android 공식 다운로드: api.astracorewallet.app/website/download, Anubis Chain이 공개한 대로입니다. Anubis는 별도 앱 대신 AstraCore와 함께 Web3 소셜 모듈을 구축하겠다고 밝혔습니다.

그렇다면 공식 자료에서 추천하는 지갑은 두 가지입니다: Bitget Wallet (체인 내장, 가스 지원)과 AC Wallet (전략 파트너, 캠페인 관문). 1,000,000 DAI 규모의 AC Carnival 에어드롭은 8월 12일부터 9월 11일까지 진행되어 종료되었고, 9월 8일에는 일일 30,000 DAI 인센티브가 발표되었습니다. 어떤 캠페인도 약속하지 말고, 현재 캠페인을 확인하십시오.

출처: SpartanOS 리소스 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 7월 26일과 29일, 9월 8일

Anubis Chain의 공식 AI 가이드가 있습니까?

예. 2026년 8월 7일 Anubis Chain과 DappOS는 메인넷, 지갑, 보안, 프라이버시, 스왑과 브리지를 다루는 AI 질의응답 페이지를 공개했으며, 답변은 프로젝트가 승인한 출처에서 가져옵니다: anubis-ai-web-production.up.railway.app. 이 페이지의 어시스턴트는 Spartan OS에 대해 같은 일을 합니다.

채팅에서 링크를 따라가지 말고 주소를 직접 입력하고, 그 내용은 프로젝트의 견해로 취급하십시오. 돈이 움직이는 모든 일에는 익스플로러와 공식 브리지 페이지가 여전히 기준입니다.

출처: SpartanOS 리소스 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 8월 7일

개발자용 테스트넷이 있습니까?

예. 체인 ID 202601, RPC와 익스플로러는 cheras-rpc.anubispace.org, 테스트 토큰은 관리자에게 요청하면 포셋 컨트랙트에서 받습니다. 개발자 문서는 github.com/anubis-chain/docs에 있습니다. Solidity 0.8.x와 Vyper를 지원하며, Remix, Hardhat, Foundry는 Ethereum에서처럼 작동합니다.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q70부터 Q72까지

체인이 해킹당한 적이 있습니까?

Anubis Chain은 2026년 4월 8일 메인넷 출시 이후 체인도 공식 브리지 컨트랙트도 성공적인 침해를 겪은 적이 없으며, 컨트랙트 결함이나 네트워크 공격으로 사용자 자산이 손실된 적이 없다고 발표합니다. CertiK와 Armor가 137개 핵심 컨트랙트를 감사했습니다 (2026년 7월 13일 발표).

5개월의 무사고 기록은 5개월에 관한 사실입니다. 브리지는 업계에서 여전히 가장 많이 공격받는 구성 요소이며, FAQ 자체도 브리지의 방어 수단 (메시지 검증, 일일 한도, 허용 목록, 긴급 중지)을 나열하면서도 사용자에게 먼저 소액으로 테스트하라고 말합니다.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q78과 Q79; SpartanOS 리소스 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 7월 13일

Anubis Foundation, Anubis Labs, Anubis Chain: 각각 무엇을 합니까?

이름은 셋, 그룹은 하나입니다. Anubis Foundation은 조직입니다: Origin (LGNS), WebKey, Melos를 만들고, 이어서 자체 Layer 1을 만들었습니다. Anubis Chain은 그 체인입니다: 2026년 4월부터 메인넷, 체인 ID 6714, gasDAI 수수료, browser.anubispace.org의 익스플로러. Anubis Labs는 체인 위의 프로젝트를 선정하고 자금을 대는 인큐베이션 및 자금 조직이며, Spartan OS는 그 첫 번째 소비자 프로젝트입니다.

누군가 Spartan OS의 배후가 누구냐고 물으면 이 순서로 답하십시오: 실적이 있는 재단, 재단이 소유한 체인, 그 위에서 돌아가는 것에 자금을 대는 조직. 재단이 공개한 발자취는 2년, 5개 대륙, 20개국, 100개 이상의 프로젝트와 생태계에 대한 $300M 투입 (이전 수치는 $100M)이며, 100가지 질문은 체인의 개발자를 익명 집단으로 설명합니다. 공식 채널: anubischain.ai, @AnubisChainL1 (9월 16일부터 주 채널), @ANUBISCHAIN_ (이전 기록), @Anubis_Labs, anubislabs.us, AC Wallet, 리소스 라이브러리.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 슬라이드 2부터 4까지; Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 2026년 7월; Anubis Labs 페이지

Anubis Foundation의 실적은 무엇입니까?

Origin (LGNS): AVE 스냅샷 시점에 보유자 250만 명, 유통 시가총액 $1.4B, 풀 $200M, 하루 트랜잭션 91,000건. 2년이 지난 지금도 약 $55M이 Polygon의 Origin 풀에 남아 있습니다. WebKey와 Melos: 발표한 바에 따르면 사용자 1,600만 명. Awake: 같은 코드베이스 위의 또 다른 애플리케이션. Anubis Chain: 2026년 9월까지 트랜잭션 100M건 이상, 주소 18M개, 컨트랙트 16,000개, CertiK와 Armor의 137개 핵심 컨트랙트 검증, CertiK의 GaleBridge 감사, Bitget Wallet, DappOS, GoPlay, The Graph, LayerZero를 포함하는 파트너 목록, 그리고 2026년 10월 TOKEN2049 싱가포르 골드 스폰서십.

모든 수치는 공개 익스플로러에 있는 것을 제외하면 프로젝트 자체 수치입니다: Polygon의 Origin 풀, 체인의 트랜잭션 수, Etherscan의 브리지 준비금, skynet.certik.com의 감사. 어느 것이 어느 쪽인지 말하십시오. 공개되지 않은 것: 재단이 공개하지 않기로 한 사람들의 이름.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 슬라이드 2부터 4까지; Anubis Chain 데이터 보고서, 2026년 8월부터 9월까지; 뉴스 섹션

다른 언어의 공식 리소스 라이브러리가 있습니까?

2026년 9월 26일 Spartan OS 서비스 계정이 안내한 Telegram 채널 다섯 개: 영어 @SpartanOSLibrary, 중국어 @SpartanOSResourceLibraryCN, 한국어 @SpartanOSKoreanLibrary, 일본어 @SpartanOSJapaneseLibrary, 베트남어 @SpartanOSVietnameseLibrary, 그리고 DeBox의 중국어 라이브러리. 모두 링크 섹션에 있습니다.

한국어나 베트남어 사용 회원에게는 본인 라이브러리의 번역본 대신 그들 자신의 라이브러리를 보내십시오. 힌디어 자료는 프로젝트가 9월 25일에 약속했으나 아직 공개되지 않았으며, 공개될 때까지는 영어 라이브러리가 인도의 기준입니다.

출처: Spartan OS 서비스 계정, 2026년 9월 26일; 각 주소는 같은 날 열어 확인함

Spartan OS

첫 번째 애플리케이션: 다섯 가지 시스템, 두 가지 토큰, TempleRaid.

Spartan OS는 한마디로 무엇입니까?

Anubis Chain의 첫 번째 애플리케이션으로, 사람들이 오늘 체인을 사용하고 내일 다시 돌아올 이유를 주기 위해 Anubis Labs가 만들었습니다. 두 가지 토큰, RM과 GD. 가동 중인 게임, TempleRaid. 12시간마다 지급되는 스테이킹. 2026년 6월 16일부터 가동 중입니다.

팀은 이를 온체인 엔터테인먼트와 AI를 위한 운영 체제라고 설명합니다: 사용자, 토큰, 배포를 공유하는 다섯 가지 시스템입니다. 둘은 가동 중이고 (TempleRaid를 통한 사용자 관문과 RM, GD, Token Router를 통한 Agent Token Hub), 셋은 계획 단계입니다 (AI 배포, 컴퓨팅 엔진, 개발자 네트워크).

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 5; 장문 설명서, 2026년 9월, 제III부

Spartan OS의 다섯 가지 시스템은 무엇이며, 어느 것이 가동 중입니까?

가동 중: 사용자 관문 (TempleRaid)과 Agent Token Hub (RM, GD, Token Router). 계획 단계: AI 배포, 컴퓨팅 엔진, 개발자 네트워크. 둘은 가동 중, 셋은 계획 단계라고 말하십시오. 다섯 가지가 모두 존재하는 것처럼 암시하는 것보다 더 강한 입장입니다.

관문은 자주 돌아오도록 만들어진 온체인 게임과 애플리케이션입니다. AI 배포는 다음에 적합한 애플리케이션을 사용자 앞에 놓는 추천 계층입니다. 컴퓨팅 엔진은 AI 작업을 위한 처리 능력을 모읍니다. Agent Token Hub는 AI 에이전트가 생성되고, 토큰화되고, 호출되고, 정산되는 곳입니다. 개발자 네트워크는 Spartan OS를 통해 제3자 팀을 Anubis로 데려옵니다. 계획된 세 가지에 대해 발표된 날짜는 없습니다.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 제III부; Spartan OS 인포그래픽, 2026년 6월

RM과 GD는 무엇입니까?

RM은 생태계 토큰입니다: 획득하고, 스테이킹하고, 애플리케이션에서 사용하고, RocketSwap에서 USDT와 거래하는 토큰입니다. GD는 거버넌스 토큰입니다: 390,000개로 고정되어 있으며 Spartan OS 내 투표권을 가집니다. 둘 다 TempleRaid에서 사용할 수 있습니다.

이 분리는 의도된 것입니다. 하나의 토큰을 지출과 거버넌스 양쪽에 쓰는 플랫폼은 가격이 움직일 때마다 거버넌스 주체가 바뀌게 됩니다. RM은 유통되고, 소량의 고정 공급량을 가진 GD는 더 긴 관심을 가진 사람들에게 머뭅니다. GD는 공개 시장에서 또는 소각 본드의 3% 에어드롭을 통해 얻습니다. 컨트랙트 주소: RM 0x2e04…e59d, GD 0x21b6…1b4c, 전체 주소는 오늘의 조건 아래에 있으며 2026년 9월 24일 익스플로러에서 검증했습니다.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 제V부

2026년 9월 14일 Spartan OS 대시보드에는 무엇이 표시되었습니까?

RM 유동성 풀에 $29M USDT, RM 보유자 500,000명, RM 공급량의 68%가 온체인 스테이킹, 트레저리 $10M USDT, RM 공급량 6.1M. RM은 6월 16일 $18.85로 시작해 $30 이상으로 발표되었고, GD는 5월 4일 $40으로 시작해 $16,000으로 발표되었습니다.

68% 스테이킹을 두 번 말하십시오. 토큰 세 개 중 두 개가 매도를 기다리는 대신 잠겨서 수익을 내고 있다는 뜻입니다. 회의론자가 반박할 수 없는 수치입니다. 모든 수치는 2026년 9월 14일 Spartan OS가 발표한 바에 따르며, 오늘의 값은 익스플로러, DEX, dApp에서 확인하십시오.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 5; Spartan OS 브리핑, 2026년 9월 14일

TempleRaid는 무엇입니까?

게임 파트너 GoPlay와 함께 2026년 9월 6일 출시된 첫 번째 Spartan OS 애플리케이션입니다. 육십 초짜리 온체인 라운드: 지갑을 연결하고, 자산 (RM, GD 또는 다른 생태계 자산)을 선택하고, 참가하면, 결과는 검증 가능한 난수에서 추첨되어 Anubis Chain에서 정산됩니다. 누구나 익스플로러에서 어느 라운드든 확인할 수 있습니다.

게임은 의도적으로 단순합니다: 키울 캐릭터도, 인벤토리도, 튜토리얼도 없습니다. 복잡성은 체인 안에 있습니다. 매번 이렇게 말하십시오: 확률 게임에는 위험이 따르며, 플레이어는 참가한 금액을 잃을 수 있습니다. TempleRaid의 어떤 것도 수익을 약속하는 것이 아닙니다.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 제IV부; 기술 가이드, 2026년 9월, 가이드 12

Token Router는 무엇입니까?

Agent Token Hub 뒤에 있는 메커니즘입니다. 빌더가 AI 에이전트를 자체 토큰이 있는 서비스로 만들면, 라우터는 생성, 토큰 발행, 호출, 정산, 인센티브를 하나의 경로로 연결하고, 모두 Anubis Chain에 기록됩니다. 에이전트가 수익을 내면, 수익은 토큰 보유자에게 정산됩니다.

오늘날 AI 서비스는 구독이나 API 키입니다: 돈은 회사에서 멈춥니다. 라우터는 그것을 토큰으로 대체합니다. Spartan OS X 계정에서 발표되었으며, 다섯 단계를 넘어서는 메커니즘은 공개되지 않았습니다. 발표된 것을 설명하고 거기서 멈추십시오.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 제IV부

왜 게임이 먼저 나왔습니까?

소비자 시장에서 성공한 모든 플랫폼은 사람들이 즐거움을 위해 하는 무언가를 통해 그 자리에 도달했습니다. 게임은 고빈도 상호작용, 낮은 진입 장벽, 빠른 피드백 루프를 제공합니다. 각 라운드는 트랜잭션이고, 각 트랜잭션은 배포 계층의 데이터 포인트이며, 돌아오는 플레이어 한 명 한 명은 다음 애플리케이션이 물려받는 사용자입니다.

GoPlay는 기존 사용자층과 배포 채널을 가져왔고, Spartan OS는 체인, 토큰, 정산을 가져왔습니다. 그렇게 첫 사용자들은 콜드 스타트 없이 도착했습니다.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 제IV부

왜 지금입니까? 타이밍 논거는 무엇입니까?

오늘 Anubis Chain에는 소비자 애플리케이션이 하나 있고, 로드맵은 두 번째와 세 번째를 명시합니다. 지금 구축하는 리더는 그 애플리케이션들이 가져오는 모든 사용자를 물려받습니다. 덱에 쓰인 대로, 90일 된 것은 90일 늦은 것이 아닙니다.

희소성을 과장하지 마십시오. 한 번만 말하십시오: 두 번째 애플리케이션이 오고 있으며, 첫 번째 아래에서 팀을 구축한 사람들이 그것이 안착하는 사람들입니다. 두 번째와 세 번째 애플리케이션의 날짜는 프로젝트가 확정할 몫입니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 12

로드맵에는 무엇이 있고, 무엇에 날짜가 있습니까?

1단계, 현재: 메인넷 (2026년 4월), RM과 GD (가동 중), GoPlay와 함께한 TempleRaid (2026년 9월 6일), AI 배포 (날짜 없음). 2단계: 두 번째와 세 번째 애플리케이션, 컴퓨팅 서비스 네트워크, 개발자 프로그램, 날짜 없음. 3단계: 체인 전체의 인프라로서의 컴퓨팅 엔진.

자료에 [date]로 표시된 곳은 발표된 날짜가 없다는 뜻입니다. 채워 넣지 마십시오. 프로젝트가 주지 않은 날짜를 말하는 프로모터는 프로젝트를 대신해 약속을 하는 것입니다.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 제VI부

Spartan OS는 어떤 시장들 사이에 자리합니까?

한쪽에는 엔터테인먼트 관문 (Steam: 월간 활성 사용자 13,200만 명), 다른 쪽에는 AI 에이전트 토큰 (Spartan OS 덱 작성 시점 기준 카테고리 시가총액 $3.4B, 일일 거래량 $780M). 업계 전망은 2033년까지 AI 시장을 $3.5T로 봅니다.

이는 맥락 수치이지, Spartan OS의 수치가 아닙니다. 이 프로젝트가 들어가고자 하는 방의 크기를 설명하는 것입니다. 'AI 시장이 $3.5T가 될 것이다'는 AI 시장에 관한 사실이지, RM에 관한 사실이 아닙니다. 인용하기 전에 실시간 수치를 확인하십시오.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 제VI부 (Spartan OS가 인용한 출처)

Spartan OS 백서는 요컨대 무엇을 말합니까?

Web3는 자산 네트워크에서 애플리케이션 네트워크로 옮겨가고 있으며, 엔터테인먼트는 가장 빈도 높은 진입문입니다. Spartan OS는 AnubisChain 위에 다섯 가지 역량으로 구축됩니다: 엔터테인먼트 진입점, AI 성장 엔진, AI Agent Token Hub, AI 컴퓨팅 엔진, 개발자 생태계이며, 여섯 개의 기술 계층 위에 있습니다. 두 가지 토큰: 거버넌스용 GD, 인센티브용 RM. 로드맵은 다섯 단계, 모두 날짜 없음.

백서 자체의 위험 섹션은 플랫폼이 수익 약속을 피하고 위험을 공개해야 한다고 말합니다. 누군가 프로젝트가 무엇을 약속하느냐고 물으면 이 문장을 쓰십시오: 백서는 구조를 약속하지, 수익을 약속하지 않습니다. 전체 문서는 공식 문서 섹션에 있습니다.

출처: Spartan OS 백서, 공식, 2026

Spartan OS 공식 덱에는 무엇이 담겨 있습니까?

프로젝트가 만든 서른한 장의 슬라이드입니다. Spartan OS란 무엇인지, 네 가지 시스템(게이트웨이, 성장, 서비스, 컴퓨팅), 기반이 되는 AnubisChain(프라이버시 레이어 1, PLONK 증명, EVM, 낮은 비용), AI 컴퓨팅 엔진, 가치 순환, 출처가 명시된 시장 맥락, 선례로서의 Steam과 Hugging Face, 빌더 네트워크, 성장 지표, 다섯 가지 자산 클래스, 3단계 로드맵을 담고 있습니다.

이것은 프로젝트의 덱이며, 이 페이지의 프로모터 덱은 Zoom용으로 만든 13장짜리 버전입니다. 기술 또는 기관 청중에게는 공식 덱을 제시하십시오. 덱에 실린 시장 수치는 Spartan OS가 인용한 제3자 추정치입니다.

출처: Spartan OS 공식 덱, 슬라이드 31장, 2026

Anubis × Spartan 파트너십에 각 측은 무엇을 가져옵니까?

AnubisChain은 보안, 프라이버시, 인텔리전스, 자산, 기술, 글로벌 자원을 제공합니다. 체인, 증명, 브리지, DEX, Labs, 파트너 네트워크가 그것입니다. Spartan OS는 사용자, 애플리케이션, 서비스, 컴퓨팅, 개발자, 시장 성장을 제공합니다. 엔터테인먼트 진입점, 토큰 허브, 게임, 커뮤니티가 그것입니다. 인포그래픽의 표현대로, 하나의 체인, 하나의 운영 체제입니다.

출처: SpartanOS 자료 라이브러리 (t.me/SpartanOSLibrary), 2026년 7월 9일

Spartan OS는 GD와 RM을 공식적으로 어떻게 설명합니까?

GD: 거버넌스 토큰, 총 공급량 390,000, 플랫폼 거버넌스 투표, 프로토콜 파라미터 조정, 예측 시장 정산, 생태계 가치 포착에 사용되며, 장기 거버넌스 권리이자 핵심 가치 매개체로 자리매김합니다. RM: 적응형 알고리즘 인센티브 엔진이 발행하는 유틸리티 및 보상 토큰으로, 참여 보상, 애플리케이션 혜택, 커뮤니티 기여 보너스, 과제 인센티브, 성장 보상에 사용됩니다.

GD는 장기 권리를 담고, RM은 매일 유통됩니다. AICS 점수 산정과 TriZone 인센티브 엔진이 두 토큰 곁에 자리합니다. 2026년 6월 26일 자 인포그래픽과 백서 5장은 같은 내용을 말합니다.

출처: SpartanOS 자료 라이브러리 (t.me/SpartanOSLibrary), 2026년 6월 26일; Spartan OS 백서, 공식, 2026, 5장

GD 공급량 390,000은 어떻게 배분됩니까?

Genesis Cornerstone Program 35%, 단계적 방출. 유동성 인센티브 25%, LP 인센티브 주기에 따라 방출. DAO 생태계 보상 10%, 5년 선형 방출. 팀 및 핵심 기여자 10%, 12개월 클리프 후 36개월 선형 방출. 생태계 펀드 10%, DAO 거버넌스가 필요에 따라 방출. 전략적 파트너 5%, 24개월 선형 방출. 프로토콜 트레저리 준비금 5%, 비유통.

팀의 10%는 발표한 바에 따르면 일 년 동안 움직일 수 없고, 그 뒤 3년이 더 지나야 양도할 수 있게 됩니다. 경제 모델 분석 5페이지입니다. 2026년 9월 24일 자 실사 답변은 RM Stable Vault에 연계된 GD 권리가 이 원래 배분, 즉 25% 유동성 인센티브 몫에서 나와 30주에 걸쳐 선형으로 방출되며, 5% 트레저리 준비금은 리스크 준비금이라고 덧붙입니다. 최대치 390,000은 변하지 않습니다.

출처: Spartan OS 경제 모델 분석, 공식 덱, 2026, 5페이지

Genesis Foundation Project와 Genesis NFT는 무엇입니까?

초기 참여자를 위한 프로그램입니다. 전 세계 10,000개의 Genesis NFT, 네 가지 티어와 티어별 목표 사이클 배수: S1 Pioneer 3.5×, S2 Guardian 4.0×, S3 Vanguard 4.5×, S4 Spartan Elite 5.0×. 명시된 권리: GD 거버넌스 에어드롭, DAO 우선 자격, 창립 멤버 지위, 가중 커뮤니티 보상, 에어드롭 우선권, 전용 할인.

티어를 어떻게 얻는지, 배수가 무엇에 적용되는지는 해당 페이지에 명시되어 있지 않습니다. 같은 프로그램이 2026년 7월에 가격 안정 펀드의 재원이 되었습니다. 경제 모델 분석 8페이지입니다.

출처: Spartan OS 경제 모델 분석, 공식 덱, 2026, 8페이지

가격 안정 펀드(Price Stability Fund)란 무엇입니까?

2026년 7월 10일 Genesis Foundation Program 3라운드에서 배정된 1,000,000 USDT 규모의 펀드로, RM 시장 가격 안정, 유동성 개선, 비정상 변동성 시 대응에만 사용됩니다. 공개된 주소: 0x2aF89Eb5c0b8c689845E8Ae5bd15c03072F00635. 재단은 이 펀드가 프로그램 규칙에 따라 운영되며 DAO와 커뮤니티의 감독을 받는다고 밝힙니다.

안정 펀드는 프로젝트가 시장에서 쓸 수 있는 자금이며, 가격의 하한선이 아닙니다. 공지도 그렇게 주장하지 않습니다. 독자는 익스플로러에서 이 주소를 지켜볼 수 있습니다.

출처: SpartanOS 자료 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 7월 10일

Charge Incentive Pool(충전 인센티브 풀)이란 무엇입니까?

2026년 8월 4일에 공지된 에어드롭 풀입니다. 360일 또는 540일 장기 스테이킹, 360일 또는 540일 본드, 또는 RM Stable Vault(2.5×)에 단일 참여 금액이 200 USDT를 초과하는 사용자는 공지가 Bottom-Fishing Incentive Pool이라 부르는 풀에서 비정기 에어드롭을 받을 자격을 얻습니다. 시기와 규칙은 공식 공지로 정해집니다.

비정기는 말 그대로 비정기입니다. 장기 포지션에 따라오는 가능성으로 제시하되, 절대 이율로 제시하지 마십시오. 현재 규칙은 dApp의 기능 페이지에 있습니다.

출처: SpartanOS 자료 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 8월 4일

Spartan OS는 감사를 받았습니까?

그렇습니다. Anubis Labs는 2026년 8월 2일, Spartan OS가 거버넌스 멀티시그, 트레저리, 스테이킹, 보상 분배, 핵심 토큰 컨트랙트를 대상으로 한 CertiK 보안 평가를 완료했다고 발표했습니다. 치명적 결함 없음, 중대 결함 없음, 중간 수준 결함 3건은 모두 해결되었습니다.

이전 프로모터 자료는 감사가 제출되었다고 했으나, 완료 발표가 이를 대체합니다. 회의적인 사람에게 결과를 되풀이하기 전에 skynet.certik.com의 보고서 링크를 요청하십시오.

출처: SpartanOS 자료 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 8월 2일

TempleRaid에서 '보험 기반'이란 무슨 뜻입니까?

Spartan OS는 TempleRaid를 최초의 퍼페추얼 보험 기반 블록체인 게임이라 부릅니다. 25개의 격자, 육십 초 라운드, 온체인 난수, 그리고 '지더라도 보험 메커니즘의 보호를 받는다'는 문구가 있습니다. 보험이 얼마를, 어떤 풀에서 돌려주는지는 여기서 볼 수 있는 자료에 공개되어 있지 않습니다.

빈칸을 채우지 마십시오. 공지가 말하는 것만 말하고, 메커니즘의 조건은 프로젝트가 공개할 몫이라고 말하십시오. 부분 보험이 붙은 확률 게임도 여전히 확률 게임입니다. 사용 가능한 자산: RM, GD, DAI, USDT.

출처: SpartanOS 자료 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 9월 3일과 5일

DappOS란 무엇이며, DOS 에어드롭은 무엇이었습니까?

DappOS는 Anubis Chain과 Spartan OS의 전략적 AGI 파트너입니다. 2026년 8월 Spartan OS는 장기 포지션을 대상으로 DappOS의 토큰 DOS 에어드롭을 진행했습니다. 500 USDT 이상의 360일 스테이킹 또는 본드는 DOS로 1.5%를, 540일은 3%를 추가로 받았으며, 500 USDT 단위였습니다. 8월 31일에 종료되었습니다. 발표된 대로 DOS는 8월 11일 Upbit, Binance Alpha, Bitget, OKX, Gate에 상장되었습니다.

종료된 캠페인은 피치가 아니라 과거 기록입니다. 장기 포지션이 받은 것의 예시로 언급하되, 향후 에어드롭은 발표된 것이 없다고 분명히 말하십시오.

출처: SpartanOS 자료 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 8월 1일, 3일, 4일, 11일, 31일

최신 유동성 수치는 무엇입니까?

2026년 9월 5일: RM/USDT 유동성 28,153,200 USDT, 생태계 준비금 4,000,000 USDT, RM은 $25.122에서 $29.9639로 상승했다고 발표. 9월 13일: 유동성 약 2,903만 USDT, 준비금 400만, 총 자본 기반 3,300만+로 발표, RM은 $32.84에서 $25.12로 하락한 뒤 $30 위로 복귀. 9월 14일 브리핑은 풀을 $29M으로 제시했습니다.

같은 게시물에는 목표도 적혀 있습니다. 다음은 $33M, 연말까지 $90에서 $100M, RM은 $40과 $50입니다. 목표는 프로젝트의 포부이지 수치가 아닙니다. 수치는 날짜와 함께 인용하고 목표는 빼십시오. 실시간 유동성은 geckoterminal.com과 RocketSwap 풀 페이지에 있습니다.

출처: SpartanOS 자료 라이브러리에 전재된 공지, 2026년 9월 5일과 13일

에너지 방출 프로토콜은 어떻게 작동합니까?

커뮤니티 보상을 터보 풀로 수령(클레임)하면 에너지가 1대1로 소모됩니다. 사용자는 보유한 에너지만큼만 보상을 방출할 수 있습니다. 에너지는 장기 스테이킹(360일 포지션은 150%, 540일 포지션은 200%의 에너지 가치)이나 토큰 소각에서 나오며, 소각은 덱이 200%에서 600%로 제시하는 범위 안에서 동적으로 정해지는 에너지를 줍니다.

이 페이지의 150%와 200%는 대체되었습니다. 2026년 9월 26일 프로젝트는 실시간 dApp 파라미터가 최종 기준이며(그날 에너지 스테이킹 260%, RM 소각 557%, 둘 다 동적이고 프로토콜이 조정 가능), 이 페이지도 실사 답변의 2배에서 6배 범위도 이를 덮어쓰지 않는다고 밝혔습니다. 경제 모델 분석 17페이지이며, 배수가 아니라 메커니즘 때문에 남겨 둔 것입니다.

출처: Spartan OS 경제 모델 분석, 공식 덱, 2026, 17페이지

터보 트레이딩 풀이란 무엇입니까?

프로모터들이 터빈이라 부르는 것의 공식 명칭입니다. 리베이스 보상과 커뮤니티 보상은 수령 즉시 터보 트레이딩 풀에 예치되고, 프로토콜은 받은 보상과 1대1로 RM을 자동 매수하며, 매수가 완료되면 매수한 토큰은 잠깁니다. 모든 지급이 매수가 됩니다.

출처: Spartan OS 경제 모델 분석, 공식 덱, 2026, 19페이지

5% 매도 수수료는 공식적으로 어디로 갑니까?

매수 0%, 매도 5%, 네 갈래로 분배: 0.5% 플랫폼 펀드(운영 및 기술 유지보수), 1.2% 재매입 펀드(GD와 RM 바이백 및 소각), 1.3% 커뮤니티 개발 펀드, 2.0% 생태계 펀드(준비금 및 확장). 기본 재매입 비율: GD 0.6%, RM 0.6%, 시장 상황에 따라 조정 가능.

출처: Spartan OS 경제 모델 분석, 공식 덱, 2026, 20페이지

공식 등급표는 무엇이라고 말합니까?

Spartan OS 한눈에 보기 페이지는 개인 보유량, 직추천, 커뮤니티 실적, 보상 구간에 따라 12개 레벨을 나열합니다. V1 500 USDT, 직추천 3명, 커뮤니티 10,000, 5%~10%; V2 1,500, 4, 50,000, 8%~15%; V3 3,000, 5, 150,000, 10%~20%; V4 5,000, 6, 300,000, 15%~25%; V5 7,000, 8, 600,000, 20%~35%; V6 9,000, 10, 1,200,000, 25%~45%; V12까지 50,000, 직추천 20명, V11 실적의 두 배, 85%~100%.

보상 열은 일일 달러 금액이 아니라 백분율 구간입니다. 프로모터 덱의 V1에서 V5까지의 일일 금액은 리더들이 9월 7일 이율로 이 구간을 환산한 것이며, 구간이 공식 발표입니다. 경제 모델 분석은 레벨 이름을 Recruit부터 Spartan King까지로 부릅니다.

출처: SpartanOS 자료 라이브러리 (t.me/SpartanOSLibrary), 2026년 6월 17일; Spartan OS 경제 모델 분석, 공식 덱, 2026, 16페이지

TriZone이란 무엇입니까?

레벨 수익 뒤에 있는 3층 인센티브 구조입니다. 핵심 구역: 직접 기여, 8%. 조정 구역: 커뮤니티 협력과 팀 성장, 4%. 생태계 구역: 더 넓은 확장과 사용자 도달, 2%. 백서는 이를 AICS 점수 산정과 함께 인센티브가 정적 배분에서 동적 평가로 옮겨 가는 방식으로 소개합니다.

출처: Spartan OS 백서, 공식, 2026, 5.5절; SpartanOS 자료 라이브러리 (t.me/SpartanOSLibrary), 2026년 6월 17일

O²는 Olympus DAO와 항목별로 어떻게 다릅니까?

프로젝트 자체 표의 여덟 가지 항목입니다. 유동성(POL만이 아니라 POL에 동적 조정을 더함), 수익(높은 리베이스 APY가 아니라 수익 한도와 적응형 방출), 시장 조절(자기 균형이 아니라 능동적 전략), 안정성(근거 없는 지지가 아니라 심리와 데이터), 공급(리베이스 팽창이 아니라 발행, 소각, 바이백), 리스크 통제(참여자 행동이 아니라 프로토콜 개입), 거버넌스(DAO에 멀티시그와 계층화된 실행을 더함), 유연성(고정 메커니즘이 아니라 동적 파라미터).

전체 표는 비교 섹션에 있습니다. Olympus DAO가 자기 열을 쓴 것은 아닙니다. 경제 모델 분석 29페이지입니다.

출처: Spartan OS 경제 모델 분석, 공식 덱, 2026, 29페이지

공식 그림에서 다섯 가지 핵심 동력은 무엇입니까?

콘텐츠 접근 허브(고빈도 상호작용, 사용자 집결), AI 성장 엔진(수요 이해, 배포 개선), AI 에이전트 및 토큰 허브(서비스 오케스트레이션, 가치 순환), AI 컴퓨팅 엔진(컴퓨팅 출력, 탄력적 확장), 개발자 생태계(개방형 도구, 시나리오 확장). 백서와 같은 다섯 가지 시스템이며, 현재 두 가지가 가동 중입니다.

출처: SpartanOS 자료 라이브러리 (t.me/SpartanOSLibrary), 2026년 6월부터 7월까지

Phalanx Community란 무엇입니까?

이 라이브러리를 중심으로 Anubis Chain 위에서 Spartan OS를 구축하는 영어권 커뮤니티로, 각자가 옆 사람을 지켰기에 삼백 명이 고개를 지켜낸 진형에서 이름을 따왔습니다. 네 가지 규칙: 모든 수치는 한도와 날짜와 함께, 수익 약속 금지, 링크는 공식 페이지에서만, 답하지 못한 질문은 추측이 아니라 리더에게.

채널은 Telegram의 @spartanos_phalanx (t.me/spartanos_phalanx)입니다. 추천 링크는 가입 섹션에 있습니다. 자료는 채널에 먼저 게시되고 여기에서 갱신됩니다.

출처: Phalanx Community, 2026년 9월

Phalanx 채널은 어디에 있습니까?

Telegram에 있습니다: @spartanos_phalanx (t.me/spartanos_phalanx). 공지, 콜, 최신 자료가 먼저 그곳에 올라가고, 이 페이지는 판이 바뀔 때마다 뒤따릅니다. 등록 링크는 가입 섹션의 채널 옆에 있습니다.

새로운 사람은 먼저 채널에 들어오고, 결정한 뒤에만 등록합니다. 첫 메시지에는 링크가 아니라 채널을 보내십시오.

출처: Phalanx Community, 2026년 9월 24일

자산 측면과 토큰 공급 측면이란 무엇입니까?

성명이 말하는 경제의 두 반쪽입니다. 자산 측면: 프로토콜에 들어오는 자본은 프로토콜 자산, 유동성, 트레저리, POL 역량에 더해집니다. 토큰 공급 측면: RM은 프로토콜과 사용된 상품의 규칙에 따라 발행, 잠금, 방출, 바이백 또는 소각됩니다. 둘은 상호작용하지만 같은 것이 아니므로, 예치금은 나뉘어 RM 보상으로 지급되는 돈이 아닙니다.

이것은 프로젝트가 자신의 원형으로 인용하는 Olympus식 트레저리-본드 논리입니다. 미래의 토큰 공급을 써서 프로토콜이 오늘 필요한 자산과 유동성을 확보하는 것입니다. 정직하게 제시하는 방법은 두 측면을 한 호흡에 말하고, 프로젝트 자체의 단서를 덧붙이는 것입니다. 발행만으로는 아무것도 해결되지 않으며, 문제는 실제 수요가 공급을 흡수하느냐입니다.

출처: 프로토콜에 들어오는 자본의 처리 방식에 관한 성명, 2026년 9월 24일 수령, 공식 섹션에 전재

자본은 Spartan OS에 들어온 순간부터 어떻게 됩니까?

프로젝트의 설명대로입니다. 자본이 프로토콜에 들어오고, 프로토콜 자산, 트레저리, POL 또는 유동성이 되며, 프로토콜 규칙에 따라 RM이 발행되고, 그 RM은 잠긴 뒤 통제된 방식으로 방출되며, 2차 시장의 수요와 공급을 만나고, O²가 시장을 모니터링하며, 바이백, 소각, 보호, 유동성 메커니즘이 대응하고, 시스템은 새로운 수급 균형을 향해 움직입니다.

9단계이며, RM이 반드시 곧바로 공개 시장에 도달하는 것은 아닙니다. 발행과 시장 사이에는 잠금, 방출, 1:1 터보 수요, 바이백 및 소각, 그리고 O²가 있습니다. 이 사슬을 외워서 말할 수 있는 프로모터는 대부분의 경제 질문에 질문받기 전에 답하는 셈입니다.

출처: 프로토콜에 들어오는 자본의 처리 방식에 관한 성명, 2026년 9월 24일 수령, 공식 섹션에 전재

Spartan OS 경제의 세 층은 무엇입니까?

프로토콜 규칙, 네트워크 인센티브, 시장 균형입니다. 프로토콜 규칙 층은 자산이 어떻게 들어오고, 잠기고, 발행되고, 방출되는지를 정합니다. 스테이킹 기간, 본드, 방출 일정, 최대 보상 배수가 그것이며, 날마다 임의로 바뀌지 않습니다. AICS는 네트워크 인센티브 층으로, 네트워크 건전성에 맞춰 인센티브를 조정합니다. O²는 시장 균형 층으로, 시장 건전성에 맞춰 보호를 조정합니다.

프로젝트의 한 문장 버전: AICS는 네트워크 건전성을, O²는 시장 건전성을 관리합니다. 프로토콜 규칙은 틀을 제공하며, 실효 인센티브와 보호 파라미터는 영구 고정값이 아니라 두 개의 피드백 루프를 통해 적응합니다. 이 메커니즘은 회복력을 높이기 위해 설계된 것이지 가격이나 수익률의 안정을 보장하기 위한 것이 아니라고 말하십시오. 성명 자체가 그렇게 말합니다.

출처: 프로토콜에 들어오는 자본의 처리 방식에 관한 성명, 2026년 9월 24일 수령, 공식 섹션에 전재

RM과 스테이블코인이 이미 있는데 GD는 왜 존재합니까?

Spartan OS의 표현대로, 세 자산에 세 가지 역할입니다. 스테이블코인은 가격을 매기고, 정산하고, 자본을 들여옵니다. RM은 인센티브, 스테이킹, 본드, 유동성, 복리, 소각, 애플리케이션을 관통하는 고빈도 자산입니다. GD는 희소한 거버넌스 및 장기 생태계 권리 층으로, 최대 390,000개로 고정되어 사용자, TVL, 애플리케이션이 늘어도 늘지 않습니다. 프로젝트 자체의 요지는 빠르게 유통되는 자산과 가장 희소한 장기 권리가 같은 토큰이어서는 안 된다는 것입니다.

이 답변은 회의적인 사람이 가장 먼저 할 말을 인정합니다. 통상적인 거버넌스 토큰도 같은 방식으로 만들 수 있으므로 이름만으로는 아무것도 증명되지 않는다는 것입니다. GD의 차이는 고정된 390,000개에 실제 거버넌스 권리, 애플리케이션 유틸리티, 생태계 참여를 붙여서 얻어내야 합니다. GD의 출처: 초기 NFT 보유자의 권리, 사전 정의된 거버넌스 및 생태계 배분, RM Stable Vault에 연계된 GD 권리, 그리고 2차 시장. Stable Vault의 GD는 새로 발행되는 것이 아니라 원래 배분(25% 유동성 인센티브 몫)에서 30주에 걸쳐 선형으로 방출되며, 원래 구조에는 5% 프로토콜 트레저리 리스크 준비금도 있습니다.

출처: 일곱 가지 실사 질문에 대한 답변, 2026년 9월 24일 수령, 실사 섹션에 전재

희소성 외에 무엇이 GD 수요를 만듭니까?

프로젝트 자신의 말로는 사용입니다. 희소성만으로는 수요가 생기지 않습니다. 의도된 구조는 고정 공급, 제한된 취득, 거버넌스 수요, 애플리케이션 유틸리티, 생태계 확장이 함께 가는 것입니다. TempleRaid는 GD를 처음으로 활용하는 애플리케이션이며, 이후의 게임, DeFi, RWA, DID 및 NFT 시스템, 거래 인프라가 같은 390,000개 토큰에 거버넌스 참여, 애플리케이션 권리, 권한을 더하도록 되어 있습니다.

Spartan OS는 이를 입증할 지표를 제시하며, 가격은 그중에 없습니다. 활성 GD 주소, 소유 분포, 거버넌스 참여, GD를 사용하는 애플리케이션 수, 애플리케이션 상호작용, 온체인 사용량입니다. 프로젝트 자체의 검증은 양날입니다. 생태계는 확장되는데 GD 사용이 늘지 않으면 구조적 수요는 입증되지 않은 것입니다. 회의적인 사람이 먼저 말하기 전에 그 문장을 먼저 말하십시오.

출처: 일곱 가지 실사 질문에 대한 답변, 2026년 9월 24일 수령, 실사 섹션에 전재

'U자형 회복' 이야기란 무엇이며, 프로젝트는 왜 이를 먼저 말합니까?

Spartan OS가 이제 메커니즘이나 이율을 이야기하기 전에 모든 새 국제 파트너에게 먼저 보내는 메시지입니다. Anubis Chain은 2026년 4월 8일에 출범했고, Spartan OS는 6월 16일에 시장에 열렸으며, 총 자본 기반은 한 번의 완전한 사이클을 거쳐 3,500만 USDT를 넘어섰습니다. 빠른 성장, 조정, 신뢰가 시험받은 시기, 그리고 프로젝트가 U자형이라 부르는 회복입니다. 먼저 말하는 이유는, 초기 커뮤니티가 그 사이클에서 규율을 배웠고, 프로젝트는 국제 시장이 추락을 되풀이하기보다 그 교훈을 물려받기를 바라기 때문입니다.

한 번은 전체를 읽고, 그다음에는 한 줄을 인용하기보다 섹션 링크를 보내십시오. 그 글은 스스로 한계를 명시합니다. 3,500만은 발표된 총액이고, 그 이후의 이정표는 개발 목표이며, 가격은 수요와 공급이 정합니다. 앞선 조정을 빼고 회복만 인용하는 프로모터는 프로젝트와 다른 이야기를 하는 것입니다.

출처: Harry (Spartan OS), 'U자형 회복에서 글로벌 생태계로', 2026년 9월 26일 Phalanx 채널에 전달, 공식 섹션에 전문 전재

'가격이 오를 때는 규율, 가격이 내릴 때는 구축'은 실제로 무슨 뜻입니까?

초기 커뮤니티가 배운 것을 프로젝트가 스스로 요약한 것입니다. 상승 국면에서는 프로토콜이 건전하더라도 집중적이고 대규모이며 무질서한 매도가 유동성과 심리를 해칠 수 있으므로, 커뮤니티는 합리적이고 분산되고 질서 있는 거래를 권장합니다. 하락 국면에서는 계속 구축했습니다. 커뮤니티 개발, 시장 교육, 행사, 신규 참여자입니다. 프로젝트가 모든 시장에 지키라고 요청하는 여섯 줄: 시장이 오를 때 이성을 지킬 것; 조정될 때 당황하지 말 것; 개인의 선택을 존중하고 공유된 시장을 존중할 것; 가격을 보되 유동성을 더 볼 것; 수익을 보되 생태계도 볼 것; 오늘을 생각하되 내일을 위해 구축할 것.

프로젝트의 말대로 이것은 관례이지 계약상의 규칙이 아닙니다. 문화로 말하되, 절대 가입 조건으로 말하지 마십시오. 기억할 한 문장: 공유된 유동성 시장에서는 개인의 행동이 더 넓은 생태계에 영향을 줄 수 있습니다.

출처: Harry (Spartan OS), 'U자형 회복에서 글로벌 생태계로', 2026년 9월 26일 Phalanx 채널에 전달, 공식 섹션에 전문 전재

프로젝트에 따르면 Spartan OS는 누구의 것입니까?

생태계 구축에 기여하는 모든 사람의 것입니다. 중국도, 인도도, 두바이도, 어느 단일 커뮤니티의 것도 아닙니다. 프로젝트는 다음 단계를 한 시장이 다른 시장을 이끄는 것이 아니라 세계가 함께 구축하는 것으로 설명하며, 규모가 커지면서 중국, 인도, 중동, 동남아시아 시장이 하나의 시장으로 연결된 부분이 된다고 말합니다.

국제 시장이 중국 시장에 뒤처지는지 회원이 물을 때 유용합니다. 프로젝트 자체의 답은 초기 커뮤니티가 기반을 만들었고 이제 그 경험을 물려주고 있다는 것이며, 마무리하는 공식은 O² 더하기 AICS 더하기 생태계 개발 더하기 커뮤니티 거버넌스 더하기 글로벌 합의입니다.

출처: Harry (Spartan OS), 'U자형 회복에서 글로벌 생태계로', 2026년 9월 26일 Phalanx 채널에 전달, 공식 섹션에 전문 전재

수익

스테이킹, 본드, 터빈. 모든 이율은 한도와 날짜와 함께.

Spartan OS에서는 어떻게 수익을 얻습니까?

다섯 가지 수익원이 있으며, 모두 12시간마다 지급되고, 그중 네 가지는 $1부터 열려 있습니다. 유연 스테이킹은 12시간당 0.3%. 장기 스테이킹은 180일, 360일 또는 540일 동안 하루 1.1%에서 1.3%. 소각 본드는 $500부터, 하루 순 1.5%. 레벨 수익은 3개 레벨에서 ROI의 8%, 4%, 2%. 등급 보상은 V1에서 V12까지, DAO 풀에서 매일 지급.

Spartan OS가 2026년 9월 7일과 14일에 발표한 바에 따른 이율입니다. 이율은 변동합니다. 모든 장기 포지션에는 진입 시 USDT로 고정되는 한도가 있습니다. 얻은 모든 RM은 지갑에 도달하기 전에 터빈을 거칩니다. 수익을 약속하는 것이 아닙니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 6

유연 스테이킹은 어떻게 작동합니까?

$1부터, 잠금 없음. 보유한 RM에 12시간마다 0.3%, 하루 약 0.6%이며, 그대로 두면 저절로 복리가 됩니다. 손대지 않으면 한 달에 약 20%. 원금은 언제든 인출 가능. 한도 없음.

$1,000 기준: 하루 약 $6, 한 달 약 $180, 복리로는 약 $200. 이는 RM 수치이며, 달러 결과는 매도일의 RM 가격에 따라 달라집니다. 공개된 개요는 이율을 0.22%에서 0.93%의 구간으로 적고 있으며, 9월 7일의 실시간 이율은 12시간당 0.3%로 변동하는 값이었습니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 7; 리더 문서, 2026년 9월, II부

장기 스테이킹은 어떻게 작동합니까?

$1부터, 180일, 360일 또는 540일 동안. 발표된 일일 이율: 1.1%, 1.2%, 1.3%. 총 지급 한도: 진입 가치의 4×, 4.5×, 5×를 USDT로, 진입하는 순간 고정됩니다. 포지션은 기간과 관계없이 그 한도에 도달할 때까지 계속 지급하며(2026년 9월 25일 확인), 원금은 기간에 걸쳐 이자 및 추가 보상과 함께 매일 나뉘어 방출되고, 그 전부가 한도 안에 포함됩니다. 한도가 채워진 뒤 원금이 별도로 추가 지급되지는 않습니다(2026년 9월 26일 확인).

$1,000 기준: 하루 $11, $12 또는 $13, 발표된 이율로 한 달 약 $330, $360 또는 $390. 장기 주문에는 원금, 이자, 추가 보상의 세 항목이 표시되며, 모두 매일 수령(클레임)할 수 있습니다. 이자는 그대로 두면 12시간마다 복리가 되지만, 추가 보상은 복리가 되지 않으므로 매일 수령하십시오. 9월 14일에는 이율이 1.0%, 1.1%, 1.2% 초과로 제시되었습니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 7과 8; 리더 문서, 2026년 9월, II부

한도란 무슨 뜻입니까?

한 포지션이 모든 출처를 합쳐 지급할 수 있는 최대치로, 진입하는 순간 USDT로 정해집니다. 540일에 $1,000를 넣으면 최대 $5,000의 RM 가치를 지급할 수 있습니다. 그러면 포지션은 완료되고 새 포지션을 엽니다. 유연 스테이킹에는 한도가 없습니다.

한도부터 말하십시오. 상한 없는 이율은 이야기이고, 상한 있는 이율은 계약입니다. 2026년 9월 25일 확인: 포지션은 기간과 관계없이 한도에 도달할 때까지 계속 지급합니다. 발표된 이율로는 360일과 540일 포지션이 기간이 끝나기 전인 약 10개월 만에 상한에 도달하고, 소각 본드는 약 3개월 만에 도달합니다. 2026년 9월 26일 확인: 원금은 한도 안에 있습니다. 원금과 수익은 함께 방출되며 둘 다 4×, 4.5× 또는 5×에 포함되고, 원금이 별도로 추가 지급되지는 않습니다. 계산기는 그 해석만 적용합니다. 리더 문서는 한도를 400%, 450%, 500%로 적고 있습니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 7; 리더 문서, 2026년 9월, I부

$1,000는 하루에 얼마를 지급합니까?

발표된 이율로, 팀 수익을 제외하면: 유연 $6, 180일 $11, 360일 $12, 540일 $13, 소각 본드 $15. $10,000 기준: 하루 $60, $110, $120, $130 또는 $150.

2026년 9월 7일 발표된 단리 일일 이율이며, 복리는 포함되지 않았습니다. 이율은 변동하며, 한도는 진입 시 USDT로 고정됩니다. 수익을 약속하는 것이 아닙니다. 모든 결과는 RM으로 말하고 환산은 듣는 사람에게 맡기십시오.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 8

유동성 본드란 무엇입니까? 스테이킹과 같은 것입니까?

아닙니다. 본드는 같은 대시보드에서 사지만 별개의 상품입니다. 유동성 본드는 RM을 시장가보다 할인해 팔며(명시된 날짜 기준 180일 약 2%에서 5%, 360일 4%에서 10%, 540일 6%에서 16%), 대응하는 스테이킹과 같은 방식으로, 같은 한도 아래 지급되고, 추가 보상은 없습니다. $1부터.

콜에서 나온 계산 예시: 15% 할인된 540일 본드에 $1,000를 넣으면 $1,150 가치의 RM을 사며, RM당 $30.46일 때 진입가는 $26.21입니다. 스테이킹은 RM을 더 빨리 방출하고 추가 보상을 더하며, 본드는 같은 상한 아래 더 많은 RM을 삽니다. 상대가 어느 쪽을 보유하고 싶은지 물으십시오. 할인율은 시장에 따라 변동하며, 프로젝트는 2026년 9월 25일에 이를 그대로 말했고, 같은 날 국제 팀에 현 단계에서는 본드를 앞세우라고 했습니다. 본드의 원금과 보상은 매일 방출됩니다. 본드 카드와 공식 섹션을 보십시오.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 9; 리더 문서, 2026년 9월, II부

소각 본드란 무엇입니까?

$500부터, 상한 없음. 주문의 250%를 방출하며, 이는 순 150%이고, 복리 없이 하루 순 1.5%로, 한도는 2.5×입니다. 20% 에너지 충전과 3% GD 에어드롭이 더해집니다. 리더가 레벨 수익용 에너지를 사는 방법이자, GD를 얻는 단 두 가지 방법 중 하나입니다.

가장 높은 일일 수치, 가장 낮은 상한, 그리고 공개 시장 외에 GD로 가는 유일한 문입니다. 발표된 이율로는 약 3개월 만에 한도에 도달합니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 8과 9; 리더 문서, 2026년 9월, II부

터빈이란 무엇입니까?

스테이킹, 본드, 등급 보상, 레벨 수익을 가리지 않고 얻은 모든 RM을 수령(클레임)하는 곳입니다. DEX에서 같은 양의 RM을 1대1로 사고, 24시간을 기다리면 두 몫 모두 자신의 것이 됩니다. 모든 지급은 매수이기도 합니다.

이것이 RM이 매일 수익을 지급하면서도 출시 이후 $30 위를 유지해 온 데 대한 플랫폼의 설명입니다. 수익 자체가 매수 압력이라는 것입니다. 한 호흡에 말하십시오. 얻는 모든 것은 터빈을 거치고, 같은 양을 사고, 24시간을 기다리면 자신의 것이 됩니다. 레벨 수익만 추가로 에너지가 필요합니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 11; 리더 문서, 2026년 9월, III부

추가 보상이란 무엇입니까?

장기 포지션에만 있는 세 번째 항목으로, 추가 매도 수수료의 35%로 재원이 마련되며 12시간마다 수령(클레임)할 수 있습니다. 복리가 되지 않으므로 매일 수령하십시오. 360일 또는 540일 포지션에 $200 이상을 넣은 사람은 누구나 이를 나눠 받습니다.

다른 사람들이 당황해 하락장에 매도하면, 그들이 내는 추가 수수료가 나뉩니다. 65%는 소각되고, 35%는 이 풀로 갑니다. 보유자는 하락에 대해 보상을 받습니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 7과 11

제네시스 단계란 무엇입니까?

공개된 대로 6일짜리 세 단계입니다. 1단계는 $4에 5.0× 배수, 8% GD 에어드롭, 1% 수수료; 2단계는 $3, 4.5×, 5%, 0.8%; 3단계는 $2, 4.0×, 3%, 0.5%. 열은 프로젝트가 정한 것이며, 각각이 어떻게 적용되는지는 완전히 정의되지 않았습니다.

모델에서 가장 바뀌기 쉬운 부분입니다. 어느 것이든 제시하기 전에 x.com/Spartan_Arena_에서 현재 공지를 확인하십시오. 숫자가 다르면 리더 문서의 해당 페이지는 대체된 것입니다.

출처: 리더 문서, 2026년 9월, VI부

오늘의 이율, 가격, 한도는 무엇입니까?

2026년 9월 24일 spartanar.org에 표시된 대로: RM $30.81. 유연 리베이스당 0.2962%, 하루 두 번 리베이스, 한도 없음. 장기 한도 4×, 4.5×, 5×. 본드는 180일, 360일, 540일에 RM 가격보다 1.29%, 11.46%, 16.61% 낮음. 안정 볼트: 500 USDT부터, 방출 한도 250%, GD는 30주에 걸쳐 베스팅. 에너지는 360일 스테이킹에 260%, RM 소각에 557%. 수수료 기본 5%, 보호 1%. 터빈 추가 비율 1%.

대시보드에는 시가총액 $226.45M, RM 공급량 7,350,151, 트레저리 $61.5M(무위험 $10.93M), RM의 69.67% 스테이킹, 총 예치 가치 $157.5M, 유연 풀 $57.05M, LP 본드 잔액 $106.6M, 바이백 펀드 2,083,658 USDT로 표시되었습니다. 이율은 변동하므로, 인용하기 전에 dApp을 확인하고 전체 목록은 오늘의 조건 섹션을 이용하십시오.

출처: spartanar.org, 2026년 9월 24일 열람

어떤 금액이 얼마를 지급하는지, 팀이 어느 등급에 해당하는지는 어떻게 계산합니까?

이 페이지의 두 계산기를 사용하십시오. 첫 번째는 금액, 상품, 이율(발표된 값이 미리 입력됨), 가격, 기간을 받아 첫날, 30일, 기간 종료 시점, 한도와 한도 도달일을 RM과 USDT로 보여 주고, 모든 상품을 나란히 보여 줍니다. 두 번째는 본인의 포지션과 라인을 받아 등급을 찾고, 소구역에 대한 DAO 보상, 레벨 수익, 에너지, 보너스 항목을 보여 주며, 같은 실적을 2개에서 6개 라인으로 다시 나눠 보여 줍니다.

둘 다 모든 가정을 표시합니다. 세 가지 보너스 항목은 확인된 규칙(차액은 구간 차이에 대해; 동일 등급과 오버라이드는 가장 가까운 해당 포지션 수익의 10%에서 15%)을 추정 기준에 적용하며, 각 행은 어느 부분이 추정인지 밝힙니다. 요약 복사는 대화 상대에게 붙여 넣을 수 있는 텍스트를 한도와 날짜를 포함해 제공합니다.

출처: 이 페이지, 2026년 9월 24일

모든 예치금 중 얼마가 네트워크로 갑니까?

그런 몫은 없습니다. Spartan OS는 모든 $100가 네트워크, 커뮤니티, 보상을 위한 고정된 몫으로 나뉘는 자금 분배 모델이 아니라고 밝힙니다. 프로토콜에 들어오는 자본은 자산 측면(상품에 따라 유동성, 트레저리, 프로토콜 소유 유동성)으로 가며, 이와 별도로 프로토콜은 그에 대응해 자체 규칙에 따라 RM을 발행하고, 잠그고, 통제된 방식으로 방출하며, O²가 그 공급을 수요에 맞춰 균형을 잡습니다. 백분율로 답하는 것은 프로젝트가 운영하지 않는다고 말하는 모델을 설명하는 셈이 됩니다.

누군가 백분율을 물으면 두 측면을 말하십시오. 그 $100가 어떤 프로토콜 자산을 만드는지, 그리고 그에 대응해 어떤 미래 RM 공급이 만들어지고 어떻게 시장에 도달하는지입니다. 회의적인 사람에게 건넬 질문은 성명 자체의 실사 질문입니다. 자본 한 단위마다 어떤 자산이 만들어지거나 취득되는지, 어떤 RM 공급 또는 미래 부채가 생기는지, 어떻게 방출되는지, 무엇이 이를 실제 수요와 유동성에 맞춰 균형을 잡는지입니다. 그다음 이에 답하는 데이터를 가리키십시오. 순 RM 발행량, 바이백 및 소각 물량, POL과 유동성 깊이, 유지율, 스트레스 상황에서의 행동입니다.

출처: 프로토콜에 들어오는 자본의 처리 방식에 관한 성명, 2026년 9월 24일 수령, 공식 섹션에 전재

프로젝트 자신의 말로, 터빈은 왜 존재합니까?

공급과 나란히 수요를 만들기 위해서입니다. 1:1 터보 엔진 아래에서 참여는 같은 규모의 의무적 RM 매수를 발생시키며, 보유 기간이 따릅니다. 성명의 목적은 명확합니다. 시스템은 토큰 발행만을 위해 설계된 것이 아니며, 보상과 공급이 생성되고 방출되는 동안 그에 상응하는 RM 시장 수요를 만들려 합니다.

작동 방식은 터빈 카드와 함께 보십시오(수령, 같은 양의 RM 매수, 24시간). 경제적 요점은 모든 발행이 그에 대응하는 매수 요건과 함께 온다는 것이며, 이것이 모든 발행 모델이 마주해야 하는 질문, 즉 새 공급은 누가 사느냐에 대한 프로젝트의 답입니다.

출처: 프로토콜에 들어오는 자본의 처리 방식에 관한 성명, 2026년 9월 24일 수령, 공식 섹션에 전재

내 원금도 한도 안에 포함됩니까?

그렇습니다. 스테이킹 포지션이나 본드의 초기 자본은 4×, 4.5× 또는 5× 총 방출 한도 안에 포함됩니다. 메커니즘은 시간에 걸쳐 원금과 수익을 함께 방출하며, 한도가 채워진 뒤 원금이 별도로 추가 반환되지는 않습니다. 5× 포지션에서는 프로토콜이 방출하는 원금과 수익 모두 그 5× 총액 안에 계산됩니다. 2026년 9월 26일 확인.

프로젝트가 말하는 대로 말하십시오. 원금과 수익은 함께 방출되고, 둘 다 한도 안에 있으며, 원금이 별도로 추가 지급되지는 않습니다. 따라서 540일에 $1,000를 넣으면 총 $5,000의 RM 가치를 지급할 수 있고, 그중 $1,000는 자신의 자본이 돌아오는 것입니다. 발표된 이율로는 360일과 540일 포지션이 기간이 끝나기 전에 한도에 도달하며, 프로젝트의 답변은 한도 이후에는 아무것도 지급되지 않는다고 하므로, 문자 그대로 읽고 다르게 약속하기 전에 먼저 물으십시오. 계산기는 이제 이 해석만 적용합니다.

출처: 네 가지 후속 질문에 대한 답변, 2026년 9월 26일 수령, 실사 섹션에 전재

새 국제 회원은 일반 스테이킹과 본드 중 무엇으로 시작해야 합니까?

2026년 9월 25일 프로젝트의 답: 현 단계에서는 본드입니다. 본드가 일반 스테이킹보다 무엇을 제공하느냐는 질문에 Harry의 답은 본드에는 할인이 있고 스테이킹은 더 많은 수량의 코인을 얻는다는 것이었습니다. 같은 시각 국제 팀에 전달된 지시: 국제 시장에는 현 단계에서 일반 스테이킹 대신 본드를 사라고 말할 것.

날짜를 붙여 프로젝트의 지침으로 전달하되, 절대 수익에 대한 본인의 추천으로 전달하지 마십시오. 이유는 비교 카드에 있습니다. 같은 USDT로 본드를 통해 더 많은 RM을 사고, 원금과 보상은 매일 방출됩니다. 할인율은 변동하므로 인용하기 전에 본드 페이지를 여십시오. 2026년 10월 3일에 정한 Phalanx 순서: 본드가 먼저, 스테이킹은 그 사람이 시스템에 들어와 리더에게서 산 RM을 보유한 뒤.

출처: Spartan OS 국제 팀, 워킹 그룹, 2026년 9월 25일, 공식 섹션에 전재

9월 25일에 1,000 USDT로 시장가와 본드에서 각각 얼마를 살 수 있었습니까?

시장가 $30.8081로는 약 32.459 RM. $27.5301(시장가보다 10.64% 낮음)의 360일 LP 본드로는 약 36.324 RM, 3.865 더 많음. $26.2535(시장가보다 14.79% 낮음)의 540일 LP 본드로는 약 38.090 RM, 5.631 더 많음. 모든 수치는 프로젝트가 2026년 9월 25일에 게시한 대로입니다.

이 숫자들은 하루의 스냅샷입니다. 공식 섹션의 비교 카드에는 날짜와 함께 실려 있고, 상품 계산기는 오늘의 할인율을 본드 페이지에서 가져옵니다. 추가 RM은 진입 시의 이점이며, 그 뒤 포지션이 지급하는 것은 대응하는 장기 스테이킹과 같은 이율과 한도입니다.

출처: Spartan OS 국제 팀, 워킹 그룹, 2026년 9월 25일, 공식 섹션에 전재

본드는 만기에만 지급합니까, 아니면 매일 지급합니까?

매일입니다. 360일과 540일 LP 본드 모두 본드 기간 내내 원금과 보상이 매일 방출되며, 자본을 위해 만기까지 기다릴 필요가 없습니다. 2026년 9월 25일 프로젝트가 확인했습니다.

9월 26일의 '원금은 한도 안' 규칙과 일치합니다. 원금과 수익은 함께 방출되고 둘 다 4×, 4.5× 또는 5× 한도 안에 계산됩니다. '매일 방출, 한도 안'이라고 말하면 두 답변이 일치합니다.

출처: Spartan OS 국제 팀, 워킹 그룹, 2026년 9월 25일, 공식 섹션에 전재

본드 할인율은 고정되어 있습니까?

아닙니다. '할인율은 고정되어 있지 않습니다. 프로토콜은 실제 상황에 따라 조정됩니다.' 9월 24일 본드 페이지는 180일, 360일, 540일에 대해 시장가보다 1.29%, 11.46%, 16.61% 낮게 표시했고, 9월 25일 프로젝트는 360일과 540일에 대해 10.64%와 14.79%를 제시했습니다. 할인율은 당일 본드 페이지에서 읽으십시오.

날짜 없이 할인율을 적지 마십시오. 계산기의 본드 입력란에 '본드 페이지에 표시된 대로'라고 적혀 있는 이유입니다.

출처: Spartan OS 국제 팀, 워킹 그룹, 2026년 9월 25일, 공식 섹션에 전재

팀과 등급

레벨 수익, 에너지, V1에서 V12까지의 사다리, AICS 점수.

레벨 수익은 어떻게 작동합니까?

직접 소개한 사람들이 얻은 ROI의 8%, 2레벨에서 4%, 3레벨에서 2%가 12시간마다 지급됩니다. 인출에 에너지가 필요한 유일한 수익원이며, 다른 모든 것과 마찬가지로 터빈을 거칩니다.

한 기간의 계산 예시: 1레벨, 세 사람이 각 20 RM 생성: 60 × 8% = 4.8 RM. 2레벨, 여섯 사람이 각 15 RM: 90 × 4% = 3.6 RM. 3레벨, 열 사람이 각 10 RM: 100 × 2% = 2 RM. 합계 10.4 RM이며, 인출에는 10.4 단위의 에너지가 필요합니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 10; 리더 문서, 2026년 9월, IV부

에너지란 무엇이며, 어떻게 얻습니까?

레벨 수익 인출에 필요한 단위로, 인출하는 RM 1개당 1단위입니다. 개인 스테이킹, 본드, 등급 보상에는 필요 없습니다. 얻는 방법은 두 가지로 별개이며, 그날 dApp이 표시하는 배수를 따릅니다. RM을 360일 동안 스테이킹하거나(2026년 9월 26일 기준 포지션의 260%) RM을 소각하는 것입니다(소각량의 557%, 따라서 약 0.18 RM을 소각하면 레벨 수익 1 RM을 충당). 두 배수 모두 동적 프로토콜 파라미터이며, dApp이 최종 기준입니다(2026년 9월 26일 확인).

레벨 수익 $1,000를 인출하려면 1,000단위가 필요합니다. 557%에서는 약 $180 상당의 RM을 소각하고, 260%에서는 약 $385의 RM을 360일 스테이킹에 보유합니다. 소각 본드는 20% 에너지 충전을 더합니다. 경제 모델 분석의 150%와 200%, 그리고 9월 24일 실사 답변의 2배에서 6배 범위는 2026년 9월 26일 프로젝트 자체의 지시에 따라 실시간 dApp 수치로 대체되었습니다. 배수를 인용하기 전에 에너지 페이지를 열고, 날짜를 말하십시오.

출처: 리더 문서, 2026년 9월, III부

V1에서 V12까지의 등급은 어떻게 작동합니까?

라인은 셋이 아니라 둘입니다. 큰 라인이 등급을 충족시키고, 작은 라인이 보상을 지급합니다. V1에는 본인 스테이킹 $500, 자격을 갖춘 직추천 3명(각 $100 이상), 두 라인 각각 $10,000가 필요하며, DAO 풀에서 하루 약 $15에서 $25를 지급합니다. V2: $1,500, 직추천 4명, 라인당 $50,000, 하루 약 $80에서 $180. V3: $3,000, 5명, $150,000, 약 $150에서 $300.

V4: $5,000, 직추천 6명, 라인당 $300,000, 하루 $300에서 $500. V5: $7,000, 8명, $600,000, $800에서 $1,200. V6에서 V12까지의 수치는 참고용이며, 블록 보상률과 AICS 점수에 따라 매일 정해집니다. 절대 고정되지 않으며, 절대 보장되지 않습니다. Origin은 세 팀을 요구했고, Spartan OS는 둘을 요구합니다. 큰 라인이 대구역이고, 나머지 모든 라인을 합친 것이 소구역이며, 보상은 소구역에 대해 지급됩니다(2026년 9월 24일 확인). V10에서 V12까지는 각각 바로 아래 등급을 보유한 두 라인이 필요합니다. 등급 간 차액은 두 구간의 백분율 차이로 확인되었으며, 높은 등급에 지급됩니다. 동일 등급 보너스는 본인 아래 가장 가까운 동일 등급 포지션의 해당 수익의 10%에서 15%를 한 번만 받으며, 그 아래의 모든 해당 포지션에서 받는 것이 아닙니다. 오버라이드(추월) 보상도 같은 최근접 포지션 원칙을 따릅니다(2026년 9월 26일 확인). V12 개인 스테이킹 50,000 USDT, 같은 날 확인.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 10; 리더 문서, 2026년 9월, IV부

V1에는 무엇이 필요합니까?

본인 스테이킹 $500, 각 $100 이상의 직추천 3명, 두 라인 각각 $10,000. V1의 발표된 일일 등급 수익: 약 $15에서 $25이며, AICS 점수에 따라 범위 안에서 움직입니다.

덱의 표현대로: 세 사람과 $10,000짜리 두 팀. Origin은 $50,000짜리 세 팀이 필요했습니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 10

AICS 점수란 무엇입니까?

모든 계정에 매겨지는 점수로, 2026년 9월 24일에 30일 롤링 기간에 대해 Score = 0.2H + 0.4C + 0.2A + 0.2R로 공개되었습니다. 보유 0.2, 활동 0.4, 기여 0.2, 유지 0.2이며, 활동의 0.4는 같은 날 확인되었습니다. 보상을 구간 안에서 움직이므로, 두 V6가 다르게 받을 수 있습니다. 프로그램은 규모만이 아니라 참여의 질에 대해 지급합니다.

인쇄된 글자만으로는 각 차원이 무엇인지 드러나지 않으며, 위의 가중치가 확인된 해석입니다. 각 차원을 어떻게 측정하는지는 공개되지 않았습니다. 질문을 받으면 그렇게 말하십시오.

출처: 리더 문서, 2026년 9월, IV부

새 리더에게 팀 측면을 어떻게 설명합니까?

레벨 수익부터: 3개 레벨에서 ROI의 8, 4, 2퍼센트, 12시간마다, 인출에는 에너지 필요. 그다음 사다리: 두 라인, 큰 쪽이 충족시키고 작은 쪽이 지급. 그다음 V1을 쉬운 말로: $500, 세 사람, $10,000짜리 두 팀. 거기서 멈추십시오. V6 이상을 물으면 대략적인 수치이며 참고용이라고 말하십시오.

대부분의 참여자는 V1에서 V3에 머물 것입니다. 상위 레벨은 눈앞의 사람을 위한 계획이 아니라 프로그램의 구조로 제시하십시오. 작은 라인이 모든 레벨에서 결정적 제약이므로, 그것부터 물으십시오.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 10 노트; 리더 문서, 2026년 9월, VII부

커뮤니티 모임은 어떻게 지원됩니까?

2026년 8월 26일 자 커뮤니티 모임 정책에 따르면: 필요한 자격을 갖춘 커뮤니티가 규모에 따른 비용과 함께 사전에 신청하며, 30명 모임은 500 USD, 50명은 800 USD, 100명은 1,500 USD입니다. 모임은 온라인 또는 커뮤니티 그룹에서 열리며, 현지 리더가 주최하고 핵심 팀원이 참석합니다. 행사 이후 실적이 비용의 150% 이상에 이르면 초과분이 보상으로 돌아오고, 그렇지 않으면 주최 커뮤니티가 행사 비용의 절반을 부담합니다.

3일에서 5일 전에 신청하고, 전자 결제로 납부하고, 행사 전에 승인을 받고, 스크린샷과 링크를 보관하십시오. 참가자는 전 일정에 참석합니다. 정책은 임산부, 65세 이상, 심장 질환이나 고혈압이 있는 사람은 참석하지 않거나 주최 측에 먼저 알리도록 요청합니다. 공개된 내용 그대로이며, 현재 조건은 운영팀에 확인하십시오.

출처: SpartanOS 자료 라이브러리 (t.me/SpartanOSLibrary), 지원 정책 토픽, 2026년 8월 26일

추천 링크는 어떻게 작동하며, 내 링크는 어디서 받습니까?

dApp은 모든 계정을 처음 연결한 링크의 소유자 아래에 두며, 이 결속은 나중에 바꿀 수 없습니다. Phalanx 링크는 spartanar.org/myinvite?code=0x83659d0BDF57ac8550060E869fC5926e52E2e5Fe이며, 코드는 추천인의 지갑 주소입니다. 리더가 주는 링크로 등록하십시오. 본인의 링크는 dApp의 My Invite 페이지에 있으며, 총 초대 수, 직추천, 팀 실적, 레벨별 초대 기록이 함께 표시됩니다.

레벨 수익(세 세대에 걸친 ROI의 8%, 4%, 2%)과 DAO 페이지의 등급은 그 결속에서 비롯됩니다. 직추천은 100 USDT부터 노드로 계산됩니다. 공개 채팅에서 발견한 링크로는 절대 등록하지 마십시오. 라인은 영구적입니다.

출처: spartanar.org, 2026년 9월 24일 열람

대구역과 소구역이란 무엇입니까?

가장 큰 라인이 대구역이고, 나머지 모든 라인을 합친 것이 소구역입니다. 2026년 9월 24일 확인. 대구역이 등급을 충족시키고, DAO 보상은 소구역에 대해 해당 등급의 구간 안에서 일일 블록 비율로 지급됩니다. 요건을 채운 두 라인이 최소이며, 라인이 많을수록 같은 실적 중 더 많은 부분이 소구역에 들어갑니다.

프로젝트의 V1 예시: 10,000의 주력 라인과 합쳐서 10,000인 나머지 라인. 등급 계산기에는 보유한 모든 라인을 추가하십시오. 페이지가 대구역을 찾고 나머지를 합산합니다.

출처: Phalanx Community, 2026년 9월 24일 확인; Spartan OS V1 예시

등급 간 차액은 어떻게 작동합니까?

두 등급 간 백분율 차이가 높은 등급에 지급됩니다. 2026년 9월 24일 프로젝트 자체의 예시로 확인되었습니다. V7이 60%, V8이 70%를 받는다면, V8은 그 V7 라인에 대해 10% 차이를 받습니다. 동일 등급 보너스와 오버라이드(추월) 항목은 2026년 9월 26일 확인되었습니다. 본인 아래 가장 가까운 동일 등급 또는 가장 가까운 상위 등급 포지션의 해당 수익의 10%에서 15%를 한 번만 받으며, 그 라인 아래의 모든 해당 포지션에서 받는 것이 아닙니다.

차액이 적용되는 기준은 명시되지 않았습니다. 계산기는 이를 하위 등급 리더의 추정 소구역에 블록 비율로 적용하며, 그렇게 밝힙니다. 계산기의 숫자가 아니라 규칙을 인용하십시오.

출처: Phalanx Community, 2026년 9월 24일 확인

V10, V11, V12에는 무엇이 필요합니까?

각각 바로 아래 등급을 보유한 두 라인입니다. V10에는 V9 라인 둘, V11에는 V10 라인 둘, V12에는 V11 라인 둘. 2026년 9월 24일 확인되었으며, 실적이 아니라 등급 요건입니다. 개인 포지션과 노드 수: V10 18,000 USDT와 노드 18개, V11 20,000과 19개, V12 50,000과 20개(V12 수치는 2026년 9월 26일 확인).

보상 풀 페이지에는 "2 V9s"라고 인쇄되어 있어, 일부 프로모터는 이를 실적의 두 배로 읽었습니다. 경제 모델 분석 16페이지에 V12로 인쇄된 25,000은 사용하지 마십시오. 프로젝트는 2026년 9월 26일 V12 개인 스테이킹을 50,000 USDT로 확인했고, 별도의 거버넌스 가중치 파라미터는 없다고 밝혔습니다.

출처: Phalanx Community, 2026년 9월 24일 확인; 경제 모델 분석, 16페이지

AICS 공식은 무엇입니까?

2026년 9월 24일 발표된 바에 따르면: Score = 0.2H + 0.4C + 0.2A + 0.2R이며, 30일 롤링 평가 기간에 걸쳐 활동에 0.4 가중치(같은 날 확인), 보유, 기여, 유지에 각 0.2입니다. 평가는 보유자 참여, 유효 계정, 장기 참여 비율, 유지, 활동, 생태계와 그 유동성에 대한 기여를 고려합니다. 같은 등급의 두 네트워크가 반드시 동일한 실효 인센티브를 받는 것은 아닙니다.

인쇄된 글자만으로는 각 차원이 무엇인지 드러나지 않습니다. 9월 브리핑은 보유 0.2, 활동 0.4, 기여 0.2, 유지 0.2로 제시했고, 활동의 0.4는 9월 24일 확인되었습니다. 공식은 쓰인 대로, 가중치는 확인된 대로 말하십시오. 점수는 장기 참여, 유지, 활성 주소, 건설적 기여로 오를 수 있고, 대량 매도, 유지율 하락, 유동성 기여 약화로 내릴 수 있습니다.

출처: 프로토콜에 들어오는 자본의 처리 방식에 관한 성명, 2026년 9월 24일 수령, 공식 섹션에 전재

팀이 크면 항상 더 많이 법니까?

설계상으로는 그렇지 않습니다. Spartan OS는 장기 네트워크 보상이 누군가 모집한 사람 수나 네트워크가 만드는 실적에만 좌우되도록 되어 있지 않다고 밝힙니다. AICS는 30일 롤링 기준으로 참여의 질과 건전성을 평가하므로, 보상은 점점 더 네트워크의 질에 연결됩니다. 장기 참여, 유지, 활성 주소, 건설적 기여는 평가를 올리고, 대량 매도와 유지율 하락은 평가를 내립니다.

이것은 리더가 구축하는 방식을 바꿉니다. 스테이킹하고, 남고, 애플리케이션을 사용하는 열 명이 들고 나는 쉰 명보다 점수가 높습니다. 등급 사다리는 여전히 요건을 정하고, AICS는 구간 안에서 보수를 움직입니다. 둘 다 보여 주고, 리더가 날마다 통제할 수 있는 것이 어느 쪽인지 말하십시오.

출처: 프로토콜에 들어오는 자본의 처리 방식에 관한 성명, 2026년 9월 24일 수령, 공식 섹션에 전재

동일 등급 보너스는 어떻게, 몇 개의 포지션에 대해 지급됩니까?

본인 아래 가장 가까운 동일 등급 포지션의 해당 수익의 10%에서 15%를 한 번만 받습니다. 프로젝트 자체의 예시: 아래에 V5 계정이 둘 있는 V5는, 하나가 1세대이고 하나가 2세대라면 1세대 V5에 대해서만 받습니다. 그 라인 아래의 모든 V5에서 동일 등급 보상을 다시 받는 것이 아닙니다. 팀에 V8이 있는 V8은 가장 가까운 자격 있는 V8 포지션의 해당 수익의 10%에서 15%를 받습니다. 2026년 9월 26일 확인.

오버라이드(추월) 보상도 같은 최근접 포지션 원칙을 따릅니다. 범위 안에서 10%와 15% 중 어느 쪽이 적용되는지는 명시되지 않았으므로, 범위를 인용하십시오. 계산기는 이 규칙을 각 라인의 가장 가까운 동일 등급 리더에게 추정 기준으로 적용하며, 그렇게 밝힙니다. 서로 다른 두 라인의 동일 등급 포지션 둘이 모두 지급되는지는 명시되지 않았습니다. 문구는 본인 구조 아래의 가장 가까운 포지션으로 단수이며, 예시도 단일 라인입니다.

출처: 네 가지 후속 질문에 대한 답변, 2026년 9월 26일 수령, 실사 섹션에 전재

V12 개인 스테이킹은 25,000입니까, 50,000입니까?

현재 리더 에디션 등급표에 인쇄된 대로 50,000 USDT입니다. 프로젝트는 50,000이 V12의 개인 스테이킹 요건이며, 별도의 거버넌스 가중치 파라미터는 없다고 말합니다. 경제 모델 분석 16페이지의 25,000은 사용하지 마십시오. 2026년 9월 26일 확인.

따라서 사다리는 이렇습니다. 개인 스테이킹 V10 18,000, V11 20,000, V12 50,000 USDT, 노드 18개, 19개, 20개, 그리고 각각 바로 아래 등급을 보유한 두 라인. 회원이 25,000 페이지를 보여 주면, 그 표의 출처는 리더 에디션 수치로 대체되었다고 말하고 이 답변을 가리키십시오.

출처: 네 가지 후속 질문에 대한 답변, 2026년 9월 26일 수령, 실사 섹션에 전재

어떤 에너지 배수를 인용해야 합니까?

그날 dApp에 표시되는 값입니다. 두 가지 별개 메커니즘: 에너지 스테이킹은 2026년 9월 26일 기준 260%, 에너지를 위한 RM 소각은 557%. 둘 다 프로토콜이 조정할 수 있는 동적 프로토콜 파라미터이므로 바뀔 수 있습니다. 경제 모델 분석의 150%와 200%, 실사 답변의 2배에서 6배 범위가 실시간 수치를 덮어써서는 안 됩니다. 2026년 9월 26일 확인.

실용적 해석: 360일 스테이킹은 그 규모의 2.6배 에너지를 지니고, 1 RM을 소각하면 5.57 단위를 얻으므로, 그 설정에서는 약 0.18 RM 소각이 레벨 수익 1 RM을 충당합니다. 수치와 함께 날짜를 말하고, 인용하기 전에 에너지 페이지를 여십시오. 두 메커니즘을 섞어서는 안 됩니다.

출처: 네 가지 후속 질문에 대한 답변, 2026년 9월 26일 수령, 실사 섹션에 전재

O²와 가격

무엇이 가격을 보호하는지, 무엇을 할 수 없는지, 매도 수수료.

O^2란 무엇입니까?

RM의 적응형 밸런싱 프로토콜입니다. Spartan OS는 이를 세계 최초로 자리매김합니다. Olympus DAO와 Origin의 프로토콜 소유 유동성 모델을, 시장이 고정된 규칙에 맞추는 대신 규칙이 시장에 적응하도록 개선한 것입니다. 수요와 공급의 균형을 잡고 유동성을 보호합니다. 가격을 정하지는 않습니다.

네 층: 유동성(프로토콜 소유 유동성과 동적 유동성 관리), 행동(바이백, 보상, 거래 측 조절), 공급(소각, 바이백, LP 토큰 소각 옵션), 적응형 엔진(시장 상태 분석과 대응 선택). 눈에 보이는 수수료 변화는 겉껍질일 뿐입니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 11; O^2 핵심 해설 덱, Spartan OS, 2026년 9월

O^2는 무엇을 봅니까?

시간 가중 평균 가격, 평균 거래 가격, 매수량, 매도량, 매수 대 매도 비율, 유동성 깊이를 3시간마다 재평가합니다. 정상적인 차익 실현과 공황 매도는 모두 가격을 끌어내릴 수 있지만, 같은 사건이 아닙니다. 시스템은 변동성이 실제 불균형이 될 때만 반응합니다. 가격은 신호이지 판결이 아닙니다.

공포-탐욕 심리 엔진이 나란히 자리합니다. 극단적 탐욕은 불안정한 추격 매수를 부를 수 있고, 극단적 공포는 집중적인 이탈을 촉발할 수 있으며, 프로토콜은 현재 국면을 실행 전략에 대응시킵니다.

출처: O^2 핵심 해설 덱, Spartan OS, 2026년 9월, 슬라이드 4와 7

매도 수수료란 무엇입니까?

매수는 무료입니다. 매도는 5%부터 시작합니다. 가격이 3시간 평균 대비 5% 넘게 떨어지면 수수료가 구간별로 올라갑니다. 5%에서 8% 하락은 8%에서 13%, 8%에서 15% 하락은 13%에서 20%, 15% 이상 하락은 20%에서 30%를 냅니다. 천천히 파는 것은 싸고, 투매는 그렇지 않습니다. 목적은 연쇄 하락을 늦추는 것이지 이탈을 막는 것이 아닙니다.

5%를 넘는 수수료 중 65%는 소각되고 35%는 장기 보유자에게 갑니다. 모든 매도의 고정 1.2%는 RM과 GD를 바이백해 소각합니다. 구간 안에서 수수료를 정하는 기준은 공개되지 않았으므로, 구간을 인용하십시오. 하락장에서의 이탈은 설계상 비싸다고 분명히 말하십시오.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 11; 리더 문서, 2026년 9월, V부

매도 수수료는 어디로 갑니까?

모든 매도의 1.2%는 RM과 GD를 바이백해 소각합니다. 5%를 넘는 추가 수수료 중 65%는 그대로 소각되고 35%는 360일 또는 540일 포지션에 $200 이상을 넣은 모든 사람에게 갑니다. 공급은 줄고, 보유자는 하락에 대해 보상을 받습니다.

공개된 거래 수수료 분배는 5%입니다. 0.5% 플랫폼 펀드, 1.2% 바이백 펀드, 1.3% 커뮤니티 펀드, 2.0% 생태계 펀드. 추가 수수료 보상은 72시간 잠긴 뒤 가중 방식으로 분배되며, 가중치는 공개되지 않았습니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 11; 리더 문서, 2026년 9월, V부

하락 중에 O^2는 시간대별로 어떻게 움직입니까?

3시간마다 새 데이터로 시장을 재평가합니다. 첫 불균형이 보호를 발동시킵니다. 안정화는 그 보호의 단계적 롤백을 발동시킵니다. 새로운 매도 물결은 롤백을 멈추고 더 강한 보호를 다시 작동시킵니다. 회복이 지속되면 롤백은 24시간 안에 완료될 수 있습니다.

O^2는 온/오프 스위치가 아니라 피드백 루프처럼 움직입니다. 실행 루프는 시장 데이터, 평가, 전략, 실행 점검, 실행, 3시간 뒤 재평가의 순서로 돕니다. 유효한 전략에도 유효한 실행 창이 필요합니다. 변동성이 비정상 범위로 치솟으면 실행은 미뤄질 수 있습니다.

출처: O^2 핵심 해설 덱, Spartan OS, 2026년 9월, 슬라이드 6과 9

극단적인 상황에서는 어떻게 됩니까?

강력한 공급 측 도구는 비정상 리스크 상태를 위해 남겨 둡니다. LP 토큰 소각은 일상적인 도구가 아닙니다. 비정상 하락과 LP 깊이 악화가 지속될 때만 고려되며, TWAP 경고 조건과 거버넌스 승인을 거쳐야 합니다. 리스크 수준에 따라 다른 도구가 작동하며, 하나의 메커니즘에 모든 것을 해결하라고 요구하지 않습니다.

리더 문서는 같은 개념을 기본 풀 소각으로 적고 있습니다. 공개된 발동 기준이 없는 최후 수단 메커니즘입니다. 적응형 시장 엔진의 파라미터도 공개되지 않았습니다. 프로젝트가 설명하지 않았으므로, 이 이상으로 작동 방식을 설명하지 마십시오.

출처: O² 핵심 해설 덱, Spartan OS, 2026년 9월, 슬라이드 8; 리더 문서, 2026년 9월, V부

O²가 할 수 없는 것은 무엇입니까?

수요를 만들어 내는 것입니다. 프로젝트 자신의 말로, 프로토콜은 시간을 벌 수 있을 뿐이며, 지속적인 지지는 합의만이 만듭니다. O²는 유동성을 방어하고, 집중 매도를 늦추고, 공급 측 압력을 줄일 수 있습니다. 가격은 시장이 정합니다.

상대가 묻기 전에 속으로 생각하는 질문에 답하십시오. 다른 것들처럼 무너지지 않게 막는 것이 무엇이냐는 질문입니다. 정직한 답은 프로토콜이 유동성을 보호하고 연쇄 하락을 늦추되, 가격을 약속하지는 않는다는 것입니다. 그다음 네 장의 카드: 터빈, 수수료, 소각, 풀.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 11 노트; O² 핵심 해설 덱, Spartan OS, 2026년 9월, 슬라이드 10과 12

Spartan OS 경제 플라이휠이란 무엇입니까?

성장이 보상을 이끕니다. 모든 지급이 터빈을 거치므로 보상은 매수 수요를 이끕니다. 매수 수요는 지지를 강화합니다. 지지는 신뢰를 굳힙니다. 신뢰는 다음 성장의 물결에 불을 붙입니다. 프로토콜 균형과 생태계 수요는 서로를 키웁니다.

출처: O² 핵심 해설 덱, Spartan OS, 2026년 9월, 슬라이드 11

O²는 실제로 무엇에 반응합니까?

가격 자체가 아니라 수요와 공급입니다. 프로젝트의 말로, 가격은 결과이고 수요와 공급이 원인입니다. 3시간마다 O²는 매수량, 매도량, TWAP, 평균 체결 가격, 매수/매도 비율, 유동성 깊이, 전반적인 수급 상황을 읽습니다. 불균형이 클 때는 매도 측 보호를 높이고, 상황이 건전한 범위로 돌아오면 보호를 서서히 되돌리며, 기준선으로 돌아가려면 그 상황이 계속 유지되어야 합니다.

성명은 이를 실행 층의 적응형 안전밸브라 부릅니다. 쉬운 말로 말하십시오. 연쇄 하락을 늦추고 유동성에 시간을 주되, 가격을 결정하지 않으며 누구의 매도도 막지 않습니다.

출처: 프로토콜에 들어오는 자본의 처리 방식에 관한 성명, 2026년 9월 24일 수령, 공식 섹션에 전재

메커니즘이 폭락을 막을 수 있습니까?

아니며, 프로젝트도 그렇게 말합니다. 프로토콜은 메커니즘을 관리할 수 있지만 인간의 행동을 통제할 수는 없습니다. O²가 있어도 갑작스러운 대규모 매도와 시장 충격을 완전히 피할 수는 없습니다. O²는 수급 균형을, AICS는 네트워크 건전성을 관리하며, 둘 다 리스크를 줄이지만 누구의 매도 자유도 없애지 않습니다. 그래서 Spartan OS는 합의 교육, 커뮤니티 지침, 장기 문화에 무게를 둔다고 말합니다.

프로젝트 자신의 문장을 쓰십시오. 메커니즘은 균형을 유지하고, 합의는 장기 가치를 만듭니다. 이는 어떤 O² 대화에서도 정직한 마무리입니다. 설계가 작동하는지는 설명이 아니라 시간에 걸친 온체인 데이터로 판단할 일입니다.

출처: 프로토콜에 들어오는 자본의 처리 방식에 관한 성명, 2026년 9월 24일 수령, 공식 섹션에 전재

RM이 발행하고 파는 토큰이 되는 것을 무엇이 막습니까?

Spartan OS가 나열하는 대로, 장부 양쪽에 걸친 일곱 가지 메커니즘입니다. 통제된 방출; 1:1 터보 수요; 360일과 540일 본드, 장기 스테이킹, 복리를 통한 장기 잠금; 소각, 즉 RM을 소각하면 그 가치의 2배에서 6배를 에너지로 받는 것과 360일 구조의 에너지 스테이킹; AICS; O²; 그리고 애플리케이션 수요. 터보 매수는 24시간 침묵 기간에 놓이고 기본 매도 수수료는 5%이므로, 매수가 한 시간 뒤 같은 규모의 매도 주문이 될 수는 없습니다.

프로젝트가 중요하다고 말하는 지표: 얼마나 많은 RM이 생성되는지가 아니라, 신규 RM 공급, 실제 유통 공급량, 터보 매수 수요, 애플리케이션 수요, 장기 잠긴 RM, 소각된 RM, 유동성 깊이입니다. 그리고 프로젝트 자신의 말로 밝힌 한계: 이 메커니즘들은 수급 구조를 개선할 뿐 어떤 가격도 보장하지 않으며, 지속 가능한 수요가 지속 가능한 공급을 흡수할 만큼 커져야 합니다. O²에 관해: 5% 기준선으로의 가장 빠른 복귀는 24시간 안이며, 그것도 회복 조건이 3시간 주기 내내 계속 유지될 때만입니다. 소각 배수에 관해: 이틀 뒤 프로젝트는 2배에서 6배 범위가 실시간 dApp 파라미터를 덮어써서는 안 된다고 했으며, 그 파라미터는 2026년 9월 26일 소각 557%, 에너지 스테이킹 260%로, 둘 다 동적입니다.

출처: 일곱 가지 실사 질문에 대한 답변, 2026년 9월 24일 수령, 실사 섹션에 전재

O²가 있는데 프로젝트는 왜 계속 사람 이야기를 합니까?

프로젝트 자신의 말로, 메커니즘은 파라미터를 조정할 뿐 행동을 통제할 수 없기 때문입니다. O²는 수요와 공급, TWAP, 거래 활동, 매수와 매도 비율, 유동성 깊이를 읽고, 시장이 불균형할 때 보호를 높입니다. AICS는 네트워크 건전성에 점수를 매깁니다. 어느 쪽도 사람이 상승장에서 탐욕스러워지거나 조정장에서 두려워하는 것을 막을 수 없으며, 그래서 Spartan OS는 메커니즘 옆에 커뮤니티 거버넌스를 두 번째 기반으로 꼽습니다.

Olympus DAO는 프로젝트가 쓰는 참고 사례입니다. 메커니즘 설계에는 힘이 있지만, 메커니즘만으로 모든 시장 문제가 해결되지는 않았습니다. 두 반쪽을 모두 말하십시오. O²를 확실한 보증처럼 파는 프로모터는 프로젝트 자신의 글과 모순됩니다.

출처: Harry (Spartan OS), 'U자형 회복에서 글로벌 생태계로', 2026년 9월 26일 Phalanx 채널에 전달, 공식 섹션에 전문 전재

지갑과 브리지

네트워크 추가, 브리지, gasDAI, 토큰 가져오기, 스왑, 플레이.

단계별로 어떻게 시작합니까?

Bitget Wallet을 설치하고 시드 구문을 백업하십시오. Anubis Chain(체인 ID 6714)으로 전환하거나, 다른 지갑에 추가하십시오. app.anubisbridge.com 또는 galebridge.net을 통해 몇 달러의 DAI를 브리지하십시오. 그것이 수수료용 gasDAI입니다. 같은 방법으로 USDT를 Anubis로 가져오되, 처음에는 소액으로 하십시오. 리더의 추천 링크나 코드로 Spartan OS dApp을 열고 지갑을 연결하십시오. 그다음 화면의 가격과 한도를 읽으며 $1부터 540일 본드를 사고, 12시간마다 터빈을 통해 수령(클레임)하십시오.

7단계, 하룻저녁입니다. 이 페이지의 들어가기 섹션이 지갑 설치부터 540일 본드와 첫 수령까지 전부를 단계마다 글로 된 설명과 팀의 영상과 함께 안내하며, 원페이저 06은 이를 한 페이지에 담습니다. 스테이킹은 7단계에 들어 있지 않습니다. 시스템에 들어와 리더에게서 산 RM을 보유한 뒤에 옵니다. 모든 새 경로는 먼저 소액으로 테스트하십시오.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 13; 기술 가이드, 2026년 9월, IV부; Spartan OS 국제 팀, 워킹 그룹, 2026년 9월 25일(본드 먼저)

튜토리얼 영상은 어디에 있으며, 어떤 지갑을 사용합니까?

튜토리얼 섹션에 있습니다. Phalanx 팀이 만든 13개 레슨, 스물다섯 편의 영상으로, 지갑 설치(A1)부터 터빈을 통한 수령(D1)과 나가는 길(B5)까지 다룹니다. 섹션 상단에서 지갑을 한 번 고르면 모든 레슨이 그 지갑의 영상을 보여 줍니다. 전체 경로는 Bitget Wallet과 AstraCore, 두 지갑 레슨은 TokenPocket입니다. 들어가기의 각 단계에는 해당 영상이 표시됩니다.

영어 음성과 자막, 각 2분에서 4분, 2026년 9월 말 실제 앱에서 녹화했습니다. 영상은 체인 설정과 토큰 주소에 대해 섹션 20, 링크를 가리킵니다. 화면은 바뀌어도 파라미터는 바뀌지 않으며, 영상에 보이는 이율은 녹화 당일의 이율입니다.

출처: Phalanx 팀 튜토리얼 영상, 2026년 10월 2일 수령

영상에서 언급하는 체인 설정과 토큰 주소는 어디에 있습니까?

섹션 20, 링크가 그것으로 시작합니다. 네트워크 이름 Anubis, RPC https://rpc.anubispace.org, 체인 ID 6714, 기호 DAI (gasDAI), 익스플로러 https://browser.anubispace.org; 그리고 Anubis 상의 RM, GD, USDT, DAI 컨트랙트 주소가 각각 복사 버튼과 함께 있습니다. 저장하기 전에 앞 네 자리와 뒤 네 자리를 비교하십시오.

익스플로러에서 각각 확인한 스물한 개 컨트랙트의 전체 목록은 오늘의 조건에 있습니다. 주소는 이 페이지나 anubischain.ai에서 가져오고, 절대 채팅에서 가져오지 마십시오.

출처: Spartan OS 서비스 계정 목록, 2026년 9월 25일과 26일; 각 주소는 browser.anubispace.org에서 확인

지갑의 네트워크 설정은 무엇입니까?

네트워크 이름 ANUBIS Mainnet. 체인 ID 6714 (hex 0x1a3a). RPC URL https://rpc.anubispace.org. 통화 기호 gasDAI. 블록 익스플로러 https://browser.anubispace.org. 중요한 값은 체인 ID입니다. 틀리면 지갑이 잘못된 네트워크에 있는 것입니다.

chainlist.org/chain/6714에 등록되어 있습니다. 어디에든 게시하기 전에 anubischain.ai와 대조해 RPC를 확인하십시오.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, I부 및 가이드 01

새로 시작하는 사람은 어떤 지갑을 사용해야 합니까?

단계가 가장 적은 것은 Bitget Wallet입니다. Anubis Chain이 내장되어 있고, 스왑과 크로스체인이 지갑 안에서 작동하며, 하루 최대 세 번의 무가스 전송 보조가 이를 통해 제공됩니다. AC Wallet(AstraCore)은 Spartan OS가 공식 추천 전략 지갑 파트너로 지명했으며 AstraCore 캠페인의 관문입니다. OKX Wallet, TokenPocket, Binance Wallet도 Anubis를 지원하며, MetaMask는 네트워크를 직접 추가해야 합니다.

어떤 지갑이든 시드 구문은 종이에 적고, 절대 사진으로 찍지 말고, 요구하는 어떤 곳에도 절대 입력하지 마십시오. 이 페이지의 튜토리얼 영상은 Bitget, TokenPocket, OKX, Binance Wallet을 보여 줍니다.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, IV부; Anubis Chain 가이드, 2026년 9월 20일

USDT나 DAI를 Anubis로 어떻게 옮깁니까?

공식 브리지를 통해서입니다. app.anubisbridge.com의 Anubis Bridge 또는 galebridge.net의 GaleBridge로, Ethereum, BNB Chain 또는 Polygon에서 옮깁니다. 출발 체인에서 지갑을 연결하고, 자산과 목적지로 Anubis (6714)를 선택하고, 승인하고, 브리지한 뒤, browser.anubispace.org에서 도착을 확인하십시오. 먼저 소액으로 테스트하십시오.

Anubis Bridge는 무료이며 2시간에서 3시간이 걸리고, GaleBridge는 몇 초가 걸리며 0.5%에서 1.5%를 부과합니다. 9월 7일 콜에서 발표한 바에 따른 내용입니다. Bitget Wallet은 지갑 안에서 브리지합니다. Bridgers와 Stargate는 Anubis가 운영하지 않는 제3자 경로입니다. 메시지에 있는 브리지 링크는 절대 따라가지 마십시오.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 13; 기술 가이드, 2026년 9월, 가이드 06에서 08

거래가 가스 때문에 실패합니다. 어떻게 해야 합니까?

gasDAI가 없는 것입니다. 공식 브리지를 통해 소액의 DAI를 브리지하십시오. 도착 잔액이 가스입니다. 몇 달러면 수천 건의 거래를 감당합니다. 직접 판다고 제안하는 누구에게서도 gasDAI를 절대 사지 마십시오.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, 가이드 09

RM이나 GD가 지갑에 보이지 않습니다.

토큰은 컨트랙트 주소를 가져오기 전까지 표시되지 않습니다. 이 페이지의 오늘의 조건 섹션에서 주소를 가져와(RM 0x2e04…e59d, GD 0x21b6…1b4c, 2026년 9월 24일 익스플로러에서 검증), 앞 네 자리와 뒤 네 자리를 비교한 뒤, 지갑의 토큰 가져오기 화면을 사용하십시오. RM과 GD는 별개의 컨트랙트이므로 둘 다 가져오십시오. 지갑이 읽는 기호가 일치하지 않으면 멈추십시오. 주소가 잘못된 것입니다.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, 가이드 10

RM은 어떻게 삽니까?

네이티브 거래소인 RocketSwap에서 브리지된 USDT로 삽니다. anubischain.ai의 링크로 열고, Anubis에 맞춰진 지갑을 연결한 뒤, USDT에서 RM으로를 선택하고, 견적(가격 영향과 최소 수령량)을 읽고, 한 번 승인한 다음 스왑합니다. 거래 한 건의 비용은 gasDAI로 몇 분의 일 센트입니다.

가격 영향이 크다는 것은 거래 규모에 비해 풀이 얕다는 뜻입니다. 금액을 줄이거나 나누어 거래하십시오. 암호화된 멤풀 덕분에 누구도 스왑을 프런트러닝할 수 없습니다. 거래 해시로 익스플로러에서 확인하십시오.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, 가이드 11

거래나 주소는 어떻게 확인합니까?

browser.anubispace.org에 붙여넣습니다. 주소를 넣으면 gasDAI 잔액, 토큰 잔액, 모든 거래가 표시됩니다. 거래 해시를 넣으면 상태, 블록, 수수료, 보낸 주소, 받는 주소, 토큰 전송이 표시됩니다. 토큰 계약을 넣으면 이름, 심볼, 공급량, 보유자가 표시됩니다. 이름이 일치하지 않으면 그 주소는 진짜 토큰이 아닙니다.

익스플로러 스크린샷이면 대부분의 분쟁이 끝납니다. 홈 페이지에는 최신 블록과 블록 간 시간이 나열되며, 실제 블록 시간은 여기서 볼 수 있습니다.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, 가이드 13

흔한 문제와 대처 방법

브리지 후 잔액이 다름: 잠시 기다린 뒤 익스플로러를 확인하고 토큰을 가져옵니다. 가스 부족으로 실패: DAI를 소량 브리지합니다. MetaMask가 체인 ID가 일치하지 않는다고 함: RPC가 잘못된 것이니 다시 입력합니다. 브리지가 도착하지 않음: 소스 체인의 잠금 거래를 확인하고, 목적지가 6714인지 확인하고, 시간을 줍니다. 토큰 심볼이 다름: 주소가 잘못된 것이니 제거하고 다시 가져옵니다. 애플리케이션이 연결되지 않음: 지갑을 Anubis(6714)로 전환합니다.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, 파트 V

Anubis의 USDT, USDC, DAI, ETH, BNB, POL, LGNS 계약 주소는 무엇입니까?

Anubis Chain이 공개한 바에 따르면: USDT 0xDfb6a28BC6DC51fed17c27C880F2c66cDd040A3e. USDC 0x7DD9c7cBC32dF500Fa3C06fD60Cd62C4E97B2eEF. DAI 0x83fd06F0846d9D90B3016bF670Efe2E0B11cDe14. ETH 0xCA326ae4fE47d07e7D20421170DADAcD92eD694C. BNB 0x699D13487Ed6b78953da2750887B58Ef738f9636. POL 0x72cf15f74657Bb00dd1D8Dd475248dEe644F689A. LGNS 0x4D1D808a081FdAc440703b3765FC61f8028C06B8.

가져오기 전에 browser.anubispace.org/tokens에서 각각 확인하십시오. 이름, 심볼, 공급량이 일치해야 합니다. 주소는 100가지 질문과 답변 문서(2026년 7월)와 6월 28일 성명에 인쇄된 그대로입니다. PDF에는 오타가 있을 수 있으며, 기준은 익스플로러입니다. RM 0x2e045e1380f5f5b6e7550328910a7377c9fce59d와 GD 0x21b6b0b3fab224921d3054d187e324a673411b4c는 2026년 9월 24일 익스플로러에서 검증했습니다. 오늘의 조건 섹션을 참조하십시오.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q40; SpartanOS Resource Library에 전재된 공지, 2026년 6월 28일

브리지에는 시간이 얼마나 걸리고, 비용은 얼마입니까?

시간은 소스 체인에 따라 다릅니다. Ethereum에서는 브리지가 12~20회의 확인을 기다리므로 처음부터 끝까지 몇 분이 걸립니다. 브리지 앱에 현재 예상 시간이 표시됩니다. 비용은 소스 체인 가스에 앱에 표시되는 브리지 서비스 수수료를 더한 것입니다. 최소도, 최대도, 총 한도도 없습니다. Anubis는 첫 테스트로 10~50 USDT를 권합니다.

9월 7일 통화에서 리더들은 Anubis Bridge를 무료이지만 느리고(2~3시간), GaleBridge를 0.5%~1.5%에 몇 초 만에 처리된다고 설명했습니다. 상환은 그 반대입니다. Anubis에서 소각하고 소스 체인에서 해제합니다. Anubis 쪽 자산을 거래소로 바로 보내지 마십시오.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q30, Q42, Q43, Q45

RM이나 Anubis의 USDT를 거래소로 바로 보낼 수 있습니까?

아니요. Anubis의 페그 USDT는 Ethereum이나 BNB Chain의 USDT와는 별개의 자산이며, 거래소는 Anubis Chain에서 들어온 입금을 반영하지 않습니다. 먼저 소스 체인으로 다시 브리지한 뒤 거기서 보내십시오. 같은 0x 주소가 모든 EVM 체인에 존재하기 때문에 이 실수를 저지르기가 쉬운 것입니다.

실수로 보내면 자산은 거래소가 통제하지만 지켜보지 않는 Anubis 주소에 머물게 됩니다. 복구는 전적으로 거래소에 달려 있습니다. 이 말은 첫 출금 전에 하십시오. 그 후가 아닙니다.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q41, Q52, Q53

지갑에 Anubis의 USDT 달러 가치가 표시되지 않습니다. 문제가 있는 것입니까?

보통은 아닙니다. 많은 지갑에는 새 체인의 토큰에 대한 가격 피드가 없어서 잔액이 달러 가치 없이 표시됩니다. 중요한 것은 잔액 자체입니다. browser.anubispace.org에 주소를 붙여넣어 확인하십시오.

잔액까지 보이지 않는다면 토큰을 아직 가져오지 않았거나 지갑이 잘못된 네트워크에 있을 가능성이 큽니다. 체인 ID 6714를 확인한 뒤 계약 주소를 가져오십시오.

출처: 프로모터 그룹의 Anubis Chain 지원, 2026년 9월; Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q57

시드 구문을 잃어버렸습니다. 누가 지갑을 복구해 줄 수 있습니까?

아니요. 자기 보관 지갑의 시드 구문은 유일한 열쇠이며, Anubis Chain도, 지갑 제작사도, 어떤 지원 담당자도 재설정할 수 없습니다. 지갑이 아직 열린다면 지금 백업하고, 새 지갑을 만들고, 자산을 옮기고, 불필요한 승인을 취소하고, 새 구문을 오프라인에 보관하십시오.

수수료를 받고 시드 구문을 복구해 주겠다는 사람은 두 번째 손실이 될 사람입니다.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q50

잘못된 주소로 보냈습니다. 되돌릴 수 있습니까?

확정된 거래는 누구도 되돌릴 수 없습니다. 본인이 통제하는 주소라면 그 주소를 가져와 올바른 네트워크로 전환한 뒤 자산을 다시 보내십시오. 거래소나 다른 사람의 주소라면 그들만이 도울 수 있습니다. 아무도 키를 갖고 있지 않다면 자산은 사라진 것입니다. 프로젝트는 체인을 바꿀 수 없습니다.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q59, Q60, Q81

거래가 오랫동안 대기 중입니다.

browser.anubispace.org에서 해시를 확인한 뒤 순서대로 점검하십시오. 지갑이 체인 ID 6714에 있는지, 잔액이 금액에 가스를 더한 만큼 되는지, 같은 주소에서 보낸 이전 거래가 아직 대기 중은 아닌지(거래는 논스 순서로 실행되기 때문입니다), 그리고 지갑에 Speed Up이나 Cancel이 있다면 거래가 처리되기 전에 사용하십시오. 새 논스로 다시 보내지 마십시오. 두 번 지불하게 될 수 있습니다.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q62

공식 계약과 위조 토큰은 어떻게 구별합니까?

공식 채널로만 들어가고, 검색 광고나 메시지를 통해서는 절대 들어가지 마십시오. 전체 계약 주소를 공식적으로 공개된 주소와 비교하십시오. 이름, 심볼, 로고가 일치한다고 해서 증명되는 것은 없습니다. 익스플로러에서 네트워크가 6714인지 확인하고 주소, 심볼, 소수 자릿수, 이름을 비교하십시오. 검증된 소스 코드는 검토에 도움이 되지만 팀의 신원을 증명하지는 않습니다. 그런 다음 소액으로 테스트하십시오.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q80

지갑에 Anubis라는 네트워크가 여러 개 있습니다. 어느 것이 맞습니까?

체인 ID가 6714인 것입니다. 이름이 같아도 같은 체인이 아닐 수 있습니다. 매개변수를 직접 입력하십시오. 이름 Anubis, RPC https://rpc.anubispace.org, 체인 ID 6714, 심볼 DAI, 익스플로러 https://browser.anubispace.org. RPC가 저장되지 않으면 지갑 검색 목록에서 'Anubis'를 고르지 말고, RPC를 고친 뒤 다시 시도하십시오.

출처: 프로모터 그룹에 고정된 Anubis Chain 지원 안내, 2026년 9월

거래 한 건의 비용은 얼마입니까?

FAQ에 따르면 일반 전송은 약 0.000252 DAI로 추정됩니다. 토큰 전송, 스왑, 계약 호출은 더 많이 듭니다. 지갑은 서명 전에 수수료를 보여 줍니다. 실패한 거래도 실행된 부분만큼의 가스는 소비하며, 브로드캐스트되지 않은 거래는 비용이 들지 않습니다.

출처: Anubis Chain 100가지 질문과 답변, 공식, 2026년 7월, Q54~Q56

RM과 GD의 컨트랙트 주소는 무엇입니까?

RM: 0x2e045e1380f5f5b6e7550328910a7377c9fce59d. GD: 0x21b6b0b3fab224921d3054d187e324a673411b4c. 둘 다 Anubis Chain(6714)에 있습니다. 익스플로러에는 Rome (RM), 소수 9자리, Gladiator (GD), 소수 18자리, 공급량 390,000으로 표시됩니다. Anubis Chain 지원이 2026년 9월 13일 게시한 내용이며, 2026년 9월 24일 browser.anubispace.org와 대조했습니다.

둘 다 가져오십시오. 서로 다른 계약입니다. 앞 네 자리와 뒤 네 자리를 오늘의 조건 섹션과 비교하고, 지갑이 읽어 오는 이름을 확인하십시오. 페그 USDT는 0xDfb6a28BC6DC51fed17c27C880F2c66cDd040A3e, DAI는 0x83fd06F0846d9D90B3016bF670Efe2E0B11cDe14입니다. 채팅에 다른 주소가 보인다면 채팅이 틀린 것입니다.

출처: Anubis Chain 지원, 2026년 9월 13일; browser.anubispace.org, 2026년 9월 24일

Spartan OS dApp 주소는 무엇이고, 거기에는 무엇이 있습니까?

spartanar.org입니다. 페이지: Dashboard (Data Analysis), Flexible Stake, 180·360·540일 장기 스테이킹, Long-Term Liquidity Bond, RM Stability Vault, Charge Incentive Pool, My Invite, Spider Web Rewards (레벨 수익), DAO (등급), Turbine, Energy, Genesis Cornerstone, DAO Vote, Trading Center (스왑). 푸터에는 home.spartanar.org와 x.com/Spartan_Arena_ 링크가 있고 CertiK 배지가 표시됩니다.

직접 입력하거나, 처음에는 리더의 추천 링크를 통해 열어 dApp이 추천인을 연결하도록 하십시오. 모든 이율과 한도의 기준은 대시보드입니다. DAO 페이지는 실시간이 아니라 리베이스마다 갱신됩니다. 유사 도메인에는 절대 지갑을 연결하지 마십시오.

출처: spartanar.org, 2026년 9월 24일 열람

지갑이 Anubis라는 네트워크를 찾았습니다. 맞는 네트워크입니까?

체인 ID가 6714일 때만 맞습니다. 9월 21일, 브리지가 멈춘 회원에게 Harry가 준 지시: 네트워크 설정을 공식 메인넷 매개변수와 직접 대조해 확인하고, 지갑에 표시된 이름에 의존하지 마십시오. 네트워크 이름 Anubis, RPC rpc.anubispace.org, 체인 ID 6714, 통화 심볼 DAI, 익스플로러 browser.anubispace.org. 이름이 같아도 다른 체인일 수 있습니다. 식별자는 체인 ID입니다.

RPC를 추가할 수 없다면 지갑 자체 네트워크 검색에서 'Anubis' 항목을 고르지 마십시오. 위의 매개변수를 직접 입력해 추가한 뒤, 어떤 거래든 하기 전에 6714를 확인하십시오.

출처: Harry, 업무 채팅, 2026년 9월 21일; Spartan OS 서비스 계정이 공개한 매개변수

GaleBridge 스왑이 오랫동안 대기 중입니다. 어떻게 해야 합니까?

대기 중인 작업을 닫고 GaleBridge에서 나오십시오. 지갑을 열어 자산이 그대로 있는지 확인한 뒤, 거래 기록을 열어 실제로 온체인에 제출되어 완료된 것이 있는지 확인하십시오. 자산이 그대로이고 성공한 송신 거래가 없다면 작업은 완료되지 않은 것입니다. 지갑을 GaleBridge에 다시 연결하고 다시 시도하십시오. 정상 상태에서는 전송이 몇 초 안에 완료됩니다.

대기 상태가 거래나 지갑 세션에 속한 것이라면 휴대전화를 바꿔도 도움이 되지 않습니다. 다시 시도하기 전에 지갑이 체인 ID 6714에 있는지 확인하십시오. 2026년 9월 21일 Harry가 알려 준 순서 그대로입니다. 튜토리얼 녹화에 브리지 화면이 나옵니다.

출처: Harry, 업무 채팅, 2026년 9월 21일

안전

손실을 막는 규칙입니다. 나중이 아니라 미리 말하십시오.

모든 사용자를 위한 안전 규칙은 무엇입니까?

주소는 직접 입력하고, 클릭하지 마십시오. 링크는 anubischain.ai 또는 세 개의 공식 X 계정에서만 가져옵니다. 모든 계약 주소와 수신 주소의 앞 네 자리와 뒤 네 자리를 확인하십시오. 새로운 경로는 모두 소액으로 테스트하십시오. 지갑의 모든 안내문을 읽으십시오. 시드 구문은 오프라인에 보관하십시오. 체인 ID가 6714인지 확인하십시오. 위험은 나중이 아니라 미리 말하십시오.

공식 계정은 절대 시드 구문을 묻지 않습니다. 채팅, DM, 스크린샷, 전달된 메시지에 있는 주소는 누가 보냈든 공식이 아닙니다.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, 파트 V

주소나 링크는 언제 공식입니까?

anubischain.ai 또는 x.com/AnubisChainL1(2026년 9월 16일부터 Anubis Chain의 주 계정), x.com/ANUBISCHAIN_, x.com/Spartan_Arena_, x.com/Anubis_Labs에 나타날 때입니다. 그 밖의 어디에서도 아닙니다. Telegram 커뮤니티와 자료 라이브러리는 대화와 파일을 위한 곳이지, 주소를 위한 곳이 절대 아닙니다.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, 파트 III

위험은 무엇입니까? 있는 그대로 말하십시오.

Anubis Chain은 실적이 짧은 새 네트워크입니다. 브리지는 업계에서 가장 많이 공격받는 구성 요소이며, 모든 자산이 브리지를 거칩니다. 공급량이 적고 유동성이 얕은 토큰은 가격이 급격히 움직입니다. RM에는 가격이 내릴수록 오르는 매도 수수료가 있어서, 하락장에서 빠져나가는 비용이 설계상 큽니다. TempleRaid는 확률 게임입니다. Spartan OS의 다섯 시스템 중 셋은 아직 존재하지 않습니다. 로드맵 항목은 지연될 수 있습니다.

이 단계의 프로젝트에서 이 중 특이한 것은 없습니다. 이 프로젝트를 처음 듣는 사람에게 소개하는 사람이라면 누구나 이 모든 것을 소리 내어 말해야 합니다. 여기 있는 어떤 것도 투자 조언이 아니며, 어떤 수치도 수익을 약속하는 것이 아닙니다.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 파트 VII; 리더 문서, 2026년 9월, 파트 VII

이 중 보장되는 것이 있습니까?

아니요. 한도, 변동 이율, 에너지 조건, 가격에 따라 달라지는 수수료는 모두 결과가 상황과 행동에 달려 있다는 뜻입니다. 모든 이율에는 한도와 날짜가 붙으며, 모든 이율은 변동합니다.

출처: 리더 문서, 2026년 9월, 파트 VII

수치는 어떻게 제시해야 합니까?

한도부터 말하십시오. 구간을 말하고, 최대치는 말하지 마십시오. 보상보다 터빈을 먼저 설명하십시오. 미공개인 것은 미공개라고 밝히십시오. 공개 자료는 프로그램 조건과 분리해 두십시오. 위험이 무엇인지 말하십시오.

항상 한도와 함께, 항상 날짜와 함께, 절대 약속으로는 말하지 마십시오. 상한 없는 이율은 이야기이고, 상한 있는 이율은 계약입니다. 파일은 발행된 그대로 제시하고, 번역은 승인을 받아서 하고, 숫자는 절대 고치지 마십시오.

출처: 리더 문서, 2026년 9월, 파트 VII

현재 보안 경고가 있습니까?

2026년 9월에 나온 두 건이 있습니다. Anubis Chain은 어떤 앱 스토어에도 소셜 앱을 출시한 적이 없습니다. 'Anubischat'이라는 앱은 공식이 아니며 설치하거나 지갑에 연결해서는 안 됩니다(9월 19일). CertiK와 Anubis Chain은 FomoPeek과 연관된 악성 코드가 iOS 앱에 재패키징되어 키, 시드 구문, 채팅을 읽을 수 있다고 경고합니다. iOS 26.7로 업데이트하고, 출처를 알 수 없는 앱을 피하고, 비공식 앱에는 절대 시드 구문을 입력하지 마십시오(9월 20일).

두 공지 모두 통째로 전달하십시오. 보안 경고를 일찍 퍼뜨리는 프로모터가 가격 차트를 퍼뜨리는 프로모터보다 팀에 더 많은 일을 한 것입니다.

출처: SpartanOS Resource Library에 전재된 공지, 2026년 9월 19일과 20일

어떤 계정과 채널이 공식입니까?

2026년 9월 16일부터 Anubis Chain의 주 X 계정은 @AnubisChainL1이며, 이전 계정 @ANUBISCHAIN_에는 그 이전의 공지가 남아 있습니다. Anubis Labs: @Anubis_Labs. Spartan OS: @Spartan_Arena_. 웹사이트: anubischain.ai. Telegram의 영어 자료 라이브러리: t.me/SpartanOSLibrary. Spartan OS dApp: spartanar.org이며, 푸터에 x.com/Spartan_Arena_와 home.spartanar.org 링크가 있습니다.

그 밖의 것은 모두 대화일 뿐입니다. 주소와 링크는 이 출처들에서 가져오며, 보낸 사람이 아무리 높아 보여도 채팅에서는 절대 가져오지 않습니다.

출처: SpartanOS Resource Library에 전재된 공지, 2026년 9월 16일; SpartanOS Resource Library (t.me/SpartanOSLibrary)

'커뮤니티 거버넌스'는 회원이 매도할 수 없다는 뜻입니까?

아니요. 프로젝트도 정확히 그렇게 말합니다. 온체인 자산은 소유자의 것이며, 모든 참여자에게는 스스로 결정할 권리가 있습니다. 커뮤니티 관행은 자율 거버넌스입니다. 선택이 공동의 시장에 어떤 영향을 주는지 이해한 위에서의 선택의 자유입니다. 프로토콜은 사용자를 대신해 결정하지 않고, 커뮤니티도 사용자를 대신해 결정하지 않습니다. 성숙한 커뮤니티는 사람들이 시장을 이해하도록 도와 좋은 결정을 내리게 합니다.

어디서든 회원이 매도가 금지되어 있다거나 리더가 자산을 보관할 수 있다는 말을 들었다면, 그 자리에서 바로잡고 이 답변을 가리키십시오. 프로젝트의 표현: 진정한 탈중앙화는 질서의 부재를 뜻해서는 안 되며, 자유는 책임의 부재를 뜻해서는 안 됩니다.

출처: Harry (Spartan OS), 'U자형 회복에서 글로벌 생태계로', 2026년 9월 26일 Phalanx 채널에 전달, 공식 섹션에 전문 전재

검증

모든 수치를 직접 확인할 곳과, 발표에 그치는 것.

수치는 어디서 직접 확인할 수 있습니까?

체인 ID와 수수료 단위: chainlist.org/chain/6714. 모든 거래, 계약, 주소: browser.anubispace.org. 브리지 계약: etherscan.io, bscscan.com, polygonscan.com. 감사: skynet.certik.com. RM 시장 데이터: geckoterminal.com, dextools.io. 공식 공지: anubischain.ai와 세 개의 X 계정.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 파트 VII

검증된 것은 무엇이고, 프로젝트의 발표에 그치는 것은 무엇입니까?

오늘 검증 가능한 것: 체인 ID 6714와 gasDAI, EVM 호환성, 세 소스 체인의 브리지 계약, GaleBridge 감사, CertiK Skynet의 RocketSwap, 익스플로러의 TempleRaid 라운드와 RM 거래. 프로젝트가 발표한 것: Origin의 스냅샷 수치, 1,600만 명의 사용자, 익스플로러 밖의 데이터 보고서 수치, $300M 약정, 137개 계약과 감사 제출, 모든 이율과 대시보드 수치, DeBox의 2,600만 명 사용자, 날짜 없는 모든 로드맵 항목.

두 번째 목록은 독립적인 출처와 대조할 수 없었기 때문에 프로젝트가 발표한 그대로 옮긴 주장의 목록입니다. 이 중 어떤 것에 대해 질문을 받은 프로모터는 정확히 그렇게 말해야 합니다.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 파트 VII

감사를 받은 것이 있습니까?

GaleBridge는 2025년 10월 CertiK의 감사를 받았습니다. 발견 사항 3건, 치명적 등급 없음, 보고서는 skynet.certik.com에 있습니다. RocketSwap은 CertiK Skynet에 등재되어 있습니다. Anubis Chain은 2026년 7월 13일 핵심 계약 137개에 대한 CertiK와 Armor의 감사를 발표했습니다. Anubis Labs는 2026년 8월 2일 Spartan OS가 CertiK 평가를 완료했다고 발표했습니다. 치명적 없음, 중대 없음, 중간 등급 3건 해결.

회의적인 사람에게 결과를 전하기 전에 skynet.certik.com의 보고서 링크를 요청하십시오. 공지는 프로젝트의 말이고, 보고서는 CertiK의 말입니다.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 파트 II; 기술 가이드, 2026년 9월, 파트 III; 2026년 7월 13일과 8월 2일 공지

블록 시간은 얼마입니까? 서로 다른 숫자를 봤습니다.

프레젠테이션에는 450밀리초라고 되어 있고, 2026년 9월 데이터 보고서는 약 1초라고 하며, 네트워크 기술 문서는 2초 목표를 설명하고, docs.anubispace.org 페이지에는 0.45초라고 되어 있습니다. 실제 수치는 익스플로러의 최신 블록 화면에 있습니다. 보여 줄 수 있는 것을 인용하고, 어디서 나온 수치인지 말하십시오.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, 파트 I

이 페이지에서 답을 찾지 못하는 질문은 어떻게 합니까?

어시스턴트 아래의 '답을 찾지 못한 질문'이나 화면 하단의 피드백 버튼을 누르고, 받은 질문을 그대로 적은 뒤 보내기를 누르십시오. Phalanx 팀에 보낼 메모가 준비된 상태로 Telegram이 열립니다. 다음 판에 답이 실립니다. 그때까지는 추측하지 말고 알아보겠다고 말하십시오.

'모르겠습니다, 확인해 보겠습니다'라고 말하는 프로모터가 숫자를 즉석에서 지어내는 프로모터보다 더 많은 사람을 지킵니다.

출처: 이 페이지

Spartan OS에 대해 물어야 할 올바른 실사 질문은 무엇입니까?

프로젝트가 스스로 제시합니다. Spartan OS에 들어오는 자본 한 단위마다 어떤 프로토콜 자산이 생성되거나 취득되는지, 그에 상응하는 RM 공급량이나 미래 토큰 부채가 얼마나 발생하는지, 그 RM이 어떻게 유통에 풀리는지, 그리고 그 공급량을 실제 시장 수요와 유동성에 맞춰 균형 잡는 메커니즘은 무엇인지?

답을 찾을 곳은 다음과 같습니다. 순 RM 발행량, 바이백 및 소각 물량, POL과 유동성 깊이, 유지 행태, 그리고 시장 스트레스 상황에서 시스템이 어떻게 작동했는지. 익스플로러, 대시보드, Charge Incentive Pool 페이지에 이 수치의 대부분이 있으며, 9월 13일의 하락과 회복이 지금까지 기록된 유일한 스트레스 사례입니다.

출처: 프로토콜에 들어오는 자본의 처리 방식에 관한 성명, 2026년 9월 24일 수령, 공식 섹션에 전재

Spartan OS를 통해 어떤 현금 흐름이 움직이고, 보유자에게는 무엇이 도달합니까?

Spartan OS는 프로모터가 뭉뚱그리기 쉬운 세 가지를 구분합니다. 자본 흐름, 프로토콜 축적, 보유자 가치 축적입니다. 상품에 들어오는 자본은 그 상품의 자산 경로(LP, 트레저리, POL, 기타 프로토콜 기능)를 따르며, 상품별 배분을 보편적인 수익 비율로 제시해서는 안 됩니다. 트레저리와 유동성은 프로토콜 축적이지 보유자 소득이 아닙니다. 프로젝트 자체의 표기로는: 트레저리 ≠ 보유자 배당; 유동성 ≠ 보유자 배당; 가격 상승 ≠ 현금 흐름 분배.

보유자 가치는 현재 간접적인 것으로 설명됩니다. RM의 경우 Turbo 매수 수요, 락업, 유통량 변화, 소각, 애플리케이션 효용, 그리고 해당되는 경우 수익 연동 바이백 및 소각을 통해서이고, GD의 경우 고정된 390,000 공급량, 거버넌스 권리, 애플리케이션 효용을 통해서입니다. 다음 층은 GoPlay, TempleRaid 및 그 이후 애플리케이션의 외부 수익이며, 이는 트레저리, 유동성, 바이백 및 소각, 또는 명시적 분배로 추적할 수 있습니다. 계약이나 문서화된 프로토콜 규칙에 수익의 X%가 RM 또는 GD 보유자에게 간다고 되어 있지 않다면, 그렇다고 말하지 마십시오. 자본 흐름 ≠ 수익; 프로토콜 자산 ≠ 보유자 배당; 바이백 및 소각 ≠ 직접 현금 분배.

출처: 일곱 가지 실사 질문에 대한 답변, 2026년 9월 24일 수령, 실사 섹션에 전재

온체인에서 검증되는 것은 무엇이고, 오프체인에서 주장에 그치는 것은 무엇입니까?

온체인에 있고 누구나 확인할 수 있는 것: 지갑 주소, 토큰 계약, RM과 GD 전송, 스왑, 유동성 변화, 소각, 계약 상호작용, 거래 해시, 최종 정산. 오프체인에 있어 별도로 다뤄야 하는 것: AICS 점수 계산의 일부, 인텐트 해석, 외부 데이터 분석, API 호출, 에이전트 결정. Spartan OS 자체의 규칙: 결과가 온체인에 있다고 해서 계산 전체가 온체인에서 이루어진 것은 아닙니다.

프로젝트가 그리는 신뢰 경계: AI와 오프체인 인프라는 지능, 분석, 실행 로직을 담당하고, 블록체인은 상태, 자산, 거래, 정산을 검증합니다. 오프체인 계산 자체를 검증 가능하게 만들려면 구현에 따라 공개 알고리즘, 오라클, TEE, ZK 증명, 서명 또는 검증자 네트워크가 필요하며, 그중 어느 것도 배포되었다고 주장되지 않습니다. 따라서 누군가 AICS 점수가 온체인이냐고 묻는다면, 그 점수가 이끄는 거래는 온체인이지만 점수 산정은 온체인에서 검증된 것으로 제시되지 않는다고 답해야 합니다.

출처: 일곱 가지 실사 질문에 대한 답변, 2026년 9월 24일 수령, 실사 섹션에 전재

Spartan OS는 AI 에이전트가 주장하는 대로 실행했음을 어떻게 증명합니까?

증명은 두 단계로 나뉘어 있습니다. 실행 결과: 거래 해시, 호출된 계약, 지갑에서 나간 것, 들어온 것, 정산 여부. 모두 '완료' 메시지를 믿지 않고도 익스플로러에서 읽을 수 있습니다. 계산: 에이전트가 왜 그렇게 결정했는지, 입력이 올바랐는지, 각 추론 단계가 정확했는지. 체인은 첫 번째를 증명합니다. 두 번째는 증명하지 않으며, Spartan OS도 그렇게 말합니다.

에이전트 내부 계산의 암호학적 검증에는 TEE, ZK 증명, 오라클, 검증자 네트워크 또는 서명이 필요하며, 실제로 배포된 검증 기술이 무엇인지에 따라 판단해야 합니다. 전달해야 할 규칙: 에이전트가 끝났다고 말하는 것에 절대 의존하지 말고, 체인에 끝난 것으로 표시되는지 확인하십시오. dappOS 같은 인텐트 인프라는 사용자의 수동 단계를 덜어 주기 위한 것이며, 자산 결과는 여전히 온체인 정산으로 돌아옵니다.

출처: 일곱 가지 실사 질문에 대한 답변, 2026년 9월 24일 수령, 실사 섹션에 전재

'35M에서 50M'은 목표입니까, 약속입니까?

프로젝트의 표현으로는 개발 목표입니다. '이 숫자들은 개발 목표를 나타내며, 수익이나 향후 RM 가격을 보장하는 것이 아닙니다.' 프로젝트가 제시하는 순서는 35M, 36M, 50M, 그다음 더 큰 글로벌 생태계이며, RM 가격은 계속해서 수요와 공급, 유동성 상황, 생태계 발전에 따라 정해질 것이라고 덧붙입니다.

숫자를 말할 때마다 면책 문구를 함께 인용하십시오. 3,500만 자체는 2026년 9월 26일 프로젝트가 발표한 총 자본 기반이며, 오늘의 조건에 있는 대시보드 수치가 독자가 이와 대조해 확인할 수 있는 것입니다.

출처: Harry (Spartan OS), 'U자형 회복에서 글로벌 생태계로', 2026년 9월 26일 Phalanx 채널에 전달, 공식 섹션에 전문 전재

Spartan OS는 어떤 계약 주소를 공개했고, 그 주소들은 검증됩니까?

2026년 9월 25일과 26일 프로젝트 서비스 계정이 공개한 스물한 개의 주소: RM, GD, USDT, DAI; 트레저리; 유연 스테이킹과 180·360·540일 스테이킹; 180·360·540일 유동성 본드; 장기 고정 본드 셋; 소각, 커뮤니티 보상, Turbo, 활동 점수, 안정 볼트 계약; 그리고 충전 인센티브 풀. 9월 26일 browser.anubispace.org에서 확인한 결과, 스무 개는 실제 거래 기록이 있는 계약입니다(Turbo 계약 하나만 해도 백만 건이 넘는 거래). 충전 인센티브 풀 주소는 익스플로러에서 계약이 아닙니다. 자체 거래가 없는 일반 주소입니다. 미확인으로 취급하고 아무것도 보내지 마십시오.

익스플로러에서 소스 코드가 검증된 것은 USDT와 DAI 토큰 계약뿐입니다. RM, GD, 상품 계약은 배포되어 있지만 소스는 읽을 수 있게 공개되어 있지 않습니다. 질문을 받으면 그렇게 말하십시오. 바이트코드와 모든 거래는 공개되어 있지만 읽을 수 있는 코드는 그렇지 않으며, 프로젝트가 계약을 검증하면 바뀔 수 있습니다. 건수가 포함된 전체 표는 오늘의 조건에 있습니다.

출처: Spartan OS 서비스 계정, 2026년 9월 25일과 26일의 계약 목록, 9월 26일 browser.anubispace.org에서 확인; 오늘의 조건의 표

비교

다른 체인과 비교한 Anubis. 다른 프로그램과 비교한 Spartan OS.

Anubis Chain은 다른 체인과 무엇이 다릅니까?

변동성 큰 가스 토큰 대신 달러 페그 단위로 내는 수수료. 설계상 프런트러닝을 막는 암호화된 멤풀. 프로토콜은 감사 가능하게 유지하면서 영지식 증명으로 선택할 수 있는 프라이버시. 재구성이 없는 최종 블록. 완전한 Ethereum 호환성으로 아무것도 다시 쓰지 않아도 됨. 그리고 체인을 소유하고 그 위에서 돌아가는 것에 자금을 대는 재단.

이들 각각은 Anubis가 자체 문서에서 설명하는 내용입니다. 멤풀과 프라이버시 주장은 Anubis Network 문서에서 나온 것이고, 수수료 단위와 체인 ID는 chainlist.org에서 검증할 수 있습니다. 이 페이지에는 두 개의 표가 있습니다. 일반적인 EVM 체인과 비교한 우리의 표, 그리고 2026년 7월 인포그래픽에 실린 Anubis Chain 자체의 8개 항목 비교표입니다.

출처: 기술 가이드, 2026년 9월, 파트 II; 장문 설명서, 2026년 9월, 파트 II

Spartan OS는 다른 Olympus 방식 프로그램과 무엇이 다릅니까?

원금이 기간 종료까지 묶이는 대신 첫날부터 매일 나뉘어 풀립니다. 모든 장기 포지션에는 진입 시 USDT로 고정되는 한도가 있고, 그 한도에 이를 때까지 지급하며, 원금은 그 한도 안에 포함됩니다(2026년 9월 26일 확인). 등급 충족에는 세 라인이 아니라 두 라인이면 됩니다. 모든 지급은 터빈을 거쳐 매수가 됩니다. 가격이 내릴수록 오르는 매도 수수료가 연쇄 하락을 늦춥니다. 점수가 수동적인 리더보다 활동적인 리더에게 더 많이 지급합니다. 그리고 같은 재단이 소유한 체인 위에서 돌아갑니다.

2026년 9월 7일과 14일 브리핑에서 Spartan OS가 발표한 바에 따르면 그렇습니다. Origin은 $50,000짜리 팀 셋을 요구했습니다. 여기서 V1은 $500, 세 명, 그리고 $10,000짜리 팀 둘입니다.

출처: 프로모터 덱 v14.2, 2026년 9월 17일, 슬라이드 7, 10, 11, 12; 리더 문서, 2026년 9월

Anubis와 Spartan OS의 혁신적인 점은 무엇입니까?

체인 쪽: Anubis 문서에 설명된 대로 달러 페그 가스, 암호화된 멤풀, 선택적 프라이버시, 페이마스터를 통한 가스 없는 거래. Spartan OS 쪽: 시장에 따라 규칙을 바꾸는 적응형 밸런싱 프로토콜 O²; AI 에이전트에 자체 토큰을 부여하고 그 수익을 온체인에서 정산하는 Token Router; 그리고 수익 자체가 매수 압력이 되는 프로그램.

Spartan OS는 O²를 세계 최초로 내세웁니다. Token Router는 발표되었지만 아직 완전히 공개되지 않았습니다. 발표된 것만 설명하고 거기서 멈추십시오.

출처: 장문 설명서, 2026년 9월, 파트 II~IV; O² 핵심 해설 덱, Spartan OS, 2026년 9월; Anubis Chain 문서 (docs.anubispace.org)

토큰과 계약을 복제할 수 있다면 Spartan OS의 해자는 무엇입니까?

프로젝트 자체의 설명에 따르면 다섯 층이 함께이며, 어느 하나만으로는 아닙니다. 경제 층(RM, GD, O², 1:1 Turbo, AICS, 안정 볼트, 장기 스테이킹과 본드, 에너지, 소각, 복리); 애플리케이션 층(GoPlay, TempleRaid 및 그 이후); AI·인텐트·실행 층(인텐트를 라우팅과 실행으로 바꾸되 정산은 체인으로 돌아오는 dappOS 방식 인프라); 블록체인 인프라(지갑, 브리지, DEX, 익스플로러, 인덱싱, 그리고 The Graph, Blockscout, LayerZero 같은 크로스체인 시스템을 갖춘 Anubis Chain); 그리고 생태계 확장.

Q3부터의 로드맵: LayerZero와 OFT 크로스체인 인프라, 익스플로러 업그레이드, RocketSwap V3, Guard 멀티시그, NFT와 DID, AI Meme과 AI Agent, RWA 토큰화, 탈중앙화 계약 거래 플랫폼과 계약 거래 보험. Spartan OS 스스로 이 중 어느 것도 현재 수익을 내는 상품으로 제시해서는 안 된다고 말합니다. 운영 중인 상품은 사용량과 온체인 데이터로, 통합은 기술 진척과 공식 발표로, 미래 상품은 배포된 뒤에 판단합니다. 자신의 해자를 복제 불가능하다고 표현하는 것은 시기상조라고 하며, 유동성 깊이, 활성 사용자, 채택, 개발자 활동, 외부 수익, 통합을 통해 보여 줄 네트워크 해자라고 합니다.

출처: 일곱 가지 실사 질문에 대한 답변, 2026년 9월 24일 수령, 실사 섹션에 전재

540일 본드와 540일 장기 스테이킹: 차이는 무엇입니까?

둘 다 540일 동안 운영되고, 둘 다 5× 한도가 있으며, 둘 다 매일 블록 생성을 통해 수익을 얻고, 둘 다 복리가 가능합니다. 본드는 USDT로 진입하며 장점은 할인입니다. 진입 시 더 많은 RM을 받고, 이후 원금과 보상이 매일 풀립니다. 장기 스테이킹은 USDT 또는 RM으로 진입하며 장점은 장기 수익률에 추가 보상이 더해지는 것입니다. 프로젝트의 요약: 본드 = 할인 진입, 더 많은 RM, 매일 풀림, 복리, 최대 5×; 스테이킹 = USDT 또는 RM 진입, 장기 수익률, 추가 보상, 일일 보상, 복리, 최대 5×.

프로젝트의 계산 예시: RM 가격 30, 본드 가격 24일 때 10,000 USDT로 시장에서는 333.3 RM, 본드로는 416.7 RM을 살 수 있어 진입 시 83.4 RM이 더 많습니다. 상대에게 어느 쪽을 원하는지 물어보십시오. 첫날부터 더 많은 RM인지, 스테이킹의 추가 보상인지.

출처: Spartan OS 국제 팀, 워킹 그룹, 2026년 9월 25일, 공식 섹션에 전재

04



IV 부

반론

사람들이 제기하는 반론과 흔들리지 않는 답변. 소리 내어 말할 짧은 답, 밀어붙일 때를 위한 긴 답, 그리고 하지 말아야 할 말.

01 · 이것은 폰지 사기입니까?

무슨 뜻인지 물은 다음 메커니즘으로 답하십시오. 폰지는 새 돈으로 옛 돈에 지급하고 그것을 숨깁니다. 여기서는 모든 지급이 매수입니다. 터빈은 각 수령(클레임)이 풀리기 전에 같은 양의 RM을 DEX에서 사도록 하고, 트레저리, 유동성, 펀드 주소는 공개 익스플로러에 있으며, 모든 장기 포지션에는 개설 당일 달러로 고정되는 한도가 있습니다.

솔직한 설명은 세 부분으로 이루어집니다. 첫째, 오늘 검증할 수 있는 것: Etherscan의 브리지 준비금, dApp 대시보드의 트레저리와 유동성 수치, browser.anubispace.org의 RM 거래와 TempleRaid 라운드, Spartan OS 컨트랙트에 대한 CertiK 평가(치명적 결함 없음, 주요 결함 없음, 중간 등급 3건 해결). 둘째, 확인 가능한 사실이 아니라 프로젝트 자체의 발표인 것: 이율, 로드맵, 사용자 수. 셋째, 위험: 이율은 변동하고, 가격은 움직이며, 하락 시 매도 수수료가 오르고, 한도는 포지션이 끝난다는 뜻입니다. 이 세 가지를 모두 귀하에게서 듣는 사람은 나머지도 신뢰할 것입니다.

'그럴 리 없다'고 말하지 마십시오. 은행과 비교하지 마십시오. 연환산 수치를 인용하지 마십시오.

02 · 수익률이 너무 높아서 진짜일 리 없습니다.

높고, 변동하며, 한도가 있습니다. 장기 포지션의 하루 1.1%~1.3%는 그날 발표된 이율이고, 한도는 투입액의 4×~5×로 USDT로 고정되며, 유연 풀은 12시간마다 약 0.3%를 지급하고 변할 수 있습니다. 이율을 말할 때는 매번 같은 숨에 한도를 말하십시오.

프로젝트가 설명하는 대로 지급금이 어디에서 나오는지 설명하십시오: RM 발행, 매도 수수료 분배(플랫폼 0.5%, 바이백 1.2%, 커뮤니티 1.3%, 생태계 2.0%), 하락 시 추가 매도 수수료, 그리고 모든 수령을 매수로 바꾸는 터빈. 그런 다음 무엇이 이를 제한하는지 설명하십시오: 모든 장기 포지션의 한도, 리베이스 스냅샷, 가격이 하락할 때 매도를 늦추는 O² 프로토콜. 높고 무제한인 것은 이야기입니다. 높고, 한도가 있고, 날짜가 있는 것은 텀시트입니다.

'보장된다'는 말은 절대 하지 마십시오. 이율이 고정된 것처럼 한 달 수입을 예측하지 마십시오.

03 · 배후에 누가 있습니까? 창업자를 찾을 수 없습니다.

Origin (LGNS), WebKey, Melos를 만들었고 이제 자체 체인을 만든 Anubis Foundation입니다. Anubis Labs는 자금 조달 부문이고, Spartan OS는 그 첫 애플리케이션입니다. 팀은 개인 이름이 아니라 재단 이름으로 발표하는데, 이는 업계의 이 분야에서는 흔한 일이며 싫어할 만한 정당한 이유이기도 합니다. 확인할 수 있는 것은 결과물입니다. 체인은 2026년 4월부터 가동 중이며 거래가 1억 건을 넘었고, 계약은 CertiK의 평가를 받았습니다.

재단의 발자취는 공개되어 있습니다: 2년, 5개 대륙, 100개 프로젝트, 그리고 정점 기준 보유자 250만 명과 시가총액 $1.4B라는 Origin의 스냅샷. 회사 경영진이 Spartan OS를 운영하며, 수년간 운영하고 Origin보다 더 크고 더 낫게 운영하겠다는 계획을 발표했습니다. 두바이 사무실과 리더 미팅은 사람들이 그들을 직접 만나는 자리입니다. 창업자의 이름이 공개되어 있지 않다는 점, 그리고 결정하는 사람은 공개된 코드베이스, 공개된 체인, 감사를 그 점과 견주어 보아야 한다는 점을 분명히 말하십시오.

창업자의 이름이나 국적을 지어내지 마십시오. 만난 적 없는 사람을 만났다고 주장하지 마십시오.

04 · 돈을 잃을 수도 있습니까?

예. RM은 거래되는 토큰이며, 모든 지급의 달러 가치는 그날의 가격에 달려 있습니다. 하락장에서 매도하면 하락폭에 따라 오르는 수수료가 붙습니다. TempleRaid는 확률 게임입니다. 장기 포지션은 조기에 해지할 수 없습니다. 다르게 말하는 사람은 이 프로그램을 설명하고 있는 것이 아닙니다.

그런 다음 프로젝트가 손실을 줄이기 위해 무엇을 만들었는지, 그것을 바닥으로 포장하지 않고 설명하십시오: 포지션이 계속 쫓아가지 못하도록 진입 시 고정되는 한도, 수령을 매수로 전환하는 터빈, 가격이 3시간 평균 대비 5% 이상 하락하면 매도 수수료를 올리고 유동성을 보호하는 O², 바이백 펀드, 그리고 공개된 주소에 있는 1,000,000 USDT의 가격 안정 기금. 이 중 어느 것도 보장이 아닙니다. 모두 dApp이나 익스플로러에서 확인할 수 있습니다.

'잃을 수 없다'고 말하지 마십시오. 가격이 '항상 돌아온다'고 말하지 마십시오.

05 · 왜 보상을 바로 인출할 수 없습니까?

한 단계만 거치면 할 수 있습니다. 모든 수령(클레임)은 터빈으로 들어갑니다. RocketSwap에서 같은 양의 RM을 사면 24시간 뒤 수령분이 잠금 해제되고, 매수한 RM도 당신 것입니다. 레벨 수익에는 추가로 에너지가 필요하며, RM당 1단위로, 360일 스테이킹이나 RM 소각에서 얻습니다.

터빈은 일일 수익을 지급하는 토큰이 어떻게 몇 달 동안 $30 위에 머물렀는지 질문받을 때 프로젝트가 가리키는 메커니즘입니다: 수익 자체가 매수 압력이라는 것입니다. 이는 또한 모든 지급금을 매도하려면 먼저 같은 규모의 매수가 필요하다는 뜻이며, 프로모터는 이를 소리 내어 말해야 합니다. 에너지는 8%, 4%, 2% 레벨 수익에만 적용되며, 개인 스테이킹, 본드, 등급 보상에는 적용되지 않습니다.

터빈을 수수료라고 설명하지 마십시오. 24시간을 빼놓지 마십시오.

06 · 감사를 받았습니까? 이 체인에서 제 돈은 안전합니까?

Spartan OS는 2026년 8월 2일 CertiK 평가를 완료했습니다. 거버넌스 멀티시그, 트레저리, 스테이킹, 보상 분배, 핵심 토큰 계약에 대해 치명적 및 중대 발견 사항 없음, 중간 등급 3건 해결입니다. GaleBridge는 2025년 10월 CertiK의 감사를 받았습니다. Anubis Chain은 핵심 계약 137개가 CertiK와 Armor로 검증되었다고 발표합니다. 브리지된 모든 자산은 Etherscan에서 읽을 수 있는 브리지 계약에 잠긴 자산에 대해 1:1로 발행됩니다.

들어갈 때의 안전은 대부분 사용자 본인의 몫입니다: 체인 ID 6714, 이 페이지에서 직접 입력한 주소, 앞 네 자리와 뒤 네 자리 확인, 소액 테스트부터, 종이에 적은 시드 구문. 현재 두 가지 공지가 중요합니다: 공식 'Anubischat' 앱은 없으며, CertiK는 iOS 앱으로 재패키징된 악성 코드를 경고합니다. 둘 다 전달하십시오. 감사는 코드를 다룹니다. 피싱 링크는 다루지 않습니다.

누가, 언제 했는지 말하지 않고 '감사를 받았다'고 말하지 마십시오. 채팅에서 받은 링크를 보내지 마십시오.

07 · 저는 ORIGIN이나 이와 비슷한 다른 프로젝트에서 손해를 봤습니다.

그렇다면 중요한 두 가지 질문을 이미 알고 있는 것입니다. 무엇이 지급을 제한하는지, 그리고 하락할 때 무슨 일이 일어나는지. Spartan OS는 첫 번째에 진입 시 고정되는 한도로, 두 번째에 O², 매도 수수료, 바이백 펀드로 답합니다. Origin은 세 라인을 요구했고, Spartan OS는 두 라인을 요구합니다. 코드베이스는 Origin이 운영하던 것이며, 이제 같은 재단이 소유한 체인 위에 있습니다.

과거를 두고 다투지 마십시오. 무엇이 잘못되었는지 물어보십시오: 대개 한도 없는 이율, 닫혀 버린 출구, 또는 프로모터의 약속입니다. 한도를 보여주고, 터빈을 보여주고, 매도 수수료 표를 보여주고, 익스플로러를 보여주십시오. 그런 다음 규모는 상대가 정하게 하고, 먼저 작은 포지션을 제안하십시오. 2년이 지난 지금도 약 $55M이 Polygon의 Origin 풀에 남아 있습니다. 이는 지속성에 관한 사실이지, 이 프로젝트에 대한 약속이 아닙니다.

다른 프로젝트를 이름을 들어 깎아내리지 마십시오. 이 프로젝트는 다르다고 약속하지 말고, 무엇이 다른지 보여주십시오.

08 · 왜 추천 링크가 필요합니까? 이것은 다단계 마케팅입니다.

프로그램은 커뮤니티를 만드는 것에 공개적으로 보상합니다. 세 레벨에서 ROI의 8%, 4%, 2%, 그다음 작은 라인을 기준으로 DAO 풀에서 지급되는 12개 등급입니다. 추천 링크는 dApp이 누가 누구를 소개했는지 아는 방법입니다. 누구도 신규 회원의 예치금에서 수익을 얻지 않습니다. 레벨 수익은 그 사람 자신의 포지션이 버는 것의 일부입니다.

등급 구조가 무엇을 지급하는지 말하기 전에 무엇을 요구하는지 말하십시오: 본인의 포지션, 100 USDT 이상의 직추천 일정 수, 그리고 두 라인의 볼륨이며, 큰 라인이 등급을 충족시키고 작은 라인이 보상을 지급합니다. 대부분의 사람은 V1에서 V3에 머무를 것입니다. 표의 최상단이 아니라 상대의 실제 숫자로 등급 계산기를 사용하십시오. 추천 링크는 쓰든 안 쓰든 상대의 선택이며, 스테이킹 상품은 어느 쪽이든 똑같이 지급합니다.

첫 포지션을 열지 않은 사람에게 V5 위의 사다리를 팔지 마십시오. '패시브'라고 부르지 마십시오.

09 · 제 포지션이 한도에 도달하면 어떻게 됩니까?

완료된 것입니다. $1,000를 넣은 540일 포지션은 원금을 포함해 $5,000의 RM 가치를 지급했고(2026년 9월 26일 확인: 원금은 한도 안에 포함되며 별도로 지급되지 않습니다), 종료됩니다. 계속하고 싶다면 새 포지션을 엽니다. 유연 스테이킹에는 한도도 기간도 없으며, 원금은 언제든 출금할 수 있습니다.

발표된 이율 기준으로 360일과 540일 포지션은 기간이 끝나기 전인 약 10개월 만에 상한에 도달하고, 180일 포지션은 기간 종료에 먼저 도달합니다. 소각 본드는 하루 1.5%로 약 5개월 반 만에 주문 금액의 250%를 방출합니다. 어느 것이 해당되는지, 그리고 이 모든 것이 변동하는 오늘의 발표 이율에 따른 산술 계산이라는 점을 말하십시오.

한도를 손실이라고 설명하지 마십시오. 같은 조건으로 갱신된다고 약속하지 마십시오.

10 · 왜 중국 팀이고, 왜 모든 것이 중국어로 먼저 나옵니까?

재단이 그렇고, 그 커뮤니티가 그곳에서 먼저 만들어졌기 때문입니다. Origin의 250만 보유자, Melos와 WebKey 사용자, 쿠알라룸푸르와 그 지역의 출범 행사가 그것입니다. 영어 자료가 있는 것은 그 커뮤니티가 이제 여기서 만들어지고 있기 때문입니다. 체인, 계약, 익스플로러에는 언어가 없습니다.

이 라이브러리는 그런 이유로 존재합니다: 발행된 그대로 번역하거나 전재한 공식 문서, 날짜를 붙여 쉬운 영어로 쓴 공지, 영어 자막이 있는 튜토리얼, 그리고 수치를 확인할 수 있는 한 곳. 상대의 우려가 언어가 아니라 실제로는 책임 소재에 관한 것이라면, 감사, 공개 체인, 두바이 미팅으로 답하십시오.

국적 문제로 만들지 마십시오. 확인하지 않은 숫자를 번역하지 마십시오.

11 · 처음부터 큰 금액을 넣어도 됩니까?

할 수는 있습니다. 하지 마십시오. 없어도 아쉽지 않을 금액으로 시작해 한 사이클(스테이킹, 수령, 터빈, 풀림)을 완전히 돌려 본 뒤 결정하십시오. 프로그램은 장기 포지션에 보상하고, 장기 포지션은 조기에 해지할 수 없으므로, 두 번째 결정은 첫 번째를 끝낸 뒤에 내려야 합니다.

새로 온 사람에게 작게 시작하라고 말하는 리더가 그 사람이 계속 함께하는 리더입니다. 최소 금액을 보여주십시오: 스테이킹과 본드는 1 USDT, 안정 볼트는 500 USDT, 360일과 540일 포지션의 추가 보상 버킷은 200 USDT. 그런 다음 계산기에서 상대의 금액으로 각 상품이 얼마를 지급하는지, 한도와 날짜를 붙여 보여주십시오.

목표를 정해 주지 마십시오. 낯선 사람에게 상품을 쌓아 올리지 마십시오.

12 · 예치금의 몇 퍼센트가 네트워크로 갑니까?

없습니다. 그런 모델이 아니기 때문입니다. Spartan OS는 프로토콜에 들어오는 자본이 자산 쪽, 즉 유동성, 트레저리, 프로토콜 소유 유동성으로 가고, RM은 프로토콜 규칙에 따라 그에 대해 발행되어 잠기고, 통제된 방식으로 풀리며, O^2로 균형이 잡힌다고 말합니다. 퍼센트는 예치금을 나누는 펀드를 설명하는 것이며, 프로젝트는 그런 펀드를 운영하지 않는다고 말합니다.

양쪽을 한 번에 말하십시오: 그 돈이 어떤 프로토콜 자산을 만드는지, 그리고 그에 대응하여 어떤 향후 RM 공급이 만들어지고 어떻게 시장에 도달하는지. 그런 다음 프로젝트 자체의 실사 질문을 넘겨주십시오: 자본 한 단위마다 어떤 자산이 만들어지고, 어떤 RM 공급 또는 향후 부채가 발생하며, 어떻게 방출되고, 무엇이 그것을 실제 수요 및 유동성과 균형 맞추는지. 이에 답하는 데이터를 가리키십시오: 순 RM 발행량, 바이백 및 소각 물량, POL과 유동성 깊이, 유지율, 그리고 9월 13일의 하락과 회복.

질문에 맞추려고 퍼센트를 지어내지 마십시오. 메커니즘이 무언가를 보장한다고 말하지 마십시오. 성명은 메커니즘이 행동을 통제할 수 없다고 말합니다.

13 · RM은 그저 팔려 나가는 발행량일 뿐입니다. 이런 토큰은 모두 결국 매도 압력이 됩니다.

그것이 바로 이 설계가 중심에 둔 위험이며, 프로젝트도 자체 실사 답변에서 그렇게 말합니다. RM은 발행되는 시점에 시장에 도달하지 않습니다. 장기 스테이킹, 360일과 540일 본드, 복리가 그것을 붙잡아 두고, 모든 Turbo 수령(클레임)에는 같은 크기의 매수가 필요하며 그 매수분은 24시간의 침묵 기간에 머물고, 에너지를 위해 소각된 RM은 공급에서 영구히 빠지며, O²는 매도가 매수를 앞지를 때 매도 측 보호를 높이고, 애플리케이션은 그것을 소비하도록 되어 있습니다. 그 어느 것도 가격을 보장하지 않습니다.

논쟁 대신 지켜볼 숫자를 주십시오: 유통 공급량 대비 신규 RM 공급량, 터보 매수 수요, 장기 락업된 RM, 소각된 RM, 유동성 깊이. 이것은 프로젝트 자체의 지표이며, 모두 대시보드나 익스플로러에 있습니다. 기억할 한 줄: 메커니즘은 수급 구조를 개선하지만, 수요가 공급을 흡수할 만큼 성장하는지는 데이터가 보여줄 일이며, 누구도 약속할 수 없습니다.

RM은 떨어질 수 없다고 말하지 마십시오. O²가 매도를 막는다고 말하지 마십시오. 그것은 연쇄 하락을 늦추고 유동성에 시간을 줍니다.

14 · TEMPLERAID는 도박입니까?

돈이 걸린 확률 게임이며, 온체인에서 검증 가능한 난수와 육십 초 라운드로 진행되고, 플레이어는 넣은 돈을 잃을 수 있습니다. Spartan OS 위의 애플리케이션 하나일 뿐, 프로그램 자체가 아닙니다. 스테이킹을 하기 위해 플레이할 필요는 없습니다.

프로젝트는 그 배후의 보험 메커니즘을 설명하고 있으며, 라운드는 익스플로러에서 읽을 수 있습니다. 매번 장점보다 위험을 먼저 말하고, 스테이킹에 대해 물어본 사람에게 이 게임을 절대 보내지 마십시오.

TempleRaid를 수입이라고 설명하지 마십시오. 18세 미만이거나 불법인 관할권에 있는 사람에게 보내지 마십시오.

15 · 35M과 '다음은 50M'은 약속처럼 들립니다.

프로젝트의 숫자이며, 프로젝트가 직접 붙인 꼬리표가 달려 있습니다. 3,500만 USDT는 2026년 9월 26일 발표된 총 자본 기반입니다. 3,600만과 5,000만은 국제 파트너에게 보낸 메시지가 개발 목표라고 부르는 것이며, 같은 단락에서 이는 수익이나 RM 가격을 보장하는 것이 아니고, 그 가격은 수요와 공급, 유동성, 생태계 발전에 따라 정해진다고 말합니다.

마일스톤 한 줄이 아니라 메시지 전체를 보내십시오. 그 메시지의 논지는 약속의 정반대입니다: 프로젝트는 조정과 신뢰가 시험받던 시기를 포함한 사이클을 거쳐 35M에 도달했고, 새로운 시장이 성장을 직선으로 오해하지 않도록 그 이야기를 들려줍니다. 읽는 사람은 오늘의 조건에 있는 대시보드 수치를 35M과 대조하여 50까지의 거리에 대해 스스로 결론을 내릴 수 있습니다.

'우리는 50M으로 간다'고 말하지 마십시오. 목표를 날짜로 바꾸지 마십시오. 뒤따르는 문장 없이 마일스톤만 인용하지 마십시오.

05

V 부

실사: 11개의 질문, 프로젝트의 답변

한 회원이 2026년 9월 24일 프로젝트에 7개의 질문을 보냈고, 9월 26일에 후속 질문 4개가 답변되었습니다: 동일 등급 보너스, V12 스테이킹, 에너지 배수, 그리고 원금이 한도 안에 있는지 여부입니다. Spartan OS가 발행하고 Anubis Foundation의 것으로 전달된 답변을, 번호를 그대로 유지한 채 제공받은 대로 수록했습니다. 답변은 전체를 인용하거나 섹션을 보내십시오. 각 답변에는 그 자체의 표현으로 한계가 담겨 있습니다.

2026년 9월 26일 수신 · 후속 질문 4개

후속 질문 1 / 4

동일 등급 % 보상은 얼마입니까? 제가 V8이고 제 팀도 V8이라면?

동일 등급 보상은 10%–15%이며, 귀하의 구조 아래에서 가장 가까운 동일 등급 포지션의 수익을 기준으로 계산됩니다.

예를 들어, 귀하가 V5이고 아래에 V5 계정이 두 개 있다면—하나는 1세대, 다른 하나는 2세대—동일 등급 보상은 가장 가까운 V5, 즉 1세대 V5를 기준으로 계산됩니다. 귀하는 그 V5의 해당 수익의 10%–15%를 받습니다.

그 포지션 아래의 모든 V5로부터 동일 등급 보상을 반복해서 받는 것은 아닙니다.

오버라이드 보상도 동일한 최근접 포지션 원칙을 따릅니다.

따라서 귀하가 V8이고 귀하의 팀 아래에 V8이 있다면, 가장 가까운 자격 충족 V8 포지션의 해당 수익 중 10%–15%를 받습니다.

후속 질문 2 / 4

V12의 거버넌스 가중치는 25,000입니까, 아니면 50,000입니까?

현재 리더 에디션 등급표에 따르면, V12에는 50,000 USDT가 필요합니다.

정확히 말하면, 50,000 USDT는 별도의 "거버넌스 가중치" 파라미터가 아니라 V12의 개인 스테이킹 요건을 가리킵니다.

따라서 현재 기준은 다음과 같습니다:

V12 개인 스테이킹 = 50,000 USDT.

25,000이라는 수치는 현재 V12 개인 스테이킹 요건으로 사용해서는 안 됩니다.

후속 질문 3 / 4

에너지 배수: DApp에는 260%와 557%로 표시되고, 경제 모델 분석에는 150%와 200%라고 되어 있으며, 오늘 밤의 답변에서는 소각 시 2–6×라고 합니다. 어느 것이 맞습니까?

현재 DApp에 표시된 값을 최종 기준으로 사용해야 합니다.

현재 DApp에는 두 가지 서로 다른 에너지 메커니즘이 표시되어 있습니다:

에너지 스테이킹 = 260%

에너지용 RM 소각 = 557%

이 둘은 별개의 메커니즘이며 서로 혼동해서는 안 됩니다.

가장 중요한 점은, 260%와 557%는 동적 프로토콜 파라미터이지 영구적으로 고정된 비율이 아니라는 것입니다. 프로토콜이 이 값을 조정할 수 있으므로, 수치는 시간이 지나면서 바뀔 수 있습니다.

이전 경제 모델 분석 자료의 150%/200% 수치와 이전에 설명된 2–6× 소각 범위는 현재 실시간 DApp 파라미터에 우선해서는 안 됩니다.

따라서 프로모터는 항상 DApp에 표시된 최신 값을 사용해야 합니다.

현재: 스테이킹 = 260%, 소각 = 557%. 이 값들은 동적이며 프로토콜 조정의 대상입니다. DApp이 항상 최종 기준입니다.

후속 질문 4 / 4

스테이킹이나 본드의 초기 원금은 4×/5× 안에 포함됩니까, 아니면 4×/5×가 보상이고 원금은 그 위에 추가 됩니까?

초기 원금은 4×/5× 총 방출 한도 안에 포함됩니다.

이 메커니즘은 원금 + 수익을 시간에 걸쳐 함께 방출합니다. 4×/5×가 완료된 후 원금이 그 위에 별도로 반환되지 않습니다.

예를 들어, 어떤 포지션의 총 한도가 5×라면, 프로토콜이 방출하는 원금과 수익 모두 그 5× 총액 안에서 계산됩니다.

따라서 올바른 설명은 다음과 같습니다:

원금 + 수익은 함께 방출되며, 둘 다 4×/5× 총 방출 한도 안에 포함됩니다. 원금은 4×/5× 위에 추가로 지급되는 것이 아닙니다.

2026년 9월 24일 수신 · 질문 7개

질문 1 / 7

GD는 기존의 거버넌스 토큰이나 스테이블코인으로는 달성할 수 없는 어떤 구체적인 경제적 목적을 수행합니까?

GD는 SpartanOS의 희소한 거버넌스 및 장기 생태계 권리 레이어 역할을 합니다. 이 자산들은 근본적으로 다른 경제적 기능을 수행하기 때문에, GD는 스테이블코인 및 RM과 의도적으로 분리되어 있습니다.

스테이블코인은 주로 가격 책정, 자본 유입, 정산 기능을 제공합니다. RM은 인센티브, 스테이킹, 본드, 유동성, 복리, 소각, 애플리케이션 참여 전반에 사용되는 고빈도 경제 자산입니다. 반면 GD는 희소한 거버넌스 권리와 보다 장기적인 생태계 참여를 나타내도록 설계되었습니다.

GD의 최대 공급량은 390,000개로 고정되어 있습니다. SpartanOS의 사용자, TVL, 애플리케이션이 늘어난다고 해서 최대 공급량이 확대되지는 않습니다.

GD에 대한 접근 또한 원래의 토크노믹스에 의해 제한됩니다. 관련 경로로는 초기 NFT 보유자에게 배정된 권리, 사전에 정해진 거버넌스 및 생태계 배분, RM 안정 볼트와 연계된 GD 거버넌스 권리, 그리고 유통 시장 순환이 있습니다.

중요한 구분점 하나는 RM 안정 볼트와 연계된 GD에 관한 것입니다. 해당 GD 권리는 30주에 걸쳐 선형적으로 방출되지만, 안정 볼트가 존재한다는 이유로 새로 발행되는 것은 아닙니다. 이는 원래의 25% 유동성 인센티브 배분을 포함하여, 원래 토크노믹스에서 이미 배정된 GD에서 나옵니다. 원래의 배분 구조에는 5%의 프로토콜 트레저리 위험 준비금도 포함되어 있습니다. 따라서 안정 볼트는 GD의 390,000 최대 공급량 논리를 바꾸지 않습니다.

SpartanOS가 모든 것에 RM을 사용하지 않는 이유는, RM 자체가 훨씬 고빈도의 경제 순환을 거치도록 설계되었기 때문입니다: 인센티브 → 스테이킹 → 본드 → 유동성 → 애플리케이션 → 방출 → 시장 수요 → 소각. 그 역할을 생태계에서 가장 희소한 장기 거버넌스 권리와 결합하면 서로 다른 두 가지 경제적 목표를 같은 자산에 담게 됩니다.

스테이블코인 역시 이 역할을 온전히 수행할 수 없습니다. 스테이블코인의 주된 경제적 목적은 안정적인 가치 표시와 정산이지, 주변 생태계가 확장되는 동안에도 공급량이 고정된 희소한 거버넌스 자산을 나타내는 것이 아닙니다.

이러한 경제적 역할의 분리는 크립토에서 드문 일이 아닙니다. 주요 프로토콜들도 마찬가지로 정산 자산이나 생산적 자산을 거버넌스 및 생태계 권리 자산과 분리해 왔습니다. 이 비교는 GD가 그 토큰들과 동등하다는 뜻이 아니라, 보다 넓은 크립토 경제 원칙을 보여줍니다: 고빈도 경제 순환과 희소한 거버넌스 권리가 반드시 같은 자산으로 표현될 필요는 없다는 것입니다.

기존의 거버넌스 토큰도 이론적으로는 비슷한 특성을 갖도록 설계될 수 있습니다. 따라서 GD의 차별점은 단순히 거버넌스 토큰이라고 불린다는 데 있지 않습니다. GD의 장기적 차별점은 SpartanOS가 390,000 GD라는 고정 공급량에 의미 있는 거버넌스 권리, 애플리케이션 유틸리티, 생태계 참여를 지속적으로 결부시킬 수 있는지에서 나와야 합니다. 생태계는 확장될 수 있습니다. 애플리케이션도 확장될 수 있습니다. 사용자 기반도 확장될 수 있습니다. GD의 최대 공급량은 그에 따라 확장될 필요가 없습니다. 그것이 GD의 핵심 경제적 목적입니다.

질문 2 / 7

실제 SpartanOS 사용을 통해 GD에 대한 구조적 수요를 만들어내는 것은 무엇입니까?

GD에 대한 구조적 수요는 희소성만으로는 생길 수 없습니다. 희소성이 자동으로 수요를 만들어내지는 않습니다. 수요를 만드는 것은 유틸리티입니다.

GD에 대해 의도된 장기 수요 구조는 다음과 같습니다: 고정 공급 + 제한된 취득 + 거버넌스 수요 + 애플리케이션 유틸리티 + 생태계 확장.

GD는 순수한 거버넌스 자산을 넘어 실제 애플리케이션 유틸리티로 나아가기 시작했습니다. 예를 들어, TempleRaid와 같은 애플리케이션은 GD, RM 및 기타 AnubisChain 생태계 자산을 애플리케이션 수준의 사용으로 끌어들이고 있습니다. 이는 거버넌스 자산을 단순히 보유하는 단계에서, 그 자산을 거버넌스와 애플리케이션 양쪽에서 사용하는 단계로의 중요한 전환을 의미합니다.

추가적인 게임, DeFi 애플리케이션, RWA 상품, DID/NFT 시스템, 트레이딩 인프라 및 기타 DApp이 생태계에 들어오면, GD는 추가적인 거버넌스 참여, 애플리케이션 권리, 생태계 권한 또는 기타 유틸리티를 점진적으로 지원할 수 있습니다.

따라서 우리가 확립하고자 하는 경제적 관계는 단순합니다: 애플리케이션 수는 늘어날 수 있고, 사용자 수도 늘어날 수 있으며, GD에 결부된 유틸리티의 양도 늘어날 수 있지만, GD의 최대 공급량은 390,000으로 유지됩니다. 이것이 투기적 수요와 구조적 수요 사이의 중요한 차이입니다.

ETH는 경제 모델은 다르지만 이 원칙에 대한 유용한 주류 참고점을 제공합니다. ETH 수요는 사람들이 ETH를 보유하기로 선택하는 것에만 기반하지 않습니다. ETH는 가스에 필요하고, 스테이킹에 참여하며, Ethereum 생태계 전반에서 사용됩니다. GD도 결국 같은 넓은 경제 원칙을 통해 스스로를 입증해야 합니다: 실질적인 유틸리티가 장기 수요를 뒷받침해야 합니다.

그런 이유로 GD는 시장 가격만으로 평가되어서는 안 됩니다. 더 의미 있는 지표로는 활성 GD 주소 수, 소유 분포, 거버넌스 참여, GD를 사용하는 애플리케이션 수, 애플리케이션 상호작용, 실제 온체인 사용량이 있습니다. 생태계는 확장되는데 GD 사용은 늘지 않는다면, 구조적 수요는 입증되지 않은 것입니다. 최대 공급량이 390,000으로 고정된 상태에서 더 많은 애플리케이션과 사용자가 실제로 GD를 필요로 한다면, GD는 유틸리티 기반의 구조적 수요를 형성해 가고 있는 것입니다.

질문 3 / 7

RM은 사용자, 개발자, 커뮤니티 참여에 인센티브를 주도록 설계되었습니다. 시간이 지나면서 RM이 순수한 발행-매도 압력 토큰이 되는 것을 무엇이 막습니까?

RM은 발행 통제만을 중심으로 설계되지 않았습니다. SpartanOS는 방정식의 양쪽, 즉 RM이 어떻게 유통에 들어오는지와 유통에 들어온 RM에 대한 수요를 무엇이 만들어내는지를 모두 관리하려 합니다. 토큰의 장기 경제 경로가 단순히 발행 → 보상 → 매도라면, 발행 증가는 결국 지속적인 매도 압력으로 이어질 수 있습니다. 따라서 SpartanOS는 통제된 방출, 장기 락업, 시장 매수 수요, 소각, 동적 인센티브, 애플리케이션 수요, 유동성 균형을 결합합니다.

첫째, RM이 생성된다고 해서 모든 RM이 즉시 공개 시장에 들어오는 것은 아닙니다. 장기 스테이킹, 360/540일 장기 유동성 본드, 복리, 에너지 시스템이 RM이 언제, 얼마나 실제 유통 공급량이 되는지에 영향을 줍니다. 에너지 시스템은 RM 소비 경로도 만들어냅니다. RM을 소각하여 2-6×의 에너지 가치를 얻을 수 있으며, 에너지 스테이킹 자체는 360일 구조를 따릅니다. 따라서 RM에는 보상 및 거래 기능 외에 소비 메커니즘도 있습니다.

둘째, 1:1 터보 엔진은 그에 상응하는 시장 매수 수요를 도입합니다. 해당 보상 메커니즘 아래에서 시스템은 보상 측면에서만 작동하지 않습니다. 상응하는 보상을 받으려면 RM을 1:1로 시장에서 매수해야 하므로, 토큰 방출에 맞서는 수요 측면이 만들어집니다. 이것은 중요한 구분점입니다. 목적은 사용자의 RM 매도를 금지하는 것이 아닙니다. 경제적 질문은 유통에 들어오는 RM에 충분한 실제 시장 수요가 동반되는지입니다. 터보를 통해 매수된 RM은 또한 24시간 침묵 기간에 들어가며, 기본 매도 수수료는 5%이므로, 같은 매수가 즉시 동일한 규모의 단기 매도 주문이 될 가능성이 줄어듭니다.

셋째, SpartanOS는 O2 적응형 밸런싱 프로토콜을 사용합니다. O2는 3시간 주기로 작동하며, 매수/매도 거래량, 평균 거래 규모, 매수/매도 비율, 유동성 깊이, 전반적인 시장 상황 등의 변수를 관찰하면서 TWAP를 반영합니다. 단기적으로

심각한 수급 불균형이 나타나면 매도 측 보호가 강화될 수 있습니다. 상황이 정상화되면 시스템은 3시간마다 상황을 재평가하고 보호 수준을 기준치인 5%를 향해 점진적으로 되돌립니다. 24시간 내에 기준 상태로 가장 빠르게 복귀하는 경우에도 해당 회복 조건이 지속적으로 충족되어야 합니다. 따라서 O2는 유동성과 수급 불균형을 다룹니다. 이는 RM의 시장 가격이 어떠해야 하는지를 지시하는 메커니즘이 아니며, 가격 보장으로 해석되어서도 안 됩니다. 기본 원칙은 단순합니다: 가격은 결과이고, 수급은 원인입니다. 불균형이 발생하면 보호가 강화됩니다. 균형이 돌아오면 보호가 정상화됩니다.

넷째, SpartanOS는 AICS를 동적 인센티브 레이어로 사용합니다. AICS는 30일 롤링 평가로 작동합니다: Score = 0.2H + 0.4C + 0.2A + 0.2R. 추천 구조, 보유자 주소, 장기 참여, 유지율, 활동성, 생태계 기여 등 네트워크 건전성 요소를 평가합니다. 그 결과, 같은 명목상 레벨에 도달했다고 해서 반드시 똑같은 인센티브를 받는 것은 아닙니다. 지속적인 대량 매도, 낮은 유지율, 장기 기여도 감소는 AICS 평가에 영향을 줄 수 있습니다. 간단히 말해: AICS는 네트워크 건전성을 평가하고, O2는 시장 균형을 관리합니다.

장기 스테이킹, 360/540일 본드, 복리, 락업, 소각, 그리고 증가하는 애플리케이션 수요가 여기에 추가적인 수요 및 공급 요소를 더합니다. 더 넓은 DeFi 시장은 이것이 왜 중요한지를 이미 보여주었습니다. 충분한 유틸리티, 락업, 실제 수요가 없는 고발행 유동성 채굴 모델은 결국 인센티브를 매도 압력으로 바꿀 수 있습니다. 다른 주요 크립토 시스템들은 락업, 수수료 소각, 바이백, 유틸리티 수요의 조합으로 비슷한 경제 문제에 대응해 왔습니다.

SpartanOS는 다음을 결합합니다: 통제된 방출 + 1:1 터보 수요 + 장기 락업 + 소각 + AICS + O2 적응형 밸런싱 + 애플리케이션 수요. 따라서 핵심 장기 지표는 단순히 RM이 얼마나 생성되는지가 아닙니다. 핵심 지표는 신규 RM 공급량, 실제 유통 공급량, 1:1 터보 매수 수요, 애플리케이션 수요, 장기 락업된 RM, 소각된 RM, 유동성 깊이입니다. 이 메커니즘들은 수급 구조를 개선하도록 설계되었습니다. RM의 시장 가격을 보장하는 것은 아닙니다. 궁극적으로, 지속 가능한 수요가 지속 가능한 공급을 흡수할 만큼 충분히 성장해야 합니다.

질문 4 / 7

생태계를 통해 실제로 어떤 현금 흐름이 움직이며, 최종적으로 몇 퍼센트가 프로토콜 또는 토큰 보유자에게 귀속됩니까?

SpartanOS는 혼동해서는 안 되는 세 가지 개념을 구분합니다: 자본 흐름, 프로토콜 귀속, 토큰 보유자 가치 귀속.

SpartanOS를, 예를 들어 사용자가 $100를 예치하면 고정된 X%가 자동으로 프로토콜 수익이 되고 Y%가 자동으로 토큰 보유자 소득이 되는 식의 단순한 전통적 자금 배분 모델로 설명하는 것은 정확하지 않습니다. 더 정확한 접근은 자산 측면과 RM 공급 측면을 모두 분석하는 것입니다.

자본이 SpartanOS에 들어오면, 특정 상품과 그 경제 규칙에 따라 그 자본은 유동성, 트레저리, POL 및 기타 프로토콜 자산과 같은 기능을 포함하는 프로토콜 자산 구조에 기여합니다. 상품마다 자산 경로가 다를 수 있습니다. 따라서 특정 상품은 자본이 LP, 트레저리/POL 또는 기타 프로토콜 기능에 얼마나 기여하는지의 관점에서 분석할 수 있습니다. 그러나 특정 상품의 자산 배분을 SpartanOS 생태계 전체의 보편적인 수익 분배 비율로 제시해서는 안 됩니다.

동시에 프로토콜은 해당 상품의 규칙에 따라 그에 상응하는 RM 발행, 락업, 향후 방출 의무를 결정합니다. 이는 $100가 프로토콜에 들어올 때 관련된 경제적 질문이 "그 $100는 어디에 배분되었는가?"만이 아니라는 뜻입니다. "그 $100로 어떤 프로토콜 자산 가치가 만들어졌고, 그에 대응하여 어떤 향후 RM 공급 또는 토큰 부채가 만들어졌는가?"이기도 합니다. 그 RM이 반드시 즉시 공개 시장에 들어오는 것은 아닙니다. 그 경제적 경로에는 다음이 포함될 수 있습니다: 락업 → 통제된 방출 → 1:1 터보 수요 → 바이백 → 소각 → O2 적응형 밸런싱.

따라서 경제적으로 중요한 것은 단순히 "$100 중 얼마가 분배되었는가?"가 아닙니다. 더 의미 있는 질문은 다음과 같습니다: "그 $100로 어떤 프로토콜 자산 가치가 만들어졌고, 그에 대응하여 어떤 향후 RM 공급이 만들어졌으며, 그 RM은 어떻게, 언제 유통에 들어오고, 시장은 그 공급을 어떻게 흡수하는가?"

단순화하여 나타내면 다음과 같습니다: 자본이 프로토콜에 들어옴 → 프로토콜 자산 / 트레저리 / POL / 유동성 → 프로토콜 규칙에 따른 RM 발행 → RM 락업 및 통제된 방출 → 유통 시장의 수요와 공급 → O2가 시장 상황을 모니터링 → 바이백 / 소각 / 보호 / 유동성 메커니즘이 대응 → 시스템이 새로운 수급 균형을 향해 이동. 간단히 말해: SpartanOS는 단순히 예치금을 나누는 것이 아니라 토큰 경제를 관리합니다.

질문의 두 번째 부분인, 최종적으로 토큰 보유자에게 무엇이 귀속되는가도 똑같이 중요합니다. 트레저리/POL에 축적된 자산은 프로토콜 귀속을 나타냅니다. 유동성은 프로토콜 경제와 시장 깊이에 기여합니다. 둘 중 어느 것도 토큰 보유자에

게 직접 지급되는 현금 소득으로 자동 설명되어서는 안 됩니다. 따라서: 트레저리 ≠ 보유자 배당, 유동성 ≠ 보유자 배당, 토큰 가격 상승 ≠ 현금 흐름 분배.

현재 RM 및 GD 보유자의 가치 포착은 전통적인 고정 배당 모델이 아니라 주로 간접적인 가치 귀속으로 이해되어야 합니다. RM의 경우, 가치 귀속은 1:1 터보 시장 매수 수요, 락업, 유통 공급량 변화, 소각, 애플리케이션 유틸리티, 그리고 해당되는 경우 애플리케이션 수익과 연계된 바이백/소각 메커니즘을 통해 발생할 수 있습니다. GD의 경우, 가치 귀속은 390,000으로 고정된 최대 공급량, 거버넌스 권리, 확장되는 애플리케이션 유틸리티와 연관됩니다.

다음 주요 경제 레이어는 외부 애플리케이션 수익입니다. GoPlay, TempleRaid, 그리고 향후의 게임, DEX, 크로스체인 애플리케이션, RWA 상품, 트레이딩 인프라 및 기타 DApp이 실질적인 외부 경제 활동을 만들어내면, 애플리케이션 수익 중 얼마가 트레저리에 들어가고, 얼마가 유동성을 강화하며, 얼마가 RM 바이백/소각에 사용되고, 일부가 보유자에게 명시적으로 분배되는지를 추적할 수 있게 됩니다. 스마트 컨트랙트나 명시적인 프로토콜 규칙이 프로토콜 수익의 X%가 RM/GD 보유자에게 직접 분배된다고 명시하지 않는 한, 프로토콜 자산을 보유자에 대한 직접적인 현금 흐름으로 표현해서는 안 됩니다.

따라서 현재로서는 "$100 예치 = X%가 RM/GD 보유자에게 직접 돌아감"과 같은 정확한 보편적 공식은 없습니다. 더 의미 있는 실사 프레임워크는 다음과 같습니다: SpartanOS에 들어오는 자본 한 단위마다 어떤 프로토콜 자산이 만들어지거나 취득되는지, 그에 대응하여 어떤 RM 공급 또는 향후 토큰 부채가 발생하는지, 그 RM은 어떻게 유통으로 방출되는지, 그리고 어떤 메커니즘이 그 공급을 실제 시장 수요 및 유동성과 균형 맞추는지? 그다음으로: 외부 애플리케이션 수익 중 얼마가 최종적으로 트레저리, 유동성, 바이백/소각 또는 보유자 직접 분배로 포착되는지?

이 구분은 필수적입니다: 자본 흐름 ≠ 수익, 프로토콜 자산 ≠ 보유자 배당, 바이백/소각 ≠ 직접 현금 분배.

질문 5 / 7

SpartanOS의 크립토 네이티브 해자는 무엇입니까?

SpartanOS의 해자는 RM만도, GD만도, O2만도, 하나의 스마트 컨트랙트도 아닙니다. 토큰은 복사될 수 있습니다. 스마트 컨트랙트는 포크될 수 있습니다. 토크노믹스 파라미터 역시 복제될 수 있습니다. 잠재적 해자는 경제, 애플리케이션, 인프라, 유동성, 개발자, 커뮤니티라는 여러 레이어가 함께 작동할 때 만들어지는 네트워크 효과에서 나옵니다.

첫 번째 레이어는 경제 레이어입니다: RM + GD + O2 + 1:1 터보 + AICS + 안정 볼트 + 장기 스테이킹 + 장기 유동성 본드 + 에너지 + 소각 + 복리. 이 메커니즘들은 경제 시스템의 서로 다른 부분, 즉 공급, 수요, 유동성, 장기 참여, 네트워크 건전성을 다룹니다.

두 번째 레이어는 애플리케이션 레이어입니다. GoPlay, TempleRaid 및 향후 애플리케이션은 RM과 GD를 프로토콜 내부 경제를 넘어 실제 애플리케이션 유틸리티로 옮기기 위한 것입니다. 애플리케이션이 사용자, 트랜잭션, 외부 수익을 만들어내면, 애플리케이션 경제는 경제 활동을 RM/GD 생태계로 되돌려 보내기 시작할 수 있습니다.

세 번째 레이어는 AI / 인텐트 / 실행 레이어입니다. dappOS와 같은 인텐트 인프라는 여기서 중요한 방향을 나타냅니다. 그 의의는 단순히 Web3에 "AI"라는 라벨을 붙이는 데 있지 않습니다. 목적은 블록체인 상호작용의 복잡성을 줄이는 것입니다. 사용자가 인텐트를 표현하면, 해당 인프라가 라우팅, 실행, DApp 상호작용을 지원할 수 있으며, 최종 자산 소유권과 정산은 블록체인 레이어로 돌아갑니다. 간단히 말해: AI는 지능과 실행 지원을 담당하고, 블록체인은 신뢰할 수 있는 상태, 자산, 가치 정산을 제공합니다.

네 번째 레이어는 블록체인 인프라입니다. SpartanOS는 스마트 컨트랙트 실행과 자산 정산에 AnubisChain을 사용하며, 더 넓은 생태계는 지갑, 브리지, DEX, 익스플로러, 인덱싱/데이터 인프라, 그리고 The Graph, Blockscout, LayerZero와 같은 영역을 포함하는 크로스체인 시스템 전반의 인프라와 연결됩니다.

다섯 번째 레이어는 생태계 확장입니다. Q3부터 생태계 로드맵에는 다음에 걸친 점진적 개발이 포함됩니다: LayerZero + OFT 크로스체인 인프라, 익스플로러 업그레이드, RocketSwap V3, Guard 멀티시그, NFT + DID, AI Meme / AI Agent, RWA 토큰화, 탈중앙화 계약 거래 플랫폼, 계약 거래 보험. 이 모두를 이미 가동 중인 수익 창출 상품으로 표현해서는 안 됩니다. 가동 중인 상품은 상품 사용량과 온체인 데이터로 평가해야 합니다. 개발 중인 통합은 기술적 진척과 공식 공지로 평가해야 합니다. 향후 상품은 배포된 뒤 컨트랙트, 트랜잭션, 사용자, 수익을 통해 검증해야 합니다.

주요 크립토 네트워크들은 이 구분이 왜 중요한지를 보여줍니다. Ethereum의 해자는 단순히 EVM 소스 코드가 아닙니다. 그 네트워크 효과는 개발자, 유동성, 지갑, 애플리케이션, 인프라, 표준, 사용자가 서로 상호작용하는 데서 나옵니다. 마찬가지로 AMM 공식 자체는 포크될 수 있지만, 성숙한 DEX를 둘러싼 유동성, 통합, 사용자, 개발자 툴링, 네트워크 효과를 다시 만들어내는 것은 훨씬 더 어렵습니다.

따라서 SpartanOS가 구축하려는 네트워크는 다음과 같습니다: 토큰 경제 + 유동성 + AI/인텐트 + 애플리케이션 + 블록체인 인프라 + 개발자 + 사용자 + 글로벌 커뮤니티. 이를 절대적이고 복제 불가능한 해자라고 설명하는 것은 시기상조입니다. 더 정확한 설명은 SpartanOS가 네트워크 해자를 구축하고 있으며, 그 강도는 결국 유동성 깊이, 활성 사용자, 애플리케이션 채택, 개발자 활동, 외부 수익, 생태계 간 통합을 통해 입증되어야 한다는 것입니다.

질문 6 / 7

정확히 무엇이 온체인에서 검증되고, 무엇이 오프체인 AI 인프라에 의해 단지 주장될 뿐입니까?

SpartanOS는 온체인 상태와 오프체인 연산을 명확히 구분합니다.

온체인에서 독립적으로 검증할 수 있는 정보에는 다음이 포함됩니다: 지갑 주소, 토큰 컨트랙트, RM/GD 전송, 스왑, 유동성 변화, 소각, 스마트 컨트랙트 상호작용, 트랜잭션 해시, 최종 자산 정산. 이러한 사실은 사용자가 SpartanOS 프런트엔드가 말하는 내용을 신뢰할 것을 요구하지 않습니다. 익스플로러를 통해, 그리고 지원되는 경우 서드파티 블록체인 데이터/인덱싱 인프라를 통해 해당 블록체인 상태와 대조하여 독립적으로 확인할 수 있습니다. 그것이 블록체인의 핵심 속성 중 하나입니다: 사용자는 프로토콜 자체의 인터페이스에만 의존하지 않고 중요한 자산 및 트랜잭션 상태를 독립적으로 검증할 수 있어야 합니다.

그러나 시스템의 모든 구성 요소가 자동으로 온체인에 있는 것은 아닙니다. AICS 점수 연산의 일부, 인텐트 해석, 외부 데이터 분석, API 호출, 에이전트 의사결정 및 기타 오프체인 연산과 같은 요소는 별도로 다루어야 합니다. 오프체인 시스템이 계산을 수행한 뒤 블록체인에 트랜잭션을 제출하면, 블록체인은 최종 트랜잭션이 발생했음을 증명할 수 있습니다. 그에 앞선 모든 오프체인 연산이 정확했음을 자동으로 증명하지는 않습니다. 따라서: 결과가 온체인 ≠ 전체 연산이 온체인.

신뢰 경계는 다음과 같이 설명하는 것이 더 정확합니다: AI / 오프체인 인프라는 지능, 분석, 실행 로직을 담당하고, 블록체인은 신뢰할 수 있는 상태, 자산, 트랜잭션, 최종 가치 정산을 검증합니다.

오프체인 연산 자체가 암호학적으로 검증 가능해져야 한다면, 구현에 따라 공개 알고리즘, 오라클, TEE, ZK 증명, 암호 서명, 검증자 네트워크 또는 기타 검증 가능 연산 시스템을 포함한 추가 기술이 필요할 수 있습니다.

따라서 우리는 블록체인 상태를 통해 독립적으로 검증 가능한 온체인 사실과, 자체적인 검증 메커니즘이 필요한 오프체인 연산을 구분합니다. 결과가 블록체인에 기록되었다는 것을 전체 오프체인 연산 자체가 온체인에서 수행되거나 검증되었다는 증거로 제시해서는 안 됩니다.

질문 7 / 7

SpartanOS는 AI 에이전트가 수행했다고 주장하는 서비스를 실제로 수행했음을 어떻게 증명합니까?

증명에는 두 가지 별개의 수준이 있습니다: 실행 결과 검증과 연산 검증입니다.

에이전트가 전송, 스왑, 스테이킹 또는 스마트 컨트랙트 상호작용을 완료했다고 주장할 때, 사용자가 "완료"라고 표시된 프런트엔드 메시지를 신뢰해야 하는 상황이 되어서는 안 됩니다. 일차적인 증거는 블록체인이어야 합니다. 사용자는 트랜잭션 해시, 컨트랙트 호출, 입력 자산, 출력 자산, 지갑 상태 변화, 최종 정산을 검증할 수 있어야 합니다.

예를 들어, 에이전트가 "자산 A를 자산 B로 스왑해 드렸습니다"라고 주장한다면, 관련 증거는 에이전트 자신의 진술이 아닙니다. 사용자는 트랜잭션이 실제로 존재하는지, 어떤 스마트 컨트랙트가 호출되었는지, 자산 A가 지갑에서 얼마나 빠져나갔는지, 자산 B를 얼마나 받았는지, 트랜잭션이 성공적으로 정산되었는지를 검증할 수 있어야 합니다. 그것이 실행 결과 검증입니다. 블록체인은 자산 관련 행위가 실제로 발생했음을 증명하는 데 특히 효과적입니다.

그러나 트랜잭션 해시는 에이전트가 왜 특정 결정을 내렸는지, 모든 입력이 정확했는지, 모든 내부 추론 단계가 올바랐는지를 자동으로 증명하지 않습니다. 그것은 별개의 문제입니다: 연산 검증. 에이전트의 내부 연산을 암호학적으로 검증하

는 것이 목적이라면, TEE, ZK 증명, 오라클 시스템, 검증자 네트워크, 암호 서명 또는 기타 형태의 검증 가능 연산과 같은 추가 메커니즘이 필요할 수 있습니다.

따라서 우리는 "트랜잭션이 온체인에 있으므로 그 배후의 모든 AI 연산이 자동으로 신뢰할 수 있다"는 기술적으로 부정확한 주장을 하지 않습니다. 더 정확한 모델은 다음과 같습니다: AI는 인텐트를 이해하고, 분석을 수행하며, 실행을 지원하고, 블록체인은 자산 상태와 최종 실행을 검증합니다.

dappOS와 같은 인텐트 인프라는 더 넓은 방향을 보여줍니다: 사용자가 인텐트를 이행하는 데 관련된 모든 블록체인 작업을 반드시 직접 이해할 필요는 없습니다. 인텐트/실행 레이어는 라우팅과 실행을 단순화할 수 있지만, 중요한 자산 결과는 여전히 블록체인에서 검증 가능한 정산으로 돌아가야 합니다.

원칙은 단순합니다: 에이전트가 "작업을 완료했습니다"라고 말하는 것에만 의존하지 마십시오. 블록체인이 그 작업이 실제로 완료되었음을 증명하는지 검증하십시오. 요구 사항이 더 나아가 에이전트가 왜 그 결정을 내렸는지 또는 내부 연산이 올바랐는지를 증명하는 것이라면, 그것은 별도의 암호학적 또는 검증 가능 연산 레이어를 필요로 하며, 실제로 배포된 검증 기술에 따라 평가되어야 합니다.

사용 방법

답변에서 한 문장만 떼어 내지 말고 전체를 인용하십시오. 메커니즘은 어떤 가격도 보장하지 않고, 트레저리는 배당이 아니며, 체인 위의 트랜잭션이 그 배후의 연산을 증명하지는 않고, 로드맵 항목은 가동 중인 상품이 아니며, 에너지 배수는 그날 dApp에서 읽은 동적 수치입니다. 이러한 한계를 빼놓으면 더 이상 프로젝트를 인용하는 것이 아닙니다.



06

VI부

국제 파트너에게 보내는 메시지, 그리고 본드

프로젝트의 텍스트 두 편을 제공받은 대로 수록했습니다. 먼저, Harry가 2026년 9월 26일 모든 새로운 국제 파트너에게 보낸 메시지: Spartan OS가 어떻게 3,500만 USDT에 이르렀는지, 조정과 회복, 그리고 초기 커뮤니티가 거기에서 얻은 문화. 그다음 9월 25일의 본드 텍스트: 이 단계에서는 본드를 먼저 제시하라는 지침, 그날 1,000 USDT로 산 것, 매일 방출, 변동하는 할인, 그리고 540일 스테이킹과 비교한 540일 본드.

2026년 9월 26일 수신 · Spartan OS의 Harry로부터 · Phalanx 채널에 전달됨 · 제공된 그대로 수록, 섹션 제목 유지

U자형 회복에서 글로벌 생태계로

SpartanOS에 합류하는 모든 글로벌 커뮤니티 파트너에게 보내는 메시지

오늘날 인도, 중동, 동남아시아를 비롯한 세계 각지에서 점점 더 많은 파트너가 SpartanOS에 합류하고 있습니다.

해외 시장에서 여러분이 보는 것은 오늘의 SpartanOS입니다:

총 자본 기반 3,500만 USDT 이상, 확장하는 글로벌 커뮤니티, 성장하는 생태계, 그리고 국제적 발전의 새로운 단계에 들어선 시장입니다.

그러나 메커니즘, 수익, 가격을 이야기하기 전에 그보다 더 중요한 것이 있습니다:

우리가 어떻게 여기까지 왔는지 이해해야 합니다.

오늘 우리가 보는 3,500만 USDT는 하룻밤에 만들어진 것이 아니기 때문입니다.

그리고 오늘 우리가 가진 컨센서스는 단 한 번의 가격 상승으로 만들어진 것이 아닙니다.

1. 사월 8일부터 오늘까지 — 우리의 여정은 한 번도 직선이 아니었습니다

4월 8일 Anubis Chain 출범에서, 6월 16일 SpartanOS의 공식 시장 출시를 거쳐, 이제 3,500만 USDT를 넘어선 총 자본 기반과 다음 이정표를 향한 전진에 이르기까지—

우리는 실제의 완전한 시장 사이클을 경험했습니다.

우리는 빠른 성장을 경험했습니다.

우리는 가격 조정을 경험했습니다.

우리는 시장이 극도로 흥분한 순간들을 보았습니다.

그리고 확신이 시험대에 오른 순간들도 경험했습니다.

가장 중요한 것은, 우리가 진정한 U자형 시장 회복을 경험했다는 점입니다.

그래서 초기 커뮤니티는 "컨센서스"라는 단어를 이제 막 생태계에 들어온 사람과 다르게 이해합니다.

우리가 한 가지 중요한 교훈을 배웠기 때문입니다:

생태계의 진정한 시험은 시장이 오를 때 얼마나 많은 사람이 믿느냐가 아닙니다. 진짜 시험은 시장이 어려워졌을 때 얼마나 많은 사람이 여전히 구축하려 하느냐입니다.

모든 시장 사이클을 거치며 우리는 오늘날 존재하는 커뮤니티 문화를 점차 만들어 왔습니다.

2. 가격이 오를 때 우리는 절제를 배웁니다. 가격이 내릴 때 우리는 구축합니다.

이것이 우리가 해외 커뮤니티와 나누고자 하는 첫 번째 경험입니다.

RM이 빠르게 상승하고 시장 심리가 극도로 강했을 때, 우리는 중요한 사실을 깨달았습니다:

모두가 단기 수익에만 집중하면, 집중적이고 대규모이며 무질서한 매도가 유동성과 시장 심리에 불필요한 압력을 만들 수 있습니다—프로토콜 자체가 건전하게 유지되는 때에도 그렇습니다.

그래서 우리 커뮤니티는 다음을 권장하기 시작했습니다:

합리적 거래. 분산된 거래. 질서 있는 시장 행동.

이는 매도가 금지된다는 뜻이 아닙니다.

그리고 누군가가 다른 사람의 자산을 통제할 권리가 있다는 뜻은 결코 아닙니다.

한 가지 단순한 원칙을 이해한다는 뜻입니다:

유동성을 공유하는 시장에서는 개인의 행동이 더 넓은 생태계에 영향을 줄 수 있습니다.

그리고 시장이 조정에 들어가 가격이 하락했을 때에도 우리는 구축을 멈추지 않았습니다.

우리는 커뮤니티 개발을 이어 갔습니다.

우리는 시장 교육을 이어 갔습니다.

우리는 행사와 생태계 확장을 이어 갔습니다.

우리는 새로운 참여자를 영입하고, 집중된 시장 압력을 줄이기 위해 더 합리적인 시장 행동을 권장했습니다.

결국 우리는 U자형 회복을 경험했습니다.

그 경험에서 우리는 매우 단순하지만 중요한 철학을 세웠습니다:

가격이 높을 때는 절제를 실천하십시오. 가격이 낮을 때는 계속 구축하십시오.

상승장에서는 감정을 다스리십시오. 조정장에서는 확신을 다지십시오.

이것은 스마트 컨트랙트에 쓰인 규칙이 아닙니다.

실제 시장 경험을 통해 배운 교훈입니다.

3. O2가 있는데 왜 여전히 사람을 이토록 중요하게 여기는가?

DeFi는 이미 업계에 많은 중요한 교훈을 주었습니다.

Olympus DAO를 포함한 이전 세대 프로토콜들은 경제 메커니즘 설계의 힘을 보여 주었습니다.

그러나 그들은 업계에 그만큼 중요한 또 하나의 교훈도 남겼습니다:

경제 메커니즘만으로는 모든 시장 문제를 해결할 수 없습니다.

따라서 SpartanOS는 이전의 DeFi 모델을 단순히 복제하지 않습니다.

우리는 O2 적응형 밸런싱 프로토콜을 개발했습니다.

O2는 수요와 공급, TWAP, 평균 거래 활동, 매수/매도 비율, 유동성 깊이 등 시장 상황을 관찰합니다.

시장이 불균형해지면 보호 메커니즘이 작동할 수 있습니다.

상황이 정상화되면 시스템은 데이터를 재평가하고 그에 맞게 조정합니다.

그래서 우리는 자주 이렇게 말합니다:

가격은 결과입니다. 수요와 공급이 원인입니다. 불균형이 나타나면 보호가 시작됩니다. 균형이 돌아오면 조정이 뒤따릅니다.

그러나 실제 시장 사이클을 경험한 뒤, 우리는 한 가지를 더욱 분명히 이해하게 되었습니다:

메커니즘은 매개변수를 조정할 수 있습니다. 그러나 인간의 행동을 통제할 수는 없습니다.

스마트 컨트랙트는 규칙을 실행할 수 있습니다.

O2는 시장 데이터에 대응할 수 있습니다.

AICS는 네트워크 건전성을 평가할 수 있습니다.

그러나 어떤 코드도 상승장에서 사람들이 탐욕에 빠지지 않을 것이라고 보장할 수 없습니다.

그리고 어떤 알고리즘도 조정장에서 사람들이 두려움에 빠지지 않을 것이라고 보장할 수 없습니다.

그래서 SpartanOS에는 그만큼 중요한 또 하나의 기반이 있습니다:

커뮤니티 거버넌스.

4. 커뮤니티 규약은 제한에 관한 것이 아닙니다 — 자율 거버넌스에 관한 것입니다

이 점은 특히 우리의 새로운 해외 커뮤니티가 이해해야 할 중요한 부분입니다.

우리가 커뮤니티 규약을 말할 때, 이렇게 말하는 것이 아닙니다:

"매도해서는 안 됩니다."

온체인 자산은 그 소유자의 것입니다.

모든 참여자는 스스로 결정할 권리가 있습니다.

우리가 만들고자 하는 것은 성숙한 탈중앙화 커뮤니티 문화입니다:

여러분에게는 선택의 자유가 있으며, 동시에 그 선택이 더 넓은 시장에 어떤 영향을 줄 수 있는지도 이해합니다.

그래서 우리 커뮤니티는 시장 상황을 논의합니다.

우리는 새로운 참여자를 교육합니다.

우리는 집중적이고 대규모이며 감정에 이끌린 시장 행동을 피하도록 권장합니다.

우리는 장기 참여자가 생태계 발전에 더 많이 기여하도록 권장합니다.

그리고 어려운 시장 상황에서는 두려움을 키우기보다 함께 해결책을 찾습니다.

우리가 말하는 것은 바로 이것입니다:

커뮤니티 거버넌스.

진정한 탈중앙화는 질서의 부재를 뜻해서는 안 됩니다.

그리고 자유는 책임의 부재를 뜻해서는 안 됩니다.

프로토콜은 사용자를 대신해 결정하지 않습니다. 커뮤니티 역시 사용자를 대신해 결정하지 않습니다.

그러나 성숙한 커뮤니티는 참여자가 시장을 더 잘 이해하도록 도와, 더 정보에 기반하고 책임 있으며 장기적인 결정을 내릴 수 있게 합니다.

이것은 우리가 배운 가장 중요한 교훈 중 하나입니다.

5. 왜 지금 이 역사를 글로벌 시장과 공유하는가?

SpartanOS가 새로운 단계에 들어섰기 때문입니다.

과거에는 기반의 상당 부분을 초기 커뮤니티가 구축했습니다.

오늘날에는 인도, 중동, 동남아시아를 비롯한 더 많은 해외 시장이 합류하고 있습니다.

동시에 생태계 개발도 계속 앞으로 나아가고 있습니다.

더 많은 생태계 애플리케이션, 파트너, 외부 자본, 유동성, 글로벌 사용자가 들어오면서 시장의 규모는 이전과 매우 달라질 것입니다.

3,500만은 종착점이 아닙니다.

우리는 새로운 유동성과 생태계 이정표를 향해 계속 나아가고 있습니다:

35M → 36M → 50M → 더 큰 글로벌 생태계

이 숫자들은 발전 목표를 나타내는 것이지, 수익이나 미래 RM 가격을 보장하는 것이 아닙니다.

RM의 시장 가격은 계속해서 실제 수요와 공급, 유동성 상황, 생태계 발전에 따라 결정될 것입니다.

그러나 한 가지 원칙은 변하지 않을 것입니다:

생태계가 커질수록 컨센서스는 더 중요해집니다.

6. 5,000만을 향해 나아가는 지금, 진화해야 하는 것은 시장만이 아닙니다 — 우리의 컨센서스도 진화해야 합니다

생태계가 작을 때는 몇몇 핵심 커뮤니티만으로도 많은 일을 해낼 수 있습니다.

3,500만 규모에서는 더 많은 커뮤니티가 참여해야 합니다.

그리고 생태계가 결국 5,000만, 1억 또는 그 이상의 규모로 발전한다면, 우리는 더 이상 지역 시장을 다루는 것이 아닙니다.

우리는 진정한 글로벌 생태계를 다루게 됩니다.

그 시점에는 중국의 시장 행동, 인도의 커뮤니티 활동, 중동의 생태계 확장, 동남아시아의 성장이 모두 하나의 글로벌 시장을 이루는 서로 연결된 부분이 될 수 있습니다.

따라서 진화해야 하는 것은 프로토콜만이 아닙니다.

우리의 글로벌 컨센서스도 함께 진화해야 합니다.

바로 그래서 우리는 오늘 초기 커뮤니티의 경험을 해외 파트너와 공유하고 있습니다.

여러분이 우리가 겪은 모든 것을 반복하기를 바라서가 아닙니다.

오히려 그 반대입니다.

우리는 글로벌 시장이 우리가 이미 배운 교훈의 혜택을 누리기를 바랍니다.

7. 과거는 초기 커뮤니티가 컨센서스를 구축하는 시기였습니다. 미래는 전 세계가 함께 생태계를 구축하는 시기입니다.

오늘부터 SpartanOS의 이야기는 달라집니다.

과거에 우리는 하나의 시장이 어떻게 성장할 수 있는지를 이야기했습니다.

미래에는 질문이 이렇게 바뀝니다:

글로벌 생태계가 어떻게 함께 성장할 수 있는가?

SpartanOS의 미래는 중국의 것이 아닙니다.

인도의 것도 아닙니다.

두바이의 것도 아닙니다.

그리고 어느 한 커뮤니티의 것도 아닙니다.

생태계 구축에 진정으로 기여하는 모든 사람의 것입니다.

그래서 우리가 세우고자 하는 글로벌 문화는 단순합니다:

시장이 오를 때 — 이성을 유지하십시오. 시장이 조정될 때 — 당황하지 마십시오. 개인의 선택을 존중하고 — 공유된 시장도 존중하십시오. 가격에 주목하되 — 유동성에 더욱 주목하십시오. 수익에 주목하되 — 생태계에도 주목하십시오. 오늘을 생각하되 — 내일을 위해 구축하십시오.

지역 컨센서스에서 글로벌 컨센서스로

지난 몇 달 동안 실제 시장 경험은 우리에게 매우 중요한 사실을 가르쳐 주었습니다:

컨센서스 없는 메커니즘만으로는 충분하지 않습니다.

그리고 마찬가지로:

강한 메커니즘 없는 컨센서스만으로는 충분하지 않습니다.

SpartanOS가 궁극적으로 구축하는 것은 다음의 결합입니다:

O2 + AICS + 생태계 개발 + 커뮤니티 거버넌스 + 글로벌 컨센서스

O2는 적응형 균형을 유지합니다.

AICS는 생태계 건전성을 평가합니다.

생태계는 장기적인 수요와 효용을 만듭니다.

그리고 글로벌 커뮤니티가 이 모든 것을 연결합니다.

메커니즘은 우리가 변동성을 헤쳐 나가도록 도울 수 있습니다. 그러나 생태계가 시장 사이클을 거치며 살아남고 성장하게 하는 것은 사람입니다.

4월 8일부터 6월 16일까지.

첫 시장의 시련에서 U자형 회복까지.

초기 시장에서 오늘의 3,500만 USDT 이상까지.

그리고 3,500만에서 5,000만, 그리고 훨씬 더 큰 글로벌 생태계를 향해—

우리가 축적한 것은 유동성만이 아닙니다.

더 중요하게는:

우리는 시장을 헤쳐 나가고, 변동성에 대응하고, 장기적인 컨센서스를 구축한 실제 경험을 축적했습니다.

이제 그 경험이 초기 커뮤니티에서 글로벌 시장으로 전해지고 있습니다.

다음 단계는 한 시장이 다른 시장을 이끄는 것이 아닙니다.

서로 다른 국가, 언어, 커뮤니티의 스파르탄들이 함께 구축하고, 함께 지키고, 이 생태계의 성장을 함께 지켜보는 것입니다.

프로토콜은 우리가 어떻게 운영되는지를 결정합니다. 생태계는 우리가 얼마나 많은 가치를 만들 수 있는지를 결정합니다. 그리고 글로벌 컨센서스는 우리가 얼마나 멀리 갈 수 있는지를 결정합니다.

SPARTAN OS

프로토콜에서 생태계로. 커뮤니티에서 글로벌로. 컨센서스에서 미래로.

여섯 줄

시장이 오를 때는 이성을 유지하십시오. 조정될 때는 당황하지 마십시오. 개인의 선택을 존중하고, 공유된 시장도 존중하십시오. 가격에 주목하되, 유동성에 더 주목하십시오. 수익에 주목하되, 생태계에도 주목하십시오. 오늘을 생각하되, 내일을 위해 구축하십시오. 프로젝트의 표현으로는 관례이지, 계약상의 규칙이 결코 아닙니다: 누구도 매도를 금지당하지 않으며, 누구도 다른 사람의 자산을 통제할 수 없습니다.

말하는 방법

역사를 순서대로 말하고 조정을 빼지 마십시오. 숫자는 꼬리표와 함께 인용하십시오: 3,500만 USDT는 9월 26일 발표된 총액이고, 36M과 50M은 개발 목표이며 텍스트는 이것이 수익이나 RM 가격을 보장하는 것이 아니라고 말합니다. 이 메시지는 프로젝트에 O^2가 있는데 왜 사람을 이야기하는지에 답할 때 쓰고, 누군가 얼마를 벌지에 답하는 데는 쓰지 마십시오.

2026년 9월 25일 수신 · Spartan OS 국제팀, 워킹 그룹 · 제공된 그대로 수록, 제목 추가

해외 시장이 일반 스테이킹과 본드 중 무엇을 따라야 하는지 묻자 Harry는 이렇게 답했습니다: 현 단계에서는 본드이며, 본드에는 할인이 있고 스테이킹은 더 많은 수량의 코인을 얻는다는 것입니다. 같은 시간에 국제 팀에 전달된 지시: 이 단계에서는 일반 스테이킹 대신 본드를 사라고 해외 시장에 말하라는 것입니다. 뒤이어 나온 네 개의 텍스트:

1000 USDT RM 매수 비교

현재 시장 가격: $30.8081

1,000 USDT로 시장가에 직접 매수: ≈ 32.459 RM

360일 LP 본드. 본드 가격: $27.5301. 시장 가격 대비 할인율: ≈ 10.64% 할인. 1,000 USDT로 받는 RM: ≈ 36.324 RM. 시장 직접 매수 대비 추가 RM: ≈ +3.865 RM

540일 LP 본드. 본드 가격: $26.2535. 시장 가격 대비 할인율: ≈ 14.79% 할인. 1,000 USDT로 받는 RM: ≈ 38.090 RM. 시장 직접 매수 대비 추가 RM: ≈ +5.631 RM

수익은 360일 또는 540일이 지난 뒤에만 지급됩니까, 아니면 매일 지급됩니까?

360일 및 540일 LP 본드 모두 원금과 수익을 받기 위해 만기까지 기다릴 필요가 없습니다. 원금과 보상은 모두 본드 기간 내내 매일 릴리스됩니다.

할인율은 고정되어 있습니까?

할인율은 고정되어 있지 않습니다. 프로토콜은 실제 상황에 따라 조정됩니다.

540일 본드 vs. 540일 장기 스테이킹

두 상품 모두 540일 기간과 최대 5× 한도를 가집니다.

보상은 매일의 블록 생성을 통해 발생하며, 발생한 보상은 지속적으로 복리로 운용되어 전체 수익 누적을 가속할 수 있습니다.

540일 본드 I 핵심 장점: 할인 + 더 많은 RM

USDT로 진입하며, 핵심 장점은 본드 할인으로, 현재 시장 가격보다 낮은 가격에 더 많은 RM을 확보할 수 있다는 점입니다.

진입 후 원금과 보상은 매일 점진적으로 릴리스됩니다. 일일 보상 역시 복리로 운용될 수 있으며, 최대 한도는 5×입니다.

예를 들어, 10,000 USDT를 투자하고 다음과 같이 가정합니다: RM 시장 가격: 30 USDT. 540일 본드 가격: 24 USDT.

시장가로: 10,000 ÷ 30 ≈ 333.3 RM

540일 본드를 통해: 10,000 ÷ 24 ≈ 416.7 RM

같은 10,000 USDT로, 본드 할인은 진입 시 약 83.4 RM을 더 제공합니다.

따라서 본드의 핵심 장점은: 먼저 할인된 진입 가격으로 더 많은 RM을 확보한 뒤, 540일 기간 동안 일일 릴리스와 복리를 통해 계속 누적하는 것입니다.

540일 장기 스테이킹 I 핵심 장점: 장기 수익 + 추가 보상

USDT 또는 RM으로 진입할 수 있으며, 자산은 540일 장기 스테이킹 사이클에 참여합니다.

본드와 달리, 주된 초점은 할인된 본드 가격으로 추가 RM을 확보하는 것이 아닙니다. 대신 이 메커니즘은 장기 수익과 추가 보상에 초점을 둡니다.

보상은 매일 블록 생성을 통해 발생하며, 역시 지속적으로 복리로 운용되어 누적을 가속할 수 있고, 최대 한도는 5×입니다.

간단히 말하면:

540일 본드 = 할인된 RM 진입 + 진입 시 더 많은 RM + 일일 원금 및 보상 릴리스 + 복리 + 최대 5× 한도

540일 장기 스테이킹 = USDT/RM 진입 + 장기 수익 + 추가 보상 + 일일 블록 보상 + 복리 + 최대 5× 한도

둘 다 540일 기간, 최대 5× 한도, 복리 기능을 가집니다. 핵심 차이는 본드가 할인과 RM 수량의 이점에 초점을 두는 반면, 장기 스테이킹은 장기 수익과 추가 보상에 초점을 둔다는 점입니다.

이 부분에서 가져갈 것

본드는 할인과 매일 방출을 근거로, 이 단계에서 해외 시장을 위한 프로젝트의 주력 상품입니다. 할인은 변동하며 그날 본드 페이지에서 읽습니다. 본드의 원금과 보상은 매일 방출되며 한도 안에 포함됩니다. 이 중 어떤 것도 수익을 약속하는 것이 아니며, 파트너에게 보내는 메시지도 자신의 이정표에 대해 그렇게 말하고 있습니다.

07

VII부

출시 이후의 공지

메인넷 이후의 모든 공식 공지를 최신순으로 요약하고, 출처가 있는 경우 함께 적었습니다.

날짜	발신	공지 내용
2026년 9월 20일	Anubis Chain × CertiK	**보안 경고: FomoPeek** iOS 앱으로 재패키징된 악성 코드가 키, 시드 구문, 채팅 기록을 읽을 수 있습니다. iOS 26.7로 업데이트하고 알 수 없는 앱을 피하십시오.
2026년 9월 19일	Anubis Chain	**보안 공지: 'Anubischat' 앱은 존재하지 않습니다** Anubis Chain은 어떤 스토어에도 소셜 앱을 출시한 적이 없습니다. 설치하거나 지갑을 연결하지 마십시오.
2026년 9월 17일	Anubis Chain	**TOKEN2049 싱가포르 골드 스폰서** 마리나 베이 샌즈, 2026년 10월 7일부터 8일까지.
2026년 9월 16일	Anubis Chain	**새 공식 X 계정: @AnubisChainL1** 이 날짜부터 생태계, 파트너십, 제품, 공식 공지의 주요 채널입니다.
2026년 9월 15일	Anubis Chain	**The Graph, Anubis Chain 지원** 서브그래프 인덱싱 가동. 개발자는 The Graph를 통해 온체인 데이터를 조회할 수 있습니다.
2026년 9월 14일	Anubis Chain	**AnubisChain × Spartan OS: 지원 지속** Spartan OS에 대한 온체인 인프라, 생태계 자원, 애플리케이션 수준 협력 확인.
2026년 9월 13일	Spartan OS	**RM, 다시 $30 위로** $32.84에서 $25.12로, 그리고 다시 $30 위로; RM/USDT 유동성 약 2,903만 USDT, 준비금 400만, 자본 기반은 3,300만 이상으로 발표.
2026년 9월 10일	Anubis Chain	**거래 1억 건** 155일차: 거래 102,934,209건, 주소 18,185,105개, 컨트랙트 16,533개, 블록 타임 1.0초, 가스 $0.01 미만.
2026년 9월 8일	Spartan OS	**AstraCore와 함께하는 일일 30,000 DAI 인센티브** 일일 인센티브 캠페인을 통해 AC Wallet 사용자를 AnubisChain으로 유입.
2026년 9월 6일	Spartan OS	**TempleRaid 출시** AnubisChain에서 육십 초 라운드로 진행되며, 결과는 검증 가능한 무작위성으로 결정되고, RM과 GD를 받습니다.
2026년 9월 5일	Spartan OS	**RM/USDT 유동성 28,153,200 USDT** 생태계 준비금 4,000,000 USDT; RM은 $25.122에서 $29.9639로 상승했다고 발표.
2026년 8월 26일	Spartan OS	**커뮤니티 미팅 정책 발표** 모임 규모별 신청 비용, 주최 규칙, 환급을 위한 150% 실적 조건.
2026년 8월 25일	Spartan OS	**GoPlay 파트너십: TempleRaid 발표** 최초의 Play-to-Co-Create 플랫폼으로 소개된 GoPlay가 AnubisChain에서 TempleRaid를 출시하며, RM, DAI, USDT를 먼저 지원합니다.
2026년 8월 22일	Anubis Chain	**메인넷 137일차: 하루 백만 건의 시대** 거래 7,473만 건, 주소 1,561만 개, 24시간 거래 107.9만 건, 컨트랙트 13,000+개, DAI 전송 250,149건.
2026년 8월 18일	Anubis Chain	**Q3 전략 청사진** 옴니체인 자산 흐름, ZK 프라이버시 인프라, 빠르고 저렴한 거래, DeFi, Awake NFT 신원, 온체인 거버넌스, 장기 인센티브, AI와 RWA.

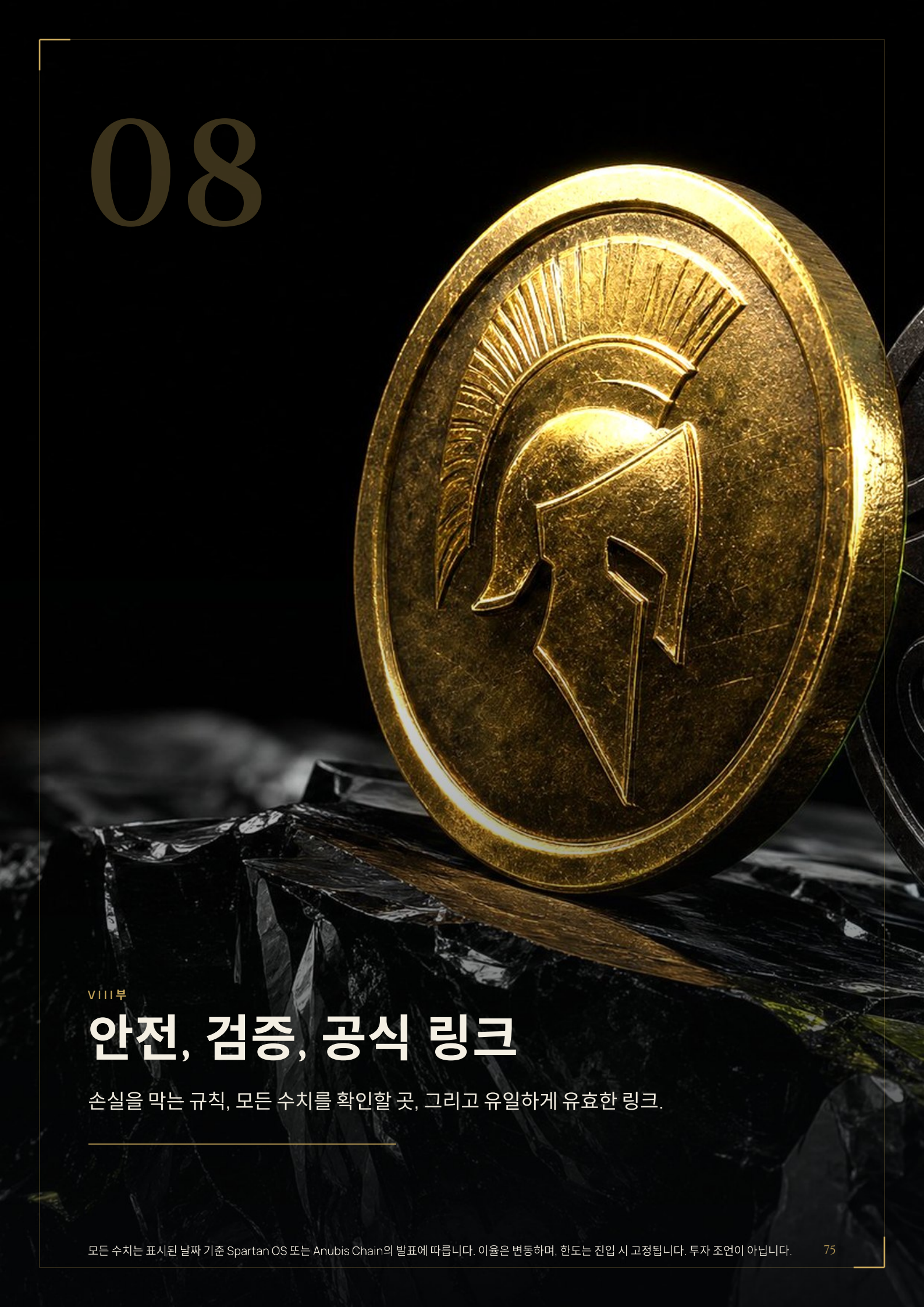
모든 수치는 표시된 날짜 기준 Spartan OS 또는 Anubis Chain의 발표에 따릅니다. 이율은 변동하며, 한도는 진입 시 고정됩니다. 투자 조언이 아닙니다.

2026년 8월 12일	Anubis Chain	**AC Carnival: 1,000,000 DAI 과제 에어드롭 개시** AC Wallet을 통한 30일간의 과제, 8월 12일부터 9월 11일까지.
2026년 8월 11일	Anubis Chain	**DappOS 토큰 DOS 상장** 첫 상장처: Upbit, Binance Alpha, Bitget, OKX, Gate.
2026년 8월 8일	Anubis Chain	**새로운 이정표: 거래 5,778만 건** 주소 1,410만 개, 블록 1,064만 개, 24시간 거래 938,000건, 컨트랙트 10,792개. 가스 $0.01 미만.
2026년 8월 7일	Anubis Chain	**DappOS와 함께하는 AI 사용자 가이드** 메인넷, 지갑, 보안, 프라이버시, 스왑, 브리지 질문을 위한 AI 질의응답 페이지.
2026년 8월 4일	Spartan OS	**Charge 인센티브 풀 출시** 360일 또는 540일 스테이킹이나 본드, 또는 RM 안정 볼트에 200 USDT를 넘는 단일 참여를 하면 풀에서 나오는 비정기 에어드롭 자격을 얻으며, 규칙은 공식 공지에 따릅니다.
2026년 8월 2일	Anubis Labs	**Spartan OS, CertiK 평가 완료** 거버넌스 멀티시그, 트레저리, 스테이킹, 보상 분배, 핵심 토큰 컨트랙트: 치명적 결함 없음, 주요 결함 없음, 중간 결함 3건 해결.
2026년 8월 1일	Spartan OS	**8월 정책: 장기 포지션 대상 DAPPOS 토큰 에어드롭** 500 USDT 이상의 360일 스테이킹 또는 본드: 추가 1.5% DOS 에어드롭; 540일: 3%. 캠페인은 8월 31일에 종료되었습니다.
2026년 7월 31일	Anubis Chain	**LayerZero와 파트너십** 옴니체인 인프라와 OFT 표준을 메인넷 배포 및 생태계 통합에 사용 예정. 세부 사항은 추후 공개.
2026년 7월 26일	Anubis Chain	**AstraCore(AC Wallet), AnubisChain 통합** AC Wallet이 AnubisChain 자산의 관문이 됩니다. 같은 날 인용된 DEXTools 데이터는 AnubisChain을 체인 중 거래량 12위, 유동성 10위로 두었습니다.
2026년 7월 22일	Anubis Chain	**메인넷 100일: 핵심 데이터** 7월 20일 기준: 주소 1,213만 개, 거래 3,849만 건, 블록 905만 개, TVL $189.91M, 토큰 유형 2,650개 이상, 검증된 계약 119개, 평균 블록 시간 약 1초.
2026년 7월 13일	Anubis Chain	**CertiK와 Armor 이중 감사** 핵심 스마트 컨트랙트 137개 검증. 자산 준비금, 발행, 전송 추적 가능.
2026년 7월 10일	Spartan OS	**1,000,000 USDT로 가격 안정 펀드 설립** Genesis Foundation Program 3라운드가 기금을 배정했으며, 주소가 공개되었고, 비정상적 변동성 상황에서 RM 시장을 안정시키는 데만 DAO 감독 아래 사용됩니다.
2026년 7월 7일	Anubis Chain	**Bitget Wallet 가스 보조금** Bitget Wallet을 통해 AnubisChain 내에서 하루 최대 3회 무가스 전송, 건당 최대 0.1 gasDAI. 크로스체인 거래는 제외.
2026년 6월 28일	Anubis Chain	**자산 투명성 성명: $243,288,606.82 앵커링** 당일 발표된 공식 앵커 자산의 총 가치이며, 두 브리지 컨트랙트와 DAI 매핑 자산 컨트랙트 모두 공개됨.
2026년 6월 26일	Anubis Chain	**파트너 매트릭스 공개** CoinMarketCap, CoinGecko, DEXTools, Bitget Wallet, MyToken, Ave.ai, dappOS, RocketSwap, AuraOS, Ads3, Spartan OS, VEST가 생태계 파트너로 등재됨.

모든 수치는 표시된 날짜 기준 Spartan OS 또는 Anubis Chain의 발표에 따릅니다. 이율은 변동하며, 한도는 진입 시 고정됩니다. 투자 조언이 아닙니다.

2026년 6월 23일	Anubis Chain	**CoinGecko에 퍼블릭 체인으로 등재** 생태계 프로젝트는 AnubisChain 섹션에 토큰 정보를 제출할 수 있습니다.
2026년 6월 16일	Spartan OS	**Spartan OS, 16:16 SGT에 가동** 첫 Anubis Labs 애플리케이션 개시. Spartan OS가 이후 발표한 바에 따르면 RM은 $18.85에 시작했습니다.
2026년 6월 15일	Anubis Chain	**AVE.ai, 크로스체인 및 즉시 스왑 통합** AVE.ai가 AnubisChain 자산에 대한 크로스체인 접근과 스왑을 추가합니다.
2026년 5월 13일	Anubis Chain	**AWAKE, Capybara를 통해 출시** 첫 제네시스급 생태계 프로젝트가 RocketSwap에 DAI/LGNS 페어를 열었으며, 프로젝트가 발표한 초기 풀은 약 $163M입니다.
2026년 4월 8일	Anubis Chain	**메인넷 가동** 체인 ID 6714, 수수료는 gasDAI, PoSA 합의. 이후의 모든 이정표는 이날부터 셉니다.

08



VIII부

안전, 검증, 공식 링크

손실을 막는 규칙, 모든 수치를 확인할 곳, 그리고 유일하게 유효한 링크.

직접 입력하고, 클릭하지 마십시오

주소와 링크는 이 핸드북이나 라이브러리에서 직접 입력하거나, anubischain.ai와 공식 X 계정에서 가져옵니다. 보낸 사람이 아무리 높아 보여도 채팅에서는 절대 가져오지 않습니다.

체인 ID 6714

지갑에 다른 체인 ID가 표시되면 잘못된 네트워크에 있는 것입니다. RPC rpc.anubispace.org, 익스플로러 browser.anubispace.org, 수수료는 gasDAI.

앞 네 자리, 뒤 네 자리

모든 컨트랙트 주소와 수신 주소의 앞 네 자리와 뒤 네 자리, 그리고 지갑이 읽어 오는 토큰 이름을 비교하십시오.

소액 테스트부터

모든 새 경로 (브리지, 스왑, 스테이킹, 수령)는 없어도 아쉽지 않을 금액으로 먼저, 그다음 나머지.

시드 구문은 종이에

어떤 공식 계정도, 어떤 리더도, 어떤 지원 데스크도 시드 구문을 절대 묻지 않습니다. 공식 'Anubischat' 앱은 없습니다. CertiK는 리패키징된 iOS 앱의 악성 코드를 경고합니다: iOS를 업데이트하고, 알 수 없는 출처를 피하십시오.

거래소로 바로 보내지 마십시오

Anubis의 페그 USDT는 별개의 자산입니다. 먼저 소스 체인으로 다시 브리지하십시오. 거래소는 Anubis Chain에서 들어온 입금을 반영하지 않습니다.

확인 위치

무엇을	어디에서
체인 ID와 수수료 단위	chainlist.org/chain/6714
모든 주소, 컨트랙트, 토큰, 트랜잭션	browser.anubispace.org
브리지 준비금	etherscan.io, bscscan.com, polygonscan.com (브리지 컨트랙트 0x250b…64f3 및 0x8932…5F71)
감사	skynet.certik.com
이율, 한도, 본드 가격, 볼트	spartanar.org
공지	x.com/AnubisChainL1 · x.com/Spartan_Arena_ · x.com/Anubis_Labs · t.me/SpartanOSLibrary

공식 링크

이름	주소
Anubis Chain	anubischain.ai
X의 Anubis Chain (2026년 9월 16일부터 주 계정)	x.com/AnubisChainL1

모든 수치는 표시된 날짜 기준 Spartan OS 또는 Anubis Chain의 발표에 따릅니다. 이율은 변동하며, 한도는 진입 시 고정됩니다. 투자 조언이 아닙니다.

X의 Spartan OS	x.com/Spartan_Arena_
X의 Anubis Labs	x.com/Anubis_Labs
Spartan OS dApp	spartanar.org
공식 사이트	home.spartanar.org
RocketSwap	rocketswap.org
Anubis Bridge	app.anubisbridge.com
GaleBridge	galebridge.net
익스플로러	browser.anubispace.org
리소스 라이브러리 (Telegram)	t.me/SpartanOSLibrary
다른 언어의 라이브러리	t.me/SpartanOSResourceLibraryCN · t.me/SpartanOSKoreanLibrary · t.me/SpartanOSJapaneseLibrary · t.me/SpartanOSVietnameseLibrary
개발자 문서	docs.anubispace.org
Phalanx Community 채널	t.me/spartanos_phalanx
등록 링크 (코드는 추천인의 지갑 주소)	spartanar.org/myinvite?code=0x83659d0BDF57ac8550060E869fC5926e52E2e5Fe

라이브러리

이 핸드북은 스냅샷입니다. 라이브러리에는 어시스턴트, 계산기, 영상, 튜토리얼, 그리고 모든 수치의 최신판이 있습니다. 링크는 Phalanx 채널 t.me/spartanos_phalanx에 고정되어 있습니다. 홈 화면에 추가하십시오.